



UNIVERSITAS NEGERI PADANG
LEMBAGA PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN DAN PENJAMINAN MUTU (LP2M)
PUSAT PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN
 Jln. Prof.Dr. Hamka – Air TawarPadang 25131Telp (0751) 7051147 (0751) 445087

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Mata Kuliah	Kode MK	Rumpun MK	Bobot (SKS)	Semester	Tanggal Penyusunan
Pemograman Sistem Bergerak	UNP TIK1.61.5303	Mata Kuliah Jurusan	2sks (Praktek)	5	4 Agustus 2020
		Dosen Pengembang RPS/MK	Koordinator Rumpun MK	Kepala Pusat Pengembangan Pembelajaran	
Otoritasi : <i>Prodi Pend. Teknik Informatika</i>	Geovanne Farell S.Pd, M.Pd,T NIDN. 0003029101		Khairi Budayawan, S.Pd, M.Kom NIP. 197608102003121002		Dr. Zul Amri, M.Ed. NIP.196005051985031004

Learning Outcomes (LO)/ Capaian Pembelajaran (CP)	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CP-MK)	
	M1	Mahasiswa mampu Mengenali React Native, menu-menu, komponen React Native dan komponen komponen dasar aplikasi yang dibuat menggunakan React Native.
	M2	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Flexbox & Justify Content
	M3	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Align Items & Count Click
	M4	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Buttons dan touch events
	M5	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Flatlists
	M6	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Scroll View
	M7	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat input di dalam react native
	M8	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Icons di dalam React Native
	M9	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat React navigation



UNIVERSITAS NEGERI PADANG
LEMBAGA PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN DAN PENJAMINAN MUTU (LP2M)
PUSAT PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN
Jln. Prof.Dr. Hamka – Air TawarPadang 25131Telp (0751) 7051147 (0751) 445087

	M10	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu Menerima dan mengirim parameters dengan react-navigation
	M11	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu menggunakan REST API
	M12	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu menggunakan Async await dan Promises
	M13	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu menggunakan Lifecycle dalam Rest-API
	M14	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu menggunakan AXIOS
	M15	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu menggunakan headline panel

Deskripsi Mata Kuliah	*	
Pustaka	Pustaka Utama	
	<ol style="list-style-type: none">1. Google, Android Documentation, https://developer.android.com/.2. Reto Meier, Ian Lake, Profesional Android, 4 Edition, 20183. Abdul Kadir, Pemrograman Android dan Database,4. Tim Dicoding Indonesia, Android Expert, 2018.5. Williams, Brian K. and Sawyer, Stacey C. 2011. Practical Introduction to Computers & Communications. New York:McGrawHill.6. Jobsheet Pemrograman Sistem Bergerak	
	Pustaka Pendukung	
	<ol style="list-style-type: none">1. Abdul Kadir. 2017. Dasar Logika Pemrograman Komputer. Jakarta:Elex Media Komputindo.2. Bambang Gunawan dan Faisal Adrian Pratama. 2018. Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi. Yogyakarta:Andi.3. Gunawan Wibisono, dkk. 2019. Jaringan Telekomunikasi Dan Teknologi Informasi. Bandung:Informatika.4. I Putu Agus. 2014. Smart City Beserta Cloud Computing Dan Teknologi. Bandung:Informatika.5. Jubilee Enterprise. 2015. Pengenalan Pemrograman Komputer. Jakarta:Elex Media Komputindo.	
Media pembelajaran	Perangkat Lunak	Perangkat Keras
	OS Windows/Linux GUI 64 bit, Browser, Office, Notepad++. XAMPP	PC, Proc i3:2,5GHz; RAM:8GB; HDD:300MB dan Koneksi Internet
Team Teaching	1. Geovanne Farell	



UNIVERSITAS NEGERI PADANG
LEMBAGA PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN DAN PENJAMINAN MUTU (LP2M)
PUSAT PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN

Jln. Prof.Dr. Hamka – Air TawarPadang 25131Telp (0751) 7051147 (0751) 445087

	2. Khairi Budayawan	
Mata Kuliah Prasyarat	PBO, Pemrograman WEB, Basisdata	



UNIVERSITAS NEGERI PADANG
LEMBAGA PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN DAN PENJAMINAN MUTU (LP2M)
PUSAT PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN

Jln. Prof.Dr. Hamka – Air TawarPadang 25131Telp (0751) 7051147 (0751) 445087

Kegiatan Pembelajaran :

Ming-guKe	Learning Outcome	Pengalaman Belajar	Indikator	Materi/ Pokok Bahasan	Metode / Strategi Pembelajaran	Kriteria/ Teknik Penilaian	Daftar Pustaka
1	2	3		4	5	6	7
1	Mahasiswa mampu Mengenal React Native, menu-menu, komponen React Native dan komponen komponen dasar aplikasi yang dibuat menggunakan React Native.	- Kontrak perkuliahan Mendiskusikan dan Mengenal React Native, menu-menu, komponen React Native dan komponen dasar aplikasi yang dibuat menggunakan React Native.	- Mengenal React Native, menu dan komponen	- Kontrak Perkuliahan - React Native	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4. Explorasi 5. Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a. Penilaian Proses Pembelajaran b. Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6
2	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Flexbox & Justify Content	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang Flexbox & Justify Content	- secara detail tentang Flexbox & Justify Content	Wawasan tentang tentang Flexbox & Justify Content	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4. Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a. Penilaian Proses Pembelajaran b. Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6
3	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Align Items & Count Click	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Flexbox & Justify Content	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang Flexbox & Justify Content	secara detail tentang Flexbox & Justify Content	Wawasan tentang tentang Flexbox & Justify Content	Teknik Penilaian a. Penilaian Proses Pembelajaran	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6



UNIVERSITAS NEGERI PADANG
LEMBAGA PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN DAN PENJAMINAN MUTU (LP2M)
PUSAT PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN

Jln. Prof.Dr. Hamka – Air TawarPadang 25131Telp (0751) 7051147 (0751) 445087

4	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Buttons dan touch events	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang Buttons dan touch events	- secara detail tentang Buttons dan touch events	Wawasan tentang tentang Buttons dan touch events	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4.Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a.Penilaian Proses Pembelajaran b.Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6
5	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Flatlists	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang Flatlists	- secara detail tentang Flatlists	Wawasan tentang tentang Flatlists	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4.Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a.Penilaian Proses Pembelajaran b.Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6
6	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Scroll View	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang Scroll View	secara detail tentang Scroll View	Wawasan tentangtentang Scroll View	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4.Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a.Penilaian Proses Pembelajaran b.Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6



UNIVERSITAS NEGERI PADANG
LEMBAGA PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN DAN PENJAMINAN MUTU (LP2M)
PUSAT PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN

Jln. Prof.Dr. Hamka – Air TawarPadang 25131Telp (0751) 7051147 (0751) 445087

7	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat input di dalam react native	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang input di dalam react native	- secara detail tentang input di dalam react native	Wawasan tentang tentang input di dalam react native	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4.Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a.Penilaian Proses Pembelajaran b.Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6
8	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat Icons di dalam React Native	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang Icons di dalam React Native	- secara detail tentang Icons di dalam React Native	Wawasan tentang tentang Icons di dalam React Native	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4.Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a.Penilaian Proses Pembelajaran b.Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6
9	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu membuat React navigation	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang React navigation	- secara detail tentang React navigation	Wawasan tentang React navigation	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4.Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a.Penilaian Proses Pembelajaran b.Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6
10	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu Menerima dan mengirim parameters dengan react-navigation	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang Menerima dan mengirim parameters dengan react-navigation	- secara detail tentang Menerima dan mengirim parameters dengan react-navigation	Wawasan tentang Menerima dan mengirim parameters dengan react-navigation	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4. Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a.Penilaian Proses Pembelajaran b.Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6



UNIVERSITAS NEGERI PADANG
LEMBAGA PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN DAN PENJAMINAN MUTU (LP2M)
PUSAT PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN

Jln. Prof.Dr. Hamka – Air TawarPadang 25131Telp (0751) 7051147 (0751) 445087

11	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu menggunakan REST API	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang REST API	- secara detail tentang REST API	Wawasan tentang REST API	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4.Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a.Penilaian Proses Pembelajaran b.Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6
12	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu menggunakan Async await dan Promises	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang Async await dan Promises	- secara detail tentang Async await dan Promises	Wawasan tentang Async await dan Promises	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4.Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a.Penilaian Proses Pembelajaran b.Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6
13	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu menggunakan Lifecycle dalam Rest-API	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang Lifecycle dalam Rest-API	- secara detail tentang Lifecycle dalam Rest-API	Wawasan tentang Lifecycle dalam Rest-API	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4.Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a.Penilaian Proses Pembelajaran b.Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6



UNIVERSITAS NEGERI PADANG
LEMBAGA PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN DAN PENJAMINAN MUTU (LP2M)
PUSAT PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN

Jln. Prof.Dr. Hamka – Air TawarPadang 25131Telp (0751) 7051147 (0751) 445087

14	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu menggunakan AXIOS	Mahasiswa mengetahui secara detail tentang AXIOS	- secara detail tentang AXIOS	Wawasan tentang AXIOS	1. Ceramah 2. Tanya-jawab 3. Diskusi 4. Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a. Penilaian Proses Pembelajaran b. Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6
15	Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi React Native, mampu menggunakan headline panel	- Mahasiswa mengetahui secara detail tentang headline panel	- secara detail tentang headline panel	Wawasan tentang headline panel	Ceramah 1. Tanya-jawab 2. Diskusi 3. Mengerjakan proyek dengan modul praktek	Teknik Penilaian a. Penilaian Proses Pembelajaran b. Penilaian Hasil Belajar	Buku 1 Buku 2 Buku 3 Buku 4 Buku 5 Buku 6
16	UAS (Ujian Akhir Semester)						



UNIVERSITAS NEGERI PADANG
LEMBAGA PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN DAN PENJAMINAN MUTU (LP2M)
PUSAT PENGEMBANGAN PEMBELAJARAN
Jln. Prof.Dr. Hamka – Air TawarPadang 25131Telp (0751) 7051147 (0751) 445087

Rubrik Penilaian:

