Swagger Nedir Nasıl Kullanılır?

Web API geliştirirken, en önemli şeylerden biri dokümantasyondur. API methodlarının ne işe yaradığını ve nasıl kullanılacağını anlatan bir dokümantasyon, geliştiriciler için hayati önem taşır. Ancak, bu dokümantasyonu el ile yazmak hem zor hem de güncel tutması zordur. İşte tam da burada Swagger devreye giriyor.

Swagger, API geliştiricilerinin web servislerini belgelemek, test etmek ve kullanmak için kullanabilecekleri açık kaynaklı bir çerçevedir. OpenAPI Specification (OAS) adıyla da bilinen Swagger, RESTful web servislerinizi tanımlamanıza, belgelendirmenize ve paylaşmanıza yardımcı olan bir dizi araç ve standarttır.

Swagger'ın önemli özelliklerinden bazıları şunlardır:

- 1. **API Tanımı ve Belgeleme:** Swagger, API'lerinizin işlevlerini, parametrelerini, yanıtlarını ve hata durumlarını açık bir şekilde tanımlamanıza olanak tanır. Bu tanım, API kullanıcılarına API'nin nasıl kullanılacağı hakkında rehberlik eder.
- 2. **Otomatik Dokümantasyon Üretimi:** Swagger, API tanımınızı kullanarak otomatik olarak API belgelerini oluşturur. Bu belgeler genellikle interaktif bir API konsolu, örnek istek ve yanıtlar, parametre açıklamaları gibi detayları içerir.
- 3. **İstemci Kodu Üretimi:** Swagger, tanımladığınız API için istemci kodunu otomatik olarak oluşturabilir. Bu, API'yi kullanmak için gerekli olan istemci kodunu yazma zahmetinden kurtarır.
- API Sürüm Yönetimi: Swagger, farklı API sürümlerini ve değişiklikleri yönetmeye yardımcı olabilir. Bu, API'nizin gelişen gereksinimlerine uyum sağlamak için önemlidir.
- 5. **API Testi:** Swagger, API'nin doğru çalıştığını doğrulamak için otomatik testler oluşturmanıza olanak tanır.
- 6. **Topluluk ve Ekosistem:** Swagger, büyük bir geliştirici topluluğu tarafından desteklenmektedir ve çeşitli entegrasyonlar ve eklentilerle geniş bir ekosisteme sahiptir.

Swagger, API geliştiricilerine, API'lerini hızlı bir şekilde tanımlama, belgeleme ve paylaşma konusunda önemli bir yardımcıdır. Bu, hem geliştiricilerin daha verimli çalışmasına hem de API kullanıcılarının API'yi daha kolay anlamasına ve kullanmasına olanak tanır.

Swagger'ın Gradle da projeye dahil edilmesi için build.gradle dosyası içerisine dependency olarak resimde ki gibi eklenmesi gerekir.

```
compile 'io.springfox:springfox-swagger2:2.9.2' compile 'io.springfox:springfox-swagger-ui:2.9.2'
```

Swagger'ın Maven da projeye dahil edilmesi için ise pom.xml dosyası içerisine yine dependency olarak aşağıdaki resimde görüldüğü gibi eklenmesi gerekir.

```
<dependency>
    <groupId>io.springfox</groupId>
    <artifactId>springfox-swagger2</artifactId>
    <version>2.9.2</version>
</dependency>

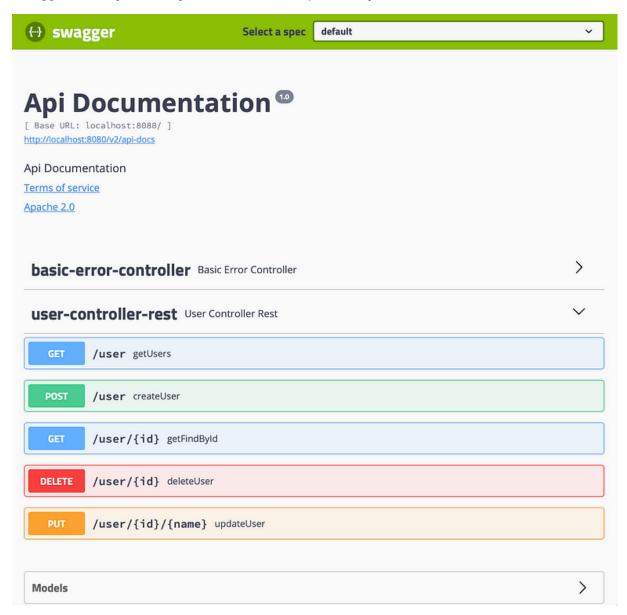
<dependency>
    <groupId>io.springfox</groupId>
         <artifactId>springfox-swagger-ui</artifactId>
         <version>2.9.2</version>
</dependency>
</dependency></dependency>
```

Swagger'ın Konfigürasyon İşleminin Yapılması

Swagger'ı projemize dahil ettikten sonra bazı konfigürasyon işlemlerini gerçekleştirmemiz gerekir.

@Configuration olduğunu belirtikten sonra **@EnableSwagger2** ile Swagger 2.0 spesifikasyonunu aktif hale getiriyoruz. DocumentationType. SWAGGER_2 ile Swagger 2 kullanacağımızı belirtiyoruz, burayı 1.2 ya da WEB ile değiştirebilirsiniz. **select()** ile ApiSelectorBuilder instance'si döndürülüyor ve ayarlarımız bunun üzerine yapılıyor. **apis()** ile dokümana dahil edilecek paketleri seçebiliyoruz, şu an tüm paketler dahil isterseniz bunu değiştirerek belirlediğini paketleri kullanabilirsiniz. **paths()** ise yine aynı şekilde dokümana dahil edilecek adreslerimizi belirlediğimiz yerdir.

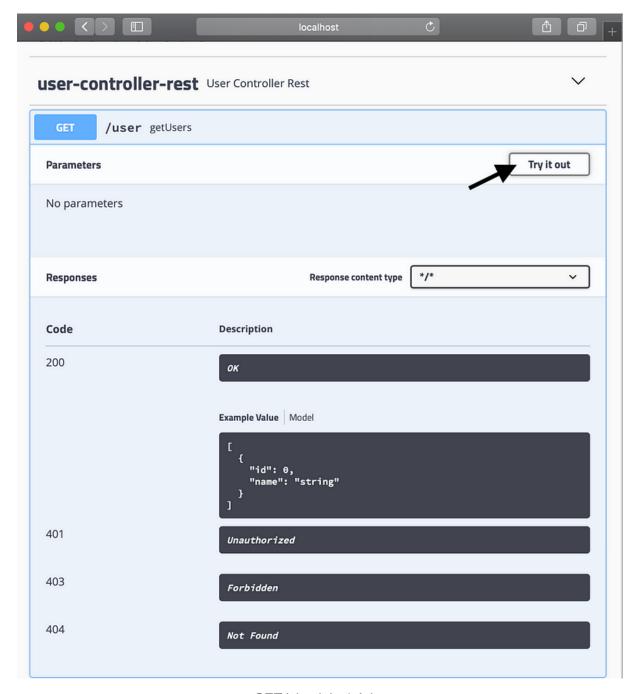
Şimdi yaptığımız projeyi ayağa kaldırıyoruz ve {{adres}}/swagger-ui.html adresine giderek swagger ile oluşturulmuş olan dokümantasyona ulaşabiliriz.



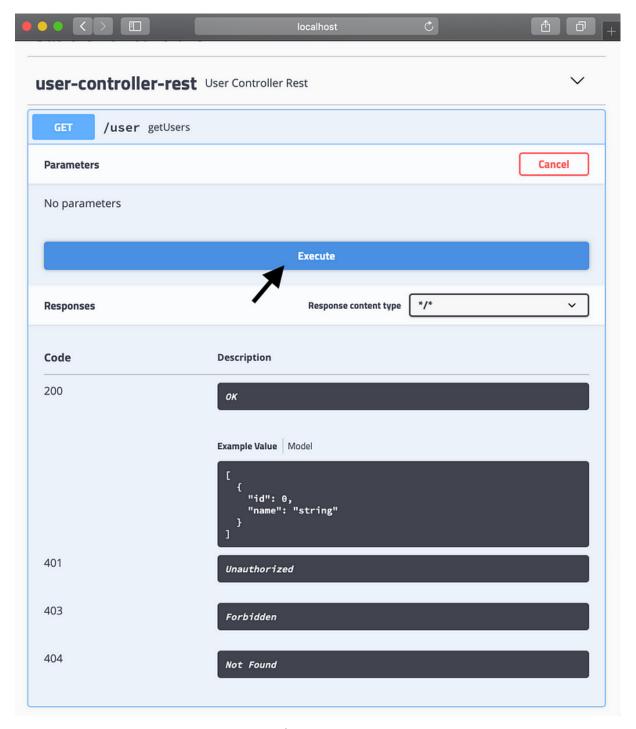
Yukarıda da görüldüğü gibi uygulama içerisinde gerçekleştirmiş olduğumuz Request-Response modellerinin bir listesini görüyoruz.

Swagger ile POSTMAN gibi uygulamalara gerek duymadan işlemlerimizi gerçekleştirebiliriz. Şimdi örnek olarak GET ve POST işlemlerinin nasıl yapıldığına bakalım.

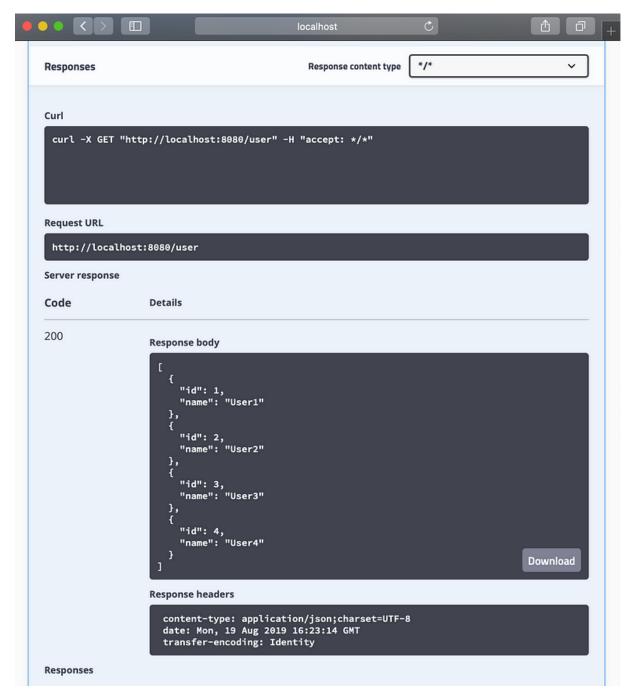
GET İşlemi



GET işleminin 1.Adımı

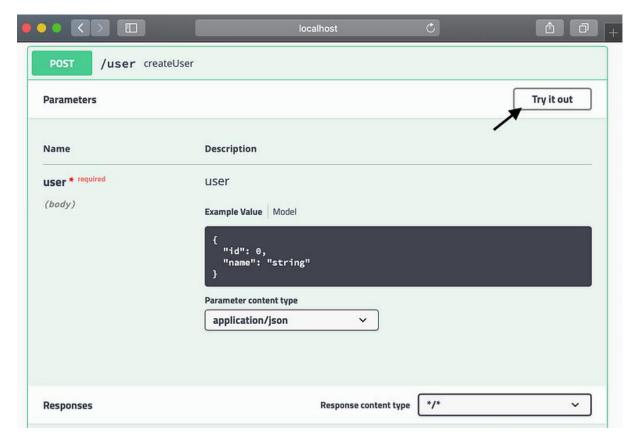


GET İşleminin 2.Adımı

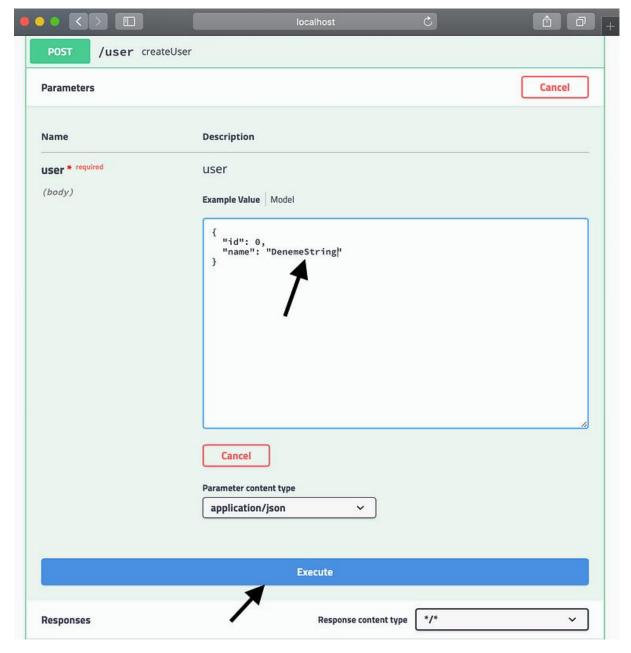


GET işleminin sonucu

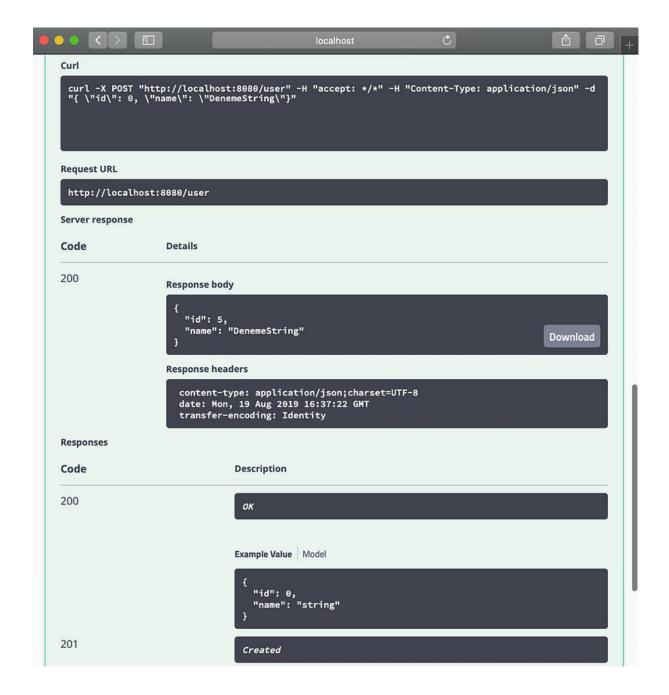
POST İşlemi



POST İşleminin 1. Adımı



POST İşleminin 2.Adımı



POST İşleminin Sonucu

Resimlerde de görüldüğü gibi POST işlemini gerçekleştirdik ve bunu sonucunda sistem yine bize kayıt ettiğimiz değeri geri dönderdi.

KAYNAKLAR:

https://medium.com/android-t%C3%BCrkiye/swagger-nedir-ne-i%CC%87%C5%9Fe-yarar-e8c12a9e9e7f

OpenAl