Projekt-Dateien zu finden im GitHub-Repository:

-> https://github.com/MusiMaster/PPL--Beat-the-clock/tree/main

Test- bzw. Simulations-Projekt der einzel Komponenten zu finden im Ordner „[Beat-The-Clock\_2](https://github.com/MusiMaster/PPL--Beat-the-clock/tree/main/Beat-The-Clock_2)“

Simulation der SPI-Schnittstelle und Display-Initialisierung zu finden in den Ordnern:

* [SPI\_LCD\_NeueSeq\_KorrekterStream](https://github.com/MusiMaster/PPL--Beat-the-clock/tree/main/SPI_LCD_NeueSeq_KorrekterStream) : Altes Display, neue Init-CMD-Sequenz
* [Latest\_LCD](https://github.com/MusiMaster/PPL--Beat-the-clock/tree/main/Latest_LCD) : Altes Display, alte INIT-Sequenz
* [OLED\_Mit\_DebuggingLEDS/SPI2\_TB](https://github.com/MusiMaster/PPL--Beat-the-clock/tree/main/OLED_Mit_DebuggingLEDS/SPI2_TB) : Neues Display, Bearbeitete INIT-Sequenz