

# BİLGİSAYAR ORGANİZASYONU (COMPUTER ORGANIZATION)

Ali Gülbağ

*E-Posta: agulbag@sakarya.edu.tr*

*Tel: 295 59 03*

*Oda : 1159*

Bilgisayar Mühendisliği

# KAYNAKLAR

---

- 1. Bilgisayar Sistemleri Mimarisi, M. Morris Mano**
- 2. Sayısal Devrelerde Mantıksal Tasarım, Ünal Yarımağan**
- 3. Computer Organization and Architecture, Linda Null, Julia Lobur**
- 4. Principles of Computer Architecture, Miles J. Murdocca, Vincent P. Heuring**
- 5. Computer Design and Architecture, Sajjan G. Shiva**

**Simülasyon Programı**

**MMLogic**

[www.softronix.com](http://www.softronix.com)

# Dersin İçeriği

---

- **Ardışıl Devrelerin Analiz ve Tasarımı**
- **Kaydediciler (Registers)**
- **Bilgisayar Sistemlerinde Hiyerarşik Yapı**
- **von-Neumann Mimarisi**
- **Bus (Yol) Yapısı**
- **Bellek (Memory)**
- **CPU'nun Gereksinim Duyduğu Registerler**
- **Komut Seti Mimarisi**
- **Adresleme Metotları**
- **Register Transfer Dili**
- **Tasarlanan Bilgisayar Sisteminin Bileşenleri**
- **Bir Bilgisayar Sisteminin Yerine Getirmesi Gereken İşlemler**
- **Komut Tasarımı**
- **Yığın Göstercisi (Stack Pointer-SP)**
- **Aritmetik Mantık Ünitesi (ALU)**

# Dersin Değerlendirilmesi

---

Başarı Notu:

Vize %40

Final %60