

Séance 5 : YANG Benjamin

- **Vérification de la marche arrière** : en commandant à l'aide du téléphone, je ne parvenais pas à aller e marche arrière. J'ai donc dû réécrire une partie de mon code pour régler ce problème.
- **Problème d'IDE** : Suite à une mauvaise connexion avec les ports (COM. 6, etc...) j'ai dû résoudre ce problème en réinstallant le Driver.
- **Agencement de l'électronique dans le bateau** : l'une des étapes fatidiques est celle de placer l'électronique dans le bateau. Il faut en effet que celle-ci soit protégée de l'eau, et le bateau étant large (pour ramasser les déchets), la disposition des moteurs nécessite un plan et une réflexion autour du processus.
Ainsi, nous pensons « creuser » le polystyrène afin d'y caler à l'intérieur de l'électronique pour ensuite faire sortir le moteur à hélices de la coque (coque qu'a imprimé Cyril).
- **Disposition du filet** : Accrochage au niveau de l'arrière de la coque du filet permettant de stocker les déchets. Celui-ci verra des améliorations (pour changer le filet par exemple).
- Roulement à billes -> permet de longer les bords sans problème.