最终汇报

董云鹏(组长) 张子谦 冯逸飞

2023.06.02

CONTENTS



技术栈与软件开发



项目架构与组件功能



功能视频展示



QA



技术栈与软件开发

1.1 选用技术栈

开发语言: Go

github.com/fatih/color minik8s的分级日志系统 github.com/klauspost/pgzip 用户文件的zip压缩 github.com/gin-gonic/gin APIServer框架

容器运行时: docker

github.com/mholt/archiver Docker 镜像打包时用到的tar压缩

分布式存储: ETCD

go. etcd. io/etcd/client/v3 和Etcd存储交互操作的客户端

持续性集成: CI/CD

测试:单元测试: go-test

docker/login-action CICD自动推送镜像到dockerHub docker/setup-qemu-action CICD交叉编译平台 gotest. tools/v3 项目测试框架

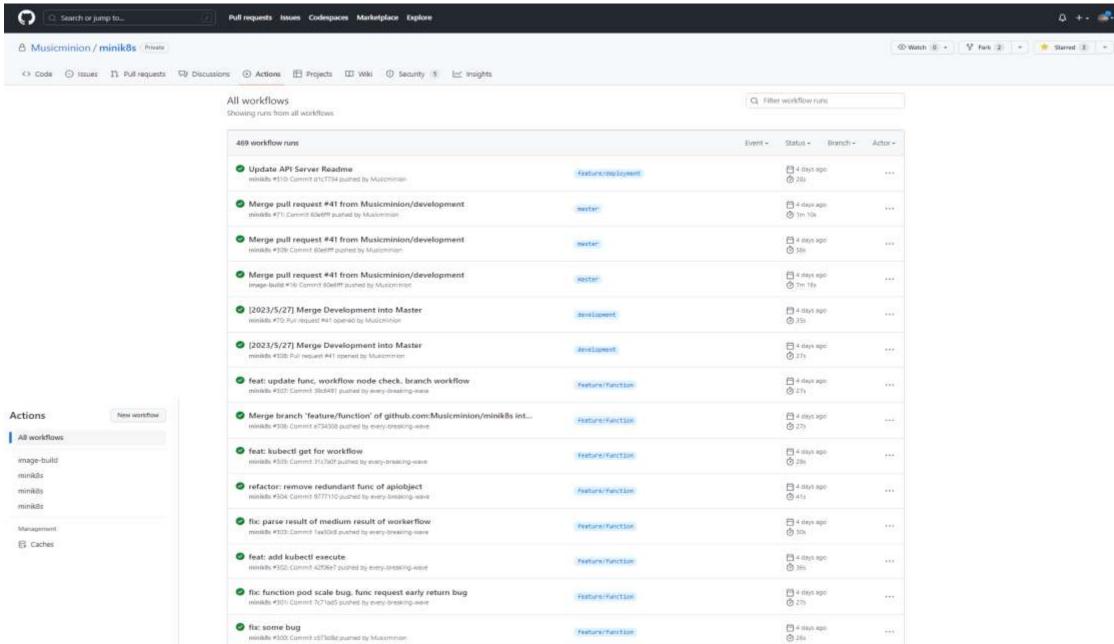
支持应用

github.com/melbahja/goph GPU Job的SSH的客户端 github.com/melbahja/goph GPU Job的SSH的客户端 github.com/pallets/flask Serveless容器内的运行的程序

命令行

gopkg.in/yaml.v3 go的yaml文件解析
spf13/cobra命令行解析
github.com/spf13/cobra Kubectl的命令行工具
github.com/jedib0t/go-pretty/table Kubectl美化

1.2CI/CD git actions进行持续性集成



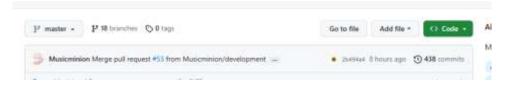
1.3 版本控制

1

代码量较大

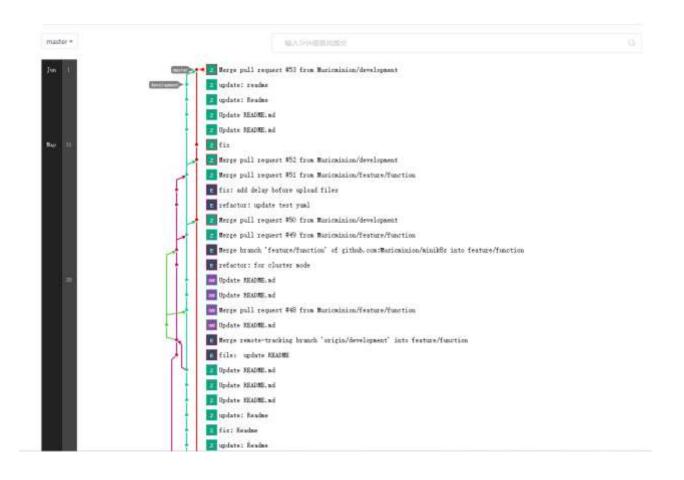
Languages									
language	files	code	comment	blank	total				
Go	172	19,287	0	4,063	23,350				
Go Checksum File	1	426	0	1	427				
Go Module File	1	102	0	4	106				

9 每日审查与合并



3

分支管理

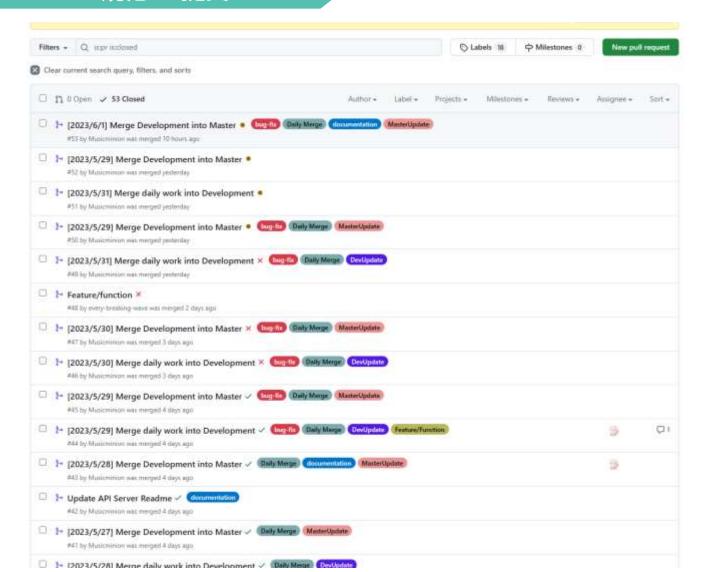


1.4 Other Attempts

- •我们的软件开发基于迭代开发、敏捷开发。
- •小组成员每天晚上在软件学院大楼实验室集中进行开发新功能,减少沟通障碍,做到有问题及时解决、沟通,有困难相互请教,这也大大的提高了我们小组的效率。截止15周周末,我们已经完成了所有的功能的开发。基本符合预期进度。
- •对于新功能开发,我们采用"动态分配"方法,根据进度灵活分配成员的任务。项目框架搭建好之后,基本上在任何时间点小组同时在开发两个或者两个以上的需求。一人开发完成之后,交给另外一个组员完成代码的审查和测试,测试通过之后合并到Master
- •功能开发的过程主要是:简要的需求分析->设计API对象->设计API-Server的接口->设计Etcd存储情况->编写该需求的运行逻辑代码->编写Kubectl相关代码->最终测试

1.4 Other Attempts

规范PR提交

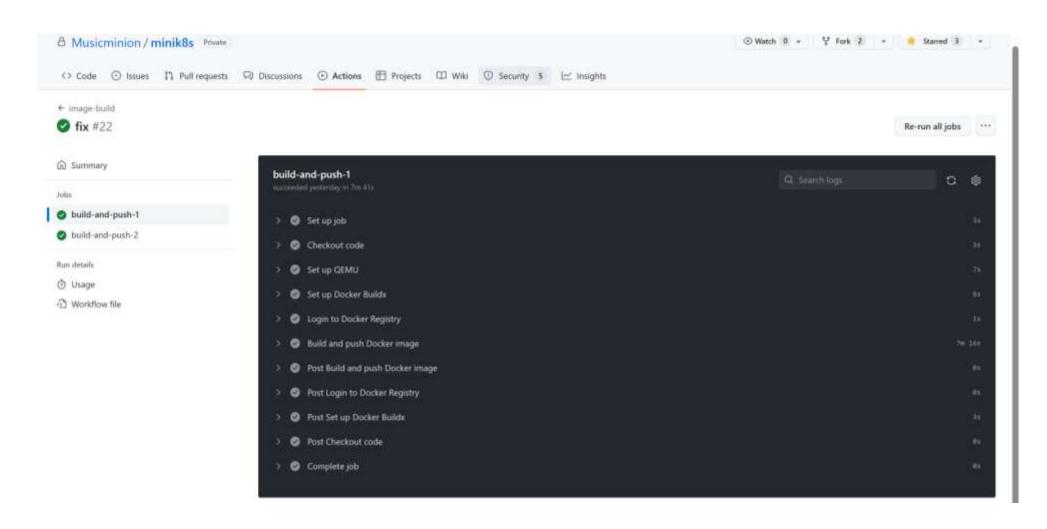


1.4 Other Attempts

3

使用Git Actions

master分支收到推送之后,测试后会构建跟项目有关的image, 比如func的server, 并推送到dockerhub



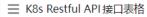
1.5 接口文档



免费块已用 16%

💼 垃圾桶

🍦 模板中心



K8s Restful API接口表格

目 表格视图

API 接口表

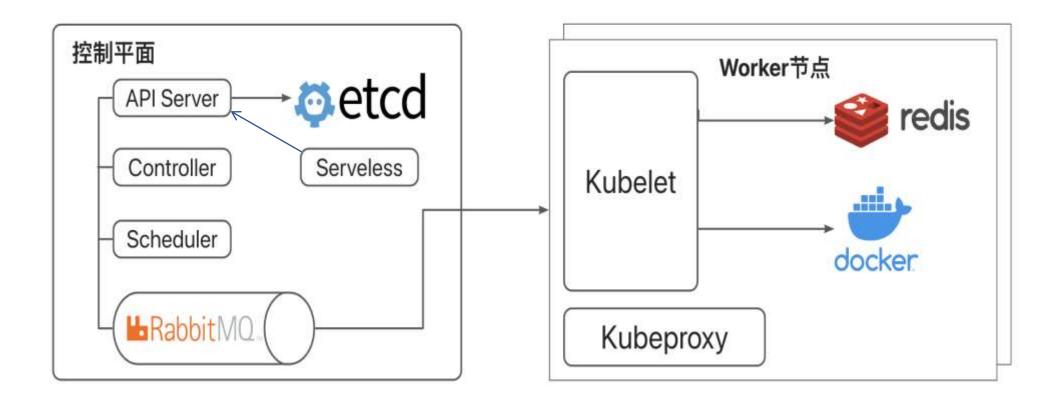
○ 资源类型	◎ 请求类型	I URI字段	≡ URI	≡ 参数说明	= 描述	⊙ 期望返回值 :
Node	GET	NodesURL	/api/v1/nodes	暂无	获取所有的 Node	200 OK
Node	POST	NodesURL	/api/v1/nodes	暂无	创建一个 Node	201 Created
Node	GET	NodeSpecURL	/api/v1/nodes/:name	name 是节点的名字,必须	获取一个 Node 的信息	200 OK
Node	PUT	NodeSpecURL	/api/v1/nodes/:name	name 是节点的名字,必须	更新一个 Node 的信息	200 OK
Node	DEL	NodeSpecURL	/api/v1/nodes/:name	name 是节点的名字,必须	从集群删除 Node	204 DEL
Node	GET	NodeSpecStatusURL	/api/v1/nodes/:name/status	name 是节点的名字,必须	获取 Node 的状态	200 OK
Node	PUT	NodeSpecStatusURL	/api/v1/nodes/:name/status	name 是节点的名字,必须	更新 Node 的状态	200 OK
Pod	GET	PodsURL	/api/v1/namespaces/:namespace/pods	namespace 名字空间	获取所有的 Pod	200 OK
Pod	POST	PodsURL	/api/v1/namespaces/:namespace/pods	namespace 名字空间	创建一个 Pod	201 Created
Pod	GET	PodSpecURL	/api/v1/namespaces/:namespace/pods/:name	同上,name 是 pod 名字	获取某个特定的 Pod	200 OK
Pod	PUT	PodSpecURL	/api/v1/namespaces/:namespace/pods/:name	同上,name 是 pod 名字	更新某个特定的 Pod	200 OK
Pod	DEL	PodSpecURL	/api/v1/namespaces/:namespace/pods/:name	同上,name 是 pod 名字	删除某个 Pod	204 DEL
Pod	GET	PodSpecStatusURL	/api/v1/namespaces/:namespace/pods/:name/status	同上,name 是 pod 名字	获取某个 Pod 的状态	200 OK
Pod	POST	PodSpecStatusURL	/api/v1/namespaces/:namespace/pods/:name/status	同上,name 是 pod 名字	更新某个 Pod 的状态	200 OK
						1
Service	POST	ServiceURL	/api/v1/namespaces/:namespace/services	namespace 名字空间	创建一个 Service	201 Create ?



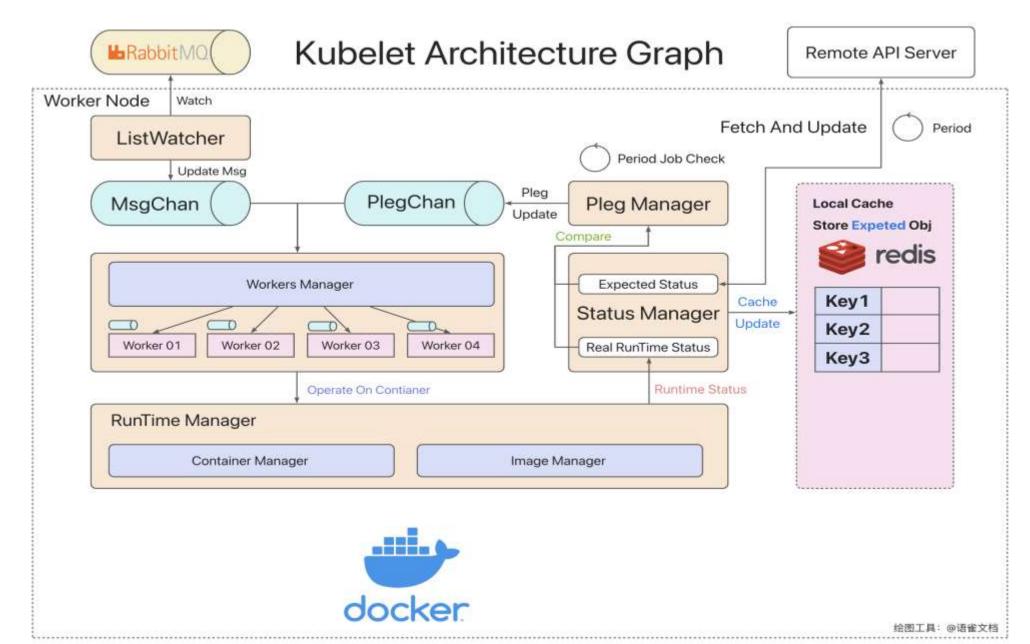
系统结构及组件功能

2.1 系统结构

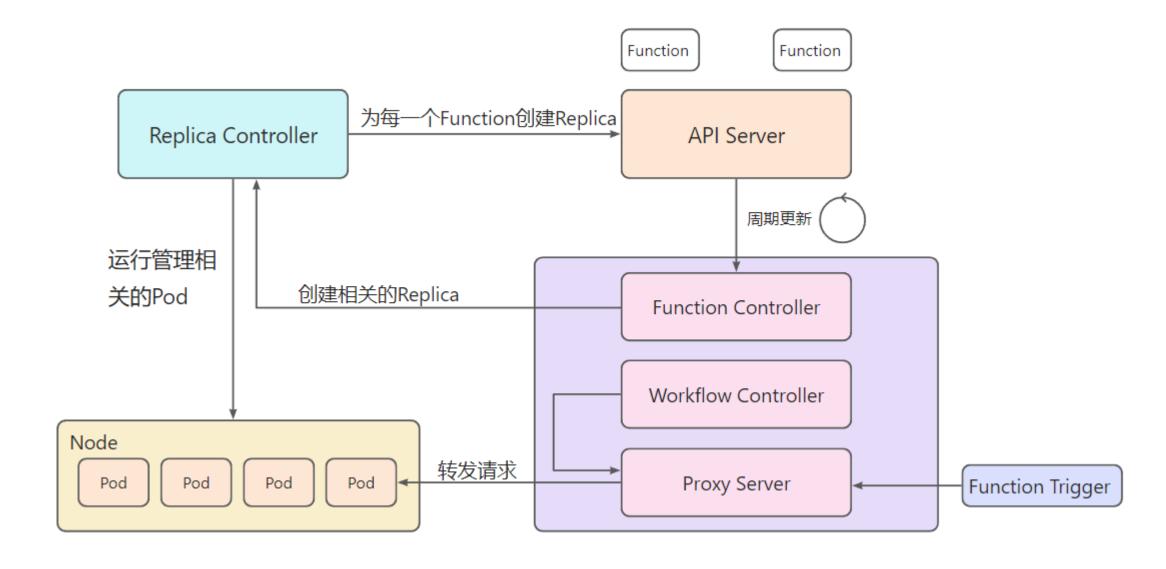
Kubectl(命令行操作界面)



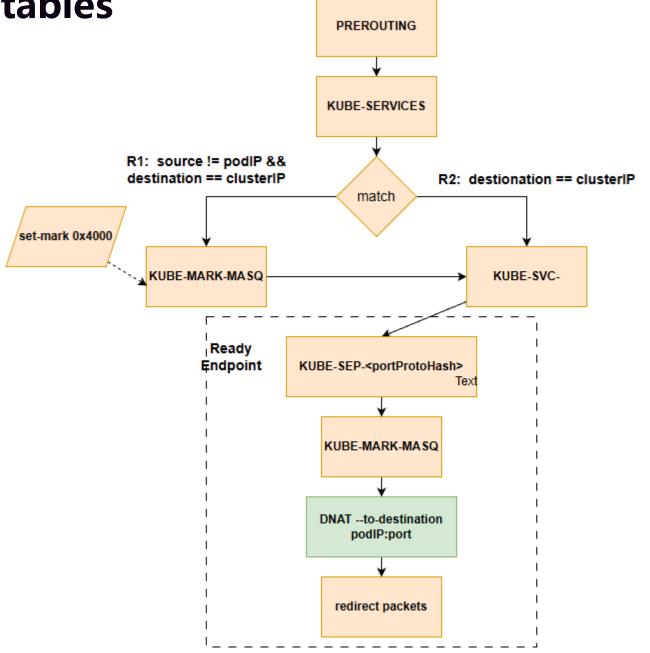
2.2 kubelet



■ 2.2 Serverless 架构





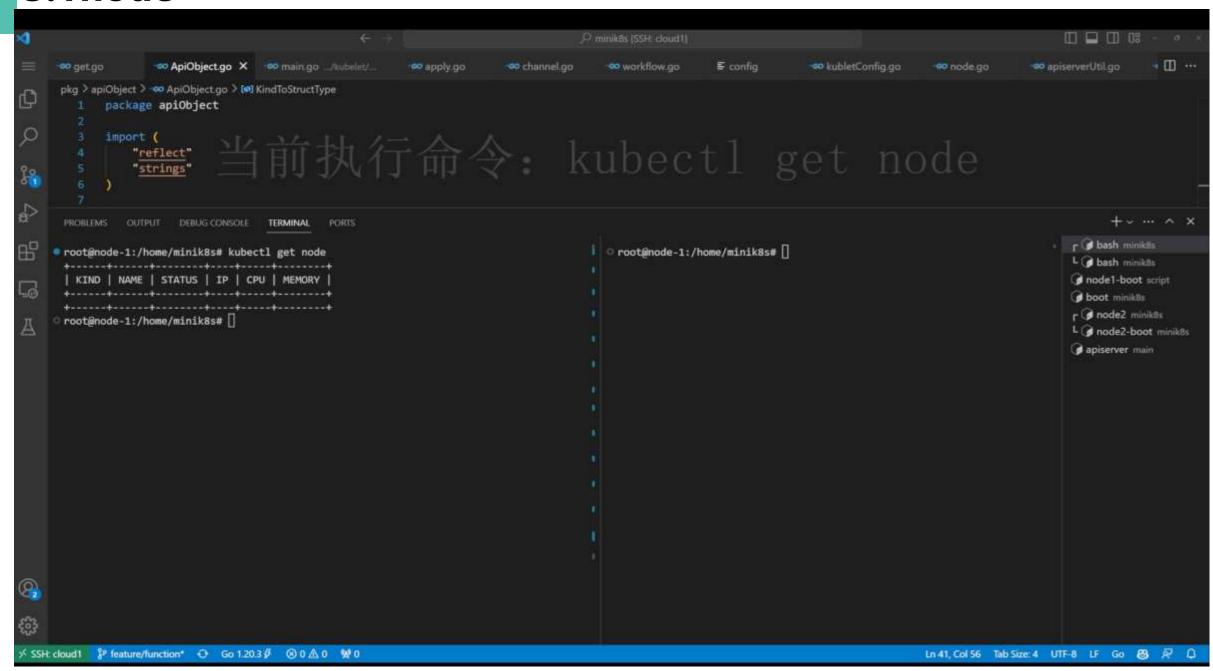




演示视频



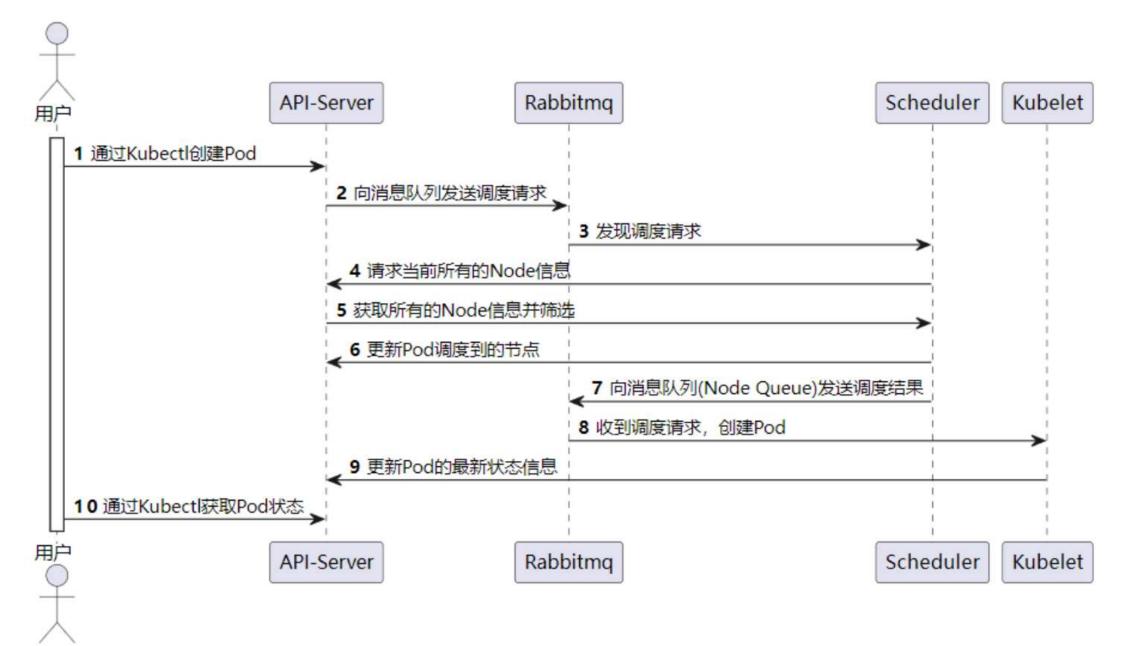
3.1node



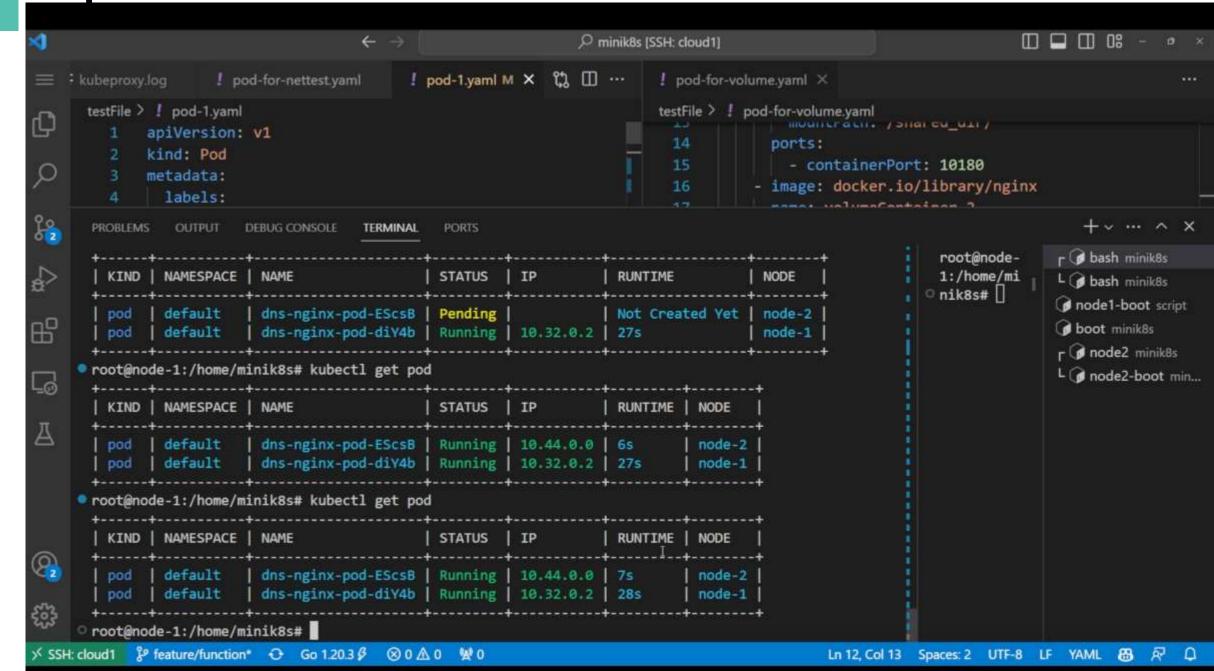
3.2pod



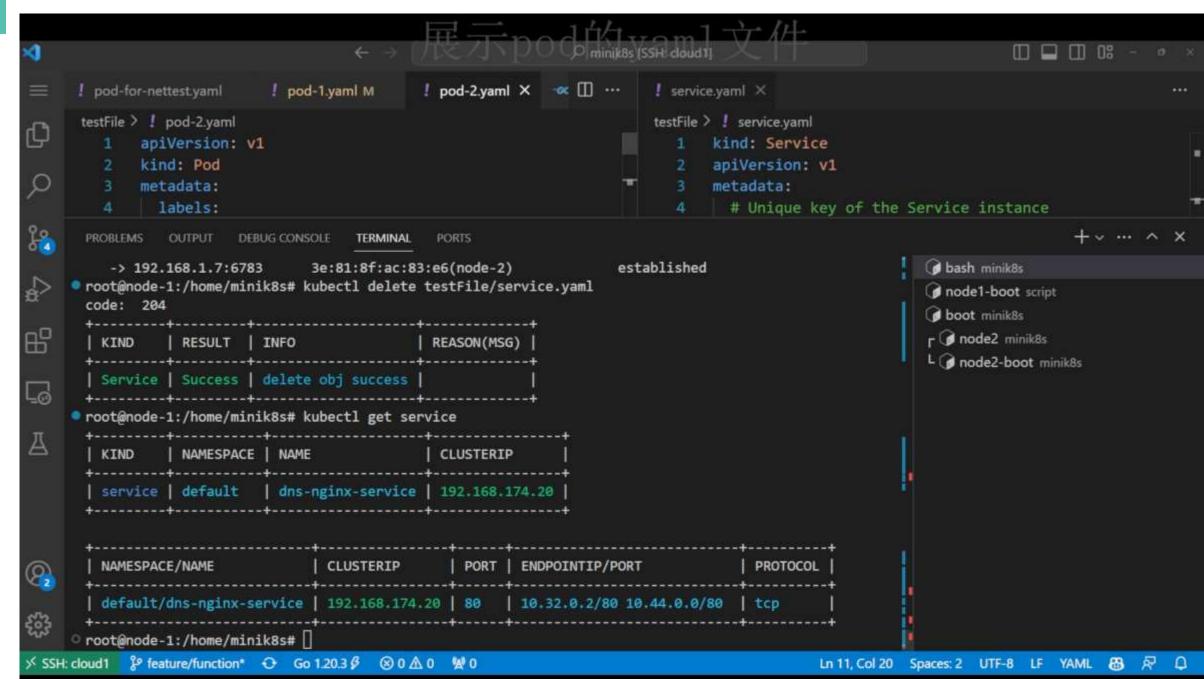
3.2pod



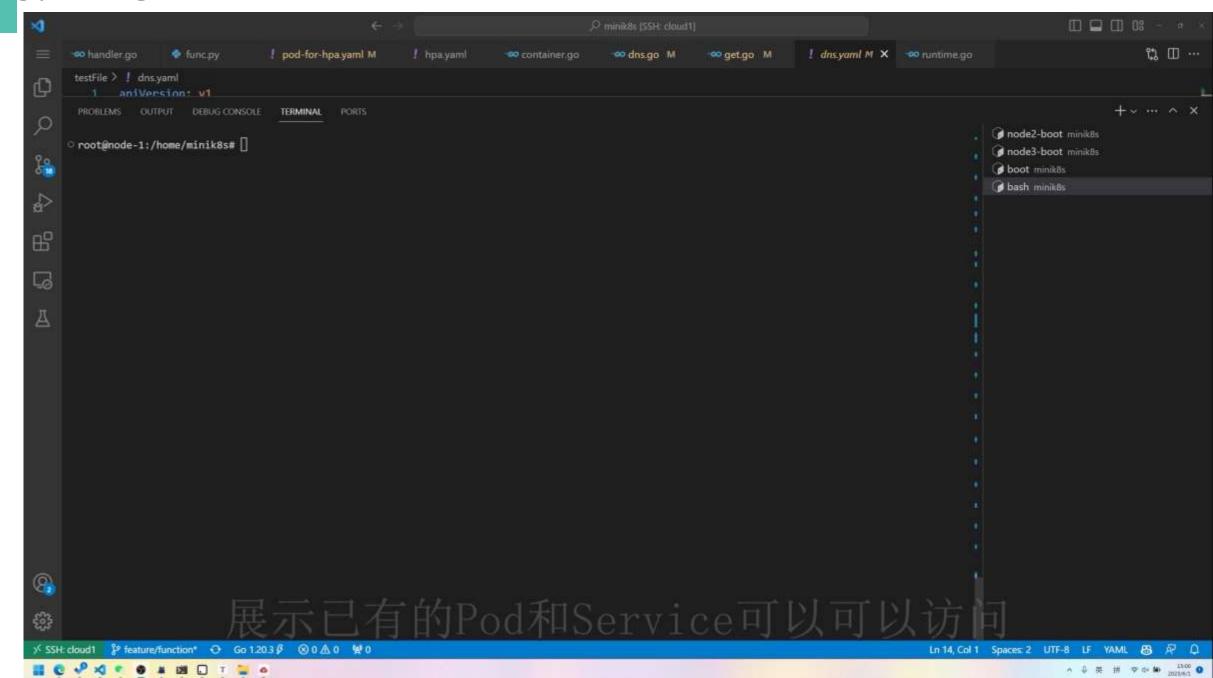
3.2pod



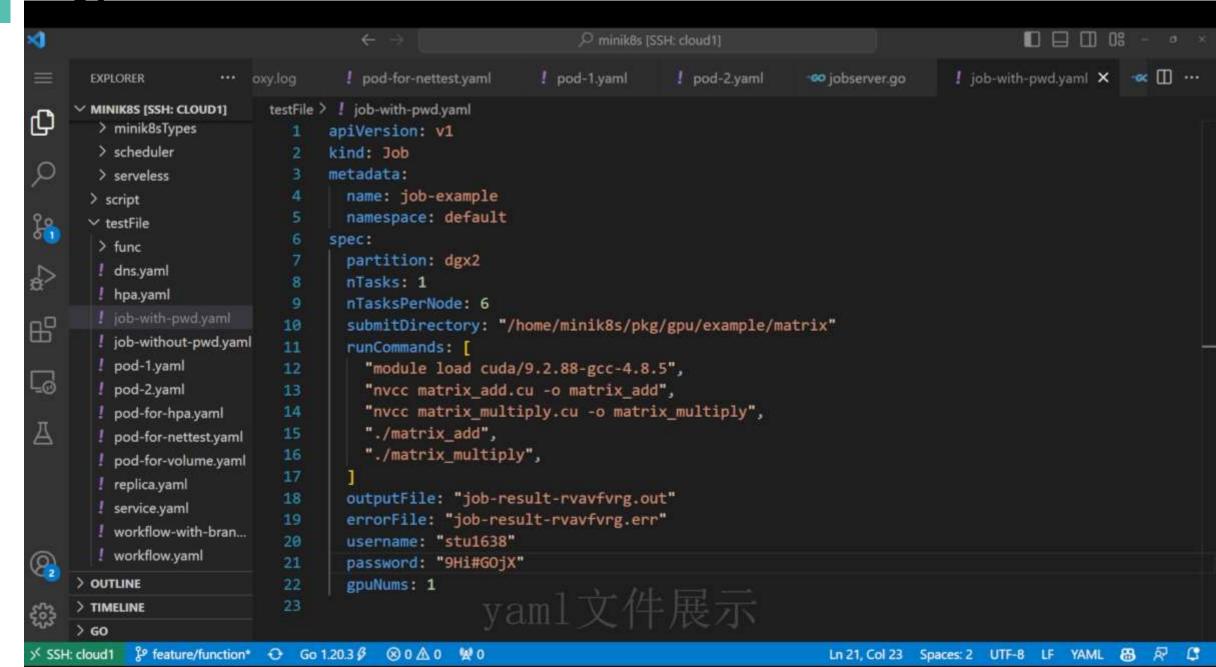
3.3service



3.4DNS



3.5gpu





cudaError_t cudaMalloc (void** devPtr, size_t size);

CUDA 中的一个内存分配函数,用于分配 device 内存。

cudaMalloc 函数可以分配指定大小的连续内存块,并返回指向此内存块的指针给 devPtr。注意这里的 devPtr 应该是存放在 host 中的。

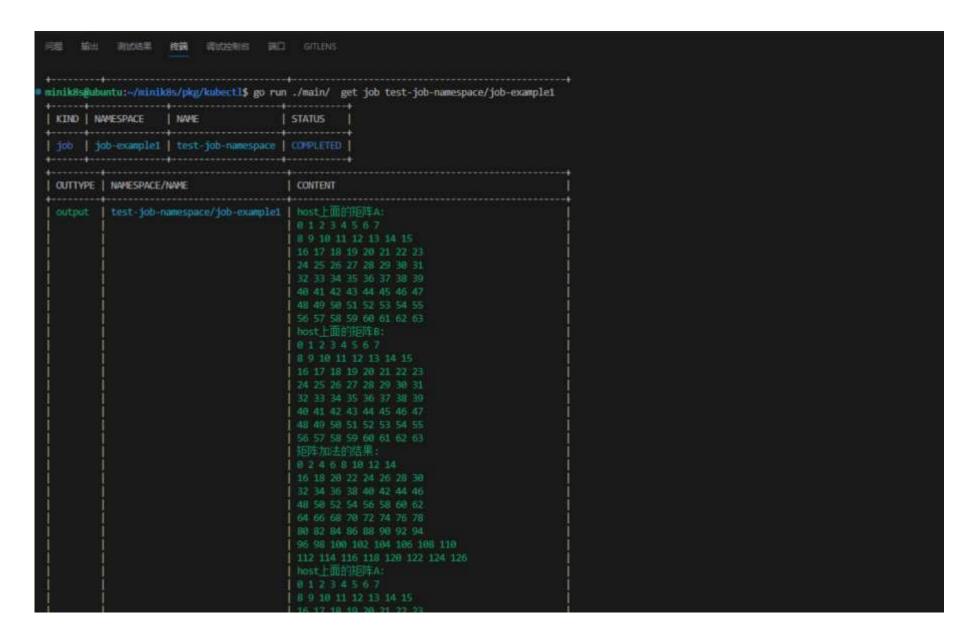
```
//allocate GPU mem
cudaMalloc((void **)&dev_A, sizeof(int *) * M);
cudaMalloc((void **)&dev_B, sizeof(int *) * M);
cudaMalloc((void **)&dev_C, sizeof(int *) * M);
```

我们编写了简易的并行矩阵加法和乘法函数。

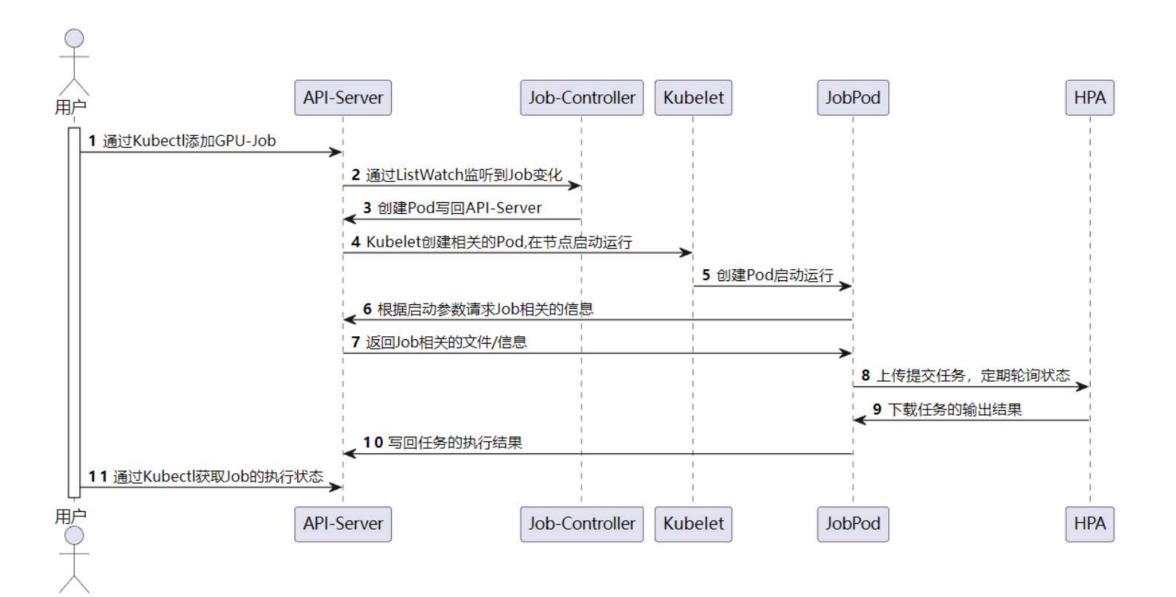
使用CUDA编程的情况下,我们首先定义了matrix_add和matrix_multiply两个使用__global__标记的核函数。

CUDA的风格类C,所以在处理矩阵这样的二维数组时需要两重指针,在进行host内存和device内存之间的数据转移,这里的cudaMemcpy函数作用是拷贝一段连续的内存,所以无法处理二重指针,需要辅助指针dev_A和dev_B,也就是说我们共需要四类指针,host上的二重和一重指针,device上的二重和一重指针。

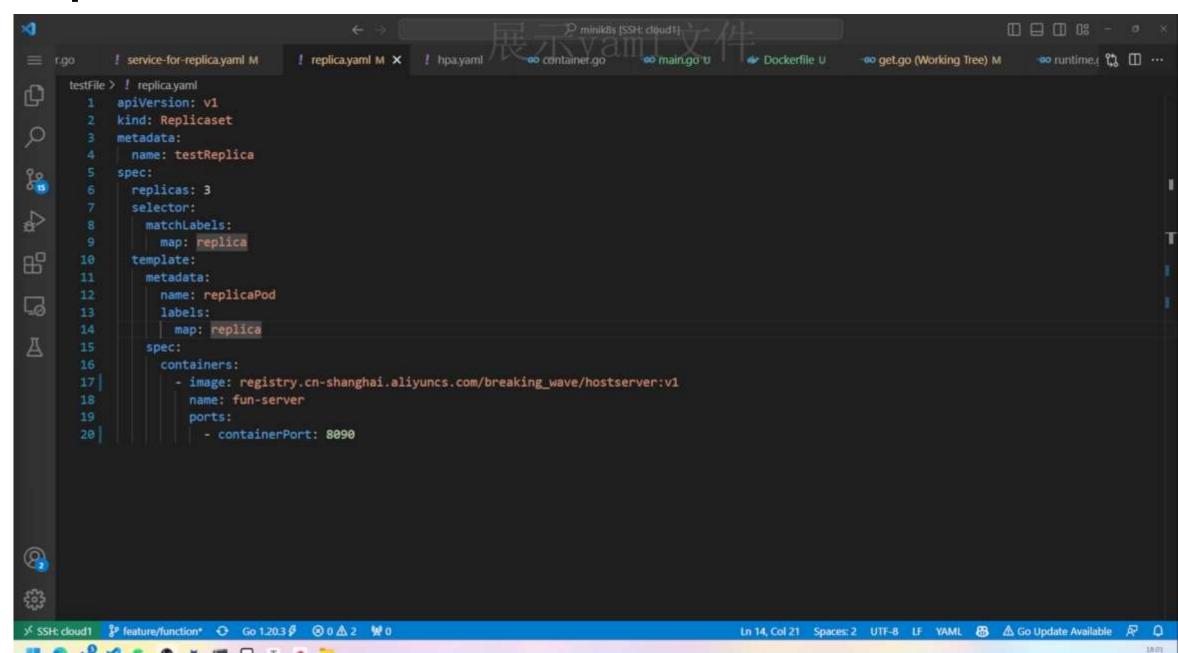
3.5gpu



3.5gpu



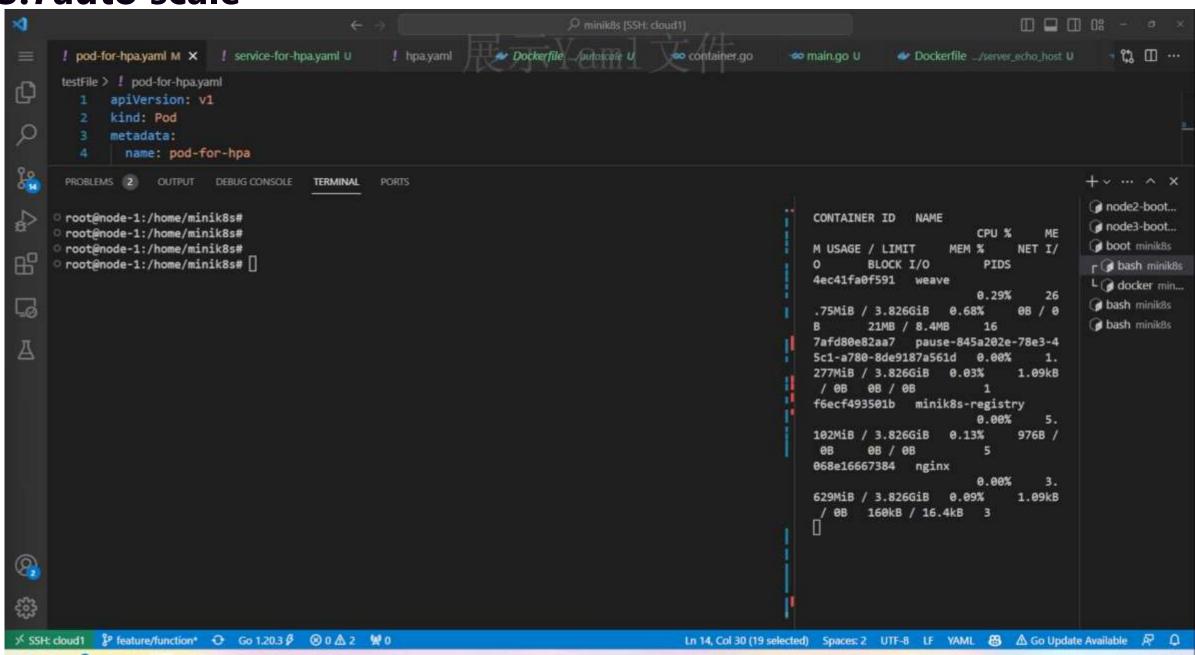
3.6replicaset



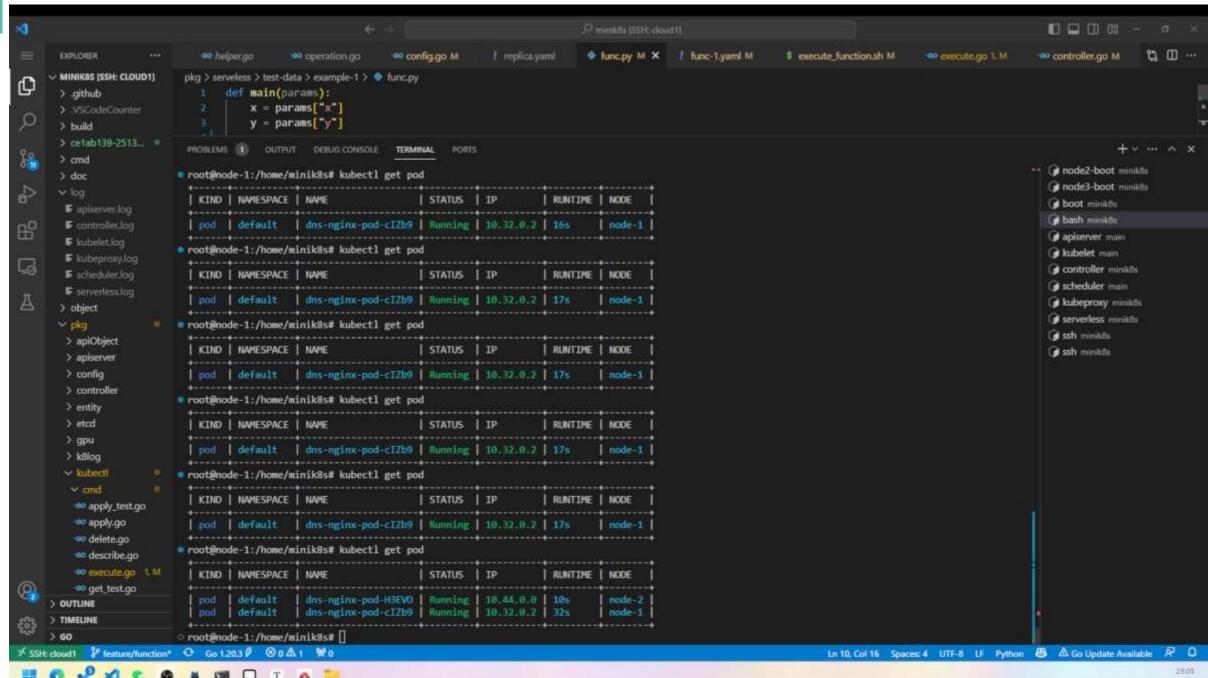
2023/8/1

3.7auto scale

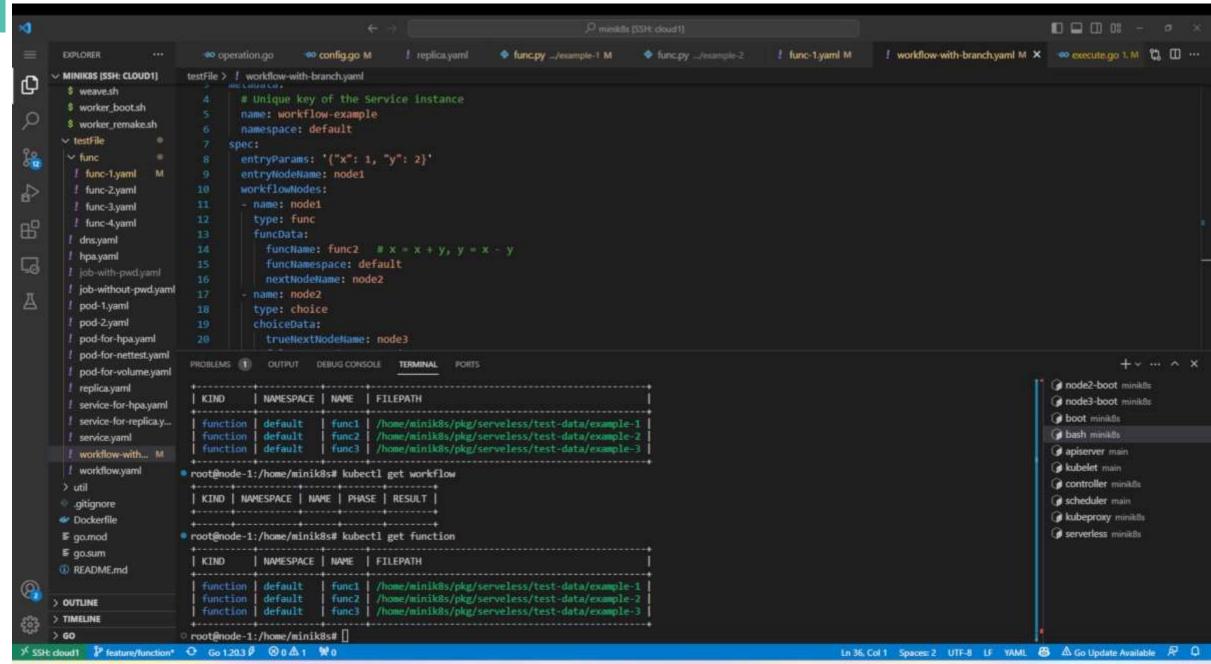
T 🚳 📜



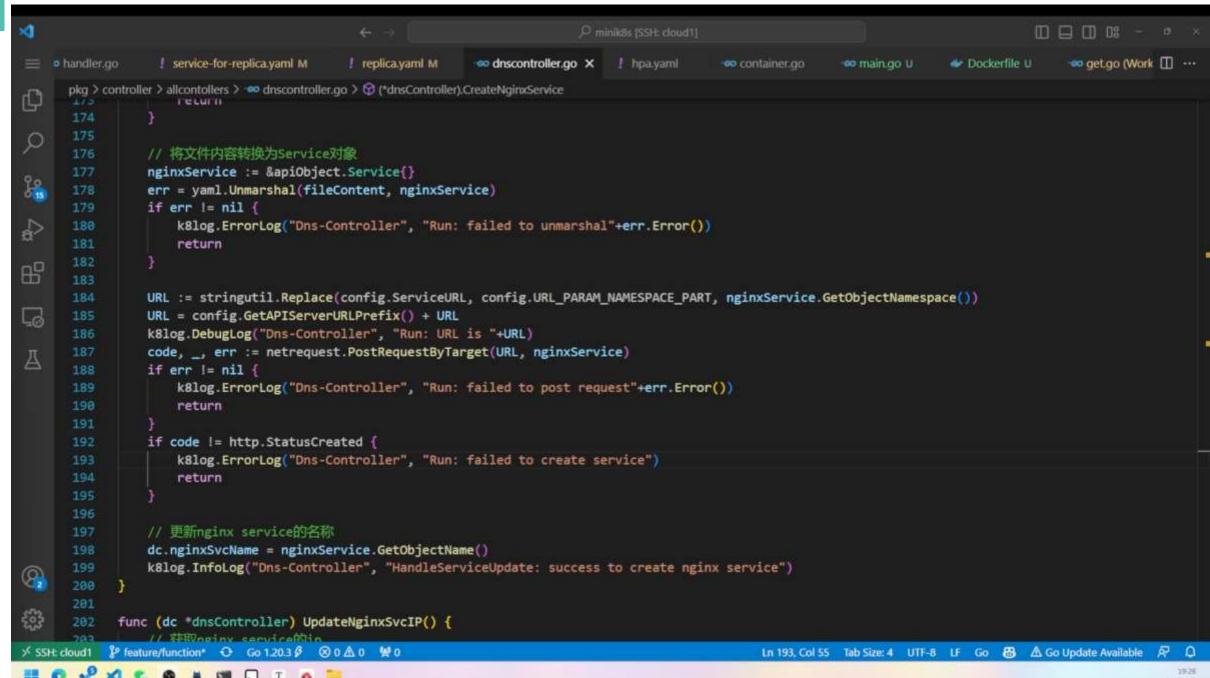
3.8serverless: function



3.8serverless: workflow



3.9fault tolerance





Thanks & QA

