1. onApplyWindowInsets()

- View'in içeriğine uygulanan pencere içeriği bilgilerini alır ve bu bilgileri kullanarak özel ayarlamalar yapmanıza olanak tanır.
- Genellikle bir `WindowInsets` nesnesi parametresi alır ve bu nesnenin içeriğiyle View'in boyutunu, konumunu veya diğer özellikleri ayarlanır

2. setSystemGestureExclusionRects()

- Bu metot, belirli bir View'in etrafındaki sistem jestlerinin etkileşim alanlarını (örneğin, gezinme çubuğu veya kenar çıkarma işlemleri) belirlemek için kullanılır.

3. getRootWindowInsets()

- Bu metot, bir View'in kök penceresi için pencere içeriği bilgilerini almak için kullanılır.
- Kök pencere içeriği, ekranın dışındaki sistem çubuğu veya diğer sistem bileşenlerinin boyutunu içerir.

4. dispatchApplyWindowInsets()

- Bu metot, pencere içeriğinin View hiyerarşisine uygulanmasını tetiklemek için kullanılır.
- Bir `WindowInsets` nesnesi alır ve bu nesneyi View hiyerarşisindeki her bir View'e geçirir.
 - Her View, bu bilgileri kullanarak kendi içeriğini ayarlar.

5. setFitsSystemWindows()

- Bu metot, bir View'in sistem pencereleri (örneğin, sistem çubuğu veya gezinme çubuğu) altında yer alıp almayacağını belirlemek için kullanılır.