

# Introducción al desarrollo web

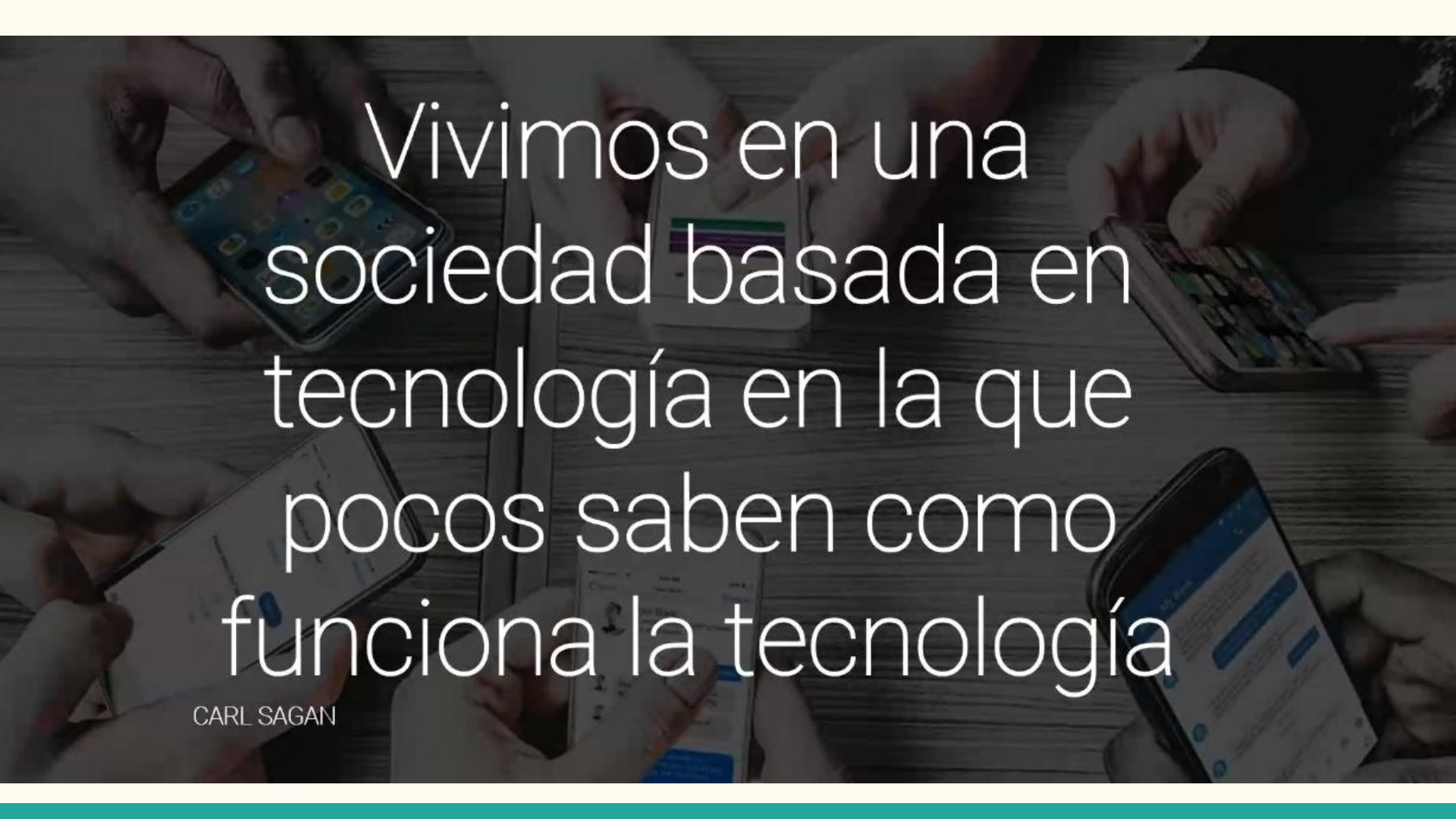


**Diplomatura desarrollo web full stack**

**Profesor Lopez Javier**

# Temas

- ¿Qué es el desarrollo web y por qué es importante?
- Aplicaciones web en vida cotidiana
- Alegoría del desarrollo web
- Herramientas del programador
- Mitos
- ¿Cómo empezar?



Vivimos en una  
sociedad basada en  
tecnología en la que  
pocos saben como  
funciona la tecnología

CARL SAGAN

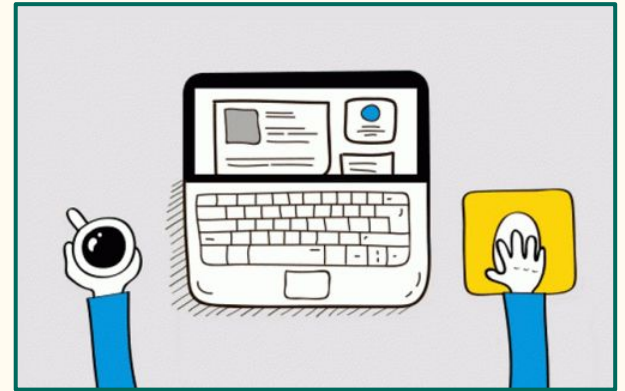
# ¿Qué es el desarrollo web?

**Desarrollo:** Trabajar para que un proyecto pase por una serie de **estados sucesivos**, de manera que crezca, aumente o progrese.

**Web:** Disponible en la red, pudiendo **alojarse** en una dirección determinada de internet.

Los proyectos web pueden ser **Aplicaciones**, **Sitios** que funcionan como Sistemas y muchas veces permiten el almacenamiento de datos.

¿Desarrollo y Programación es lo mismo?



# Tipos de programadores

Programación web.

Programación móvil.

Programación de Aprendizaje Automático. (AI)

Programación de videojuegos.

Programación en Realidad Virtual o Aumentada.

Programación en Ciberseguridad.

Programación Embedded.

# Integrantes de un equipo de desarrollo

Usabilidad y user experience (ui/ux)

Diseñador gráfico

Desarrollador de software

- Front end

- Backend

Marketing Digital

Especialista en análisis (data)

Cloud manager

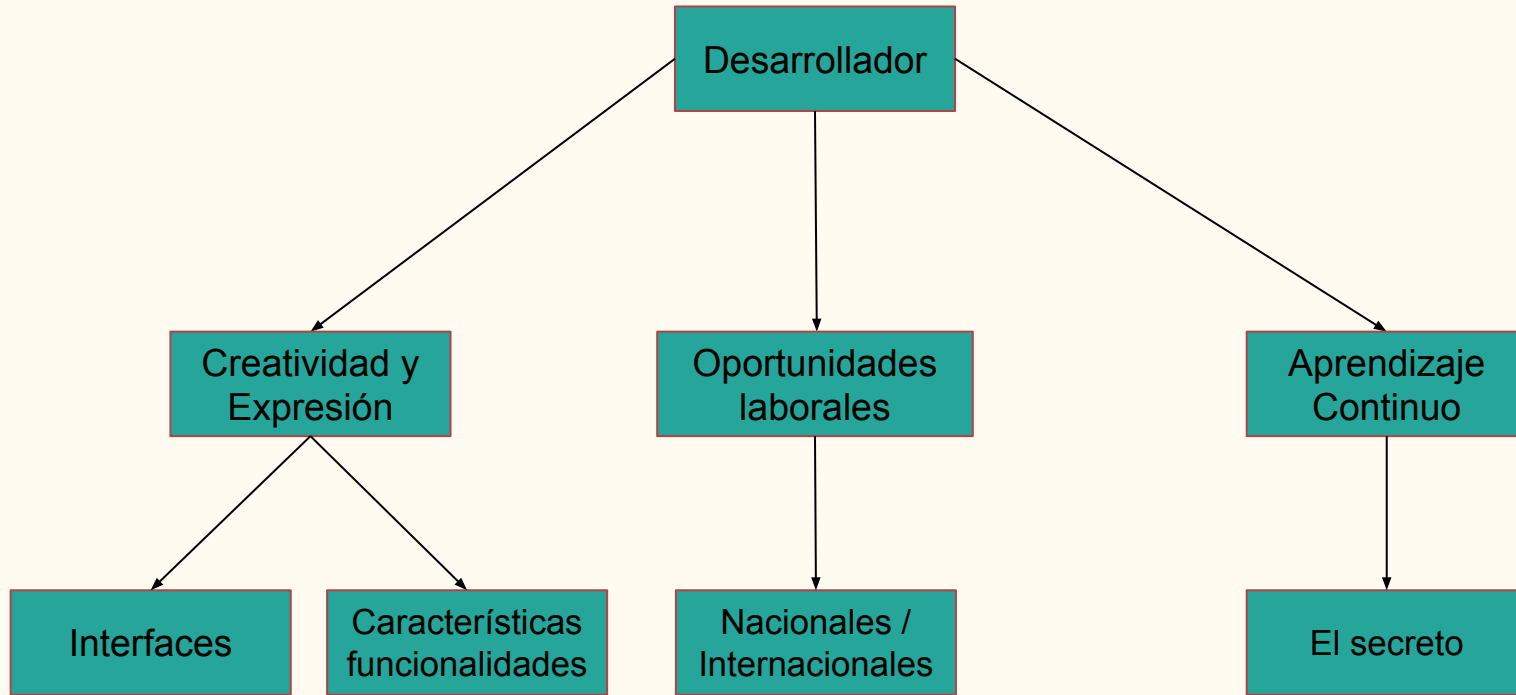
DevOps

Administrador de base de datos

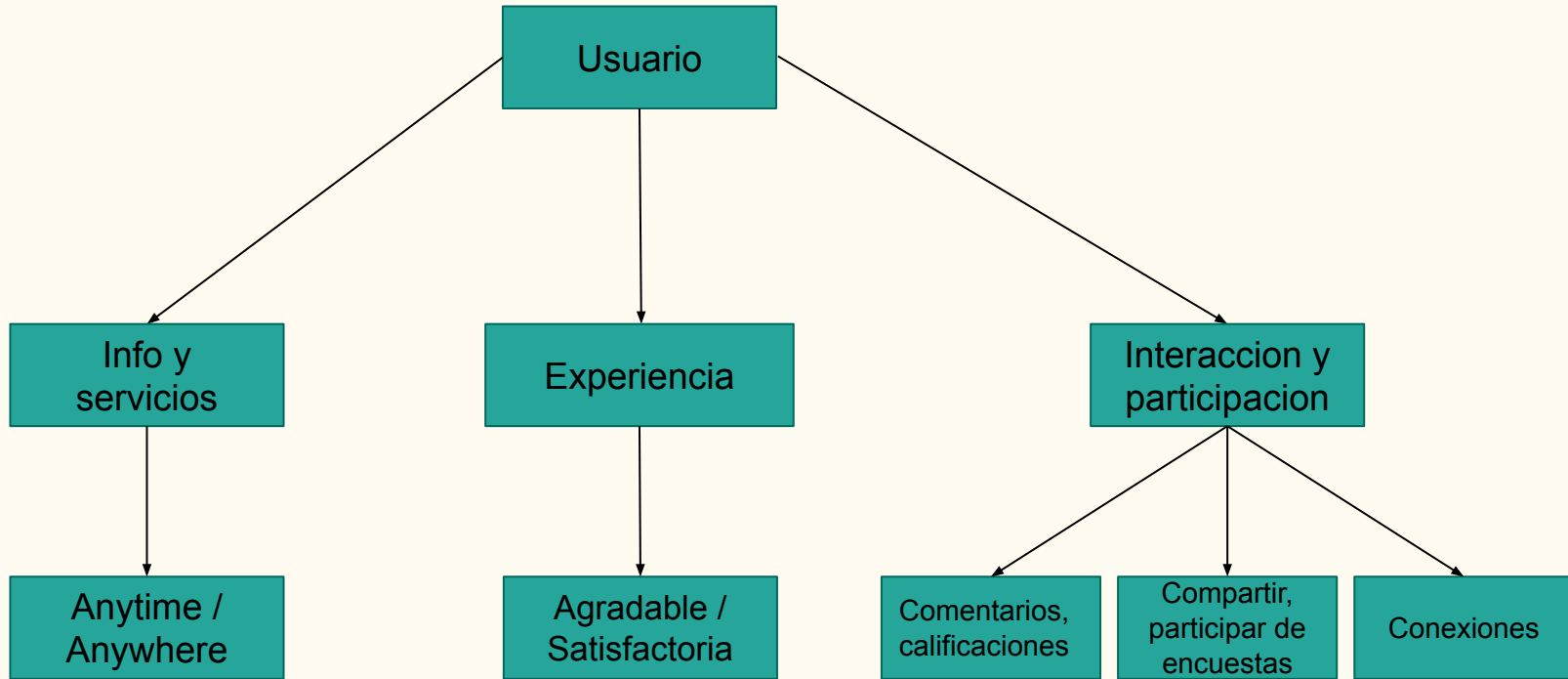
Project Manager

Tester QA

# ¿Por qué es importante? - Desarrollador

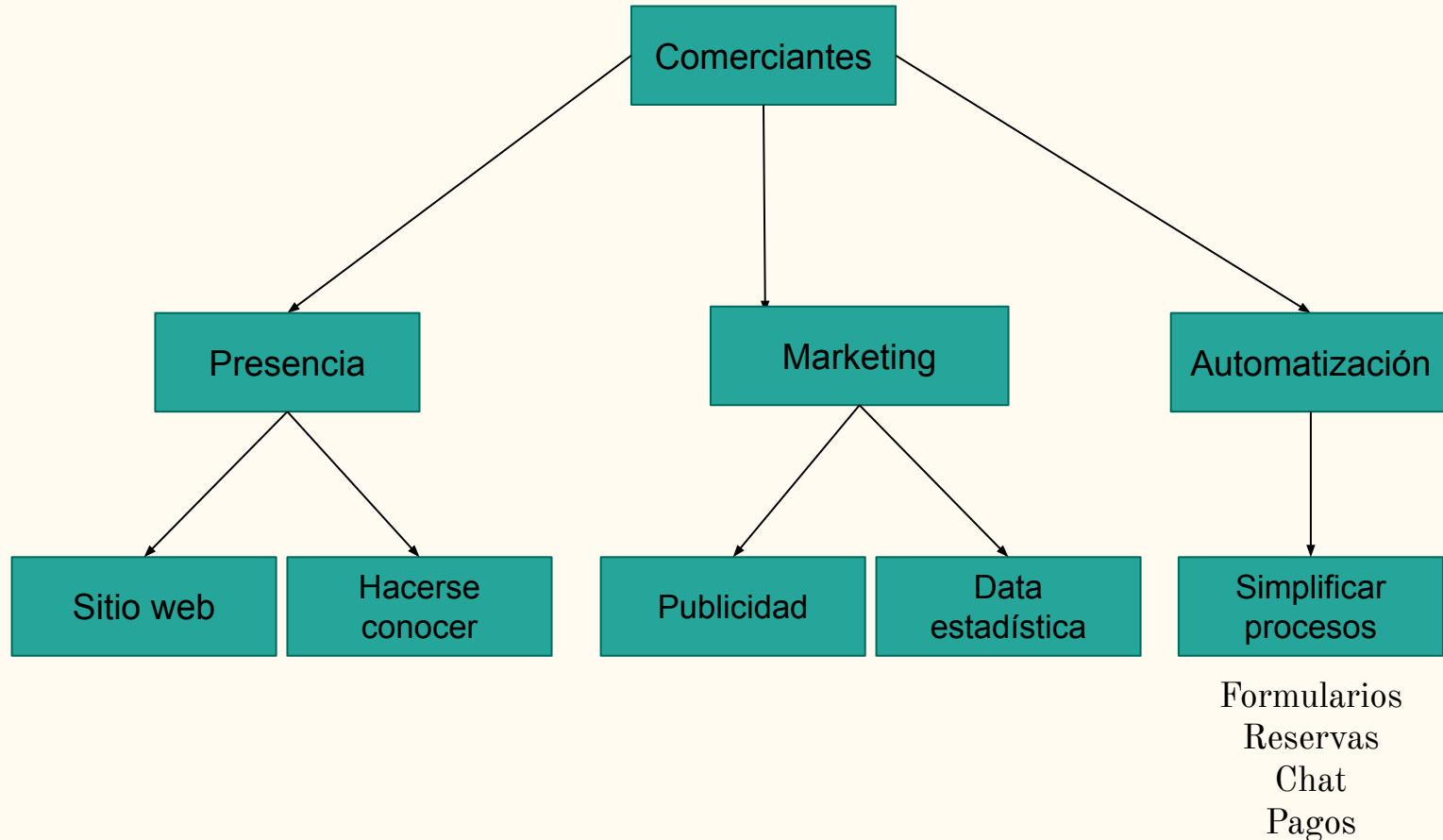


# ¿Por qué es importante? - Usuario





# ¿Por qué es importante?



Desarrollo web en la vida cotidiana

# Desarrollo web en la vida cotidiana

Comunicación -> Mails, Whatsapp, Chats

Transporte -> Uber, Cabify, Didi

Educación -> Duolingo, Kahoot

Administrativo -> Herramientas, Microsoft Teams

Comercio/ Finanzas -> Billeteras virtuales, Brokers, HomeBanking

Nube/ Almacenamiento -> Google drive, google cloud, dropbox, aws

Redes Sociales -> Facebook, instagram, twitter

Entrega de comida -> Uber eats, rappi, globo, pedidos ya



# Elementos de una aplicación web

Sabemos que es el desarrollo.

Conocemos las aplicaciones de software que más usamos.

¿Pero cómo se construyen?

¿Cuáles son los elementos principales de la programación web?

El desarrollo web como una casa

Elementos básicos

# 1- Ladrillos y cemento - HTML

HTML se utiliza para crear la estructura básica de una página web. Al igual que el cemento y los ladrillos en la construcción, HTML proporciona la base sólida sobre la cual se construye el sitio web. Define la disposición de los elementos y su jerarquía, al igual que los ladrillos y el cemento establecen los cimientos y la estructura de un edificio.



```
<!DOCTYPE html>
<html>

  <head>
    <title>My First Webpage</title>
  </head>

  <body>
    <h1>
      My First Webpage
    </h1>
    <p>This is a paragraph...</p>
  </body>

</html>
```

## 2- Pintura y acabados - CSS (Cascading Style Sheets)

CSS se encarga de dar estilo y diseño a los elementos HTML. Así como la pintura y los acabados en la construcción agregan color, textura y apariencia visual a un edificio, CSS define la presentación y el aspecto visual de los elementos HTML. Controla el color, el diseño, el tamaño y otros aspectos estéticos de una página web.



```
h1 {  
  font-family: courier, courier-new, serif;  
  font-size: 20pt;  
  color: blue;  
  border-bottom: 2px solid blue;  
}  
p {  
  font-family: arial, verdana, sans-serif;  
  font-size: 12pt;  
  color: #6B6BD7;  
}  
.red_txt {  
  color: red;  
}
```

# 3- Instalaciones eléctricas - JavaScript

Lenguaje de programación utilizado para agregar interactividad y dinamismo a las páginas web. Puede ser comparado con las instalaciones eléctricas de un edificio, ya que proporciona funcionalidades avanzadas y permite la interacción del usuario con el sitio web. Al igual que las instalaciones eléctricas permiten encender luces, utilizar electrodomésticos, etc., JavaScript permite crear formularios interactivos, animaciones, efectos visuales y comunicación con el servidor.

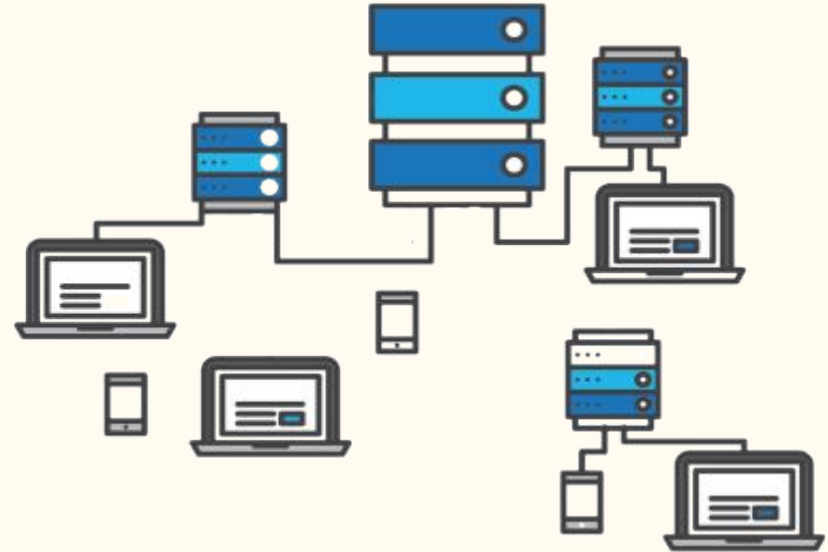
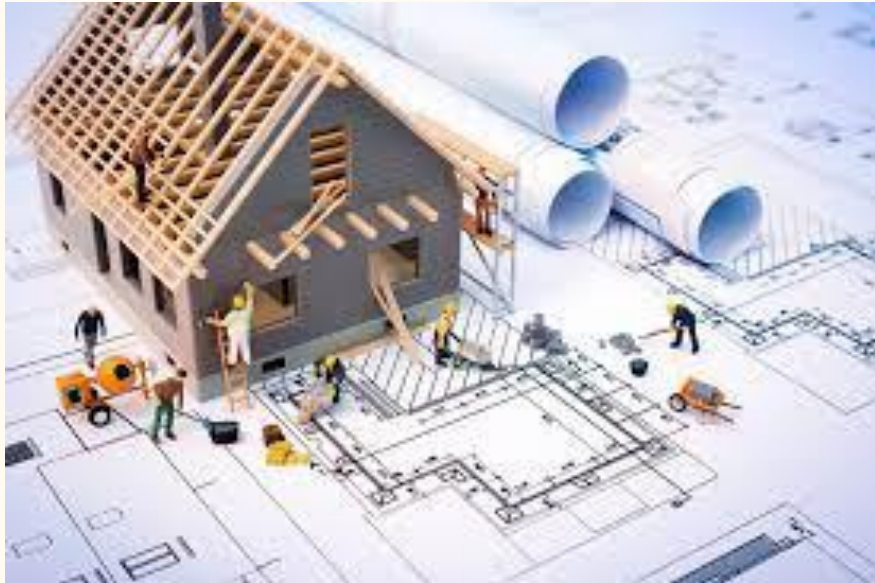


```
1 var button = document.getElementById("enter");
2 var input = document.getElementById("userinput");
3 var ul = document.querySelector("ul");
4
5 function inputLength() {
6     return input.value.length;
7 }
8
9 function createListElement() {
10     var li = document.createElement("li");
11     li.appendChild(document.createTextNode(input.value));
12     ul.appendChild(li);
13     input.value = "";
14 }
15
16 function addListAfterClick() {
17     if (inputLength() > 0) {
18         createListElement();
19     }
20 }
21
22 function addListAfterKeypress(event) {
23     if (inputLength() > 0 && event.keyCode === 13) {
24         createListElement();
25     }
26 }
27
28 button.addEventListener("click", addListAfterClick);
29
30 input.addEventListener("keypress", addListAfterKeypress);
```



## 4- Cimientos y estructura principal - Servidor web

Un servidor web es el componente que aloja y distribuye los archivos de una página web a los clientes que la solicitan. Puede ser comparado con los cimientos y la estructura principal de un edificio, ya que es la base sobre la cual se construye y se sirve la página web. Un servidor web almacena y gestiona los archivos HTML, CSS, JavaScript, imágenes y otros recursos necesarios para que una página web funcione correctamente.



## 5- Sistema de plomería - Base de datos

Las bases de datos se utilizan para almacenar y gestionar datos en un sitio web. Pueden compararse con el sistema de plomería de un edificio, ya que permiten el almacenamiento seguro y estructurado de información. Las bases de datos permiten la gestión de usuarios, almacenamiento de contenido dinámico, seguimiento de pedidos, etc.



# Herramientas del programador

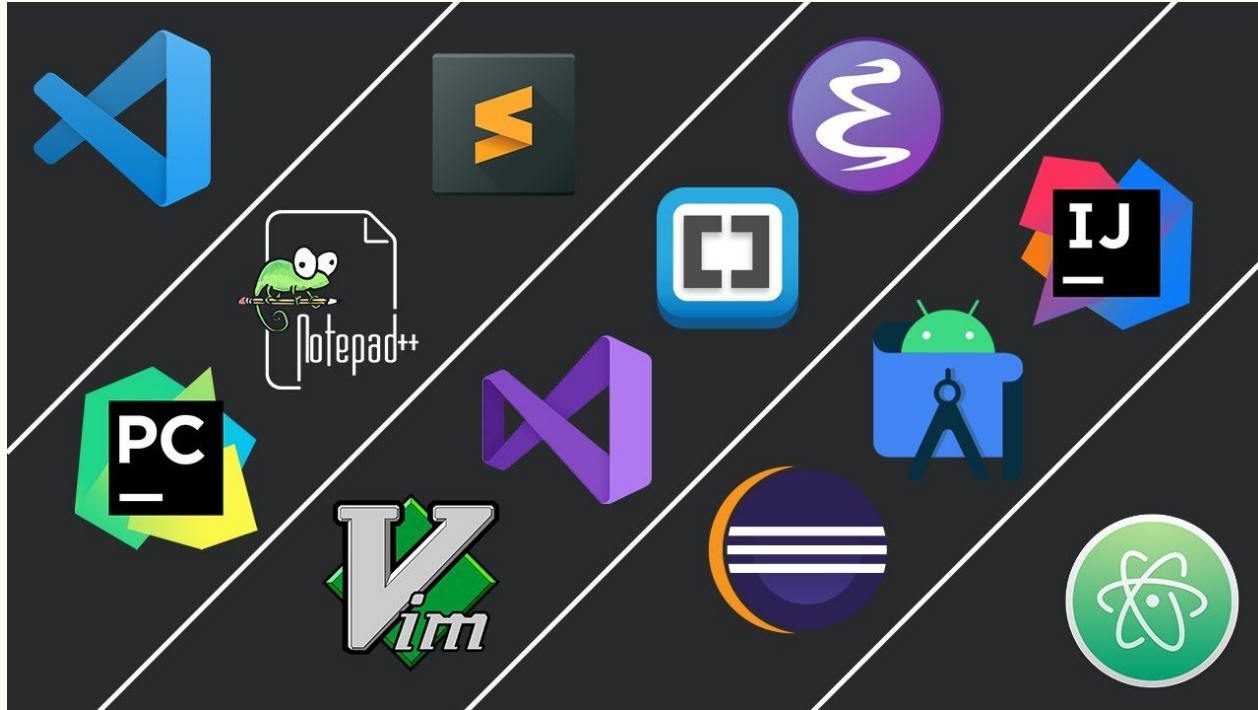
# Herramientas

## PC/ Laptop/ Mac



# Herramientas

Editores de texto / Entorno de desarrollo integrado IDE



# Herramientas Navegador web



# Herramientas Lenguaje

Javascript



CSS

Cascade Style Sheet

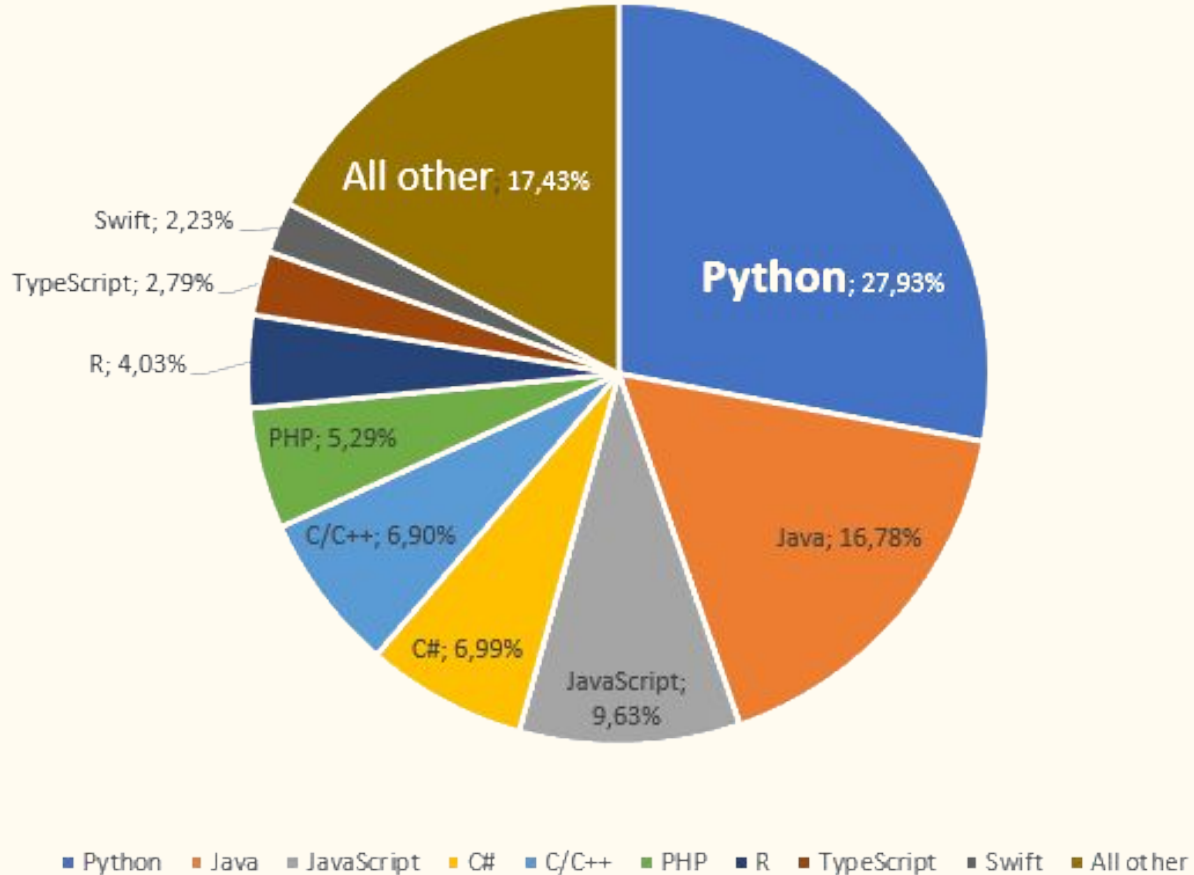


HTML

Hypertext Markup Language



# Lenguajes más usados



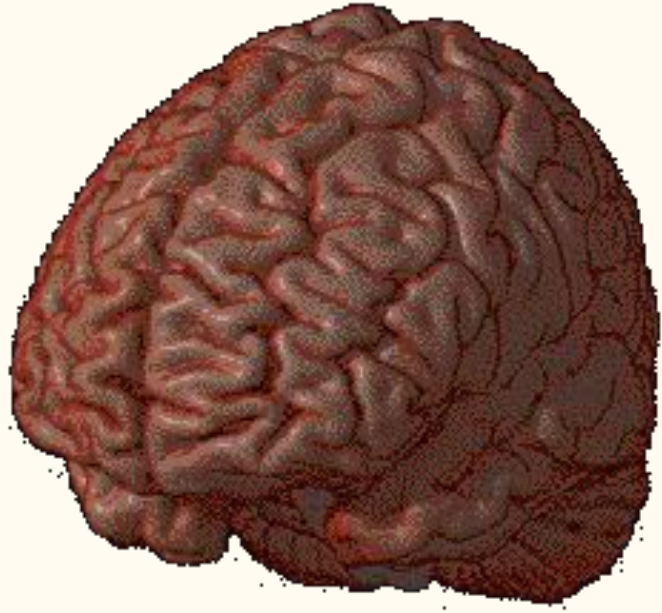


Por último pero no menos importante...

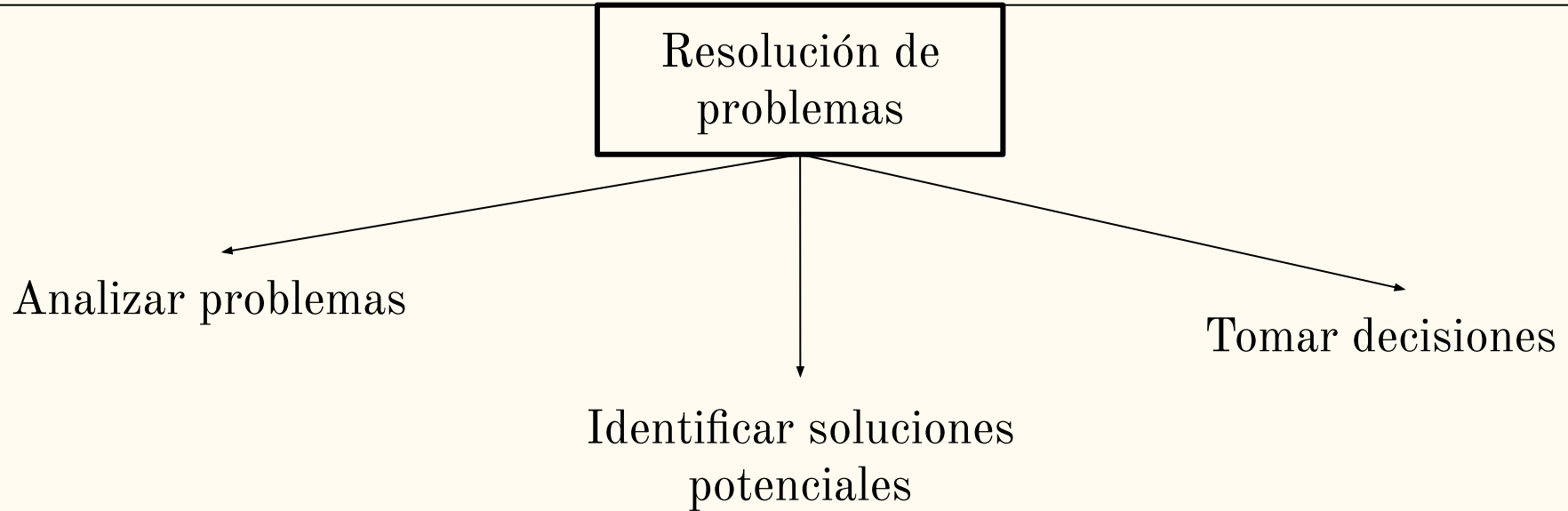


# Herramientas

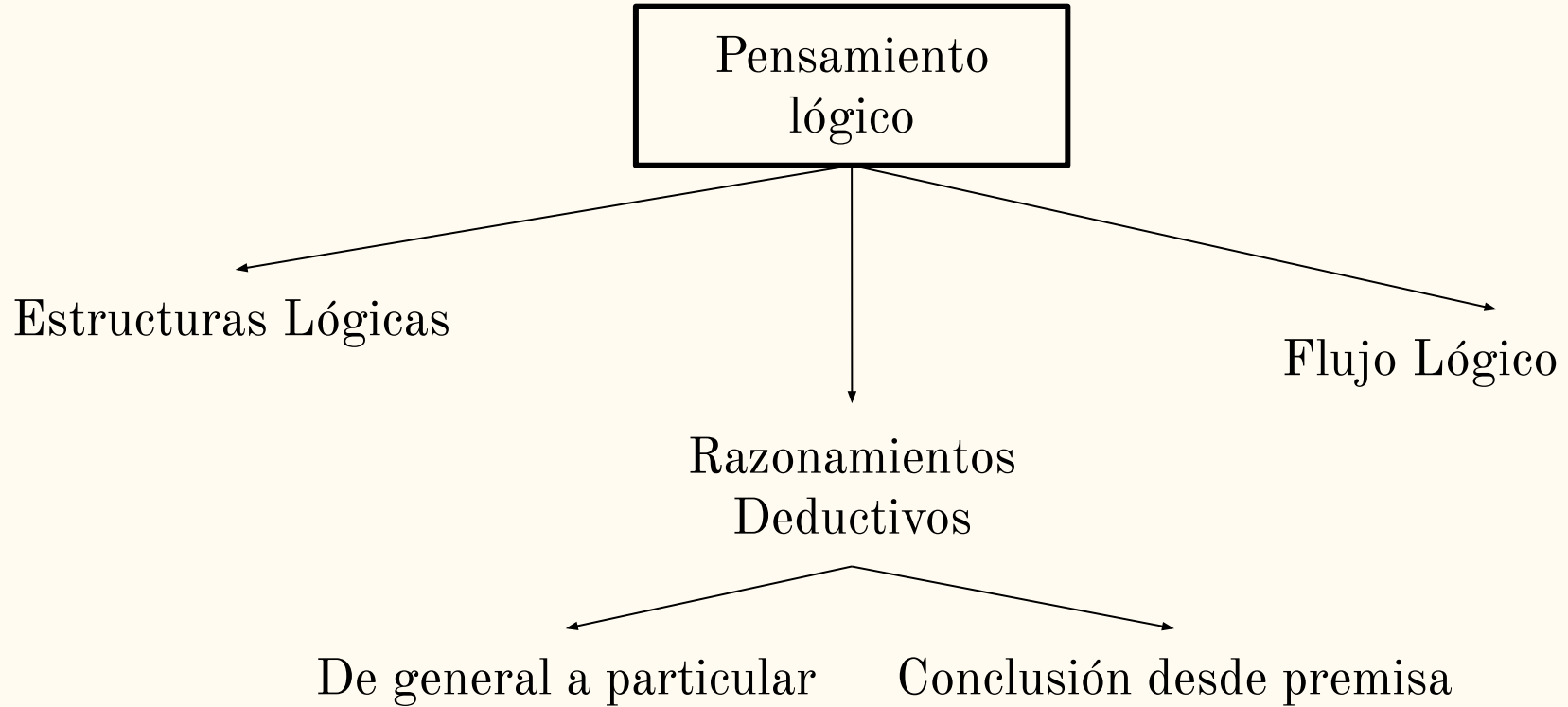
## El cerebro



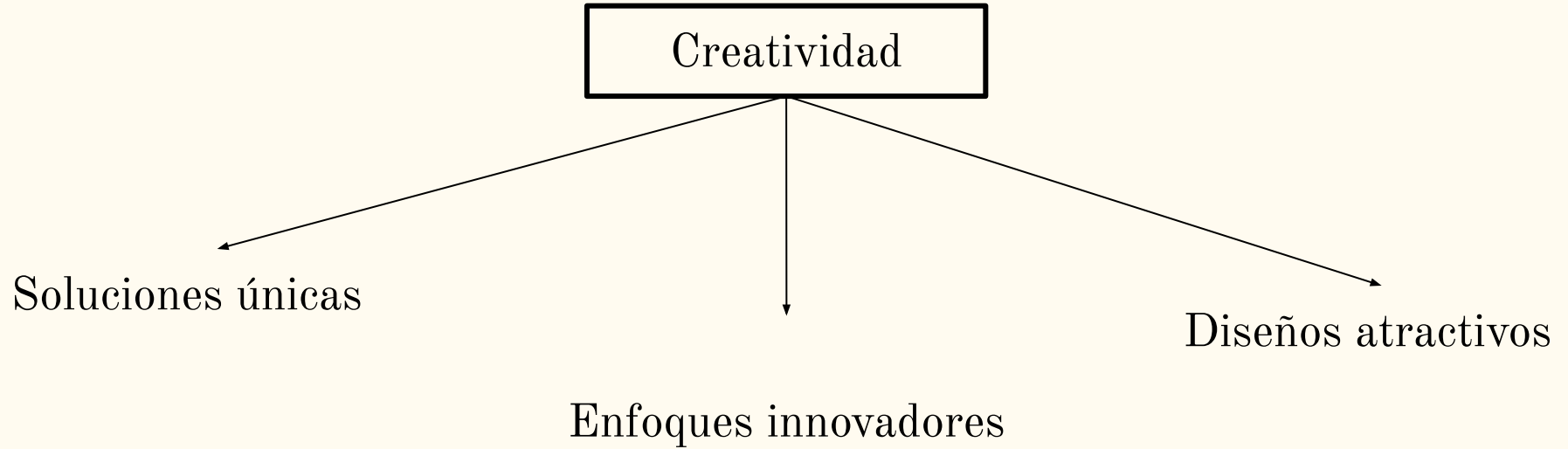
# Capacidades Cerebrales



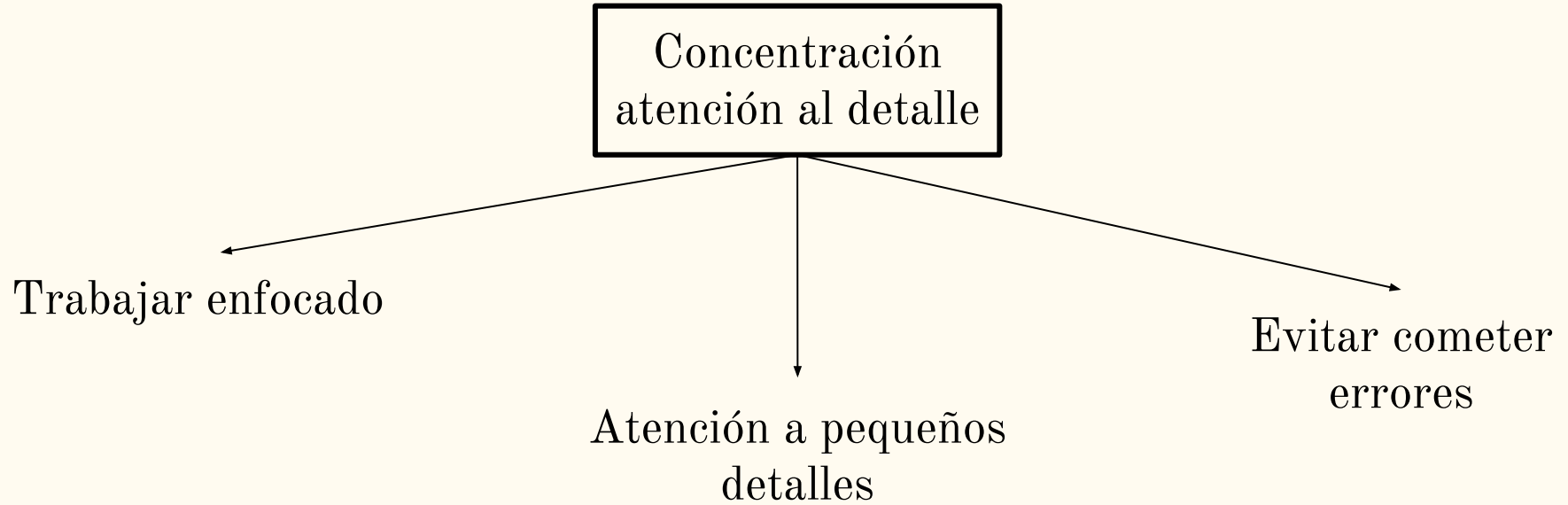
# Capacidades Cerebrales



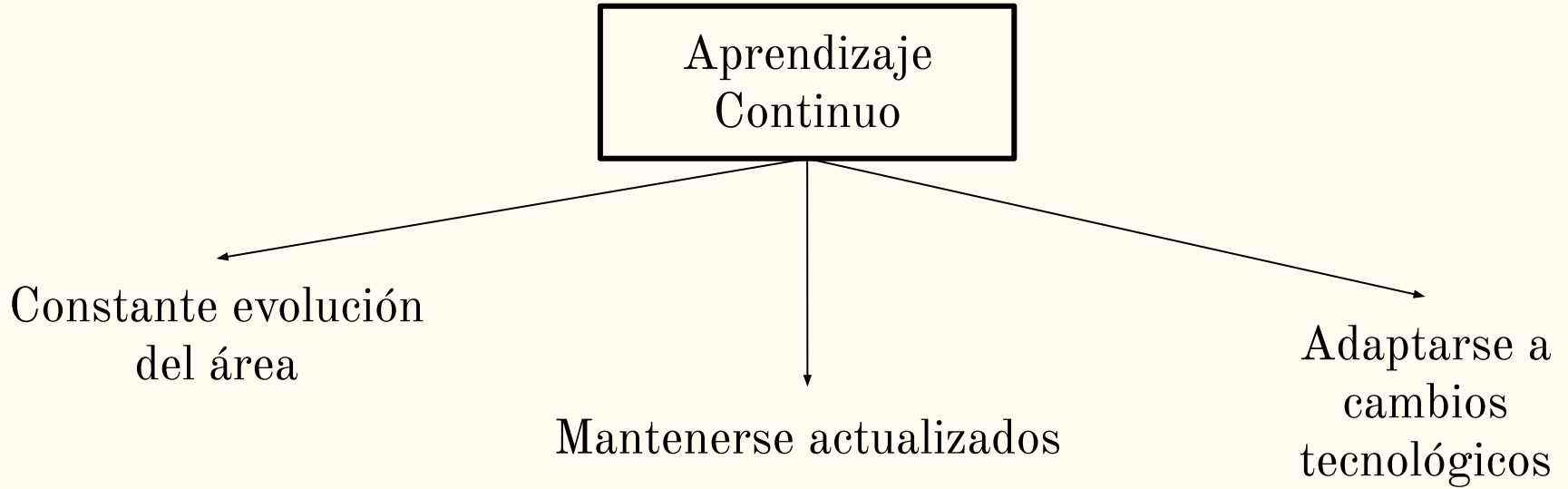
# Capacidades Cerebrales



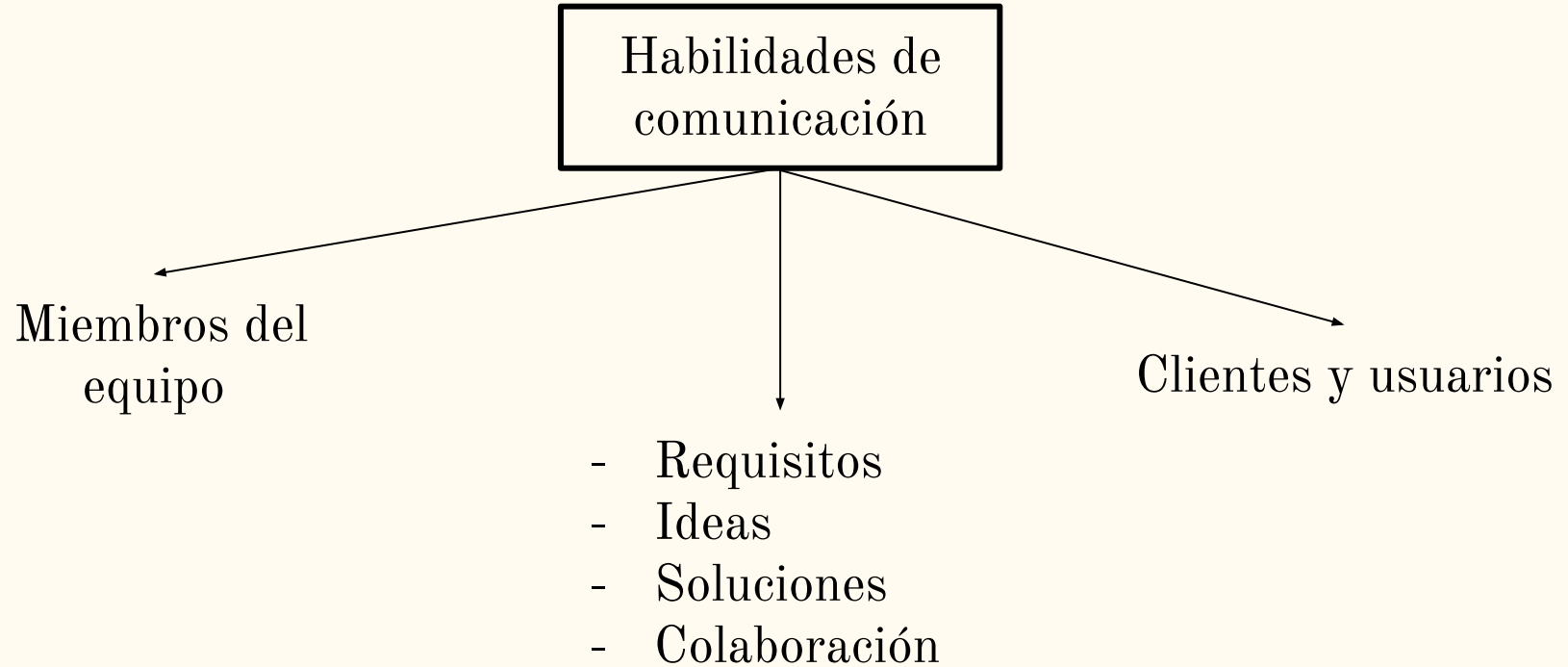
# Capacidades Cerebrales



# Capacidades Cerebrales



# Capacidades Cerebrales





## Mitos más comunes

# Mitos

Los programadores son genios de las matemáticas

# Mitos

La programación es solo para jóvenes

# Mitos

Los programadores trabajan solos y aislados

# Mitos

La programación es solo para hombres

# Mitos

Los programadores deben saberlo todo

# Mitos

La programación solo se trata de escribir código

# Mitos

La programación es un campo en el que se necesita una educación formal



# Mitos

Para programar debo manejar el inglés a la perfección

¿Cómo empiezo en el mundo de la programación?

# ¿Cómo empezar?

## Definir tus objetivos

¿Qué tipo de programación te gustaría aprender?

¿Qué metas te gustaría alcanzar?

# ¿Cómo empezar?

Elegir un lenguaje de programación

Recomendación:

Javascript, Python

# ¿Cómo empezar?

Aprender los conceptos básicos

# ¿Cómo empezar?

Practicar con ejercicios y proyectos pequeños

# ¿Cómo empezar?

Utilizar recursos en línea

# ¿Cómo empezar?

Participar en comunidades y foros

Stack Overflow y Reddit



# ¿Cómo empezar?

## Construir proyectos prácticos

Aplicación web simple, crear un juego o construir una página web personal

# ¿Cómo empezar?

Mantenerte actualizado y seguir aprendiendo

Explora nuevas herramientas y mantente al tanto de los avances

# ¿Cómo empezar?

Cursar diplomatura en UTN. Aplicar a becas, bootcamps, cursos complementarios UTN.

¿Cómo empezar?

Create un linkedin

# Consejos finales

