

Interface: **UIComponent** - interface z wzorca dekorator który posiada metodę display(), której

ConcreteComponent impl. interfejsu **UIComponent**, tworząc podławkę tego interfejsu

StorageManagementManuDecorator `impl` interfejsu `UIComponent` odpowiadający za

PackageManagementMenuDecorator impl. interfejsu **UIComponent** odpowiadający za

BaseDecorator – impl. interfejsu `UIComponent` dodaje inne, ozdobne elementy UI

Interface: **Command** jest to interface z wzorem komenda, dzięki któremu będzie można

StorageManagerCommand - implementacja interface Command - umożliwia modyfikację lub usunięcie istniejącej przestrzeni magazynowej.

DefineStorageCommand - implementacja interface Command - umożliwia dodanie nowej przestrzeni magazynowej.

DisplayCapacityCommand - implementacja interface Command - umożliwia wyświetlenie zajętości wielu przestrzeni magazynowych.

UpdatePackageCommand - implementacja interface Command - umożliwia modyfikację istniejącej paczki.

RemovePackageCommand - implementacja interface Command - umożliwia usunięcie istniejącej paczki z przestrzeni magazynowej.

AddPackageCommand - implementacja interface Command - umożliwia dodanie nowej paczki do przestrzeni magazynowej.

WarehouseStateManager - klasa która, będzie mogła posiadać tylko jedną instancję (singleton), realizująca logikę zarządzania kolejkami (przestrzeniami magazynowymi) oraz będzie przechowywać te przestrzenie magazynowe.