

EGE ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
BİLGİSAYAR BİLİMLERİNE GİRİŞ DERSİ
2009-2010 BAHAR DÖNEMİ

ÖDEV-1

Teslim Tarihi: 8 Nisan 2010 Perşembe

Aşağıda açıklanan sınıflara ilişkin Java kodlarını yazınız.

Kişi Sınıfı:

Veriler: String tipinde tcKimlikNo ve adSoyad değişkenleri vardır. Adres sınıfı tipinde adres değişkeni vardır.

Metotlar: Yapıcı (constructor) metot, get ve set metotları ve toString metodu yazılacak.

Not: Adres sınıfını baştan yazmanıza gerek yoktur, derste yapılan örneğin aynısını kullanabilirsiniz.

ProfesyonelSporcu Sınıfı:

Bu sınıf Kisi sınıfından kalıtım(inheritance) yolu ile türetilerek gerçekleştirilecektir.

Veriler: String tipinde brans ve kulupIsmi değişkenleri vardır. int tipinde paraMiktari değişkeni vardır.

Metotlar: Yapıcı (constructor) metot, get ve set metotları, toString metodu ile aşağıda anlatılan metotlar gerçekleştirilecektir.

transferYap metodu, belli bir transfer ücreti ve yeni kulüp adını parametre olarak alacak, para miktarını alınan ücret kadar artıracak ve sporcunun kulübünü yeni kulüp ismi ile “set” edecektir.

cezaOde metodu parametre olarak gelen ceza miktarını sporcunun para miktarından düşecektir.

Not: Yukarıdaki 2 metodun dönüş tipi void olarak tanımlanacaktır.

Deneme Sınıfı:

Main metoda sahip olan bu sınıfta, ilk olarak bir adres nesnesi oluşturulacaktır. Daha sonra bir tane profesyonel sporcu nesnesi oluşturulacak ve bilgileri (System.out.println ile) ekrana yazdırılacaktır. Daha sonra sporcunun belli bir ücret karşılığında başka bir kulübe transferini gerçekleştiren metot çağrılacak ve bilgiler tekrar ekrana yazdırılacaktır. En son olarak, sporcudan belli bir miktar ceza kesen metot çağrılacak ve bilgiler tekrar ekrana yazdırılacaktır.