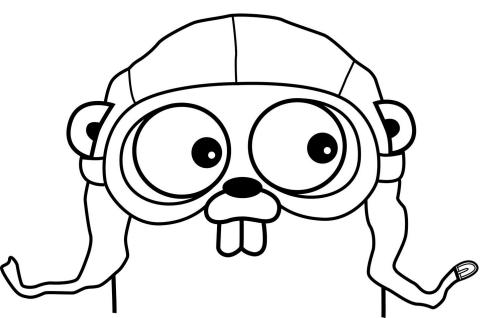
Learn Go by contributing

Часть #2



https://github.com/Quasilyte/kfu-go-2018 MIT license © 2018

The original Go gopher image copyright © 2009 Renee French under CC3.0 Attributions

https://go-review.googlesource.com

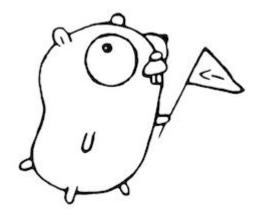
Сегодня мы отправим патчи в gerrit

https://goo.gl/iEE8Nh

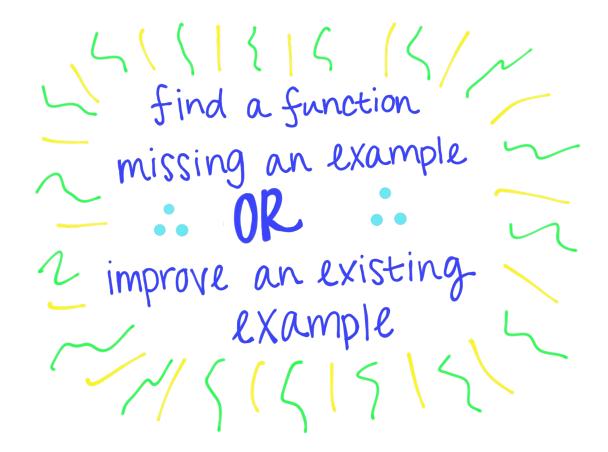
Презентация "How to contribute to Go". Часть материала взята оттуда.

golang.org/x/scratch - "hello world"

Доработать подготовленный патч



Патч с нуля



Дополнительный вид контрибуции

CLA = Contributor License Agreement

- https://cla.developers.google.com/about/google-individual
- Выбрать "Manage your agreements"
- Выбрать "Only yourself"
- Заполнить форму
- Нажать "I agree"

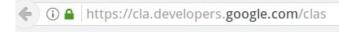


https://go-review.googlesource.com/#/settings/agreements



Проверка CLA - 1

https://cla.developers.google.com/clas





Products > Open Source Programs Office

Contributor License Agreements

Individual Agreements

Individual agreements we have on file for you:

Agreement	Name	Date Signed
Google Individual CLA	Iskander Sharipov	Dec 24, 2017 00:24 PST

Проверка CLA - 2

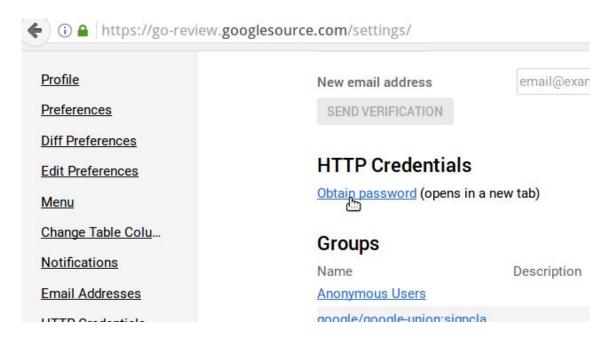
Настройка git

```
$ git config --global user.name nickname
$ git config --global user.email a@gmail.com
$ git config user.name
nickname
$ git config user.email
a@gmail.com
```

ВАЖНО

Нужно указать одинаковые email в CLA, git user.email. Ha github.com этот email должен быть установлен как основной.

https://go-review.googlesource.com/settings/



Получение доступа к googlesource - 1





Git

Configure Git

Configure Git with a cookie for this service by copying this script and p

Windows Users 1

Authenticate as quasilyte@gmail.com to go.googlesource.com

```
set +o history
touch ~/.gitcookies
chmod 0600 ~/.gitcookies
git config --global http.cookiefile ~/.gitcookies
```

Следовать инструкции на этой странице. Для windows и linux разные наборы команд.

Получение доступа к googlesource - 2

Патч в scratch 1: подготовка

```
$ git clone --depth 1 https://go.googlesource.com/scratch
$ cd scratch
$ mkdir $(git config user.name)
$ cat << EOF > $(git config user.name)/main.go
package main
func main() {
   println("Go is awesome")
EOF
```

Патч в scratch 2: создание ветки my branch

- \$ go run \$(git config user.name)/main.go
 Go is awesome
 \$ git coderoviow gofmt
- \$ git codereview gofmt
- \$ git add .
- \$ git codereview change my_branch
- # Запросит ввести commit message

Патч в scratch 3: commit message

```
quasilyte: add main.go
My first gerrit CL.
(Forgot copyright header intentionally, I want at least 2 rounds.)
 Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
# On branch my_branch
# Your branch is up-to-date with 'origin/master'.
#
  Changes to be committed:
#
    new file: quasilyte/main.go
#
```

Патч в scratch 4: отправка изменения

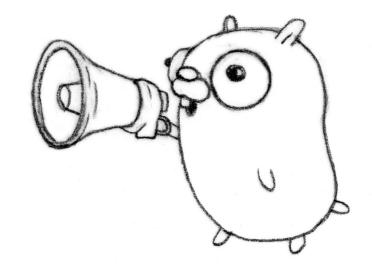
```
$ git codereview mail

remote: Processing changes: new: 1, done
remote:
remote: New Changes:
remote: https://go-review.googlesource.com/#/c/scratch/+/? quasilyte: add main.go
remote:
```

Вместо "?" в конце ссылки будет ID изменения. Ссылка ведёт на ревью патча.

Если ID=123, то патч именуют CL123, etc.

Please, include "Go authors" copyright header.



На ревью могут запросить изменения

Патч в scratch 5: внесение изменений

```
$ cat << EOF > $(git config user.name)/main.go
// Copyright 2018 The Go Authors. All rights reserved.
// Use of this source code is governed by a BSD-style
// license that can be found in the LICENSE file.
package main
func main() {
   println("Go is awesome")
EOF
```

Патч в scratch 6: отправка изменений

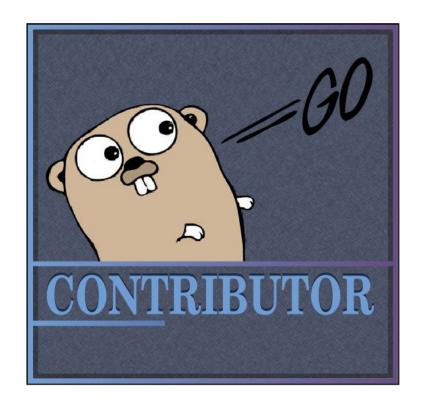
- \$ git codereview gofmt
- \$ git add .
- \$ git codereview mail

Теперь по прежней ссылке на CL будет доступен patch set #2. Теперь у файла есть соругіght заголовок и вам поставят +2, а патч вольют.

Терминология

- Gerrit место, где происходит ревью
- Change аналог Pull Request в github
- CL Change List, синоним change
- Patch Set версия CL коммита

Первый "git codereview mail" отправляет **patch set** 1. Следующие mail увеличивают счётчик.



Стикеры!