

软件说明书

LEGOLOGO

本软件是一款三维LEGO风格的Logo生成软件，使用者可以使用URL链接输入Logo图案文件，并调整背景颜色、旋转角度等参数，最终获得基于输入图案生成的三维LEGO风格LOGO图案。本软件基于processing开发，适用于windows系统运行。

使用参考指南

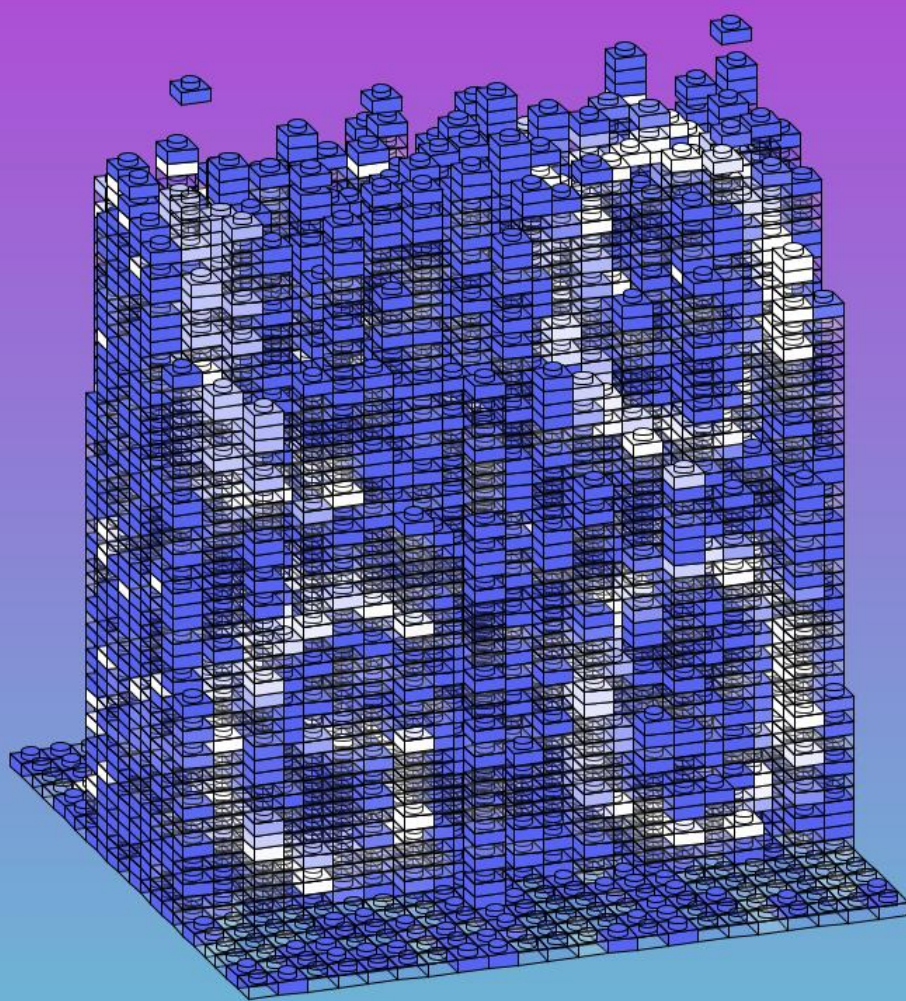
① 输入参考Logo图案

在软件界面左下角找到输入参考Logo图案文件URL链接的输入框，输入URL链接后点击<CHANGE_LOGO_URL>按钮进行参考Logo的更新，或是点击<CLEAR_URL>按钮清除输入框内容。

URL链接对应的图案文件须为PNG/JPG/TIF格式。

② 调整积木密度

在软件界面右上角找到调整积木密度参数<MESH>的滑条，改变参数大小以调整每层积木的最大行数/列数。修改参数后，点击界面左下角的<REFRESH>按钮以更新生成的三维图像，其正视效果图于滑条下方窗口显示。



③ 调整旋转角度

在软件界面右下角找到调整三维积木旋转角度<VIEW_ANGLE>的滑条，通过调整找到理想的三维图案视角。

点击选中<AUTO_ROTATE>按钮会使三维积木图案自动旋转，便于寻找理想视角；再次点击会取消自动旋转。

④ 调整背景颜色

在软件界面左上角找到调整背景颜色数值的滑条，并在颜色滑条下方的下拉列表中选择<固定颜色><纵向渐变><横向渐变>中的一种背景渲染模式，即可通过调节颜色滑条改变Logo图案背景。默认背景渲染模式为纵向渐变。

⑤ 导出Logo图案

在软件界面左侧找到导出Logo文件格式的下拉列表，并在<PNG><JPG><TIF>三种导出格式中选择所需的一种。随后点击界面左下角<OUTPUT>按钮即可导出三维LEGO风格的Logo图案文件。软件将在其exe文件所在文件夹创建<OUTPUT>文件夹以储存导出的图案文件。

注：若输入的URL链接无效，软件将默认读取初始案例Logo图案。

