

Projet Morpion Solitaire - Documentation

Introduction

Bienvenue dans le projet de Morpion Solitaire ! Ce projet vous offre l'opportunité de jouer au jeu du Morpion Solitaire, un jeu de réflexion où l'objectif est de relier 5 points dans une même direction. Développé en Java avancé dans le cadre du programme de Master 1 en MAGE, cette documentation a pour but de vous guider à travers l'utilisation de l'application, en vous fournissant les informations nécessaires pour jouer au Morpion Solitaire, comprendre ses fonctionnalités et profiter pleinement de l'expérience offerte.

À Propos du Jeu du Morpion Solitaire

Le Morpion Solitaire est un jeu captivant se déroulant sur un plateau de jeu composé d'une grille. L'objectif du joueur est de maximiser le nombre de coups en ajoutant des points de manière stratégique pour former des alignements de 5 points, puis en traçant des traits sur ces alignements. Ce projet propose deux versions du jeu, appelées 5T et 5D, chacune présentant des caractéristiques distinctes.

1. Installation

- Ouvrez votre terminal ou votre invite de commande et accédez au répertoire dans lequel vous souhaitez stocker le projet.
- Exécutez la commande suivante pour cloner le projet :
`git clone https://github.com/Mustafa3333/Morpion-solitaire-freenestislepa/`
- Compilez le projet avec Maven.
- Compilez le projet et lancez la classe principale `Main`.

2. Comment jouer ?

Connexion et Inscription

Lorsque vous lancez le jeu, un écran de connexion s'affiche. Si vous êtes un nouvel utilisateur, cliquez sur "S'inscrire" pour créer un compte en remplissant les champs du nouvel identifiant et du nouveau mot de passe. Le bouton "Règles du jeu" vous redirigera vers les règles complètes du jeu.

Interface Principale

Une fois connecté, le jeu démarre, affichant la grille au centre et le menu sur la gauche permettant le contrôle du jeu.

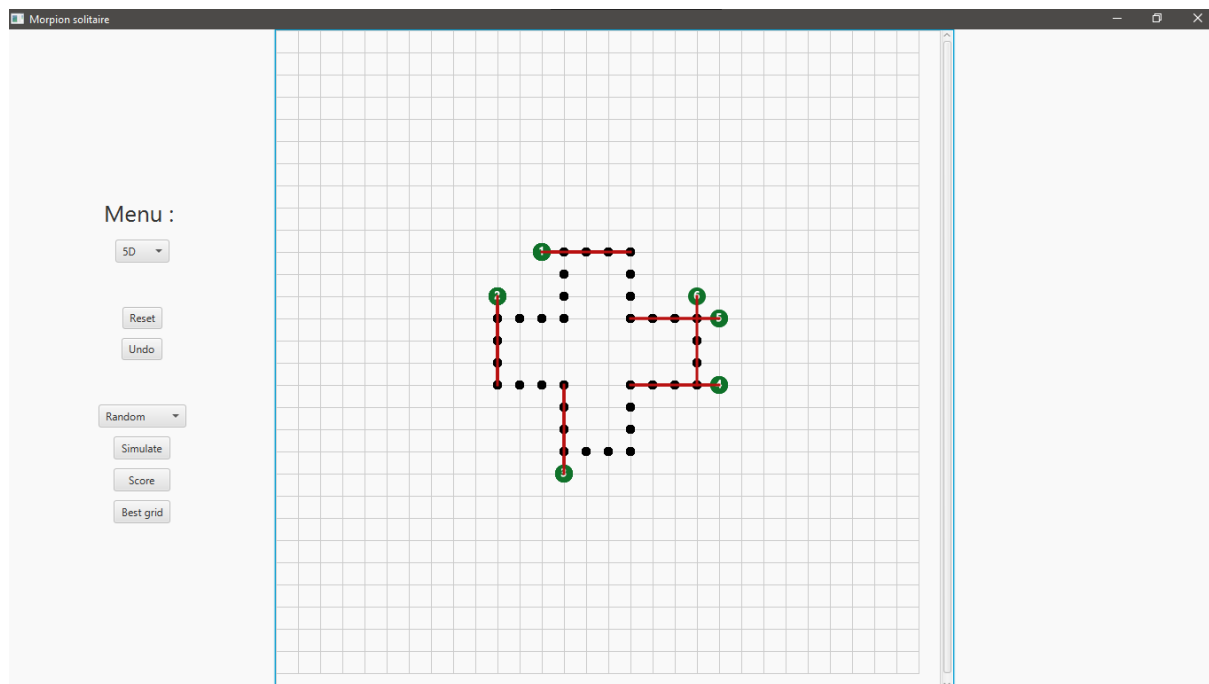
Contrôles de Jeu

- **Clic Gauche sur la Grille** : Sélectionne un point.
- **Changement de Mode de Jeu (5d/5t)** : Permet de basculer entre les modes de jeu.
- **Réinitialisation de la Grille** : Remet la grille à son état initial.
- **Annulation d'un Coup Joué** : Permet de revenir en arrière.
- **Simulation d'Algorithmes de Recherche** : Explorez des stratégies avec nos algorithmes intégrés.

Fonctionnalités Avancées

- **Affichage de l'Historique des Scores** : Explorez la progression de vos performances.
- **Affichage de la Meilleure Grille** : Découvrez la configuration optimale atteinte.

Exemples d'Utilisation



Score et performance

Dans le jeu Morpion Solitaire, le score est basé sur la performance du joueur et le nombre de mouvements effectués pour terminer la partie. Plus le score est haut, meilleures sont les performances.

Le but est d'obtenir le score le plus haut possible. Un score supérieur indique de meilleures performances et efficacité dans la résolution du jeu.

Le jeu inclut une fonction de classement pour suivre et afficher les meilleurs scores obtenus par les joueurs. Le classement montre les noms des joueurs et leurs scores correspondants. Les joueurs peuvent s'affronter pour obtenir le score le plus haut et viser les premières positions du classement.

Le jeu peut également inclure une fonction d'historique des scores pour garder une trace des scores précédents du joueur. L'historique des scores affiche une liste des scores passés du joueur, permettant ainsi de suivre les progrès au fil du temps et de comparer les performances actuelles avec les scores précédents.