

Universidad Nacional de Colombia

**Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
Reto 1: Propuesta Proyecto**

**Ernesto Bastidas Pulido
Miguel Alejandro Peña Hurtado**

Jorge Eliecer Camargo Mendoza

Bogotá, D.C.

Propuesta de Proyecto

Nombre de la aplicación: MusicBoss.

Problema que intenta resolver: Hoy en día no hay una aplicación de uso masivo que permita compartir música en vivo con muchas personas.

¿Por qué la aplicación es innovadora?

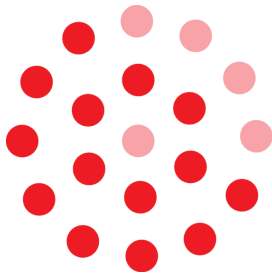
- Le permite a un usuario crear, editar, guardar y eliminar listas con su música favorita, para poder compartirlas con otras personas.
- Usar la aplicación para cantar en karaoke y medir su puntaje.
- Unirse a las rockolas de otras personas.

Aplicaciones similares:

- JukeBox: Aplicación web responsiva capaz de crear salas para programar canciones (no livestream).



- Mixlr: Aplicación multiplataforma para transmitir audio en vivo.



Mixlr
Broadcast live audio

- mixcloud: Plataforma social de livestreaming musical.



- Capella Melody Trainer: Aplicación de escritorio para entrenar y ver la entonación en vivo.



- Groovy Bot Discord (descontinuado): Popular bot para Discord para programar canciones.



Plataforma en la que se va a construir: React Native

Licenciamiento: Freemium.

Forma de comercialización (monetización): Licenciamiento por usuario, pequeños espacios de publicidad.