

riscaldamento

creare nella propria area di lavoro, dentro la document root del server apache
la cartella serverside
e all'interno la cartella lezione2
con un programma di composizione di testi, come libreoffice, creare il file
"prova_battitura"
iniziare il file con le informazioni del momento in cui si inizia a scrivere,
data e ora nella forma
AAAA-MM-GG hh:mm
quindi digitare questo testo:

programmazione strutturata tipo di programmazione basato tipicamente sul *metodo top down*, per cui si suddivide il problema principale in vari sottoproblemi, ciascuno dei quali a sua volta ulteriormente scomponibile, sino ad arrivare alla definizione di problemi elementari semplici o non ulteriormente suddivisibili. Per la scrittura delle istruzioni e l'implementazione degli algoritmi la programmazione strutturata utilizza le seguenti tipologie di strutture:

- il *blocco*: la struttura a blocchi prevede gruppi di istruzioni trattati come un'unità indipendenti dalle altre; essi si riconoscono perché iniziano e finiscono con delimitatori (*inizia ... finisci*); i blocchi possono avere svariati significati e funzionalità. Appartengono per esempio a questa struttura i sottoprogrammi e i segmenti di programma che vengono eseguiti quando l'automa esecutore sposta il controllo (ossia salta) in un punto diverso del programma stesso;
- il *modulo*: si suddivide il programma principale in varie parti (moduli), ciascuna delle quali è sviluppata in maniera autonoma prima di essere inserita nel programma generale;
- il *controllo*: utilizza le tre strutture di controllo fondamentali che permettono di indirizzare il flusso delle istruzioni, aggregando le azioni elementari che l'automa è in grado di eseguire: la \rightarrow sequenza, la selezione o \rightarrow alternativa, il \rightarrow ciclo (\rightarrow Böhm-Jacopini, teorema di). Tali strutture possono essere rappresentate con diagrammi di flusso, o con altri metodi grafici, in particolare i diagrammi di \rightarrow Nassi-Shneiderman;
- la *funzione* (\rightarrow funzione, in un linguaggio di programmazione);
- la \rightarrow *procedura*;
- la \rightarrow *proposizione logica* (\rightarrow enunciati, linguaggio dei).

dopo aver copiato tutto inserire al fondo nuovamente la data e l'ora