

---

# Yazılım Gereksinim Analizi

## <QUIZ UYGULAMASI >

Hazırlayan <Mustafa TAŞLIALAN>

<27/04/2022>

# İçerik

İçerik .....	ii
Değiştirme Geçmişi .....	ii

<b>1. Giriş .....</b>	<b>1</b>
1.1 Amaç .....	1
1.2 Hedef Kitle ve Okuma Tavsiyeleri .....	1
1.3 Ürün Kapsamı .....	1
1.4 Referanslar .....	1
1.5 Kullanıcı Sınıfları ve Davranışları Use Case Diyagramları .....	1
1.6 Ortam, Teknoloji ve Donanımı .....	1
1.7 Tasarım ve Uygulama Kısıtları .....	1
<b>2. Yazılıma Genel Bakış Ve Tanımlama .....</b>	<b>1</b>
2.1 Kullanıcı Arayüzleri .....	2
2.2 Donanım Arayüzleri .....	2
2.3 Yazılım Arayüzleri .....	2
<b>3. Sistem Özellikleri .....</b>	<b>2</b>
3.1 Ana menü .....	2
3.2 Başlat Ekranı .....	2
3.3 Skor Tablosu .....	2
<b>4. Ekler .....</b>	<b>3</b>
<b>5. Gelecekte Yapılması Planlananlar .....</b>	<b>3</b>

## 1. Giriş

### 1.1 Amaç

Projenin amacı,kullanıcılara kendilerini test ettirmek için hazırlanan bir uygulamadır.

### 1.2 Hedef Kitle ve Okuma Tavsiyeleri

*Kullanıcı.*

### 1.3 Ürün Kapsamı

Kullanıcıların kendilerini test etmelerini sağlayan bir ortam oluşturmak ve bilgilerini sınamak.

### 1.4 Referanslar

Onedio testleri,Anketler

### 1.5 Kullanıcı Sınıfları ve Davranışları Use Case Diyagramları

Kullanıcı sınıf diyagramı ve use case diyagramı projede ek olarak belirtilmiştir.

### 1.6 Ortam, Teknoloji ve Donanımı

Web tarayıcıları üzerinden uygulama kullanılabilecektir.Kullanıcı ve uygulama uyum içinde olmalıdır.

### 1.7 Tasarım ve Uygulama Kısıtları

Kullanıcı uygulamayı aynı anda arkadaşıyla kullanmak isteyebilir,ama uygulama tek kişiliktir.

## 2. Yazılıma Genel Bakış Ve Tanımlama

Uygulama insanların kendilerini daha iyi hissetmelerini ve geliştirmelerini sağlayacaktır.

Uygulama insanların bilgi seviyesini ölçecektir.

Uygulama her kullanıcıya hitap etmektedir.

Uygulamanın hem eğlendirip hem düşündürmesi amaçlanmıştır.

## 2.1Kullanıcı Arayüzleri

*Kullanıcı şıkkı seçip onaylamalıdır.  
Kullanıcı kendine verilen seçeneklerden birini seçmelidir.  
Kullanıcı soruyu boş bırakabilir.  
Kullanıcı skorunu görüntüler veya bilgisayarına kaydeder.  
Kullanıcı istediği kategoride kendini deneyebilir.*

## 2.2 Donanım Arayüzleri

*Web tarayıcılarında kullanılır. Sade basit bir tasarım olacaktır.*

## 2.3 Yazılım Arayüzleri

*Yazılım geliştirilirken javascript kullanılacaktır.  
üvenliği veya şifrelere konuları, veri gönderme oranları ve senkronizasyon mekanizması belirlenir.>*

# 3. Sistem Özellikleri

## 3.1 Ana menü

Uygulama ilk açıldığında görünen kısım

## 3.2 Başlat ekranı

Uygulamayı başlatır.

## 3.3 Skor tablosu

Skorları görüntüler.

## 4. EKLER

*.Kullanıcı uygulamayı açar.Menüden başlat seçeneğine tıklar ve uygulamaya başlar.  
Kullanıcı soruları gördükten sonra zaman akmaya başlar ve zaman içerisinde cevaplarını onaylayıp sorularını işaretler.Daha sonra skorunu kaydeder ve skor tablosunda görüntüler.*

## 5. Gelecekte Yapılması Planlananlar

Kullanıcının istediği sayıda soru seçerek onları çözmesi,kullanıcını kendi istediği kadar zaman seçerek o zaman içerisinde quizi tamamlaması kullanıcının kaç soruyu yanlış cevapladığında uygulamanın kapatılacağını ve ışıltılı bir tasarım planlıyorum.Kullanıcının soru seçeneklerini kendi arttırması ve kullanıcının istediği tarzda soru yazıp eklemesi planlanıyor.