



Soru 1

Puan: 10,00

int fonksiyon(double x, double y) şeklinde tanımlanmış bir fonksiyon için hangisi **doğrudur** ?

- A

fonksiyon 2 parametre alıp, geriye 2 değer döndürür.
- B

fonksiyon 1 parametre alıp, geriye 2 değer döndürür.
- C

fonksiyon parametre almaz ve geriye değer döndürmez.
- D

fonksiyon 2 parametre alıp, geriye 1 değer döndürür
- E

fonksiyon 1 parametre alıp geriye 1 parametre döndürür

Soru 2

Puan: 10,00

Verilen programın çıktısı nedir?

```
include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main()
{
    char charray[80];

    string cumle="Ali okula gel. ";

    int x = cumle.find_first_not_of("Ali ");

    cout << "\n" <<"indis :"<<x;

    return 0;
}
```

- A

3
- B

14
- C

5
- D

0
- E

4

Soru 3

Puan: 10,00



```
using namespace std;

int main()
{
    for (int i = 0; i < 5; i++)
    {
        int a = i+1;
        while (a--)
        {
            cout << "*" ;
        }
        cout << endl;
    }
}
```

Yukarıdaki programın ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir.

- A

*
**

- B

*
**

- C

- D

- E

**
*

Soru 4

Puan: 10,00

```
using namespace std;
int main()
{
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        if (i % 2 == 0)
            i += 4;
        cout << i;
    }
}
```

Yukarıdaki programın ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir.

- A** 4810
- B** 4510
- C** 048
- D** 468
- E** 1234

Soru 5

Puan: 10,00

Kurucu (yapıcı) fonksiyonlar nerede çağrılır?

- A** Ana program içinde çağrılmalıdır
- B** Sınıf tanımlaması içinde çağrılmalıdır
- C** Ana program içinde nesne tanımlandığında çağırılmış olur.
- D** Ana program dışında sınıf tanımlandığında çağırılmış olur.
- E** Ana programda sınıf adından sonra yapıcı() şeklinde çağrılır.

Soru 6

Puan: 10,00



```
using namespace std;

int main()
{
    int sayi = 32345;

    while (sayi)
    {
        int t = sayi % 10;
        sayi /= 10;
        cout << t;
    }
}
```

Yukarıdaki programın ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir.

- A** 32345
- B** 5432
- C** 543
- D** 54323
- E** Ekrana bir yazı çıkmaz

Soru 7

Puan: 10,00

Bir nesne kullanımı tamamlandığında ve programın geri kalanında o nesne kullanılmayacaksa çağrılan fonksiyonun adı **nedir**?

- A** Yıkıcı
- B** Yapıcı
- C** Kurucu
- D** Üye
- E** Ana

Soru 8

Puan: 10,00



```
using namespace std;

int main()
{
    int t = 123456;
    int a = 0, b = 0;
    while (t != 0)
    {
        int k = t % 10;

        if (k % 2 == 1&& k!=5)
            a = a * 10 + k;
        else
            b = b * 10 + k;
        t = t / 10;
    }
    cout << a << ", " << b;
}
```

Yukarıdaki programın ekran çıktısı aşağıdakilerden hangisidir.

- A 654321
- B 642,531
- C 123456
- D 135,246
- E 31,6542**

Soru 9

Puan: 10,00

Bu soruyu boş bıraktınız

Aşağıdaki programın çıktısının son satırı hangisidir?
what is the last line of the following program output?

```
#include <iostream>

using namespace std;

double i;

const int n = 5;

int main()
{ int a[n] = {10,5,9,20,23};

cout << " elman sayısı gir : "<< n<<endl;

for (int i = 0; i < n; i++)

cout << "indis\t" << i << "\t dizi değeri \t" << a[i] << endl;
```



```
{
if(a[i]>a[j])
{
int b = a[i];
a[i] = a[j];
a[j] = b;
}
}

cout << "-----" << endl;

for (int i = 0; i < n; i++)
{
if(a[i]%5==0)
{ cout << "x"; }

else
{ cout << a[i]; }
}
}
```

- A** 10592023
- B** 10x92023
- C** 9xxx23
- D** x9xx23
- E** xx9x23

Soru 10

Puan: 10,00

Sınıf tanımlamasında **private** olarak tanımlanan fonksiyon ve değişkenlere nasıl erişilebilir?

- A** Fonksiyonlar ile erişilebilir
- B** Sınıf içindeki fonksiyonlardan erişilebilir
- C** Ondan türetilen sınıflardan erişilebilir
- D** Başka sınıf içinden erişilebilir
- E** Ana program içinden erişilebilir

Sınava Geri Dön

Sınavı Bitir

