# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Севастопольский государственный университет»

Кафедра «электронная техника»

## ОТЧЁТ

по дисциплине

«ВИЗУАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

ПРОГРАММ В СРЕДЕ MICROSOFT VISUAL

**STUDIO»** 

Вариант 4

Выполнил:

Донец Н.О.

Проверил:

Мурзин Д.Г.

Севастополь

2024 г.

#### Задание:

Спроектируйте интерфейс приложения, используя несколько из описанных выше визуальных компонентов. В программе обязательно используйте более одной формы, создайте пользовательское меню, применяйте компоненты группировки элементов и их взаимодействие. При динамическом создании/удалении визуальных компонентов используйте методы работы с объектами в С#.

#### Ход работы:

Был спроектирован интерфейс программы, имеющих две формы (рисунки 1-3).

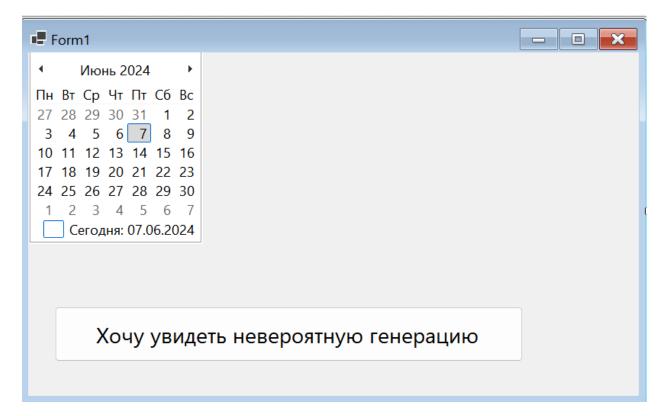


Рисунок 1 – Интерфейс формы один

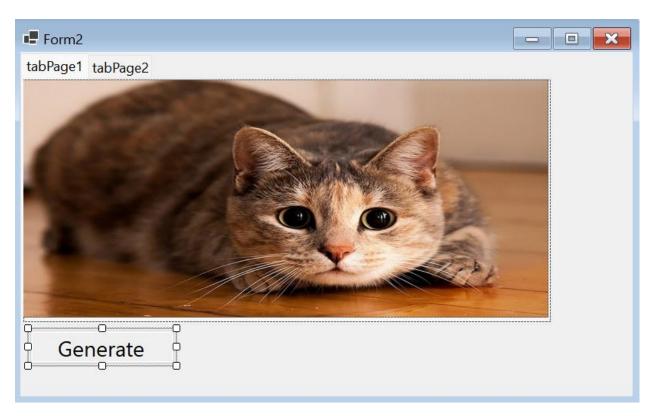


Рисунок 2 – Интерфейс формы два вкладка один

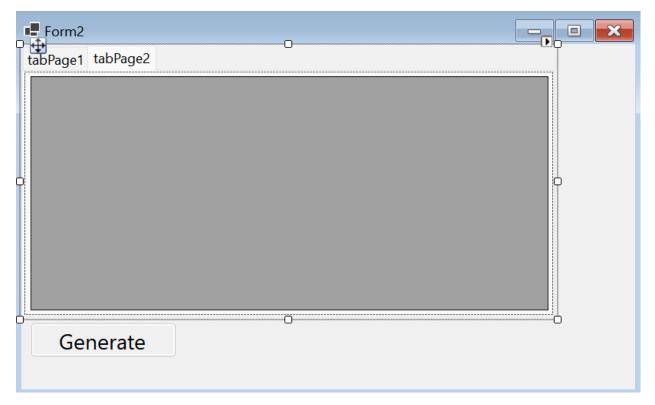


Рисунок 3 – Интерфейс формы два вкладка два

Был добавлен метод создания и показа формы два (листинг 1).

### Листинг 1 – Создание формы два

```
public partial class Form1 : Form
{
    public Form1()
    {
        InitializeComponent();
    }

    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        Form2 f2 = new Form2();
        f2.Show();
    }
}
```

Был разработан метод заполнения DataGridView случайными целыми числами от одного до пятидесяти (листинг 2).

#### Листинг 2 – Заполнение DataGridView

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    for (int i = 0; i < 30; i++)
    {
        DataGridViewTextBoxColumn column = new DataGridViewTextBoxColumn();
        dataGridView1.Columns.Insert(i, column);
        dataGridView1.Rows.Add();
    }

    var rand = new Random();

    for (int i = 0; i < 30; i++)
    {
        data[i, j] = rand.Next(50);
        DataGridViewTextBoxCell cell = new DataGridViewTextBoxCell();
        cell.Value = data[i, j];
        dataGridView1[i, j] = cell;
    }
}</pre>
```

Были разработан метод Calculate, который вызывает необходимый метод класса Calculator, также был разработан метод Clear, который очищает ListBox(листинг 3).

Были проведены тесты работы программы (рисунки 4-).

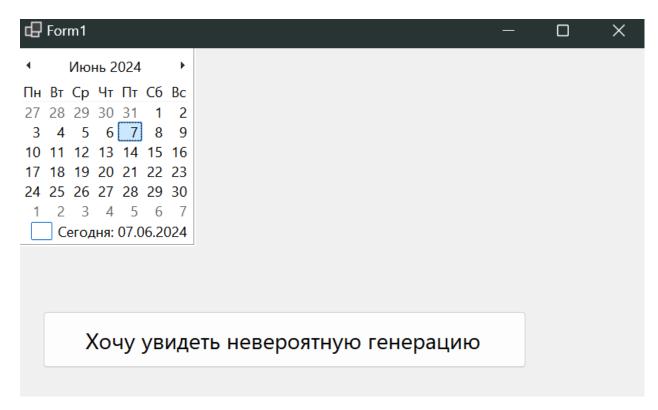


Рисунок 4 – Основная форма

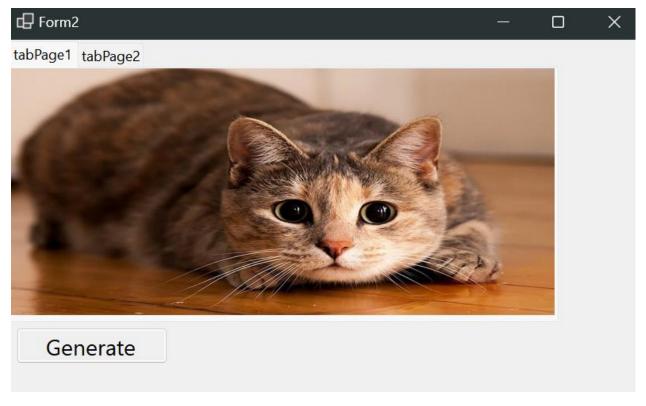


Рисунок 5 – Вторая форма первая вкладка



Рисунок 6 – Вторая форма вторая вкладка до генерации

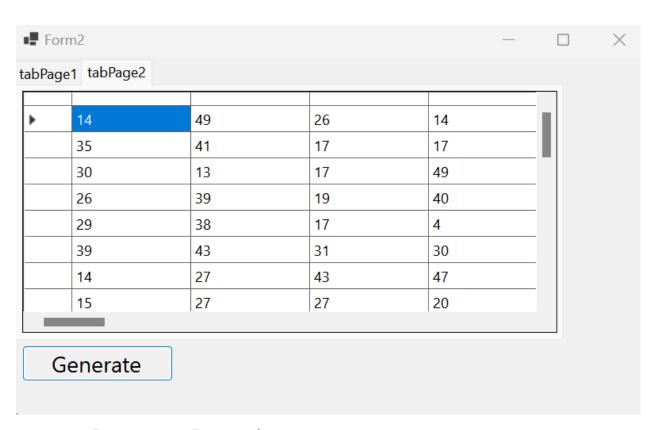


Рисунок 7 — Вторая форма вторая вкладка после генерации

#### Вывод:

В ходе задания были изучены инструменты языка программирования С#. Также были изучены механизмы проектирования интерфейса пользователя в приложении WinFroms. Были получены навыки использования атематических функция в языке программирования С#. Было разработано приложение, вычисляющее заданную по варианту функцию. Также были получены навыки работы с несколькими формами и вкладками.