Dados da Simulação

IA - Algoritmos de Busca Local

Comparação Entre Algoritmos de Busca Local.

- FHC First Hill Climbing Search
- HC Hill Climbing Search
- RHC Random Hill Climbing Search

O Funcionamento do software das 8 rainhas é muito simples, basicamente desejamos solucionar os problemas de busca local, para isso o software utiliza o algoritmo Hill Climbing Search e outras duas derivações do mesmo.

É possível definir o tamanho do tabuleiro, e a quantidade de simulações que cada um dos 3 distintos algoritmos de busca local irão realizar, com o intuito de quantificar qual será o melhor, cada simulação tem seus respectivos custos, portanto é retirada uma média simples dos custo das n simulações efetuadas, e a média final é comprada entre os algoritmos.

Para uma compreensão profunda do funcionamento da IA e como os códigos funcionam, é fundamental assistir ao vídeo anexado abaixo, pois nele eu explico detalhadamente todo o processo por traz dois resultados a seguir.

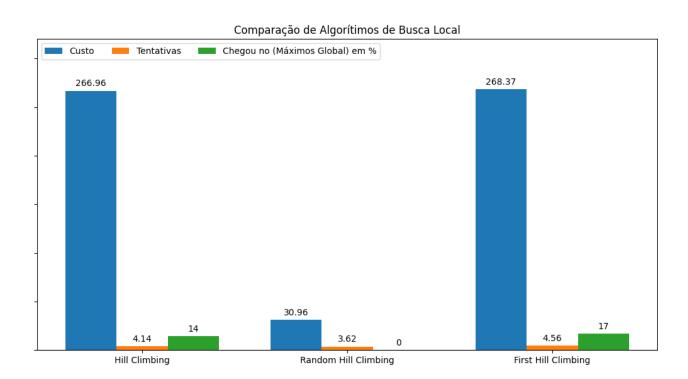
□ IA - Algorítimos de Busca Local (Hill Climbing). Faculdade UFMT em #pyth...

Resultados finais:

Tabela com os resultados finais levando em consideração os 3 algoritmos.

	Quantificadores de Desempenho dos Algarismos de Busca
HC	Média de Tentativas: 4.14 Custo Médio: 266.96 (Máximo Global): 14.0%
RHC	
FHC	Média de Tentativas: 4.56 Custo Médio: 268.37 (Máximo Global): 17.0%

Gráfico com os resultado finais para melhor visualização:



Exemplo da Simulação:

Tentativa 1 | Busca Matricial 6x4 | Custo: 7 | Tabuleiro com 5 Conflitos Entre Rainhas.

