

Projekt-Dateien zu finden im GitHub-Repository:

-> <https://github.com/MusiMaster/PPL--Beat-the-clock/tree/main>

Test- bzw. Simulations-Projekt der einzel Komponenten zu finden im Ordner „[Beat-The-Clock_2](#)“

Simulation der SPI-Schnittstelle und Display-Initialisierung zu finden in den Ordnern:

- [SPI_LCD_NeueSeq_KorrektStream](#) : Altes Display, neue Init-CMD-Sequenz
- [Latest_LCD](#) : Altes Display, alte INIT-Sequenz
- [OLED_Mit_DebuggingLEDS/SPI2_TB](#) : Neues Display, Bearbeitete INIT-Sequenz