ALGORİTMA ÖDEV CEVAPLARI

1)Algoritma, günlük hayatımızdaki yaptığımız planların bilgisayar biliminde ki karşılığıdır. Algoritmanın hazırlanması yapılan işin gözle görülmesini sağlar ve yapılan iş değişse de yolların değişmediğini gösterir.

2)Öncelikli olarak yapılması gereken iş algoritma hazırlanmalı sonrasında akış diyagramı çizilmelidir.

3)Yapılacak işin öncelikle tam ve doğru olup olmadığının analizi yapılıp sonrasında ise en hassas ve en kısa sonucu veren yollar bulunmalıdır. Seçilen yola göre algoritma hazırlanmalıdır.

4)Değişken, programın verilerini saklandığı kısımdır. Değişkenlere herhangi bir sayı, yazı, ondalık kesirler vb şeyler girilebilir ve programın devamında bunlar kullanılabilir.

5)Sayaçlar, programda sayma işini veya ne kadar iş yapıldığını öğrenmede kullanılır.

6) T=0 S=0 S=12 Gerek yoktur nedeni ise S=10’dan büyüktür

T=4 S=2 Bu yüzden T=60 olur

T=12 S=4

T=24 S=6

T=40 S=8 T=60 S=10

7) F=1 S=20

S=20-3=17 F=1+17=18 F=18+2=20

S=17-3=14 F=20+14=34 F=34+2=36

S=14-3=11 F=36+11=47 F=47+2=49

S=11-3=8 F=49+8=57 F=57+2=59

S=8-3=5 F=59+5=64 F=64+2=66

S=5-3=2 F=66+2=68 F=68+2=70 işlemin sonucu F=70 olur

S=2-3=-1 (Gerek yoktur çünkü s=-1 sonucu 1 den küçüktür )

8) 1-) Başla 5-) Eğer a > b . a > c ise yaz a ve git 8

2-) Birinci sayı (a) gir 6-) Eğer b > c . b > c ise yaz b ve git 8

3-) İkinci sayı (b) gir 7-) Eğer c > a . c > b ise yaz c ve git 8

4-) Üçüncü sayı (c) gir 8-) DUR

9) 1-) Başla

1. 2-) Birinci sayı (a) gir

3-) İkinci sayıyı (b) gir

4-) Üçüncü sayıyı (c) gir

5-) Eğer a>b, b>c ise yaz a<b>c ve git 11

6-) Eğer a<c, c<b ise yaz a<c<b ve git 11

7-) Eğer b>a, a<c ise yaz b<a<c ve git 11

8-) Eğer b>c, c<a ise yaz b<c<a ve git 11

9-) Eğer c<b, b<a ise yaz c<b<a ve git 11

10-) Eğer c<a, a<b ise yaz c<a<b ve git 11

11-) DUR

10)

(TOPLAMLARI)

1-) Başla

2-) Sayaç (S)=1 Tek(T)=0 Çift(Ç)=0

3-) T=T+(S)

4-) Ç=Ç+(S+1)

5-) Eğer S>99 ise 8. Adıma git

6-) S=S+2

7-) 3.Adıma git

8-) Yaz (T)

9-) Yaz (Ç)

10-) Dur