Functioneel ontwerp

Lego@EV3

Leereenheid: Lego@EV3

Versienummer: v0.1

Auteur(s): Jurgen Klomp & Nyma Dolatkhahnejad

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 25-01-2017 | v0.1 | Beginversie gemaakt | Jurgen & Nyma |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Inleiding

Het doel van dit document is om een inzicht te geven van de functies die de applicatie moet kunnen uitvoeren.

De op te leveren software zal in zijn geheel worden opgeleverd waarna de algehele gebruikerstest zal plaatsvinden.

Alle functies binnen de software zijn in dit document beschreven, de software zal dus ook geen andere functies bevatten dat deze die hieronder in use cases zijn beschreven.

# Planning

Geef en tijdsindicatie aan over de duur van het maken van dit document. Beschrijf per onderdeel van het document hoeveel tijd je gaat gebruiken voor de realisatie ervan.

# Functies (use-cases)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Naam** | *Functionaliteit* |
|  | **Versie** | *Versie nummer* |
|  | **Actor** | *Actor(en)* |
|  | **Preconditie** | *Waar en wat moet de actor zijn om deze functionaliteit uit te voeren* |
|  | **Beschrijving** | *Stap voor stap beschrijving wat de actor moet doen in de correcte uitvoer* |
|  | **Uitzonderingen** | *Wat gebeurt er als, alle scenario's beschrijven* |
|  | **Niet-functionele eisen** | *Ontwerp eisen of tijdsdoorloop* |
|  | **Postconditie** | *Waar bevindt de actor zich na deze functie* |