Паттерны програмирования

Задание №1. Реализовать паттерны по примерам из теоретического материала согласно вариантам. Паттерн одиночка.

Листинг программы:

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

(new Thread(() =>

{

Computer comp2 = new Computer();

comp2.OS = OS.getInstance("Windows 10");

Console.WriteLine(comp2.OS.Name);

})).Start();

Computer comp = new Computer();

comp.Launch("Windows 8.1");

Console.WriteLine(comp.OS.Name);

Console.ReadLine();

}

class Computer

{

public OS OS { get; set; }

public void Launch(string osName)

{

OS = OS.getInstance(osName);

}

}

class OS

{

private static OS instance;

public string Name { get; private set; }

protected OS(string name)

{

this.Name = name;

}

public static OS getInstance(string name)

{

if (instance == null)

instance = new OS(name);

return instance;

}

}

}

Анализ программы:



Рисунок 1.1 - Анализ программы

Источник: собственная разработка