#### BSM 313 NESNELERİN İNTERNETİ VE UYGULAMALARI DERSİ

# Uygulamalarda Dönem Boyunca İhtiyaç Olabilecek Malzeme ve Yazılım Bilgileri

#### > Gömülü Sistem Uygulamaları İçin Gerekli Malzemeler

- NodeMcu (tercihen V3 Iolin) (Ardunio kartı) (ESP8266 onboard)
- MicroUSB bağlantı kablosu
- Deney tahtası (breadboard)
- Kablo (dişi, erkek uçlu)
- LED divot (5 adet)
- Direnç (220  $\Omega$ , 330  $\Omega$ )
- LM35 ısı sensörü (en az 1 adet)
- RFID ya da NFC etiket (en az 1 adet)

# Gömülü Yazılım İçin Kurulması Gereken Uygulamalar

- Ardunio IDE programı
   (<a href="https://www.arduino.cc/en/Main/Software">https://www.arduino.cc/en/Main/Software</a> adresinden ücretsiz indirilebilir)
- Haftalık uygulama föylerinde belirtilen kütüphane dosyaları ilgili dersten önce indirilmelidir.
- Fritzing Devre Çizim Programı (https://fritzing.org/home/)

### Mobil Uygulama Geliştirmek İçin Gereken Uygulamalar

- MIT App Inventor 2 ortamında (http://ai2.appinventor.mit.edu) hesap açınız (bu işlem için gmail hesabınız yeterlidir)
- Geliştireceğiniz mobil uygulamanın testi için Android telefon ya da tabletlerinize
   MIT Al2 Companion yazılımını kurunuz. (Google Player'dan indirilebilir)
   iOS ya da diğer işletim sistemlerine sahip telefonu olanlar ise MIT App Inventor 2 programı için emulator kurabilirler.

#### > IoT Bulut Platform Hesap İşlemleri

- Arduino IoT Bulut Platformu (<a href="https://cloud.arduino.cc/">https://cloud.arduino.cc/</a>)
- Blynk IoT Bulut Platformu İşlemleri Android ya da IoS cihazınıza Blynk uygulamasını indiriniz ve hesap açınız. (blynk.io)
- Firebase IoT Bulut Platformu İşlemleri http:// firebase.google.com adresinden gmail hesabınız ile üyelik açınız.
- ThingSpeak IoT Bulut Platformu İşlemleri https://thingspeak.com adresinden hesap açınız.
- Adafruit IoT Bulut Platformu İşlemleri İo.adafruit.com adresinden hesap açınız.

## IoT Uygulama Katmanı Haberleşme Protokolü Uygulamaları

• Postman ya da Telerik Fiddler yazılımlarını bilgisayarınıza kurunuz.

Yukarıda verilen uygulamaların tanıtımı, genel kullanımı ve örnekleri için aşağıdaki kaynaktan yararlanılabilir.

Prof. Dr. Cüneyt BAYILMIŞ ve Prof. Dr. Kerem KÜÇÜK, "Nesnelerin İnternet'i: Teori ve Uygulamaları", Papatya Yayınevi, 2019.