

enableEdgeToEdge(): bu fonksiyon ekranda bulunan sistem araçlarının sınırlarını kaldırır, ve onları transparan bir görünüm haline getirir. Fonksiyonun içeriğine baktığımızda çeşitli ayarlamalar görüyoruz. Dark mod uyumu, build versiyon kontrolleri ve bu kontrollere göre farklı metodlar bulunmakta. Benim anladığım buradaki amaç, farklı versiyonlarda statusbarda tam saydamlığa ve tam ekrana ulaşmak.

ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener kısmını incelediğimizde garip bir durum olduğunu farkedebiliriz. Çünkü ilk bakışta static fonksiyonun içeriğine ulaşım görünümle alakalı bir düzenleme yapılmış. enableEdgeToEdge fonksiyonun çağrılmasıyla ortaya çıkan görünüm elemanları ve sistem barının üst üste binme durumu düzeltilmeye çalışılmış. Sistem barı kadar padding verilmiş ve durum düzeltilmiş. Kod sayfasında görünümle oynamanın çok doğru olmadığını okumuştum. Bunun yerine tasarım sayfasının layoutuna sadece şu özellik verilebilirdi:

```
android:fitsSystemWindows="true"
```

Bu sayede paddinge gerek kalmazdı.

Ayrıca enableEdgeToEdge fonksiyonu öncesinde statusbar tam saydamlığı hakkında araştırmalar yaptım ve şu bilgilere ulaştım.

Statusbar yarı saydamlığı için themes.xml dosyasının base theme sına şunu eklememiz yeterli:

```
<item name="android:windowTranslucentStatus">true</item>
<item name="android:windowTranslucentNavigation">true</item>
```

Tam saydamlık durumu için ise şu konuya ulaştım:

<https://stackoverflow.com/questions/29311078/android-completely-transparent-status-bar>

Bu bağlantıdaki geçerli çözümde window flagleri no limit değerlerini alıyor fakat buradaki sıkıntı ise aynı enableEdgeToEdge den sonrası gibi statusbar ve view elemanlarının iç içe geçebilme durumu söz konusu.

Sonuç olarak : Evet enableEdgeToEdge pratik bir çözüm fakat setOnApplyWindowInsetsListener kısmının aynı kalmayacağını, sonraki güncellemelerde mainden kaldırılacağını düşünüyorum. Çünkü xml deki fitsSystemWindow="true" çözümü daha doğru gibi görünüyor.