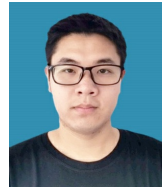


陆振宇

15370320757 | yusael@163.com | 江苏苏州
21岁 | 男 | 汉族 | 中共党员



教育经历

南京邮电大学通达学院

2017.09 - 2021.06

计算机科学与技术 本科

扬州

- GPA : 4.33 (专业前5%)
- 荣誉/奖项 : 一等奖学金 (2018-2020) , 三好学生 (2017-2020) , 江苏省高数竞赛一等奖 , 全国高数竞赛三等奖

项目经历

博客+GitHub, 里记录了很多学习时的项目, 以及实验周的项目 :

- CSDN: https://blog.csdn.net/weixin_43734095
- GitHub: <https://github.com/szluyu99>

MUD游戏维护与开发

2019.07 - 2019.09

开发工程师

线上

MUD游戏 (Multiple User Domain多用户虚拟空间游戏) 是文字网游的统称。

- 游戏登陆TapTap平台 (游戏名 : 江湖MUD) , 开发采用LPC语言 (MUD专用语言, 本质是C语言)
- 我们的服务器是建立在他人源码 (游戏内核) 的基础上进行二次开发 (增加新内容或修改旧内容)

驾考成绩管理系统 (独立开发)

项目架构 : 前后端分离的单页面 WEB 项目 (SPA)

- 前端技术栈 : ElementUi + Vue.js + Axios
- 后端技术栈 : SpringBoot —— (Spring + SpringMVC + MyBatis)

这是大四上的实验周课程设计, 该项目由我个人独立完成, 页面精美, 功能齐备, 且所用的技术新颖。

苏州绿软信息科技有限公司 (实习)

2021.01 - 至今

软件工程师

苏州

实习中了解了ERP相关知识, 学习了基于T100的ERP二次开发, 同时也参与了基于SpringBoot的SRM系统和WMS系统项目。

我收货了很多实际经验, 包括企业项目开发的流程, 代码版本控制等, 最重要的是锻炼了业务能力和人际关系。

技能清单

编程语言

- Java 基础扎实, 熟悉OOP、集合源码、常用数据结构及算法, 编码习惯良好
- 熟悉 C/C++、Python, JavaScript, 了解汇编语言
- 熟悉 html、css、Vue、Element-UI、JQuery 等前端技术, 其他前端技术略有了解
- 学习过SpringBoot、MyBatis、Spring、SpringMVC 等Java框架

其他技能

- 了解 Excel、PPT、Word 等常用办公软件
- 了解 RPA, 并通过了UiBot的中级开发者认证

主要证书

- 全国计算机二级 (C、C++、Java) , 江苏计算机二级 (C) , 英语六级, RPA实施工程师 (中级) , 帆软认证报表工程师

自我总结

- 真心的热爱技术, 热爱学习与探索, 可以持续学习 (几乎每天都做笔记放博客) , 环境适应力强
- 有责任心, 做事认真, 接受的任务一定会努力完成

致谢

感谢您花时间阅读我的简历, 期待可以成为您的学生。