Semester 2 Practicum 15 WPF 2017-2018

De Windows Presentation Foundation (of WPF), vroeger aangeduid met de codenaam Avalon, is het grafische subsysteem dat een onderdeel is van het .Net Framework vanaf versie 3 . Het vervangt het alom gekende WIN32 forms platform dat reeds tientalle jaren werd gebruikt. WPF maakt een beter ontwerp van besturingselementen (zoals dialoogvensters, knoppen en keuzelijsten) mogelijk, vooral door het gebruik van een vectorieel grafisch systeem. Daarnaast introduceert WPF een nieuw programmeermodel XAML (uitgesproken als zammel), waarmee op een nieuwe manier gebruikersinterfaces kunnen gebouwd worden.

Oefening 1

Zet het practicum 13 om in een WPF applicatie. De klassen, functies en properties zijn overeenkomstig met de beschrijving van het vorige practicum. Hieronder enkele schermen van de mogelijke werking / layout:













