

## Aplicatie de simulare a plantarii unor gradini

### Aggregate root: Gradina

-este compusa din entitatile Flori, Legume, si Pomi

-pentru crearea unei gradini am folosit un factory; gradina se considera creata pe o locatie intre 1 si 10

-functii:

- adaugare floare, leguma sau pom;
- decoreaza\_casa, fa\_ciorba, fa\_salata - aceste functii nu fac ceea ce sugereaza numele lor, ci doar se folosesc de componentele obiectelor (plantelor) create

### Repository.Gradina

-folosit pentru a avea acces la obiectele (plantele) create in clasa Gradina

-ofera adaugarea, stergerea, cautarea unei gradini, afisarea plantelor din gradina si a locatiilor gradinilor

### Services.Gradina

-serviciile se folosesc de repository pentru a returna userului informatii despre gradinile libere, cele ocupate si despre plantele dintr-o anumita gradina

### Teste unitare

-am testat cateva functii cu ajutorul framework-ului de testare NUnit.