

**PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



Nama : Mutia Salianti
Stambuk : 13020230223
Dosen : Mardiyah Hasnawi, S.Kom., M.T., MTA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
MAKASSAR
2025**

1.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Asgdll.java  
  
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Asgdll  
f : 20.0  
f11: 10.0
```

Penjelasan:

Program ini mendefinisikan dua variabel, f (float) dan f11 (double), lalu mencetak nilainya.

2.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Asign.java  
  
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Asign  
hello  
Ini nilai i :5
```

Penjelasan:

Program menampilkan teks "hello" terlebih dahulu, lalu mencetak nilai i, yaitu 5.

3.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac ASIGNi.java  
  
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java ASIGNi  
Karakter = A  
Karakter = Z  
Karakter = A  
Karakter = Z  
Bilangan integer (short) = 1  
                  (int) = 1  
                  (long)= 10000  
Bilangan Real x = 50.20000076293945  
Bilangan Real y = 50.2
```

Penjelasan:

- char c = 65; menampilkan karakter ASCII yang sesuai, yaitu 'A'.
- char c1 = 'Z'; menampilkan huruf 'Z'.
- Program juga menampilkan berbagai tipe bilangan seperti integer, long, dan float.

4.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac BacaData.java

E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java BacaData
Contoh membaca dan menulis, ketik nilai integer:
12
Nilai yang dibaca : 12
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>
```

Penjelasan:

Program meminta pengguna memasukkan angka, lalu mencetaknya kembali.

5.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Bacakar.java

E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Bacakar
hello
baca 1 karakter : r
baca 1 bilangan : 12
r
12
bye
```

Penjelasan:

Program membaca satu karakter dan satu angka dari input pengguna, lalu mencetaknya.

6.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Casting1.java

E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Casting1
5.0
6.0
2
3.2000000047683716
53
53.0
53.0
3
3.14
```

Penjelasan:

Program ini mengonversi tipe data antara integer, float, double, dan char (dalam format ASCII).

7.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Casting2.java

E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Casting2
a : 67
k : 45.0
d : 100.0
n : 9
m : 5
l : 3.2
k : 67.0
c : 9.0
l : 3.2
```

Penjelasan:

Konversi antar tipe data menggunakan metode parse dan valueOf.

8.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Ekspresi.java

E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Ekspresi
x = 1
y = 2
hasil ekspresi = (x<y)?x:y = 1
```

Penjelasan:

Operator ternary ? digunakan untuk memilih nilai terkecil antara x dan y.

9.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Ekspresi1.java

E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Ekspresi1
x/y (format integer) = 0
x/y (format float) = 0
x/y (format integer) = 0.5
x/y (format float) = 0.5
float(x)/float(y) (format integer) = 0.5
float(x)/float(y) (format float) = 0.5
x/y (format integer) = 3
x/y (format float) = 3
```

Penjelasan:

Menampilkan hasil pembagian integer dan float.

10.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Hello.java

E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Hello
Hello
Hello World
Welcome
```

Penjelasan:

Menampilkan teks dengan perbedaan newline (\n) dan println.

11.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Incr.java

E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Incr
Nilai i : 5
Nilai j : 3
```

Penjelasan:

Menunjukkan efek operator ++ pada variabel integer.

12.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Oper1.java

E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Oper1
n = 10
x = 1
y = 2
n & 8 = 8
x & ~ 8 = 1
y << 2 = 8
y >> 3 = 0
```

Penjelasan:

Menampilkan hasil operasi bitwise (&, ~, <<, >>).

13.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Oper2.java  
  
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Oper2  
i = 3  
j = 4  
i & j = 0  
i | j = 7  
i ^ j = 7  
81.0  
~i = -4
```

Penjelasan:

Operasi bitwise (&, |, ^, ~) dan pangkat (Math.pow(i, j)).

14.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Oper3.java  
  
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Oper3  
true  
false  
true  
true  
true
```

Penjelasan:

Operasi logika seperti AND (&&), OR (||), dan XOR (^).

15.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Oper4.java  
  
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Oper4  
Nilai e = 10  
Nilai k = 0  
Nilai k = 4
```

Penjelasan:

Operator ternary ? : digunakan untuk memilih nilai variabel.

16.

```
E:\Tugas-PBO\Tugas 1>javac Oprator.java

E:\Tugas-PBO\Tugas 1>java Oprator
Silahkan baca teksnya dan tambahkan perintah untuk menampilkan output
Bool1 AND Bool2: false
Bool1 OR Bool2: true
NOT Bool1: false
Bool1 XOR Bool2: true
i + j: 7
i - j: 3
i * j: 10
i / j: 2
i % j: 1
x + y: 10.0
x - y: 0.0
x / y: 1.0
x * y: 25.0
i == j: false
i != j: true
i < j: false
i > j: true
i <= j: false
i >= j: true
x != y: false
x < y: false
x > y: false
x <= y: true
x >= y: true

E:\Tugas-PBO\Tugas 1>
```

Penjelasan:

Operator logika (AND, OR, NOT, XOR) mengevaluasi kombinasi nilai boolean, misalnya false && true menghasilkan false, sedangkan true || false menghasilkan true. Operator aritmetika (+, -, *, /, %) melakukan operasi matematika dasar pada variabel integer dan floating-point, seperti $5 + 2 = 7$ atau $5.0 * 5.0 = 25.0$. Operator perbandingan (==, !=, >, <, >=, <=) membandingkan dua nilai dan mengembalikan true atau false, contohnya $5 > 2$ bernilai true, sedangkan $5 == 2$ bernilai false.