

Rapport Seance 5

Rouillon Cyril

1. Coques 3D

J'ai du modifié la taille de la coque sur le modèle 3D afin de réduire un peu le temps d'impression. Puis j'ai lancé l'impression des 2 coques pour 34h d'impression.

2. Déplacement intelligent

Maintenant que la base du bateau est presque finie je vais m'occuper du déplacement du bateau. La première version que je veux mettre en place est un algorithme suiveur de mur. Grâce au Simulateur fait en amont je peux le mettre en place facilement. J'ai ,grâce aux capteurs (avant, arrière, droite, gauche), mit en place cet algorithme. Il serra implémenté sur le bateau dès que l'électronique serra fixé sur le bateau par mon binôme.