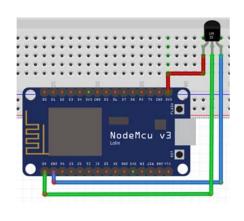




Uygulama Adı:	ThingSpeak Bulut Platformu İle Uygulama Geliştirme	No:		
---------------	--	-----	--	--

Uygulamanın Tanıtımı:

Bu uygulamanın amacı, ThingSpeak IoT Bulut Platformunun hazır kütüphaneler aracılığıyla kullanımıdır. Uygulama Esp8266 modülüne sahip Nodemcu IoT cihazına bağlı bir LM35 sıcaklık sensöründen okunan değerin ThingSpeak bulut platformunda grafiksel olarak gösterilmesini içermektedir.







IoT Cihazı

ThingSpeak IoT Platformu

Şekil 1. Sistem mimarisi

Ekipman Listesi ve Kullanılan Teknolojiler:

- Esp8266 modülüne sahip Ardunio Modül (NodeMCU, Wemosvb.)
- LM35 Sensörü, BreadBoard, Jumper Kablo
- Ardunio IDE Program Geliştirme Ortamı
- Adafruit IoT bulut platformu

Kullanılan Teknolojilere Yönelik Teknik Bilgiler:

LM35 Sıcaklık Sensörü



LM35, 3 bacaklı analog bir sıcaklık sensörüdür. -55 ile +150 derece arasındaki sıcaklıkları ölçebilir. 1° C'lik sıcaklık artışında çıkışı 10 mv artar. Giriş gerilimi olarak 4v-20v arası çalışabilir.



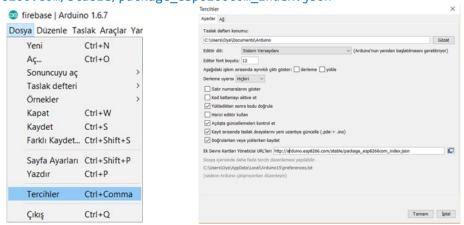


Arduino IDE

Arduino geliştirme ortamı (IDE), Arduino bootloader (Optiboot), Arduino kütüphaneleri, AVRDude (Arduino üzerindeki mikrodenetleyici programlayan yazılımı) ve derleyiciden (AVR-GCC) oluşur. Arduino yazılımı bir geliştirme ortamı (IDE) ve kütüphanelerden oluşur. IDE, Java dilinde yazılmıştır ve Processing adlı dilin ortamına dayanmaktadır. Kütüphaneler ise C ve C++ dillerinde yazılmıştır ve AVR-GCC ve AVR Libc. ile derlenmiştir.

ESP8266 WiFi modülüne sahip Wemos D1, NodeMCU gibi kartları Ardunio IDE'nizde tanımlı kartlar arasına ekleyebilmek için Şekil 2'de görüldüğü gibi **Dosya > Tercihler** sekmesindeki ekranda "**Ek Devre Kartları Yöneticisi URLleri**" kutusuna aşağıda verilen linki ekleyiniz.

http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json

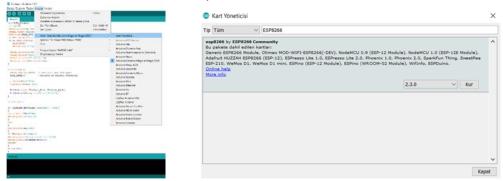


Şekil 2. ESP8266 modülünü Ardunio IDE ortamında tanımlamak

Esp8266

Kolayca wireless ağlara bağlanmayı sağlayan modül. esp8266-01'den başlayıp esp8266-12'ye kadar giden versiyonları bulunuyor. Kendi firmware'inizi yazıp yükleyerek başka hiçbir şeye ihtiyaç duymadan uygulama geliştirebiliyoruz. AT+ ile başlayan komutları göndererek bağlanılabilir wi-fi ağlarının listelenmesi, wi-fi adı ve şifresinin gönderilmesiyle ağa bağlanılması, ağ üzerinden bir sunucuyla tcp bağlantısı kurup istemci olarak veri alışverişi yapılması, yine tcp üzerinde server olarak kullanılması gibi işlemler yapılabiliyor.

Şekil 3'de görüldüğü gibi Wemos D1 mini kartında ESP8266 kütüphanelerini eklemek için Ardunio IDE'de Araçlar > Kart > Kart Yöneticisi ekranından ESP8266 aratıp, kurunuz.

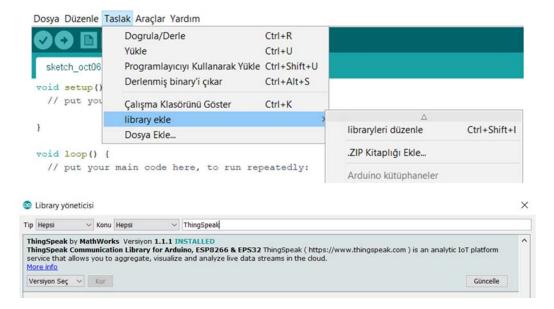


Şekil 3. ESP8266 modülüne sahip kartları ekleme işlemi

Ardunio yazılımı ile ThingSpeak IoT platformunu kullanabilmek için **ThingSpeak** by **MathWorks** (1.1.1 versiyonu) kütüphane dosyasını **Taslak** > **library ekle** > **libraryleri düzenle** ekranından yüklenmelidir.







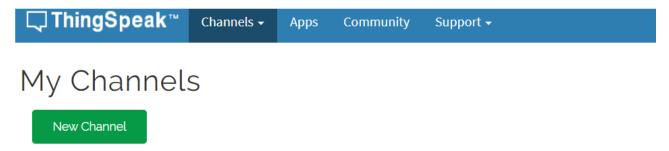
Şekil 4. ThingSpeak kütüphanelerinin eklenmesi

ThingSpeak IoT Bulut Platformu (https://thingspeak.com)

Mathworks altyapısına sahip ThingSpeak, IoT bulut platformları içerisinde grafiksel sunum özellikleri ile öne çıkmaktadır. Ardunio, Raspberry Pi, BeagleBone, Particle Photon and Electron gibi gömülü sistemler ile birlikte çalışabilir. MQTT yayın desteği vardır. Olay programlama, uyarı/alarm oluşturma gibi özellikleri vardır. Twitter ile kullanılabilmektedir. Ücretsiz olarak kullanılabilmektedir. Açık API desteği vardır.

ThingSpeak'te veri iletişimi (gönderme ve alma işlemleri) kanallar aracılığıyla gerçekleştirilir. Public ve Private seçenekleri ile kanallar üzerinden iletişim gizli/güvenli ya da herkese açık yapılabilir.

ThingSpeak'e giriş yapıldığında Şekil 5'de görülen arayüzden New Channel seçeneği ile IoT cihazınız ile haberleşebilecek kanal işlemleri gerçekleştirilir.



Şekil 5. ThingSpeak yeni kanal oluşturma

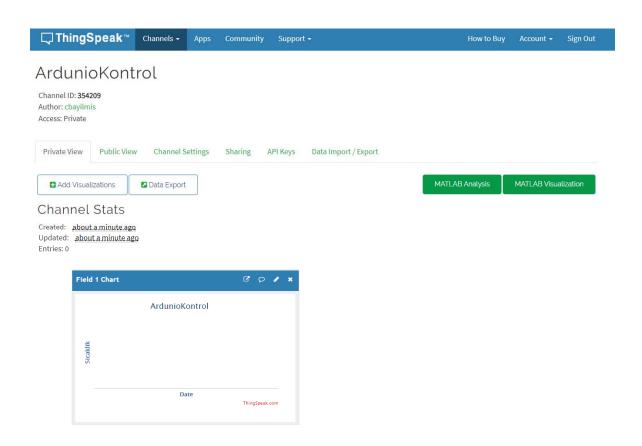
Şekil 6'dan görüldüğü üzere 1 kanal içerisinde 8 alan (Field) yani 8 farklı veri bağlantısı tanımlanabilir. Kanalımızın Public veya Private olmasınıda bu sayfa üzerinden belirliyoruz. İlgili alanlar doldurulduktan sonra ekranın altındaki "Save Channel" butonuna tıklanır. Kanal ile ilgili alanlar üzerinde istenirse sonradan da düzenleme yapılabilir.





New Channel ArdunioKontrol Tags (Tags are comma separated) Description Link to External Site http:// Field 1 Elevation Field 2 Show Location 0 Field 3 Latitude Field 4 Longitude Field 5 Show Video YouTube Field 6 Field 7 Video URL http:// Field 8 Show Status JSON Metadata

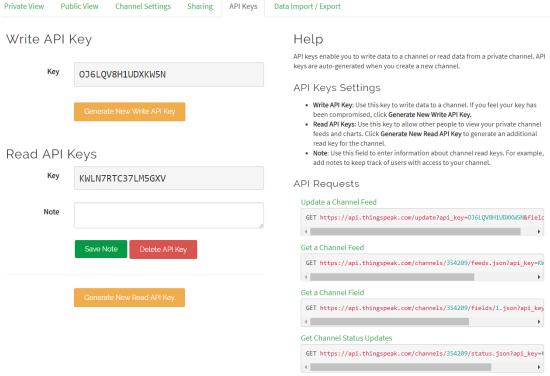
Şekil 6. ThingSpeak kanal bilgileri girme



Şekil 7. Oluşturulan Kanal bilgileri







Şekil 8. Kanal yazma ve okuma api anahtarları

Nodemcu Ardunio Kodları

```
BSM313 Nesnelerin İnterneti ve Uygulamaları Dersi
                   Prof. Dr. Cüneyt BAYILMIŞ
                    ThingSpeak Genel Uygulama
/* Kütüphane Dosyaları */
#include <ESP8266WiFi.h>
#include "ThingSpeak.h"
/* Kablosuz Bağlantı Bilgileri */
#define WLAN_SSID "KablosuzAgAdi"
#define WLAN PASSWORD "KablosuzAgSifresi"
/* ThingSpeak Kurulumu */
unsigned long channelID =n354209;
                                         // Thingspeak channel ID
unsigned int field_no=1;
const char* writeAPIKey = "Yazma anahtarını giriniz"; // Thingspeak write API Key
const char* readAPIKey = "Okuma anahtarını giriniz"; // Thingspeak read API Key
int sicaklikSensor=A0; // LM35 Data ucu A0 pinine bağlanacak
float sicaklikDegeri; // Analog değeri dönüştüreceğimiz sıcaklık değeri
float olculenDeger; // Ölçeceğimiz analog değer
WiFiClient client;
/* ESP8266 WiFi Kurulum Fonksiyonu */
void wifiSetup (){
 delay (10);
 Serial.println(); Serial.println(WLAN_SSID);
 Serial.println(F("Kablosuz Agina Baglaniyor"));
```





```
WiFi.begin(WLAN_SSID, WLAN_PASSWORD);
 // WiFi durum kontrolü
 while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
  delay(500);
  Serial.print(".");
 }
 Serial.println();
 Serial.print(WLAN_SSID); Serial.println("Kablosuz Aga Baglandi");
 Serial.println("IP adresi: "); Serial.println(WiFi.localIP());
}
void setup() {
 Serial.begin(9600); // Serihaberleşme 9600 baud hızında başlatılıyor
                  // Kablosuz ağ kurulum fonksiyonu
                                // ThingSpeak client sınıfı başlatılıyor
 ThingSpeak.begin(client);
 pinMode (A0, INPUT);
                           // A0 ucu sensör okumak için giriş modunda
 Serial.println(F("Kurulum Hazır"));
}
/* Ana (çalışan) fonksiyon */
void loop() {
 delay(500);
sicaklik();
                   // Sicaklik grafik fonksiyonu
void sicaklik (){
  /* LM35 sensöründen sıcaklık değeri okuma işlemi */
  olculenDeger = analogRead (sicaklikSensor); // A0 analog ucundan değer oku
  olculenDeger = (olculenDeger/1024)*3300; // mv'a dönüşüm işlemi
  sicaklikDegeri = olculenDeger /10,0;
                                          // mV'u sıcaklığa dönüştür
// sicaklik değerini Esp8266 modülünün analog girişindeki gerilim bölücü direnç değerini gözönünde bulundurarak yaklaşık
// 3,2 ile çarpılır
  Serial.print("ThingSpeak Gonderilen Sicaklik Değeri: "); Serial.println(sicaklikDegeri);
  /* ThingSpeak Field Yazma İşlemi */
  ThingSpeak.writeField (channelID, field no, sicaklikDegeri, writeAPIKey); // sıcaklık değerini gönder
// ThingSpeak.setField (1, sicaklikDegeri);
                                               // 1 nolu field ı kur
// ThingSpeak.writeFields(channelID, writeAPIKey);
                                                       // kurulu field lere yaz (çoklu yazma)
 Serial.println("\n");
 delay(20000);
  /* ThingSpeak Field Okuma İşlemi */
float oku = ThingSpeak.readFloatField (channelID, field_no);
                                                                // ilgili kanalın belirtilen field oku
// float oku = ThingSpeak.readFloatField(channelID, field no, readAPIKey);
                                                                                // private kanallar için readAPIKey
  Serial.print("ThingSpeak'ten Okunan Sicaklik Değeri: "); Serial.println(oku);
}
```

KAYNAK

Prof. Dr. Cüneyt BAYILMIŞ ve Prof. Dr. Kerem KÜÇÜK, "Nesnelerin İnternet'i: Teori ve Uygulamaları", Papatya Yayınevi, 2019.