

Tool installation document

Afin de faire tourner le programme et le tester de la manière la plus optimale possible, il faut réaliser les étapes suivantes :

1. Tout d'abord, il faut dézipper le dossier dans n'importe quel dossier
2. Ensuite, ouvrir au moins 5 powershell ou invite de commande
3. Se placer dans le dossier dézippé avec « cd 'Path' » et pour récupérer le path, aller dans finder ou explorateur de document et faire clic droit sur le dossier puis copier le chemin d'accès
4. Si python n'est pas déjà installé sur votre ordinateur, installez-le

Désormais, vous êtes prêts à lancer le programme

5. Lancer le server en tapant 'python server.py', un message de lancement réussi devrait s'afficher (si ça ne fonctionne pas essayer « python3 server.py »).
6. Ensuite lancer le programme de connexion de client en tapant 'python client.py', se connecter ou créer un compte (si ça ne fonctionne pas essayer « python3 client.py »).
IMPORTANT : ne pas lancer le client avant de lancer le serveur
7. Afin de pouvoir tester de manière optimale toutes les fonctions du programme, répéter l'étape 6 au moins 4 fois pour avoir 4 clients différents sur le chat.
8. Ensuite dans les powershell ou invite de commande où vous avez lancé le fichier client.py, deux options s'offre à vous, soit créer un client, soit se connecter. Si c'est la première fois que vous l'utilisez, taper 2 pour créer un client (notez bien les informations que vous remplissez), si ce n'est pas la première fois vous pouvez tout simplement vous connectez avec vos identifiants (en tapant 1) ou créer de nouveaux comptes si vous le souhaitez.
9. S'amuser

INFO : Dans le cadre de l'upload de fichiers, le serveur va créer un dossier dans lequel sauvegarder les fichiers uploadés par les clients. De même pour les clients lors du download. Cela signifie qu'il vaut mieux exécuter chaque code toujours depuis le même endroit afin d'éviter que plusieurs dossiers de sauvegarde soient créés sur votre ordinateur. Il n'est possible de Download que les fichiers précédemment Uploadés sur le server, il faut donc d'abord procéder à des uploads avant de vouloir tester la fonction TrfD. Le fichier 'fichier_a_envoyer.txt' peut servir de fichier de test.

IMPORTANT : Voici la liste de toutes les librairies que nous utilisons, si vous n'arrivez pas à lancer le projet, c'est sûrement qu'une de ces librairies n'est pas installée.

Liste :

- Socket
- Select
- Datetime
- Os
- Random
- String
- Time
- Threading
- Sqlite3