#### Engenharia Informática

#### **Estruturas de Dados**



Ano letivo 2023/2024 - 1.º Ano/2.º Semestre

# Projeto Prático

## 1. Informação Geral

Considere a biblioteca de uma Escola Superior que possui um acervo de alguns milhares de livros, distribuídos fisicamente por diversas salas com estantes, segundo uma organização por áreas/temáticas, nomeadamente Programação, Design, Matemática, Hidráulica, etc., e que serve um vasto conjunto de leitores/requisitantes.

## 2. Descrição do Problema

Pretende-se desenvolver um programa para gerir o funcionamento da biblioteca mencionada acima, facilitando a gestão dos seus livros, da sua lista de requisitantes e ainda as requisições de livros por parte dos requisitantes.

Relativamente aos livros, é importante considerar a informação respeitante a ISBN, Título, Autor, Área e Ano de publicação. De notar que o ISBN é um identificador único para um determinado livro e existe sempre. A informação para alguns dos restantes campos pode estar omissa em alguns dos livros da Biblioteca. No que concerne aos requisitantes/leitores, cada um deles possui um identificador único, sendo ainda quardada informação relativamente ao nome, à data de nascimento e à naturalidade. Os dados relativos aos leitores são disponibilizados no ficheiro "requisitantes.txt", cujo formato é mostrado abaixo. O identificador do requisitante/leitor (id\_requisitante) é atribuído pela Biblioteca no momento de registo de um novo leitor e é um identificador único. i.e., não podem existir 2 leitores com o mesmo identificador. Este id\_requisitante é constituído por 9 algarismos, em que o último é de controlo. Este algarismo de controlo é escolhido por forma a que a soma dos 9 algarismos seja um múltiplo de 10 e assim detetar erros de digitação. O campo com a data de nascimento tem o formato [dd-mmaaaa]. Por questões de eficiência, economia de espaço de memória e posterior actualização dos dados, a naturalidade (local de nascimento do leitor) é representada apenas por um código, o id\_freguesia. Naturalmente que, apesar deste código se referir à freguesia de onde o leitor é natural, ele permite também identificar os respetivos concelho e distrito. Assim, o id\_freguesia é sempre constituído por 6 caracteres, sendo que os 2 caracteres iniciais são dígitos e identificam o distrito e os 2 seguintes são também dígitos e, em conjunto com os anteriores identificam o concelho. De notar que os 2 últimos caracteres podem ser letras e não algarismos. A lista dos distritos, dos concelhos e das freguesias é "distritos.txt", disponibilizada ficheiros de texto "frequesias.txt", respetivamente (ver a estrutura destes ficheiros abaixo).

requisitantes.txt							
<id_requisitante></id_requisitante>	\t <nome>\t</nome>	<data_nasc>\t</data_nasc>	<id_freguesia></id_freguesia>				
140130623	Cristiano Pinto	11-11-1963	101209				
 768391411	 Dulcineia Bacelar	 16-08-2000	180605				
 223280724	 Hugo Matos	 29-09-1976	010304				

distritos.txt <id_distrito>\t<distrito></distrito></id_distrito>		concelhos.txt <id_concelho>\t<concelho></concelho></id_concelho>		_	freguesias.txt <id_freguesia>\t<freguesia></freguesia></id_freguesia>	
01	Aveiro	0101	Agueda		010103 Aguada de Cima	
		 1821	 Tondela		 182102 Campo de Besteiros	
 18	 Viseu	 1824	 Vouzela		 182319 Orgens	

#### 3. Funcionalidades

Resumindo, o programa a implementar deve permitir diversas funcionalidades, acessíveis a partir de menus bem estruturados, nomeadamente:

- 1. Carregar os dados disponibilizados nos ficheiros para a memória, utilizando estruturas de dados convenientes (ter em atenção a memória utilizada e a posterior implementação das facilidade de utilização na funcionalidades). Devem ser validados todos os dados lidos do ficheiro "requisitantes.txt" - O campo id\_requisitante tem de ter 9 algarismos e a soma dos 9 algarismos tem de ser um múltiplo de 10; O campo data nasc deve ter o formato [dd-mm-aaaa]; O campo id frequesia tem de ter 6 caracteres e, os valores que estão no ficheiro têm de corresponder a freguesias efetivamente existentes. Dados com formato errado devem ser descartados, após ter registado o erro no ficheiro "logs.txt". Quando ocorre um erro, toda a linha deve ser copiada para o ficheiro "logs.txt", seguida de uma mensagem sobre o erro. Quando ocorre um erro, se não existir o ficheiro "logs.txt", este deve ser criado. Se já existir, deve ser acrescentada a informação do erro no fim, preservando o conteúdo anterior do ficheiro. Mesmo entre sucessivas execuções do programa, o ficheiro "logs.txt" nunca deve ser apagado. Caso já tenham ocorrido requisições de livros, os dados destas requisições devem também ser carregados do respetivo ficheiro para a memória;
- 2. Gravar a informação relativa aos livros, aos requisitantes e às requisições para ficheiros convenientes, tanto quando o utilizador o solicite como imediatamente antes do programa terminar;
- 3. Gerir os livros, permitindo:
  - a. Adicionar livros à Biblioteca (na área respetiva);
  - b. Listar todos os livros da Biblioteca (organizados por área);
  - c. Determinar qual a área com mais livros;
  - d. Verificar se um dado livro existe (dado o ISBN), se existir deve mostrar os seus dados;
  - e. Determinar qual(ais) os livros mais recentes (O que tiver o ano mais recente!);
  - f. Determinar qual o livro mais requisitado (Se existir mais do que um,

Projeto Prático 2/4

deve devolver o primeiro encontrado);

- g. Determinar qual área mais requisitada (Se existir mais do que uma, deve devolver a primeira encontrada);
- 4. Gerir a lista de requisitantes, permitindo:
  - a. Inclusão de novos requisitantes;
  - b. Verificar se um requisitante existe na lista, dando o seu nome;
  - c. Listar todos os clientes, com uma ordenação à escolha do utilizador por ordem alfabética do nome, por ordem do campo id\_freguesia, por ordem alfabética do apelido (considera-se apelido a última palavra do nome completo);
  - d. Determinar a idade máxima de todos os requisitantes;
  - e. Determinar a média das idades de todos os requisitantes;
  - f. Contar o número de pessoas cuja idade é superior a um dado valor (introduzido pelo teclado);
  - g. Determinar qual a idade com mais requisitantes;
  - h. Mostrar as requisições de um dado requisitante;
  - Devolver uma lista das pessoas que nunca requisitaram nada;
  - Listar os requisitantes que no momento têm livros requisitados;
  - k. Determinar qual o sobrenome mais usado pelos requisitantes;
  - I. Determinar o número de pessoas de um dado Distrito (ou Concelho), cujo nome contém um determinado apelido/nome, por ex. determinar o número de pessoas do concelho 'Viseu' cujo nome contém 'Lopes';

#### **EXTRAS:**

- m. Listar requisitantes que nasceram num Domingo (ou cujo aniversário num determinado ano é ao Domingo);
- n. Listar requisitantes cujo aniversário, num determinado ano, é na quaresma (entre o Carnaval e a Páscoa), (ou que nasceram na quaresma).
- 5. Gerir as requisições de livros, permitindo:
  - a. Efetuar uma requisição de um livro por parte de um requisitante;
  - b. Devolver um livro que anteriormente estava requisitado;
  - c. Listar os livros atualmente requisitados (organizados por área);
- 6. Determinar a memória ocupada por toda a Estrutura de Dados;
- 7. Gravar toda a informação para um dado ficheiro XML, cujo nome é introduzido pelo utilizador;
- 8. Libertar convenientemente toda a memória usada pelas estruturas de dados antes do programa terminar.

Nas diversas listagens a implementar, dada a potencial elevada quantidade de informação, deve implementar um mecanismo de avanço página a página e deve ser oferecida a possibilidade de gravar a listagem em ficheiro de texto .txt e .csv,

Projeto Prático 3/4

para posterior consulta num simples editor de texto (*Notepad*, *Notepad*++, *Sublime Text*, *TextMate* ou outro) e no *excel*;

As funcionalidades solicitadas devem ser implementadas por funções distribuídas de acordo com a funcionalidade, por exemplo:

- O código das funções necessárias para fazer o tratamento/parse dos ficheiros de texto devem estar nos ficheiros texto.h e texto.c.
- As funções necessárias para manipular listas ligadas devem estar nos ficheiros *lista.h* e *lista.c*.
- As funções necessárias para o *hashing* devem estar nos ficheiros *hashing.h* e *hashing.c*.

• ...

## 4. Formato de Entrega

O projeto deve ser desenvolvido em grupo. Cada grupo pode ter, no máximo, 4 alunos.

A entrega do projeto deve consistir num único ficheiro comprimido com o formato *ZIP*, enviado por um dos alunos do grupo para a página da unidade curricular na plataforma de *elearning* (https://moodle.estgv.ipv.pt/). Este ficheiro deve ter o nome "ProjED\_N1\_N2\_N3\_N4.zip", em que N1, N2, N3 e N4 são os números mecanográficos dos alunos do respetivo grupo (por exemplo, *ProjED\_12033\_16088\_15765\_15231.zip*) e deve incluir:

- Um ficheiro de texto com a identificação dos alunos do grupo (nome completo e número);
- Uma pasta com os ficheiros do código desenvolvido (ficheiros .c ou .cpp e .h);
- Uma pasta com um relatório que descreva o trabalho produzido, as estruturas de dados usadas e as funcionalidades implementadas.

O ficheiro .zip enviado não deverá conter quaisquer ficheiros executáveis.

## 5. Data de Entrega

- 02/06/2024; para avaliação em época normal (Avaliação ocorre no período das aulas de compensação)
  - 02/07/2024; para avaliação em época recurso;

Caso se revele necessário, poderão ser feitas atualizações ou alterações a este enunciado, pelo que os alunos deverão estar atentos a esta eventualidade. Qualquer atualização ou alteração será devidamente anunciada na plataforma de *elearning* desta unidade curricular.

Projeto Prático 4/4