

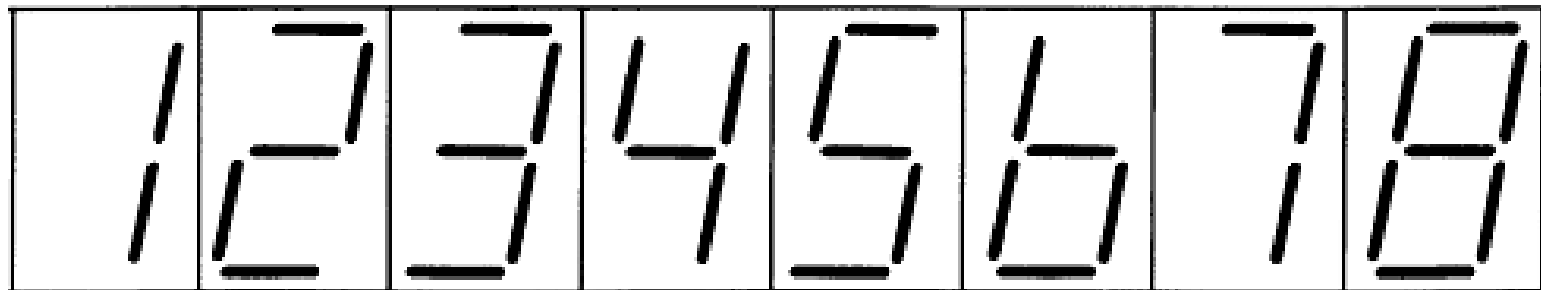
# Display de 7 Segmentos

# Descrição do Experimento

- Objetivo: Como programa base teremos o seguinte: é ordenado que o micro faça a leitura do porte P1 em que está conectado o teclado, e a palavra de entrada é identificada. É feita então uma verificação, em que se compara a entrada atual, que acabamos de entrar por meio das chaves, com a palavra que foi entrada anteriormente. Se as palavras forem iguais o micro retorna à rotina de leitura de P1 à espera de uma palavra nova. Se essa palavra for diferente ela é armazenada em um registrador para que na próxima leitura possa ser feita uma comparação com a nova palavra de entrada. Logo após, o micro exibe no display, conectado no porte P3 os caracteres associados a cada uma das chaves. Terminada essas rotinas inicia-se novamente a rotina de leitura.

# Associação das chaves com o Display 7 Segmentos

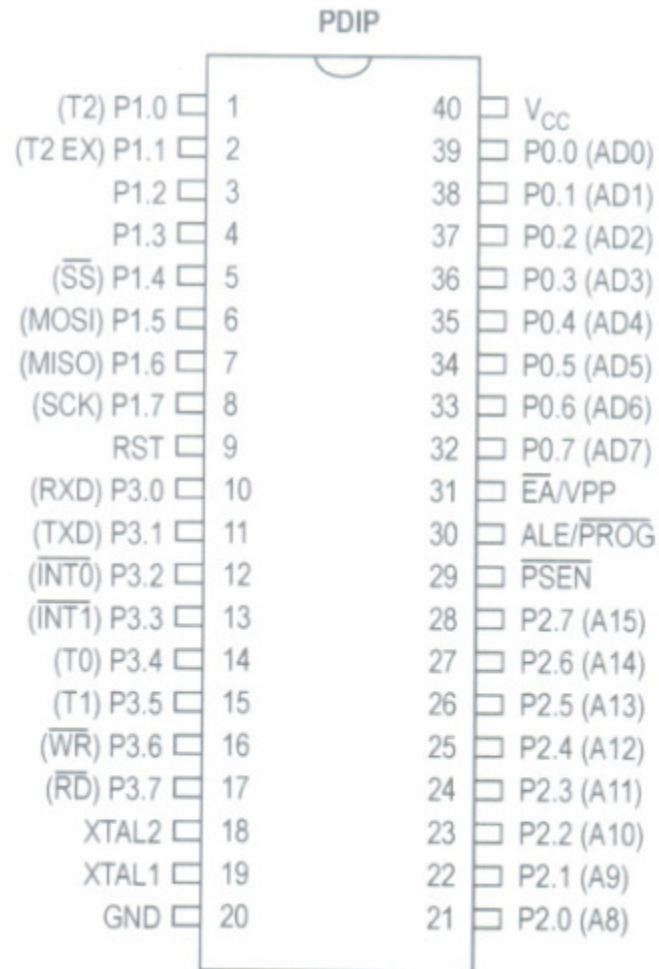
- Chave 1 → Caractere 1
- Chave 2 → Caractere 2
- Chave 3 → Caractere 3
- Chave 4 → Caractere 4
- Chave 5 → Caractere 5
- Chave 6 → Caractere 6
- Chave 7 → Caractere 7
- Chave 8 → Caractere 8



# Descrição do Experimento

- Etapas:
  1. Definir o Fluxograma
  2. Definir o Código Fonte em Assembly
  3. Simular o projeto no Software Proteus
  4. Gravar o Código Fonte no microcontrolador AT89C51 e realizar a montagem no kit didático (KDE)
  - 5. Relatório: 03/05/2012**

# Pinagem AT89C51



# Pinagem 4511

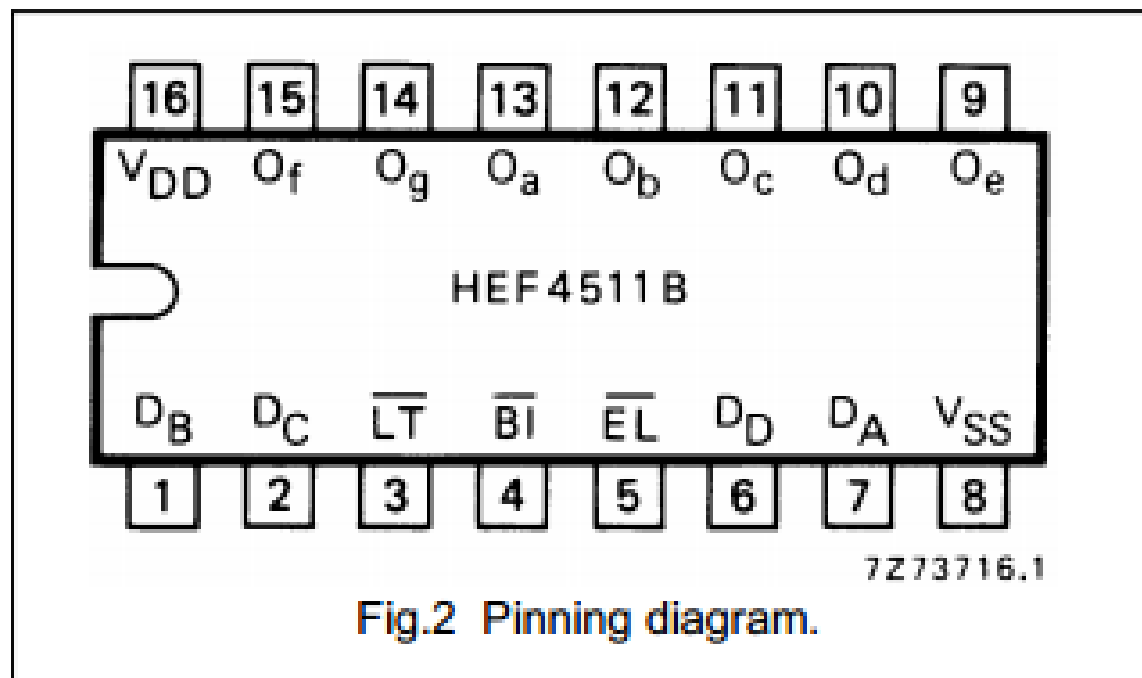


Fig.2 Pinning diagram.

# Descrição do CI 4511

## FUNCTION TABLE

INPUTS							OUTPUTS							
$\overline{EL}$	$\overline{BI}$	$\overline{LT}$	$D_D$	$D_C$	$D_B$	$D_A$	$O_a$	$O_b$	$O_c$	$O_d$	$O_e$	$O_f$	$O_g$	DISPLAY
X	X	L	X	X	X	X	H	H	H	H	H	H	H	8
X	L	H	X	X	X	X	L	L	L	L	L	L	L	blank
L	H	H	L	L	L	L	H	H	H	H	H	H	L	0
L	H	H	L	L	L	H	L	H	H	L	L	L	L	1
L	H	H	L	L	H	L	H	H	L	H	H	L	H	2
L	H	H	L	L	H	H	H	H	H	H	L	L	H	3
L	H	H	L	H	L	L	L	H	H	L	L	H	H	4
L	H	H	L	H	L	H	H	L	H	H	L	H	H	5
L	H	H	L	H	H	L	L	L	H	H	H	H	H	6
L	H	H	L	H	H	H	H	H	H	L	L	L	L	7
L	H	H	H	L	L	L	H	H	H	H	H	H	H	8
L	H	H	H	L	L	H	H	H	H	L	L	H	H	9
L	H	H	H	L	H	L	L	L	L	L	L	L	L	blank
L	H	H	H	L	H	H	L	L	L	L	L	L	L	blank
L	H	H	H	H	L	L	L	L	L	L	L	L	L	blank
L	H	H	H	H	L	H	L	L	L	L	L	L	L	blank
L	H	H	H	H	H	L	L	L	L	L	L	L	L	blank
L	H	H	H	H	H	H	L	L	L	L	L	L	L	blank
H	H	H	X	X	X	X				*				*

# Hardware

