

JOBSHEET II

MEMBUAT UI/UX dengan Figma

1.1 Tujuan Praktikum

Setelah melakukan materi praktikum ini, mahasiswa mampu:

1. Membuat desain web menggunakan Figma
2. Mengenal salah satu alat desain UI/UX yaitu Figma

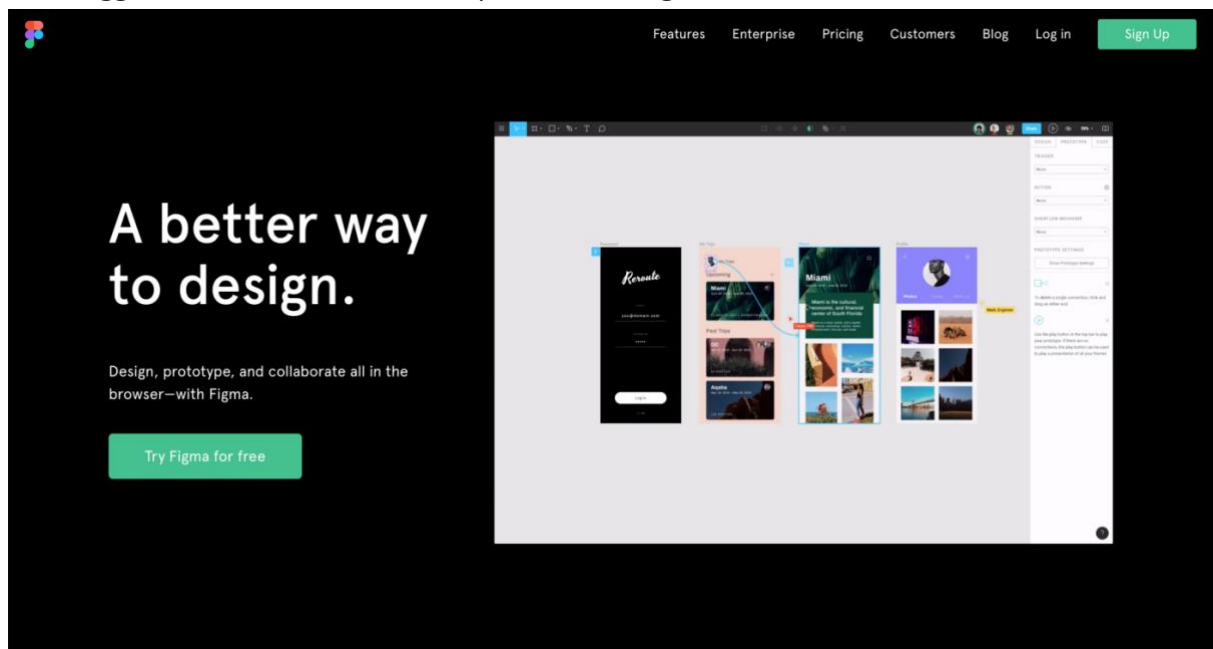
1.2 Figma

Figma adalah salah satu design tool dan keunggulan dari Figma adalah web based. Sehingga jika kamu pengguna windows, linux ataupun mac, kamu bisa menggunakan design tool ini.

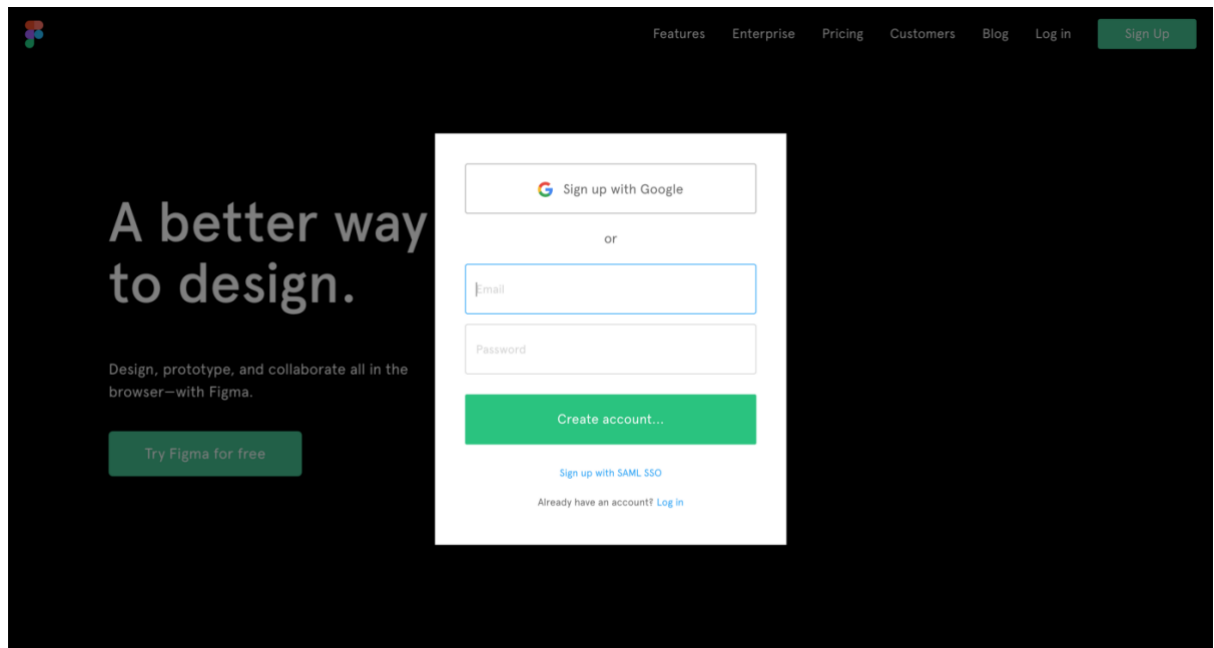
1.2.1 Langkah-langkah Percobaan

Praktikum ini diambil dari <https://medium.com/insightdesign/tutorial-design-menggunakan-figma-2f08fe08f2c4>.

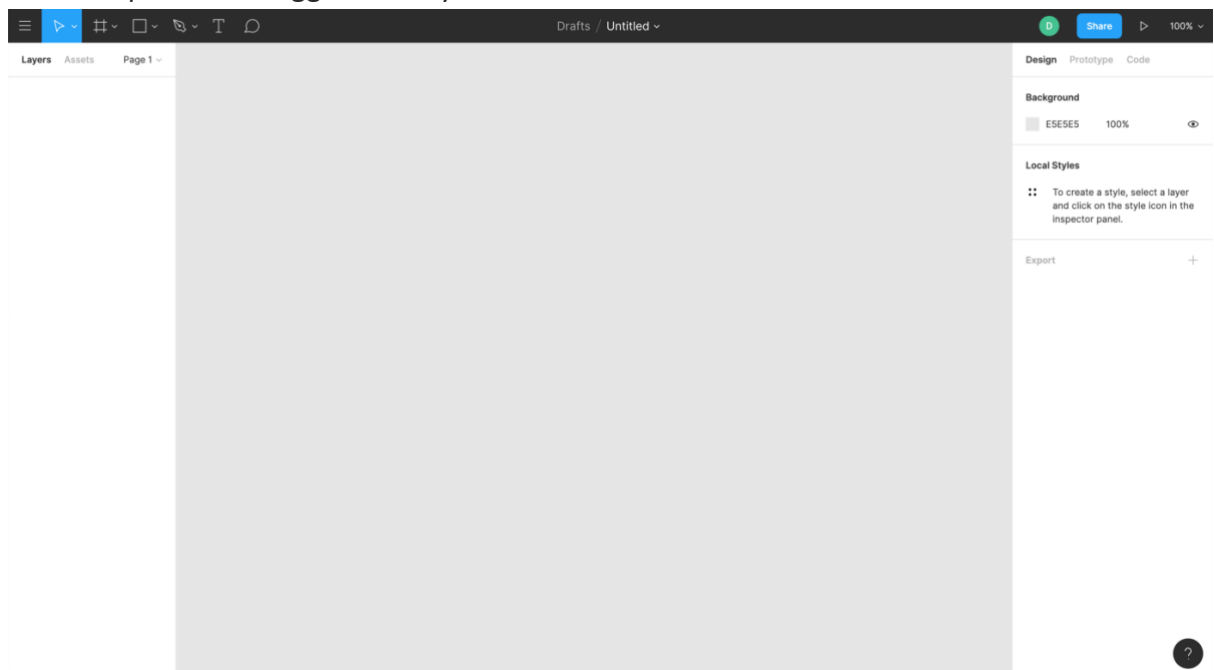
Untuk menggunakan tool ini, Kamu cukup membuka Figma.com



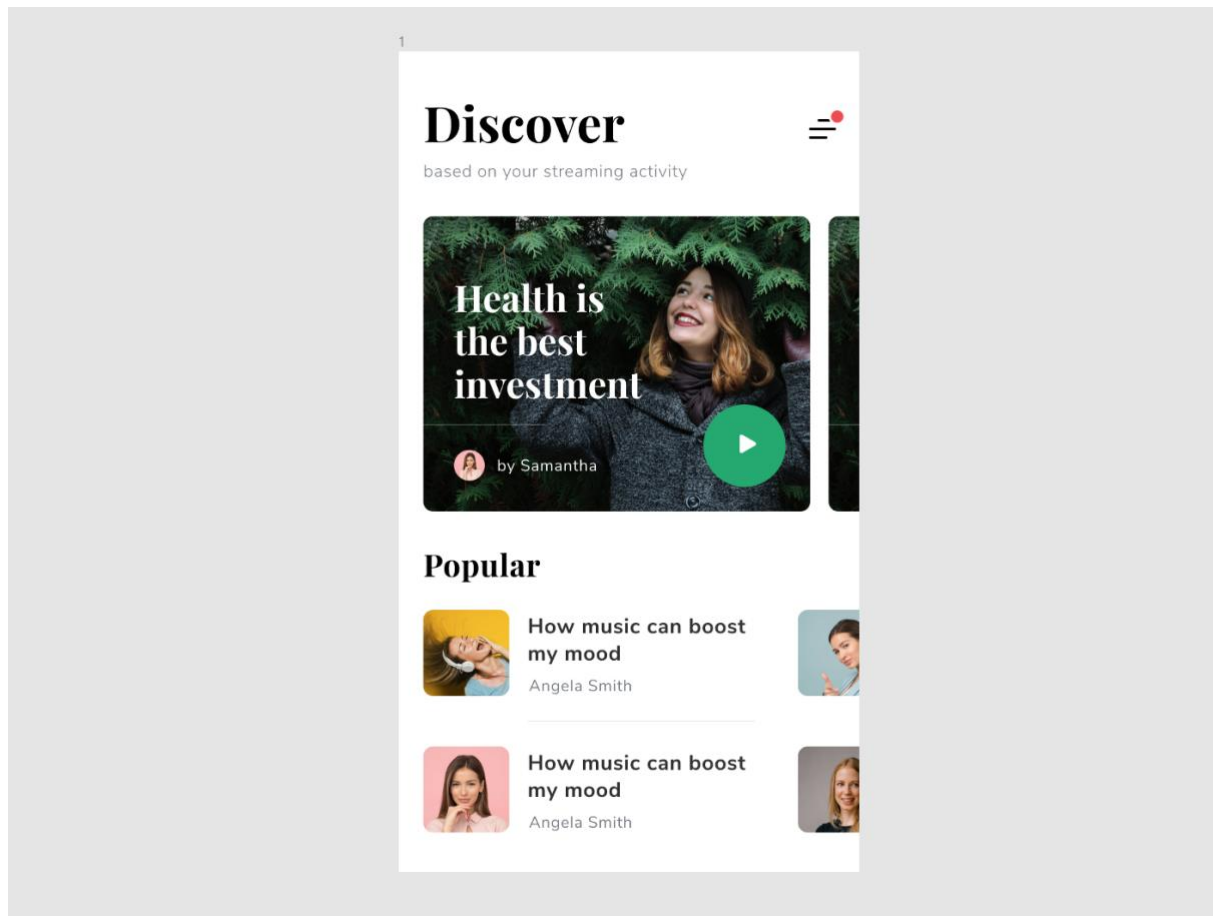
Lalu melakukan registrasi



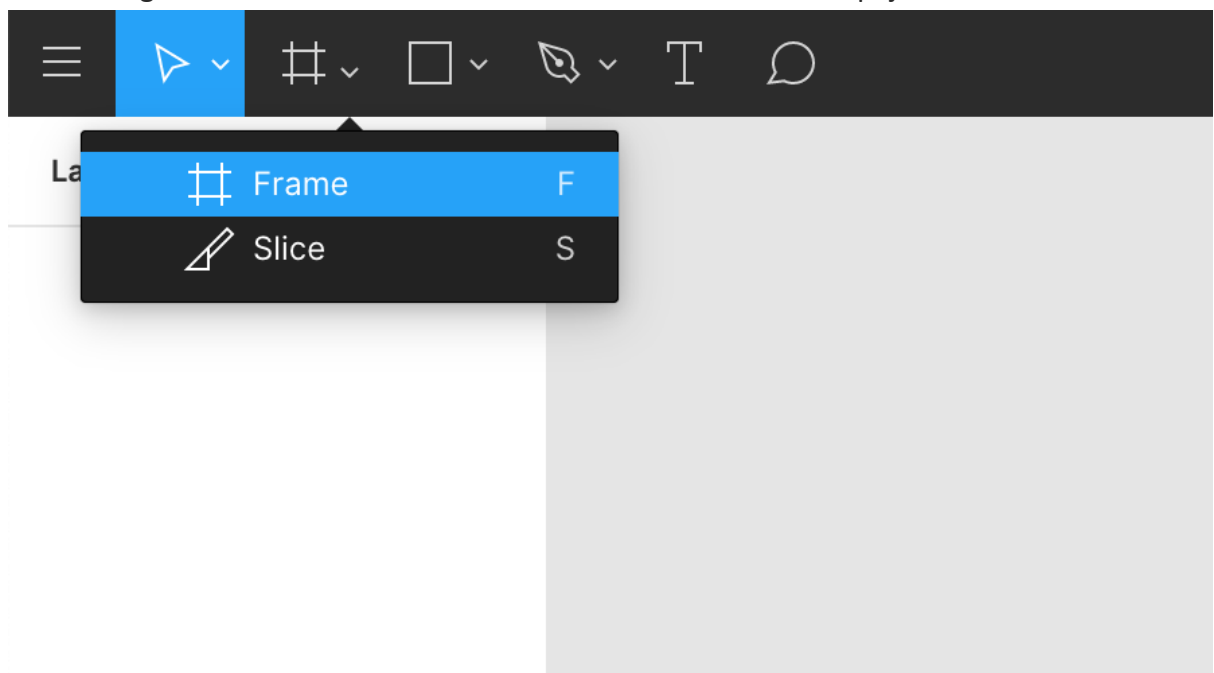
Dan kamu siap untuk menggunakan nya



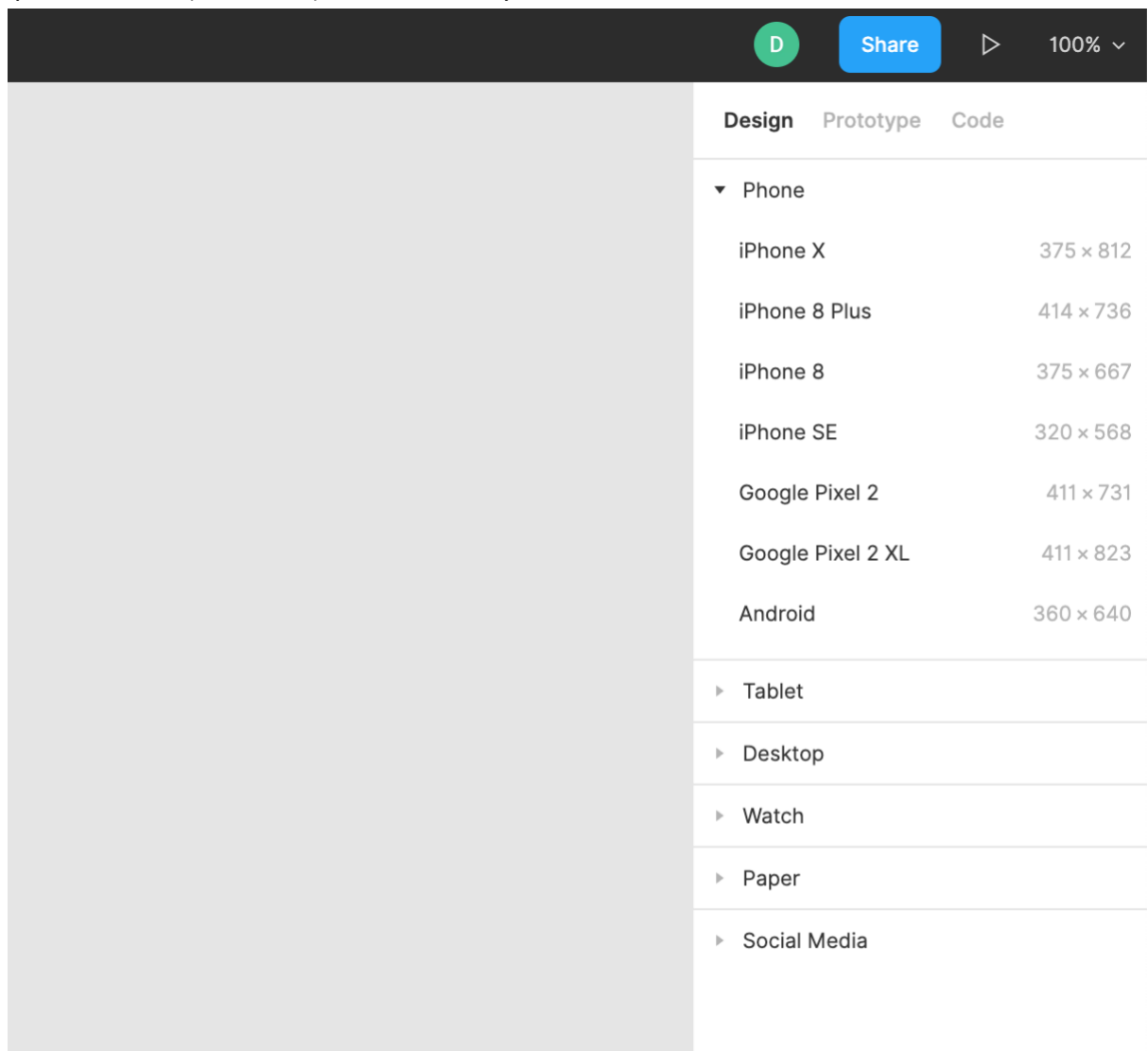
Mari kita membuat UI untuk mobile app seperti design dibawah ini



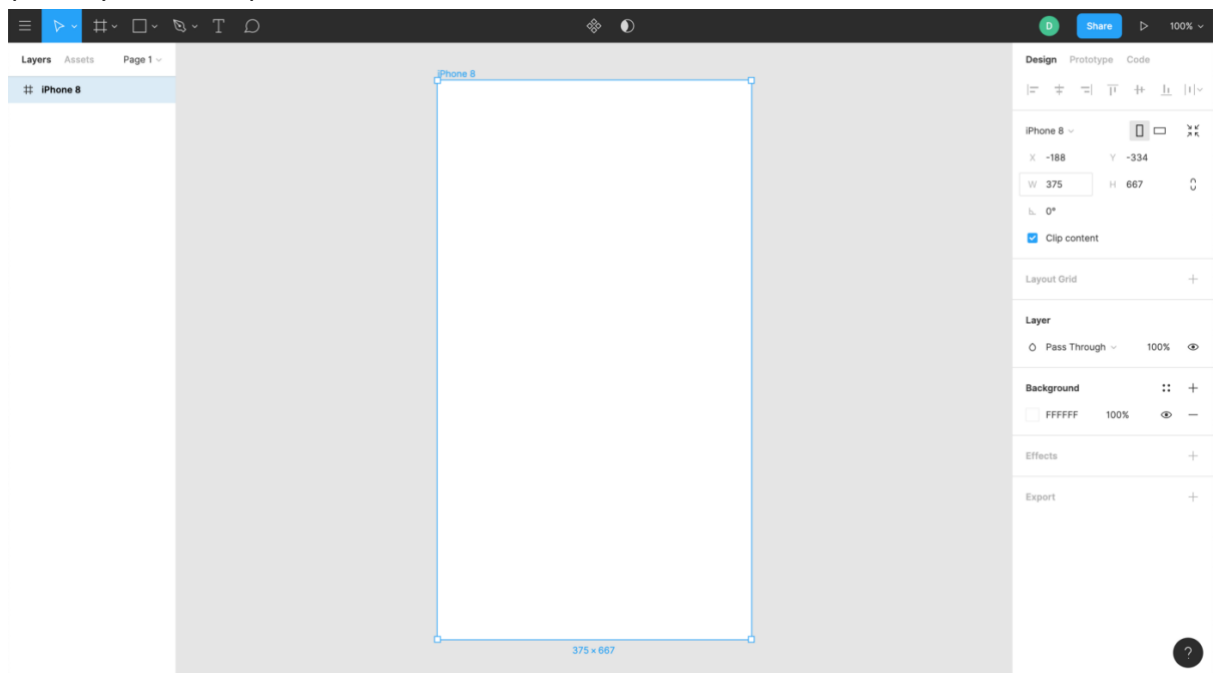
Kita mulai dengan membuat Frame terlebih dahulu. Klik icon frame di pojok kiri atas



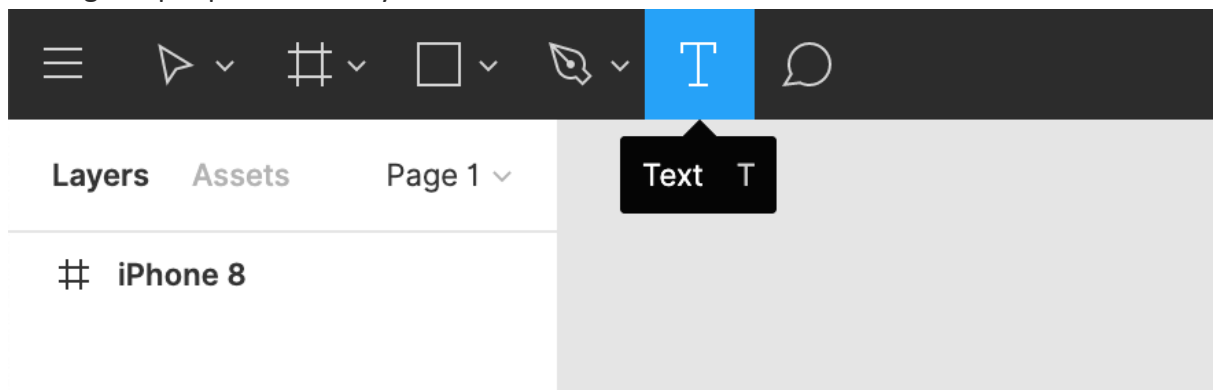
Lalu pilih iPhone 8 (375 x 667) untuk frame nya



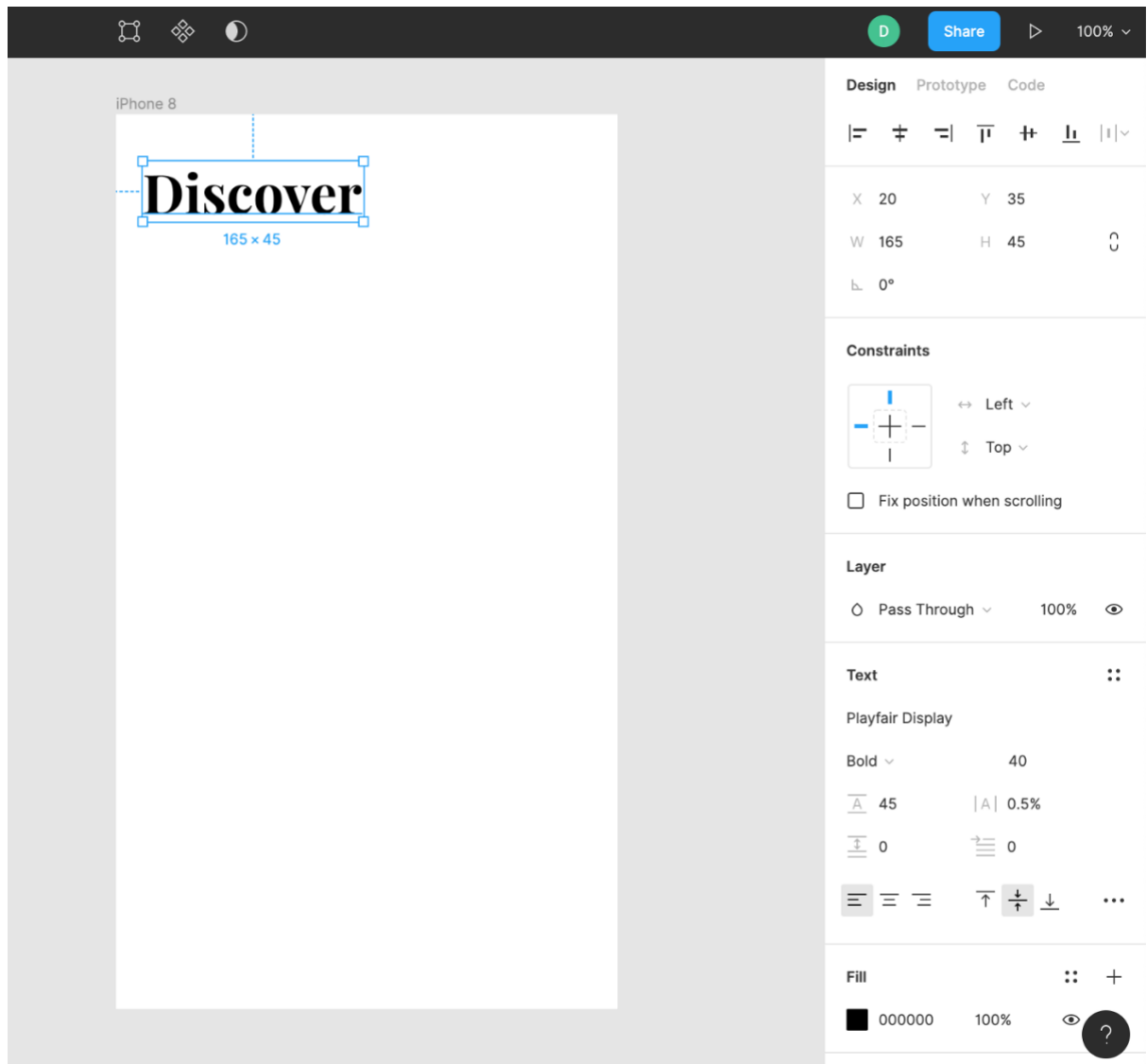
Tampilan nya sudah seperti dibawah ini?



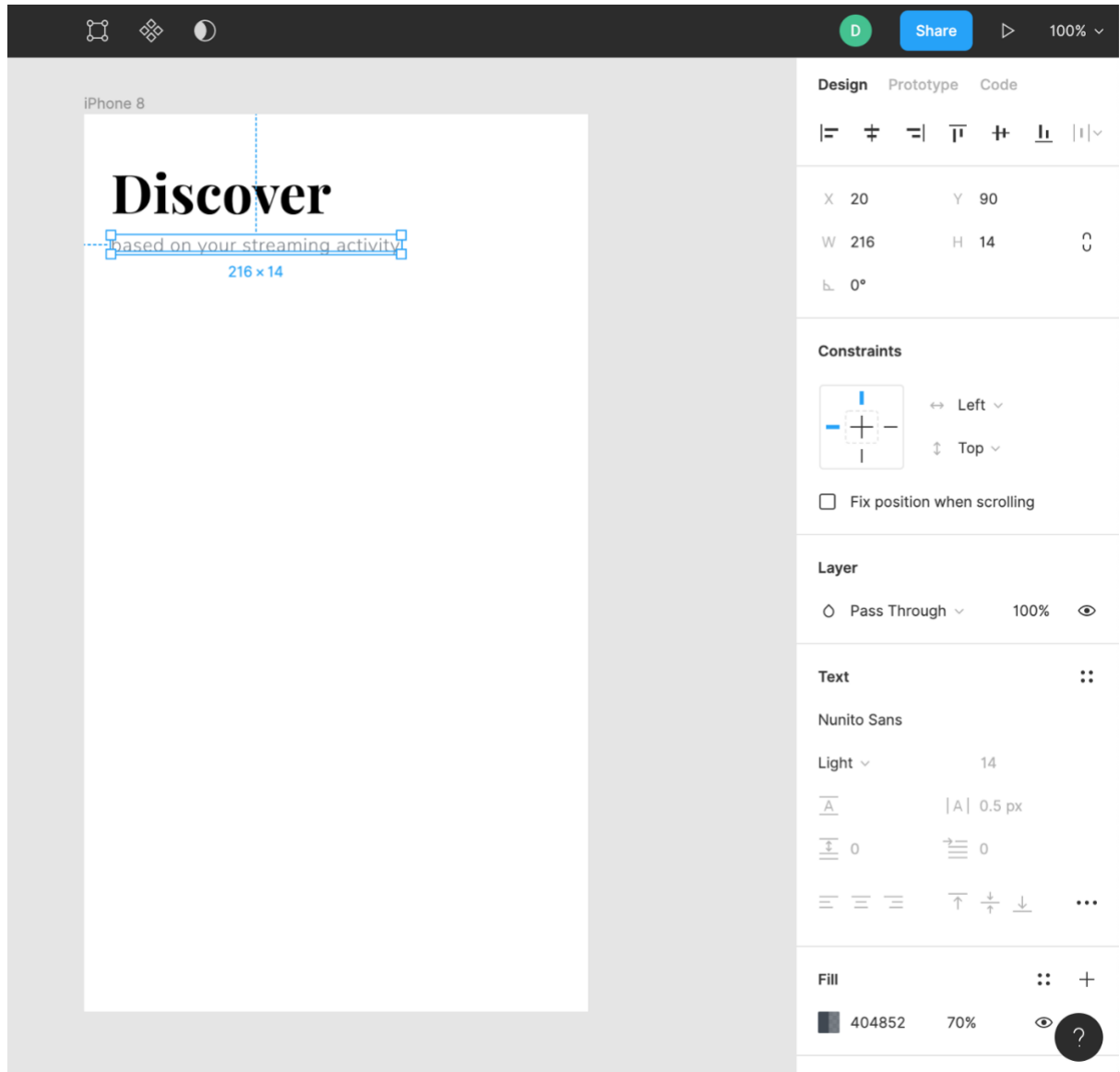
Setelah itu, masukkan tulisan dengan memencet icon Teks di sebelah kiri atas. Lalu klik di sembarang tempat pada frame nya.



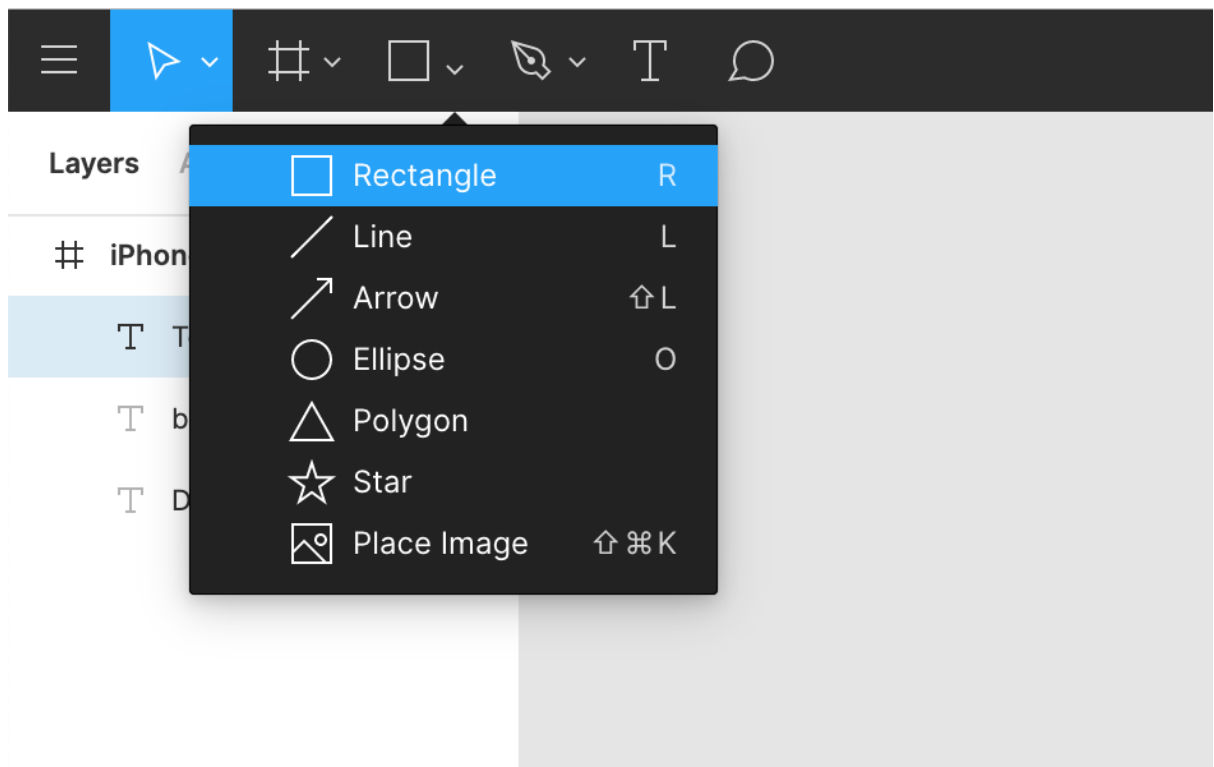
Kita buat tulisan “**Discover**” sebagai title. Untuk informasi nama font, ukuran, dan warna nya sudah ada di sebelah kanan ya.



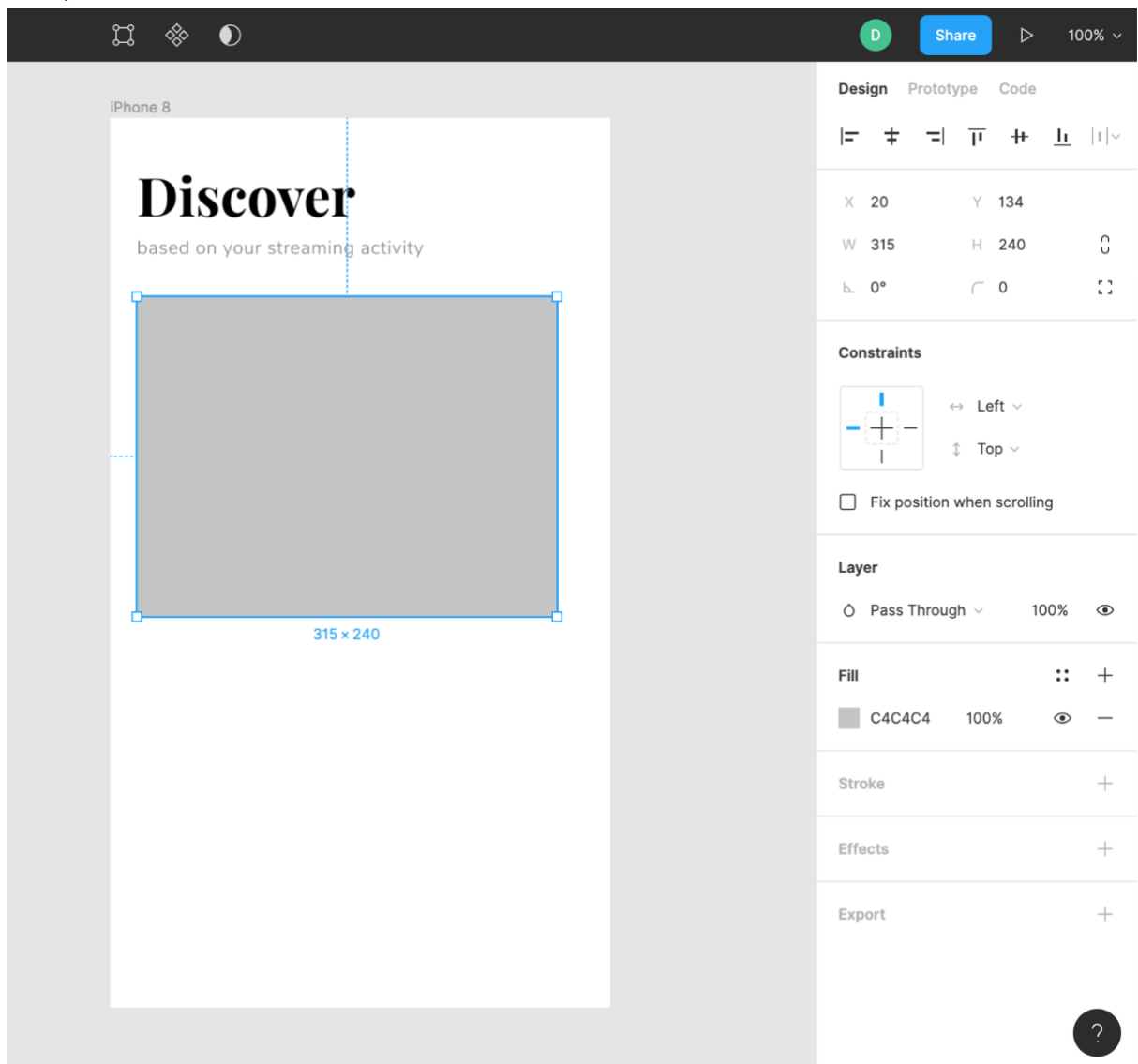
Setelah itu tempatkan tulisan **“based on your streaming activity”** sebagai description. Untuk informasi nama font, ukuran, dan warna nya sudah ada di sebelah kanan ya.



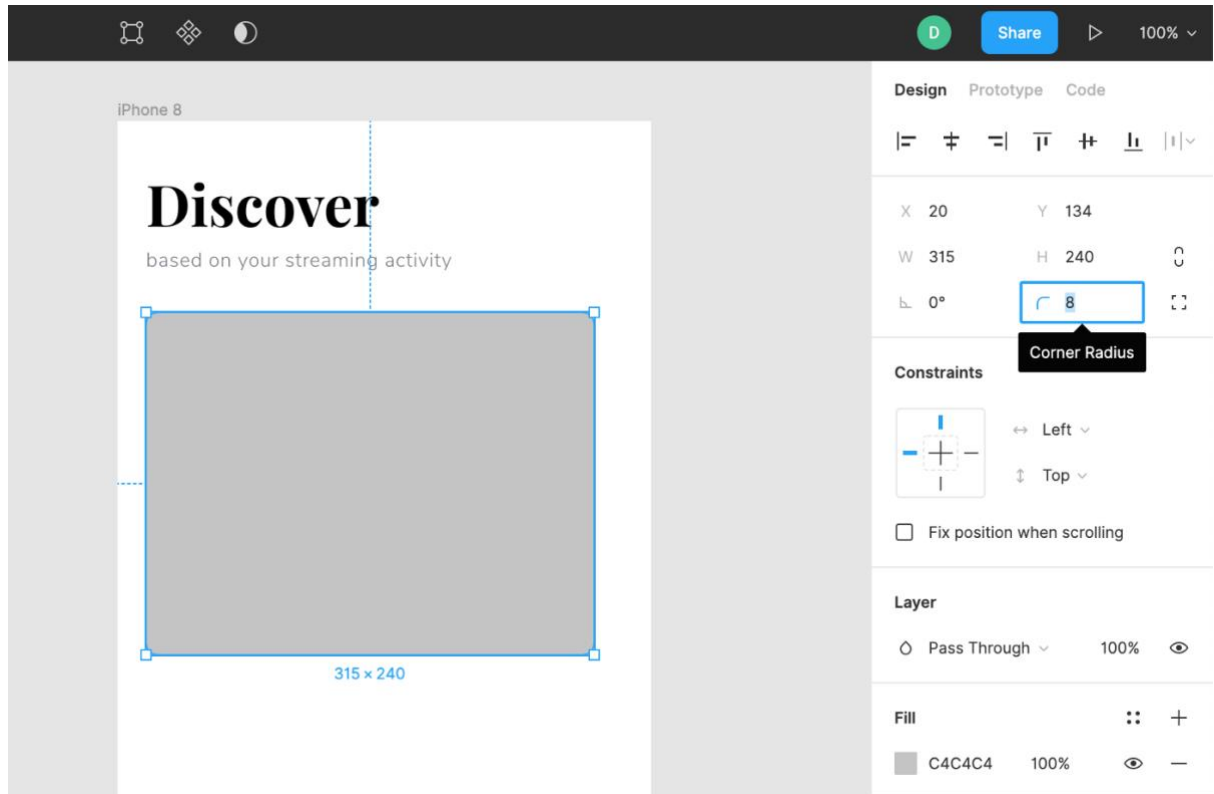
Setelah itu kita buat kotak dengan menekan icon kotak diatas



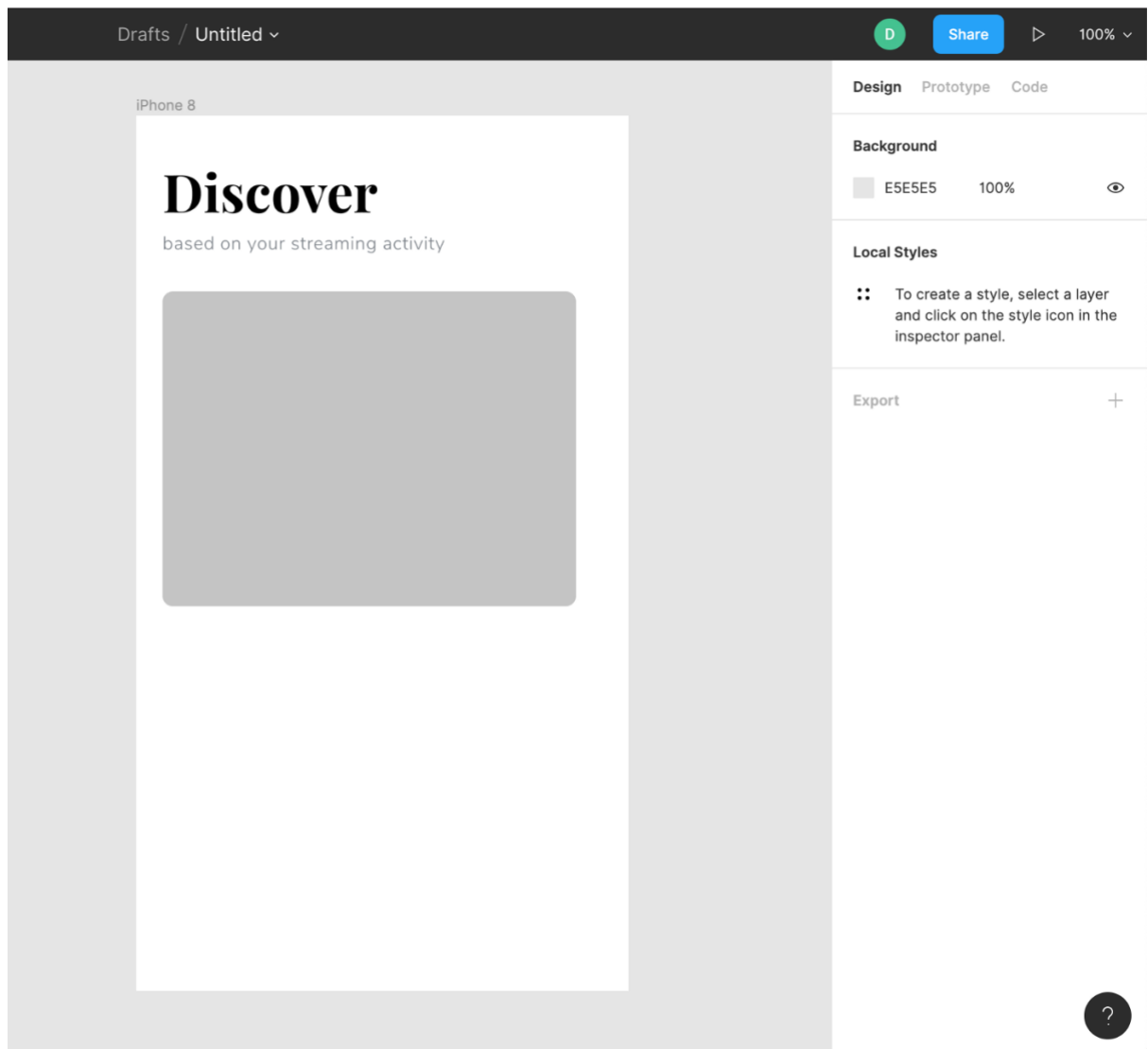
Lalu tempatkan di frame



Setelah itu kita ubah sudut kotak menjadi melengkung, dengan mengubah border-radius nya menjadi 8



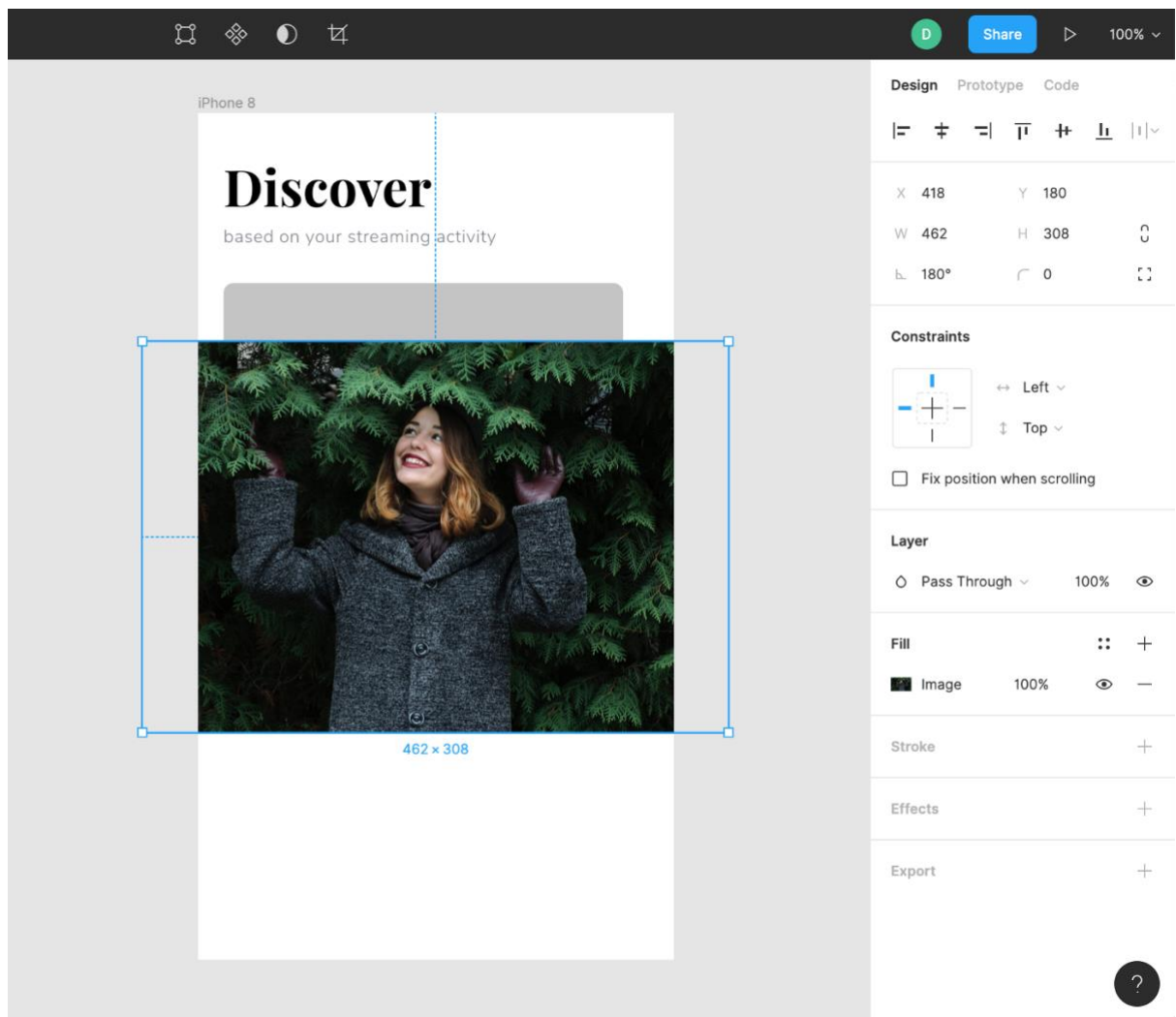
Sehingga tampilan nya menjadi seperti ini



Setelah itu kita masukan gambar. Situs favorit saya adalah Unsplash.com.

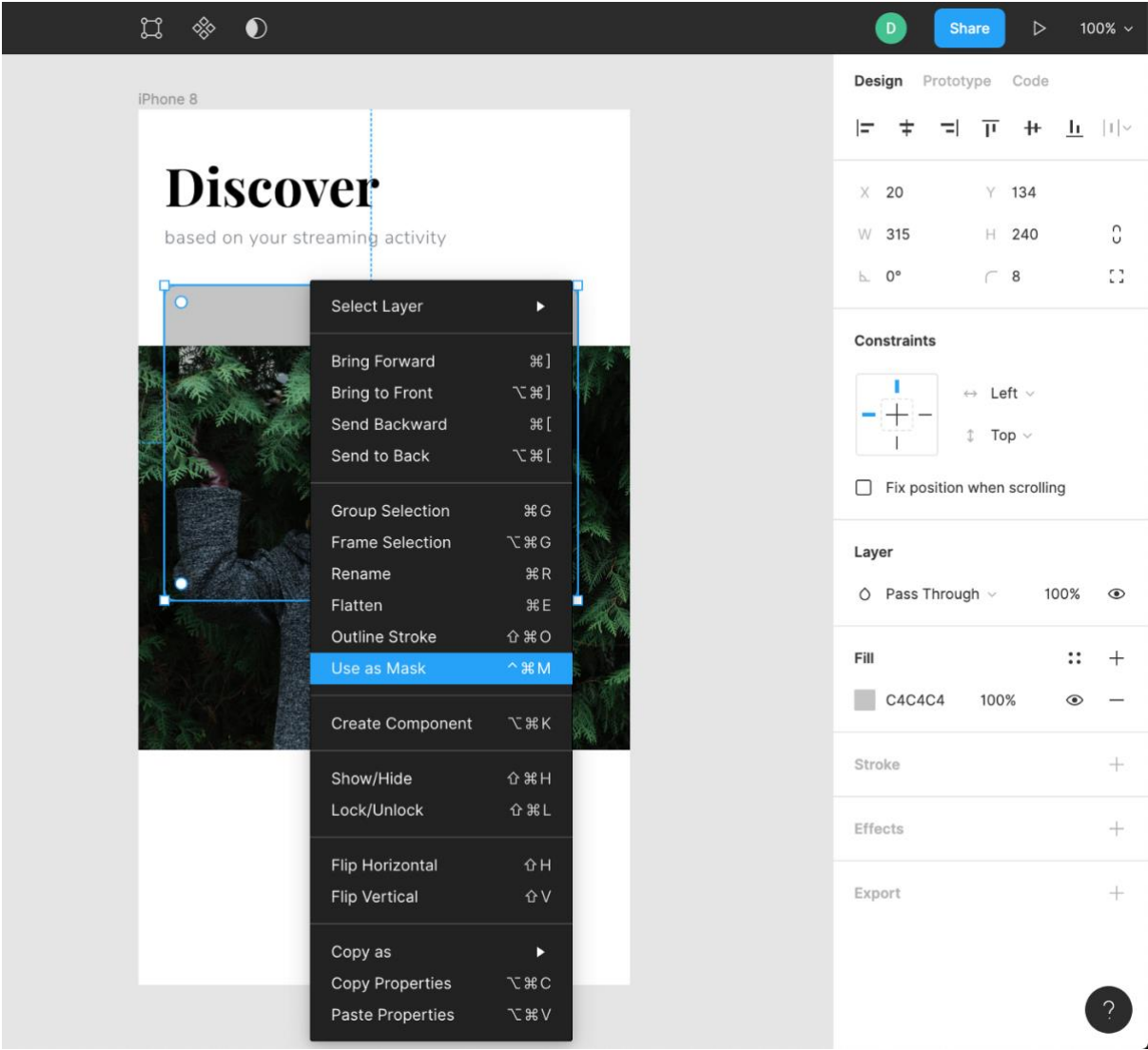
Memasukkan gambar cukup mudah:

1. Hanya dengan meng-klik kanan pada gambar
2. Lalu pilih copy image
3. Setelah itu paste pada frame dengan menekan command+V (pada Mac) atau ctrl + V (pada windows)

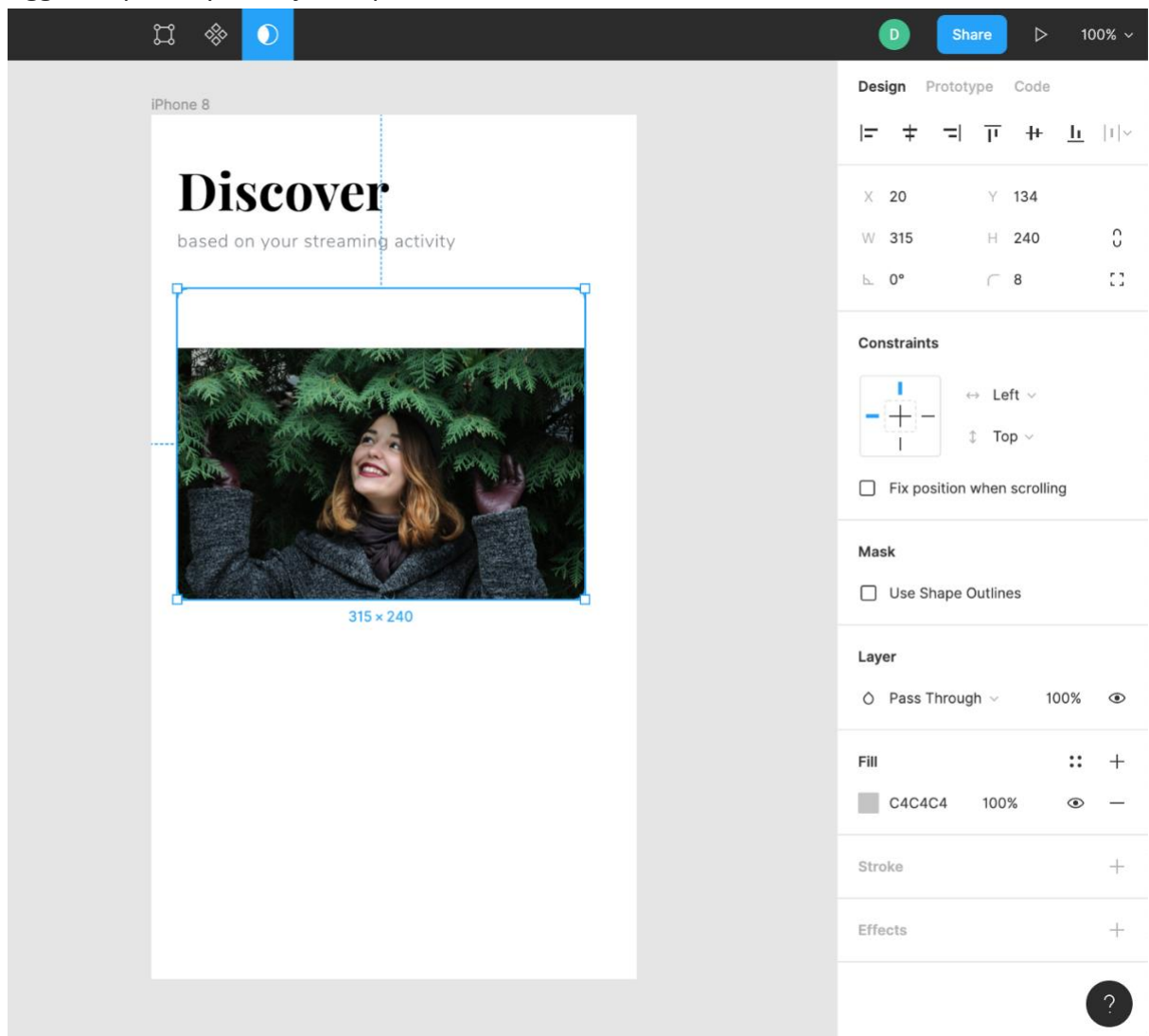


Agar gambar bisa masuk ke dalam kotak, kita masking kotakan nya dengan cara:

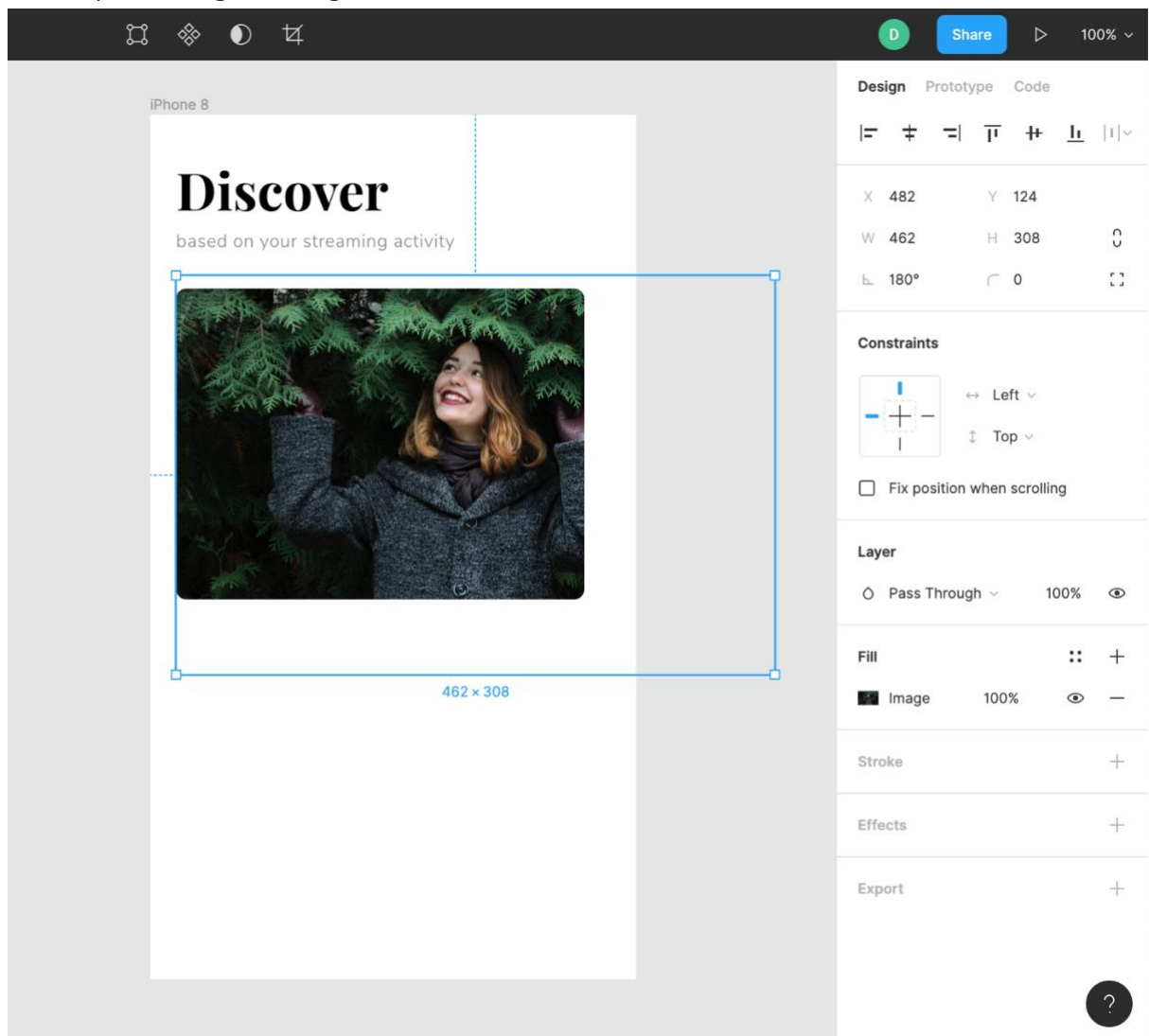
1. mengklik kanan kotakan nya
2. Lalu pilih **“Use as Mask”**



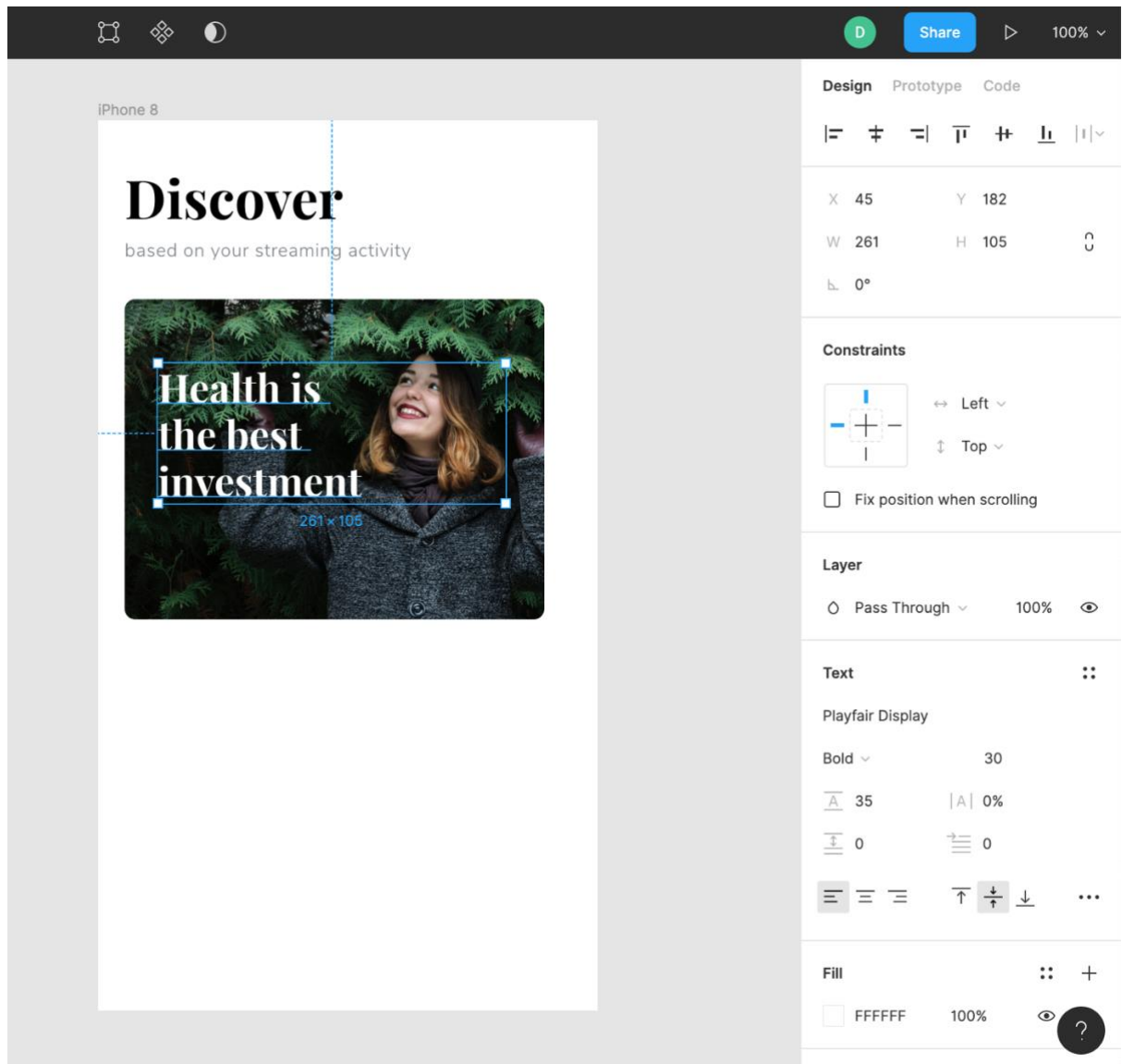
Sehingga tampilan nya menjadi seperti ini



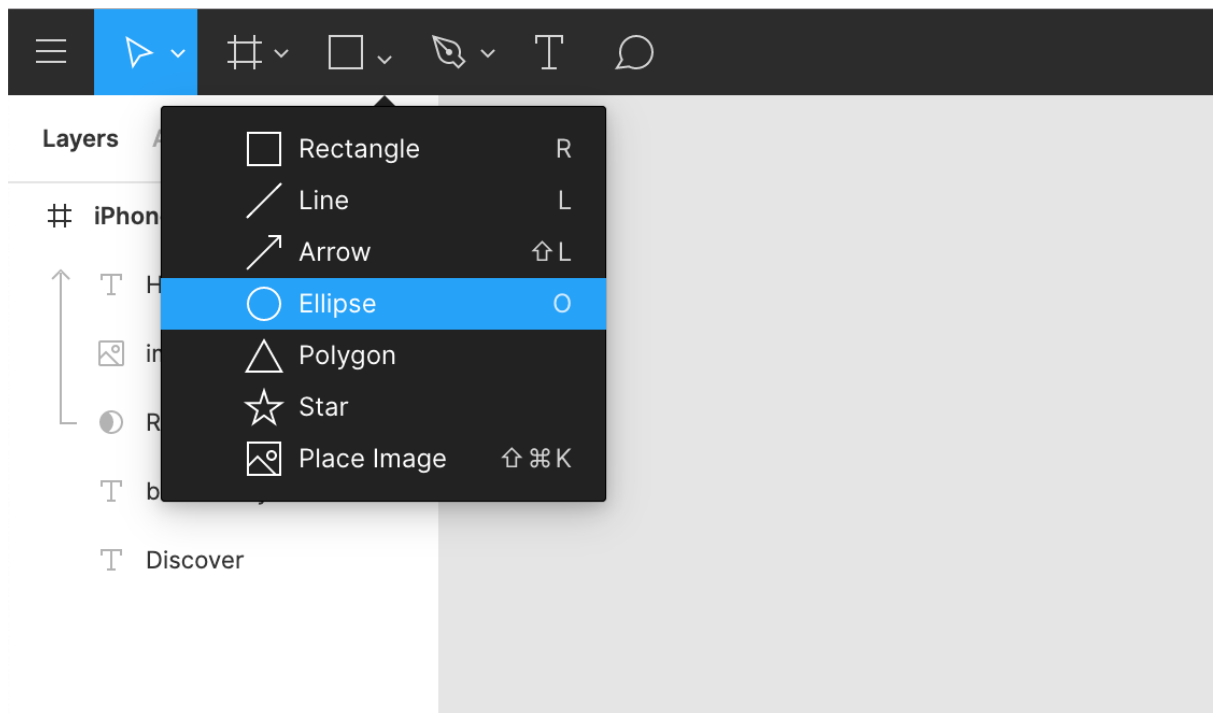
Setelah itu posisikan gambar agar aduhai



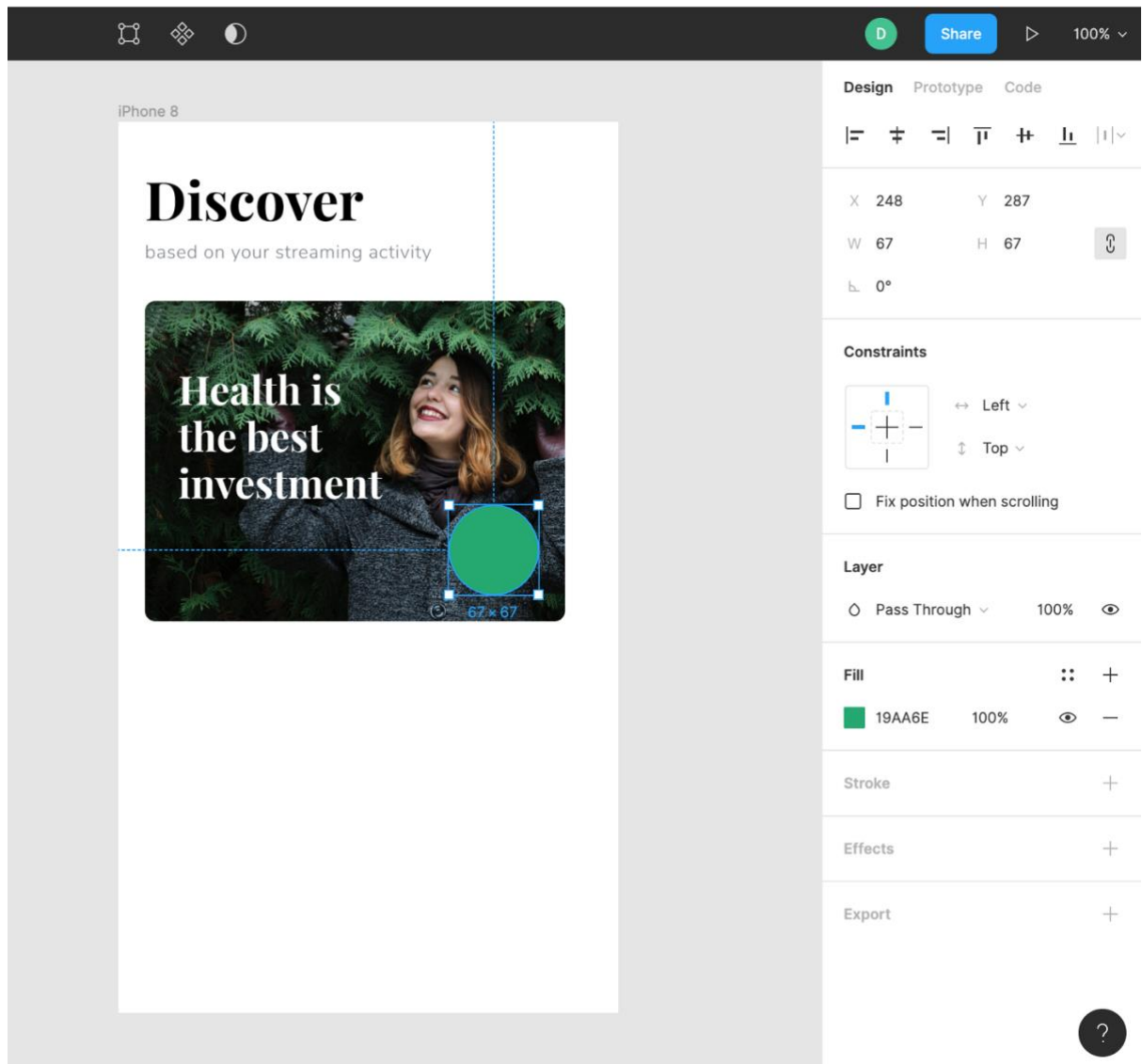
Setelah itu kita tempatkan teks “Health is the best Investment” sebagai judul di card tersebut. Untuk informasi nama font, ukuran, dan warna nya sudah ada di sebelah kanan ya



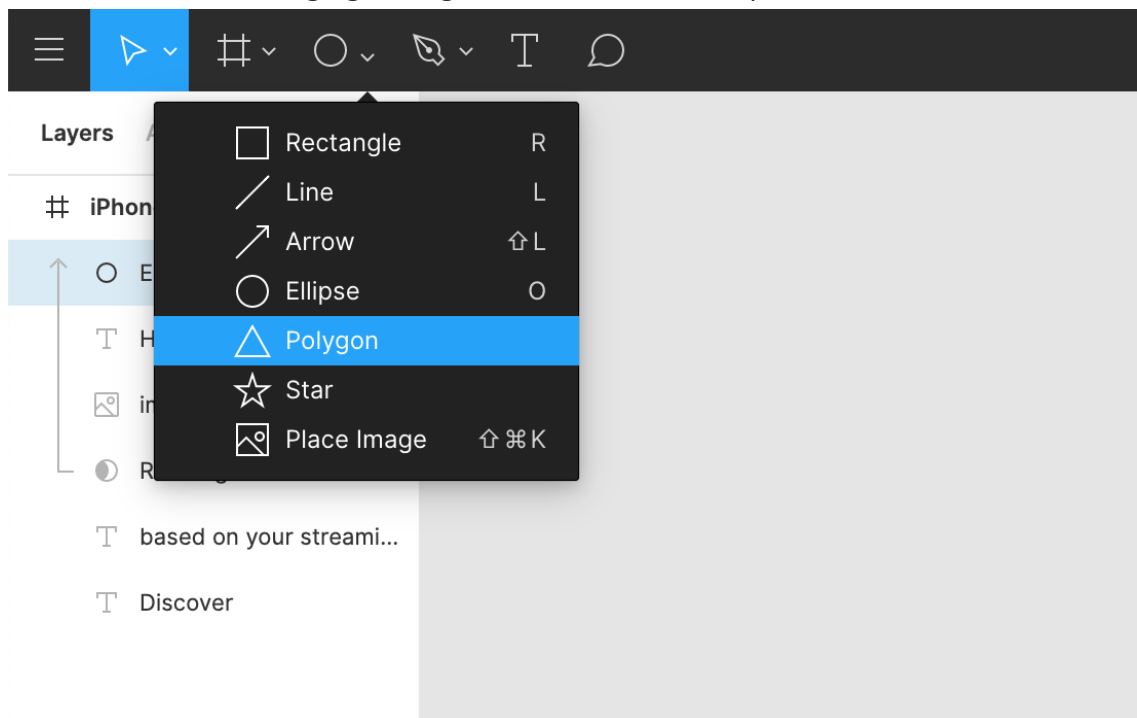
Setelah itu kita masukan lingkaran dengan menekan icon pada pojok kiri atas seperti berikut



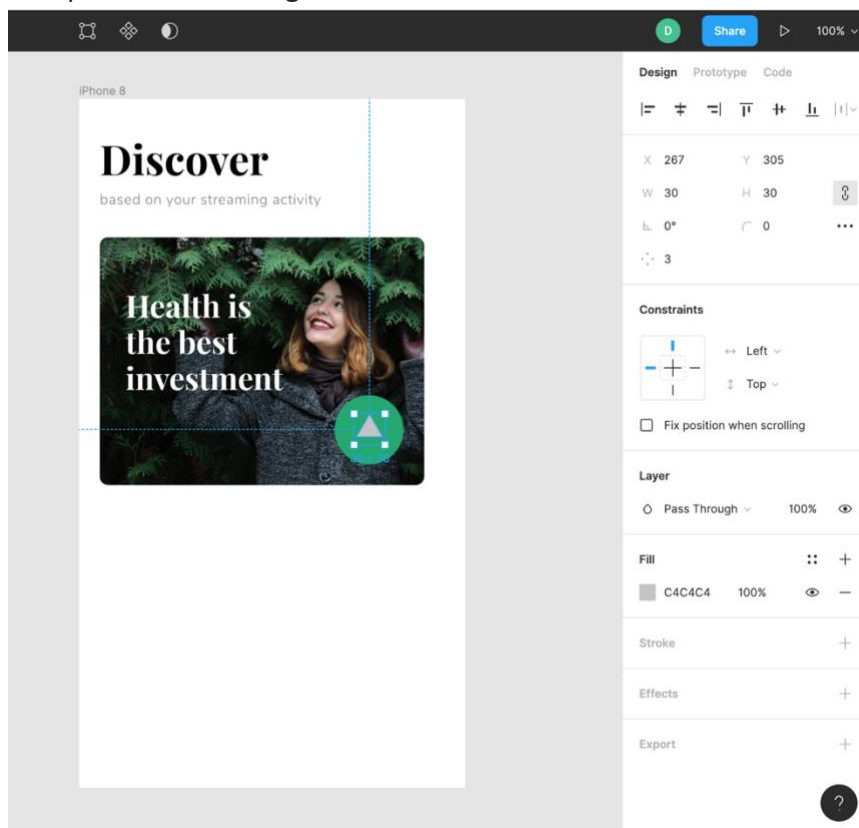
Lalu tempatkan di atas card. Ingat, saat menggambar lingkaran nya, selalu tekan tombol **Shift** agar lingkaran nya bulat sempurna. Untuk informasi lebar dan tinggi lingkaran, warna lingkaran dan lain nya ada di sebelah kanan ya.



Setelah itu kita masukan segitiga, dengan menekan tombol seperti berikut



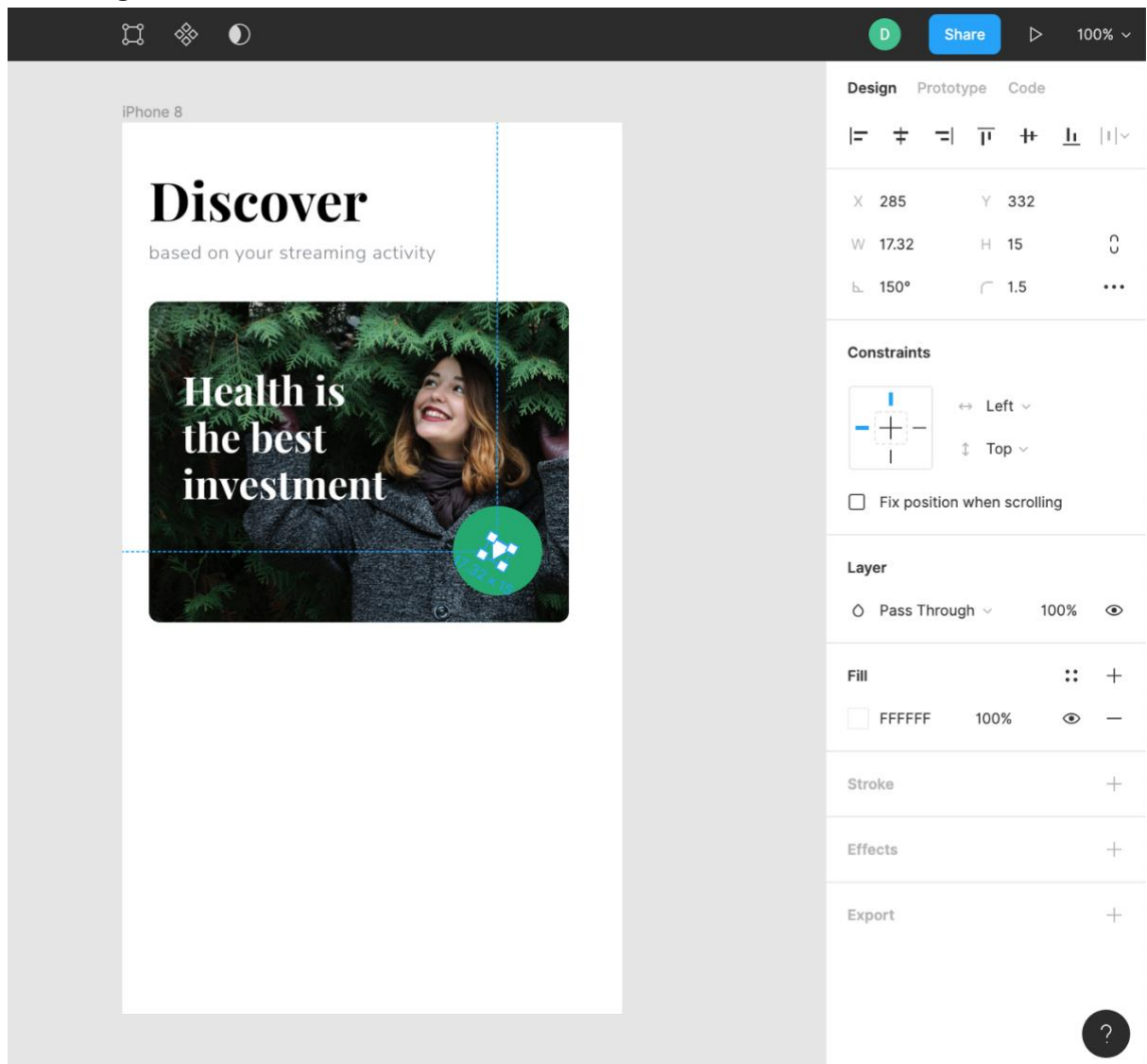
Lalu tempatkan di atas lingkaran



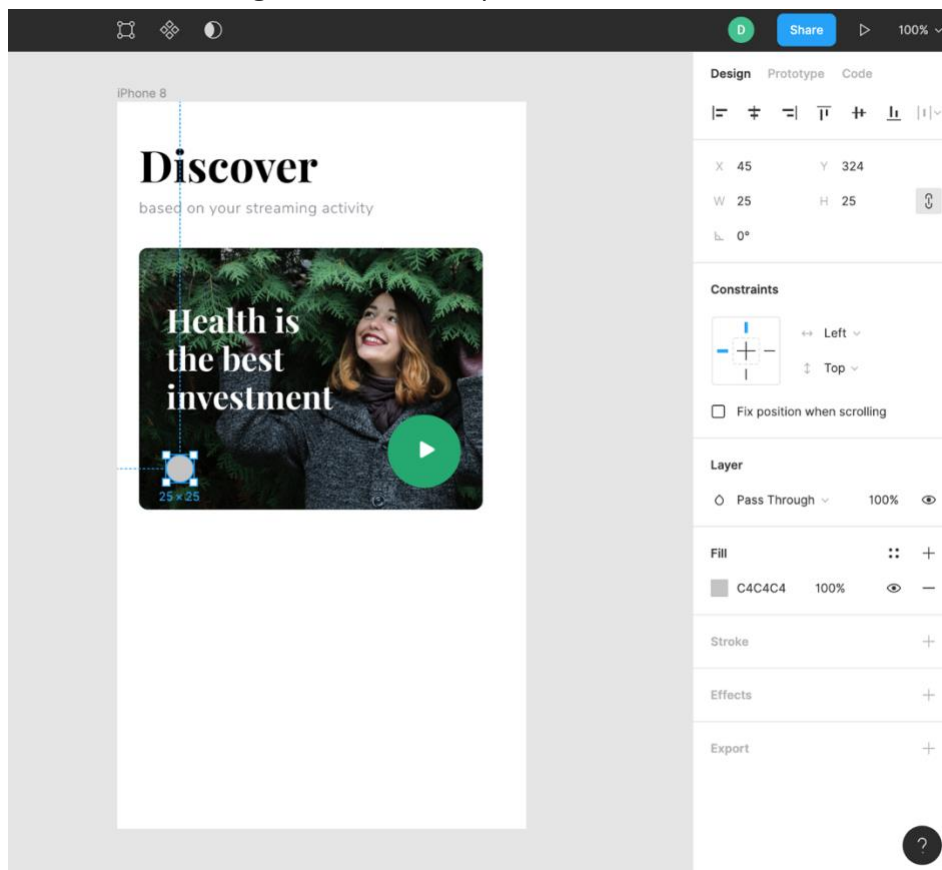
Agar segitiga bisa menjadi tombol play, lakukan langkah berikut:

- Perkecil segitiga nya
- Beri warna putih dengan mengubah Fill nya
- Putar segitiga 150 derajat ke arah kanan
- Ubah sudut segitiga agar tumpul dengan mengganti corner radius nya

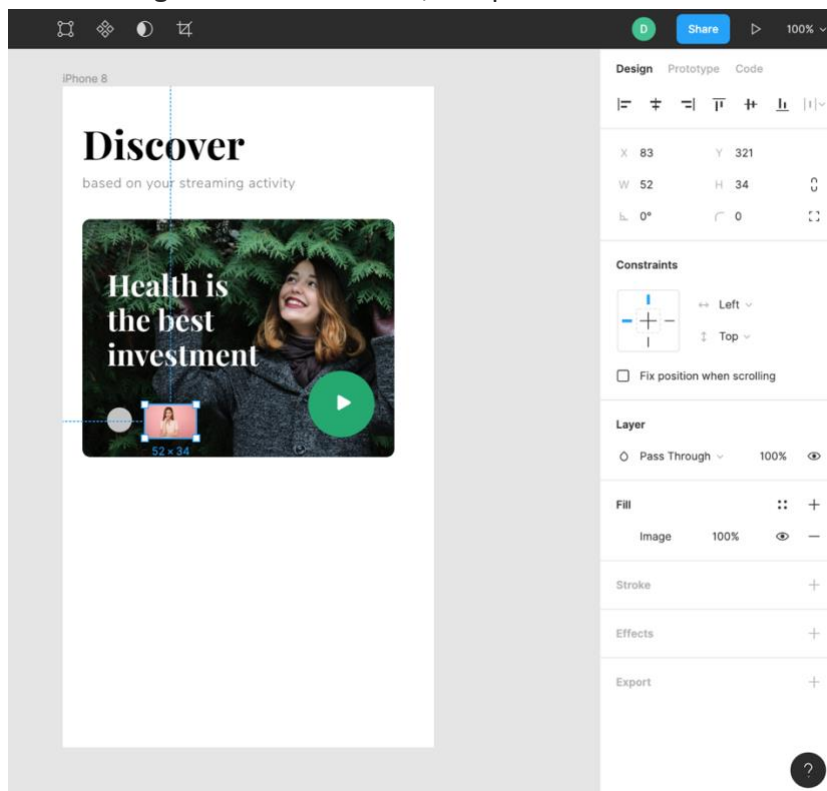
Semua settingan bisa kamu lihat di sebelah kanan



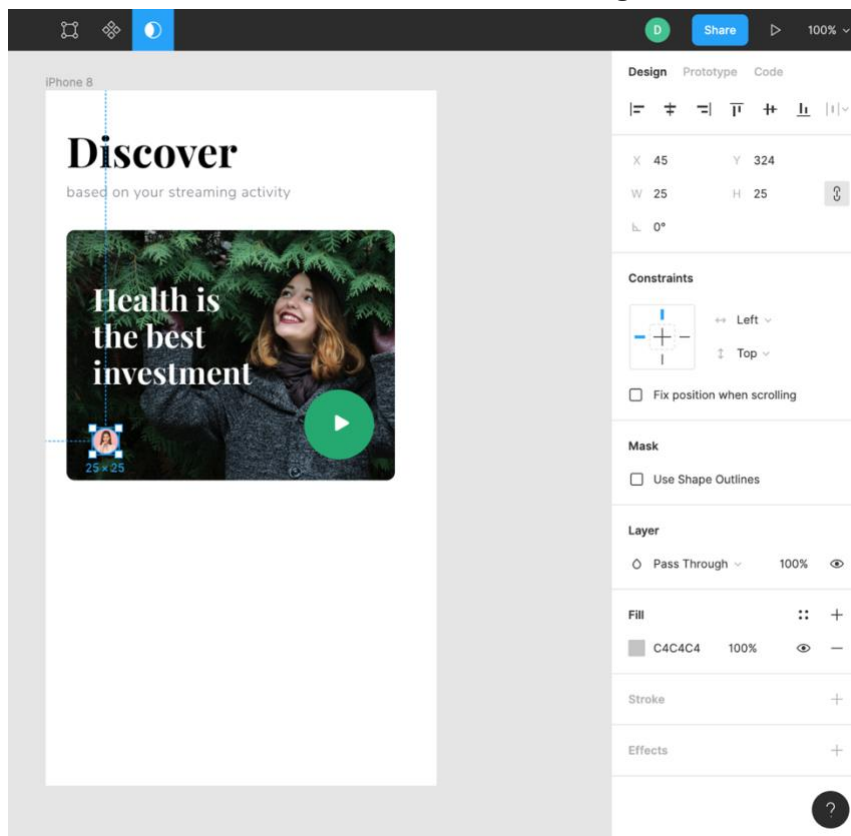
Setelah itu kita buat lingkaran untuk tempat avatar



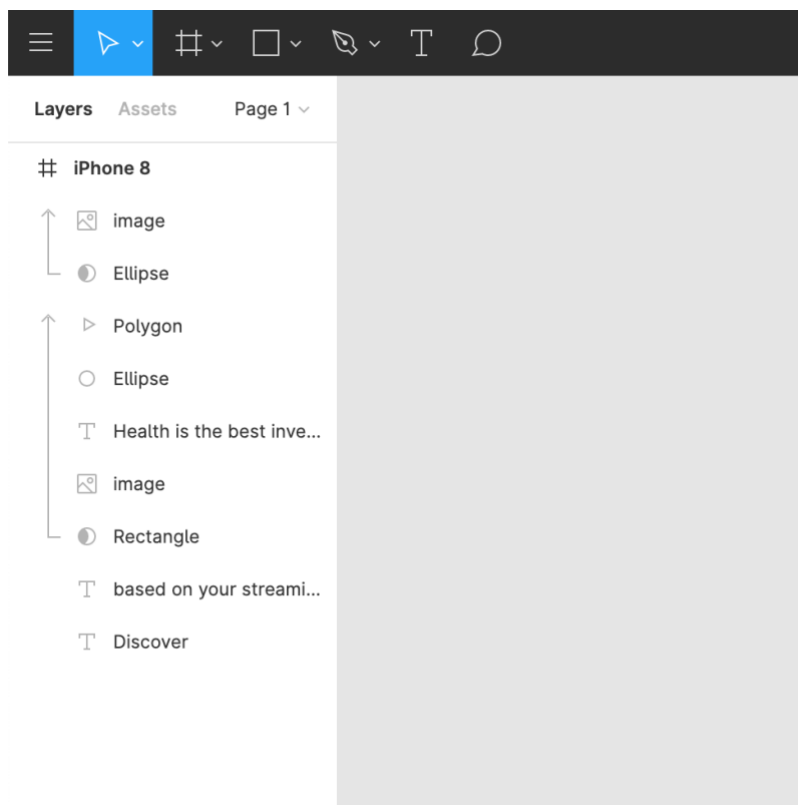
Setelah itu cari gambar untuk avatar, lalu paste



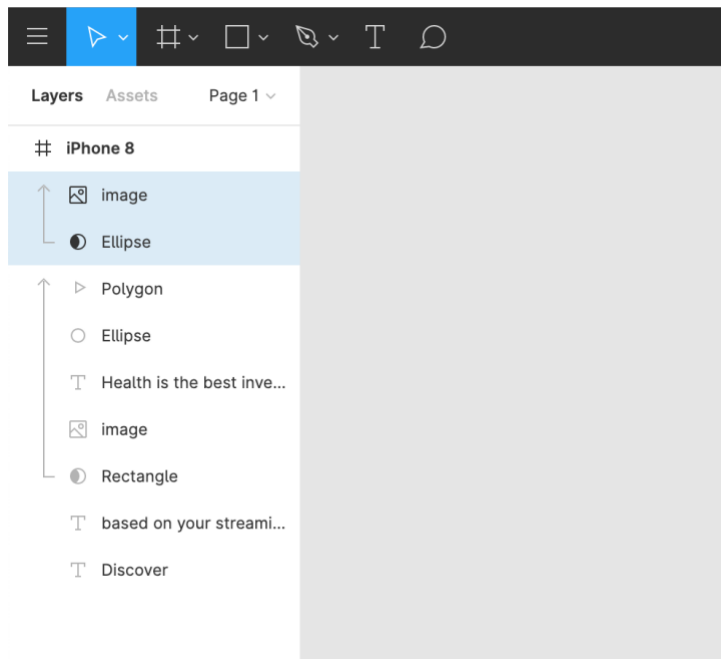
Gunakan teknik “Use as mask” untuk memasukkan gambar avatar ke dalam lingkaran



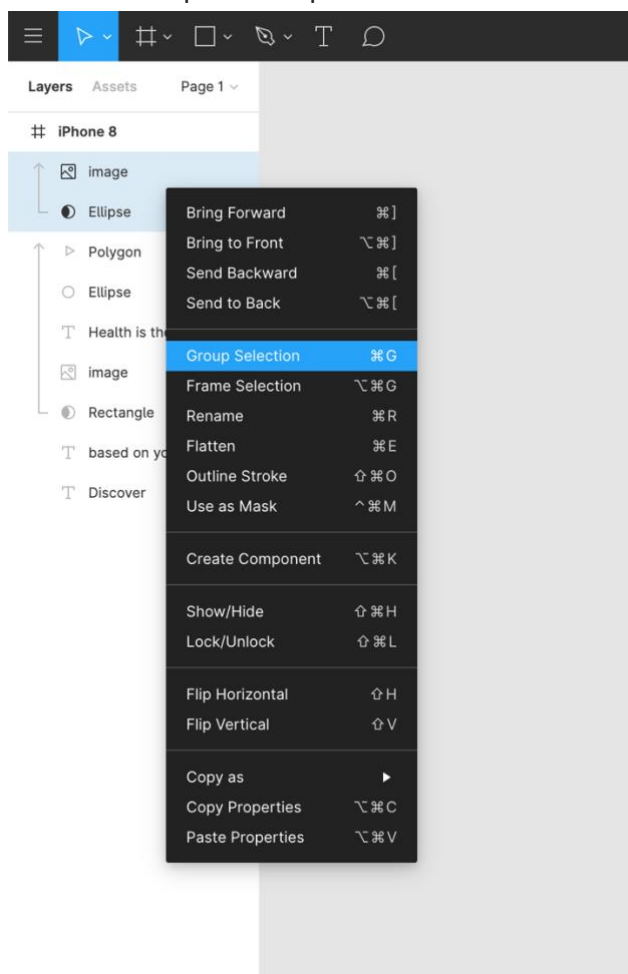
Mari kita ke bagian layer dulu. Berikut adalah layer layer yang kita punya. Mari rapikan terlebih dahulu.



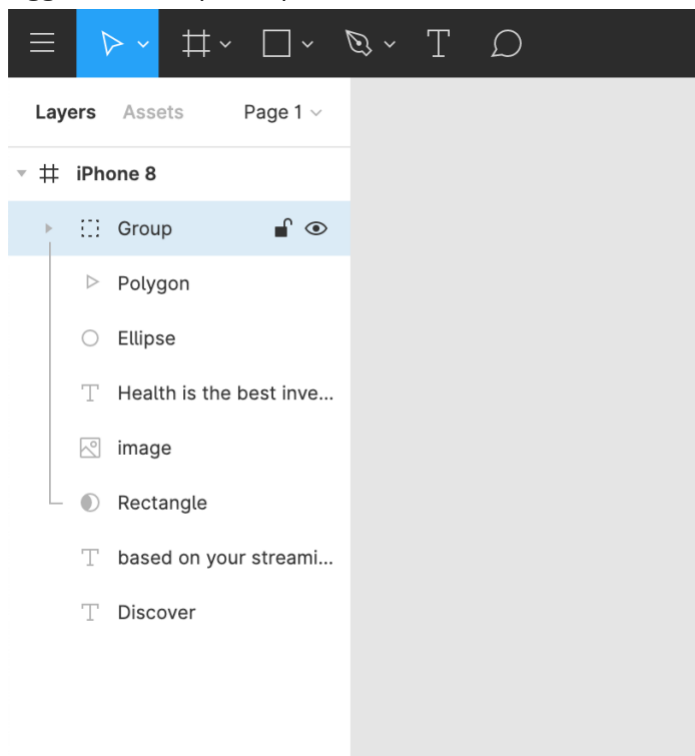
Untuk avatar, jadikan satu folder, agar layer diatas nya tidak ikut masuk ke dalam lingkaran.
Select Lingkaran dan Foto nya seperti dibawah ini



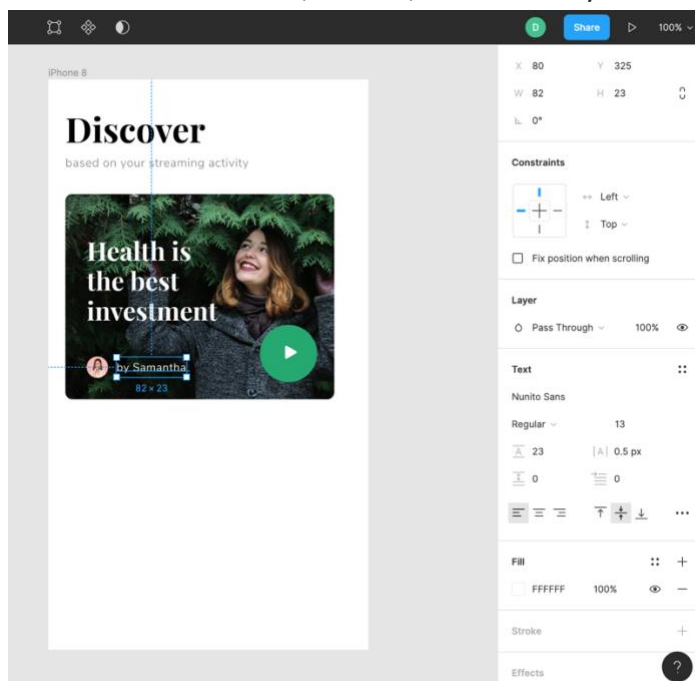
Klik kanan — lalu pilih Group Selection



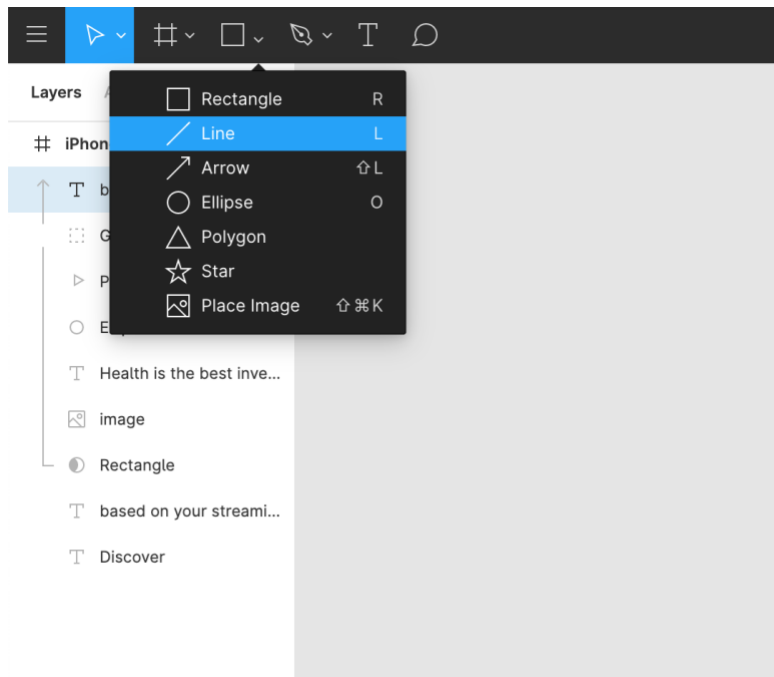
Sehingga akan tampak seperti dibawah ini



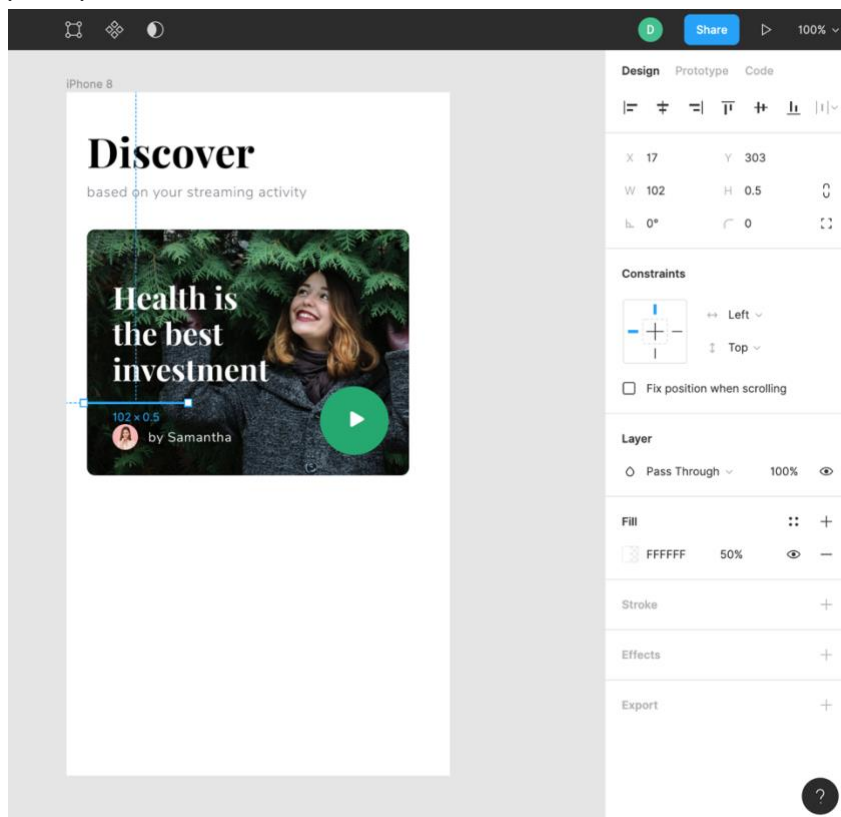
Mari kita lanjutkan mendesain nya. Kini tambahkan teks “by Samantha” di samping avatar. Untuk informasi nama font, ukuran, dan warna nya sudah ada di sebelah kanan ya



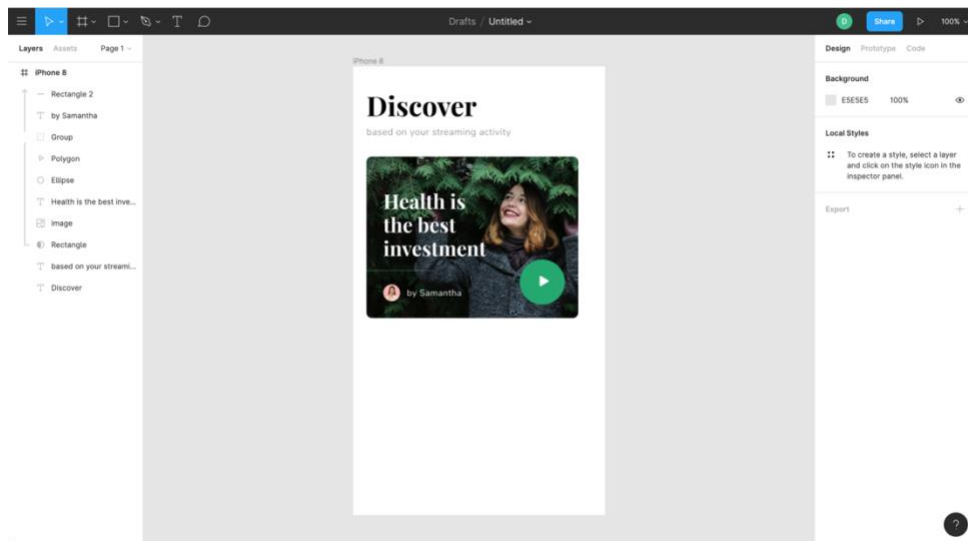
Setelah itu tambahkan garis, sebagai pemisah Judul Card dengan Avatar. Cara nya klik menu seperti dibawah ini



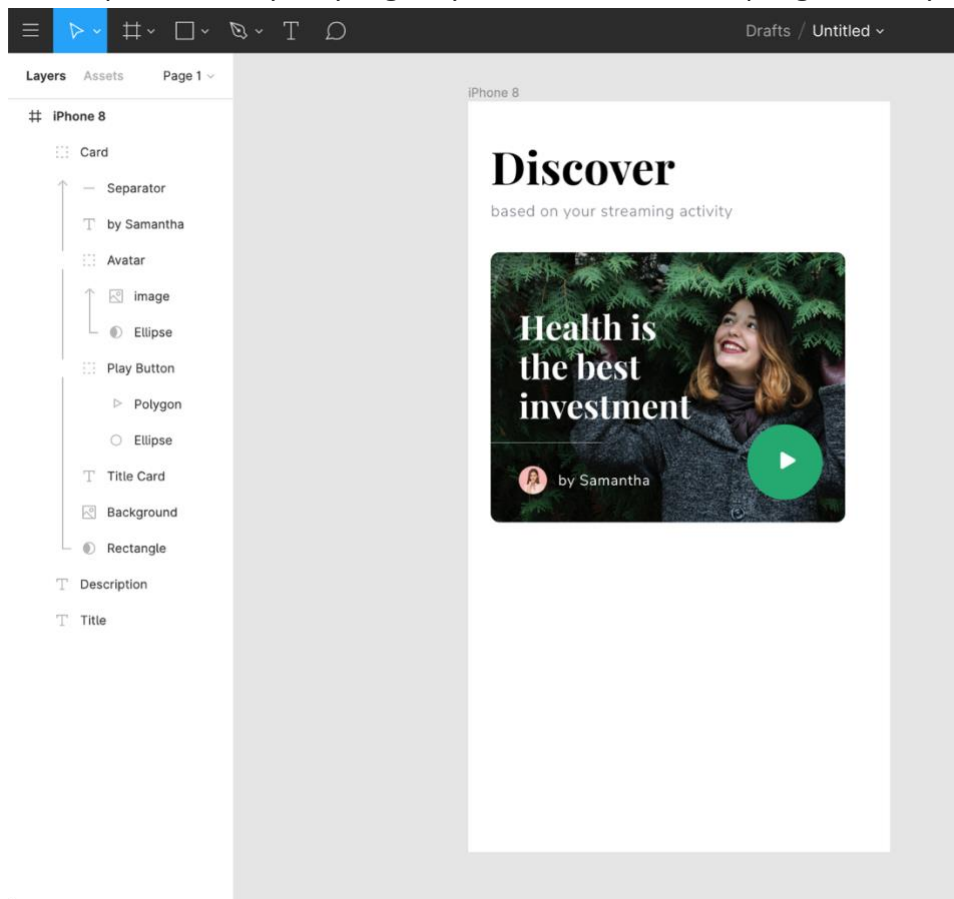
Setelah itu gambar garis di frame. Pencet shift agar garis nya lurus. Tebal garis bisa 0.5 agar tampak tipis



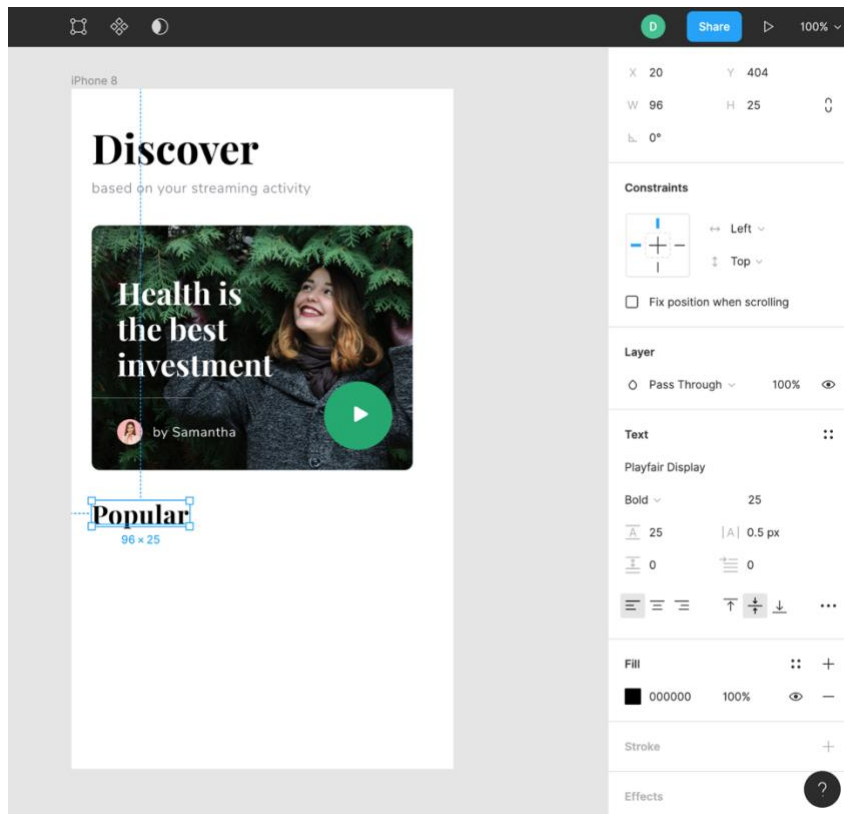
Sejauh ini, berikut yang kita punya



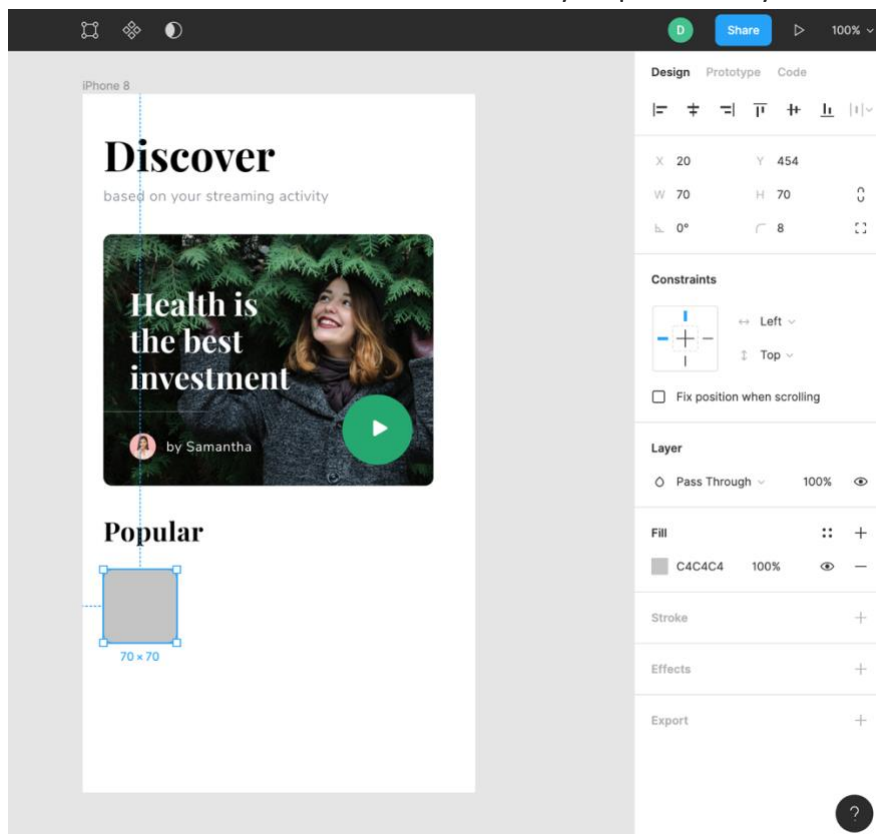
Mari kita rapikan dulu layer nya agar nyaman. Berikut adalah pengaturan layer saya



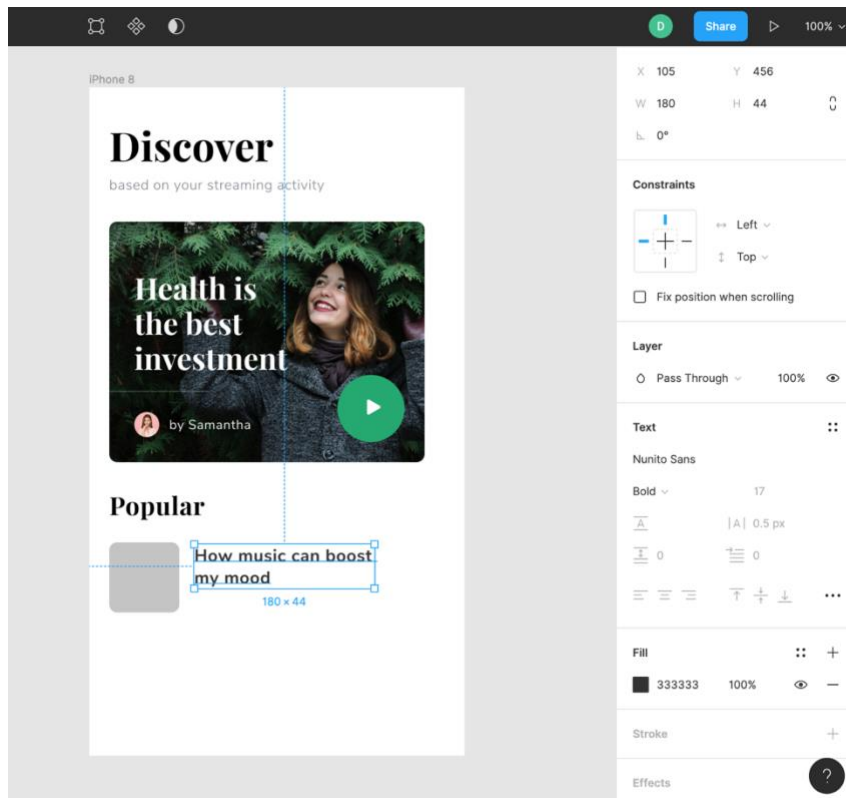
Mari kita lanjut mendesain. Kita tambahkan teks “Popular” di bawah card. Untuk informasi nama font, ukuran, dan warna nya sudah ada di sebelah kanan ya.



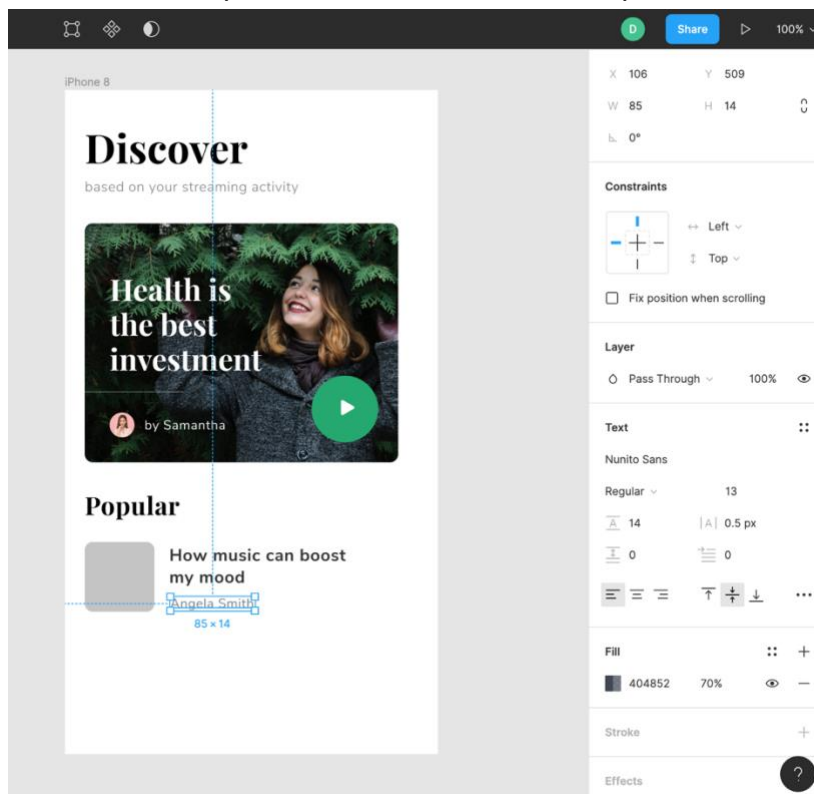
Setelah itu kita tambahkan kotak di bawah nya. Spesifikasi nya bisa dilihat di kanan ya



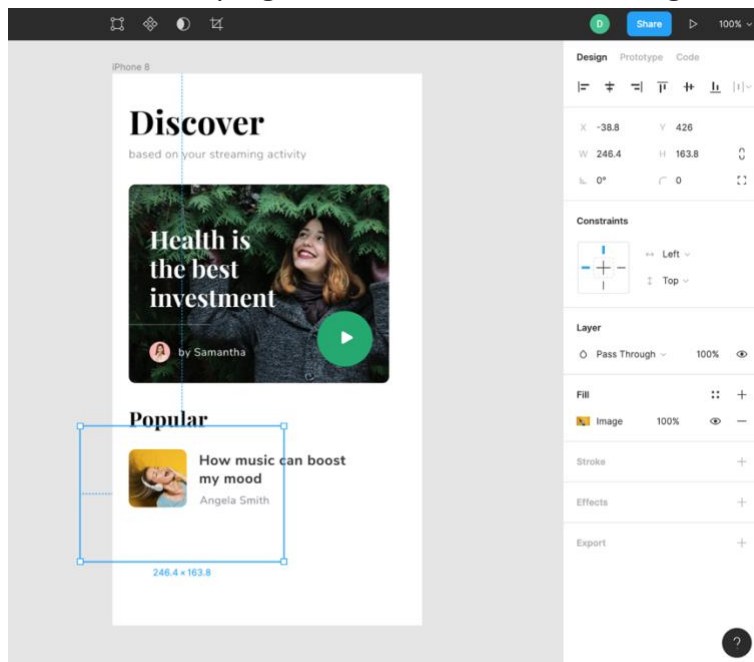
Setelah itu tambahkan teks “How music can boost my mood” di samping card. Untuk informasi nama font, ukuran, dan warna nya sudah ada di sebelah kanan ya.



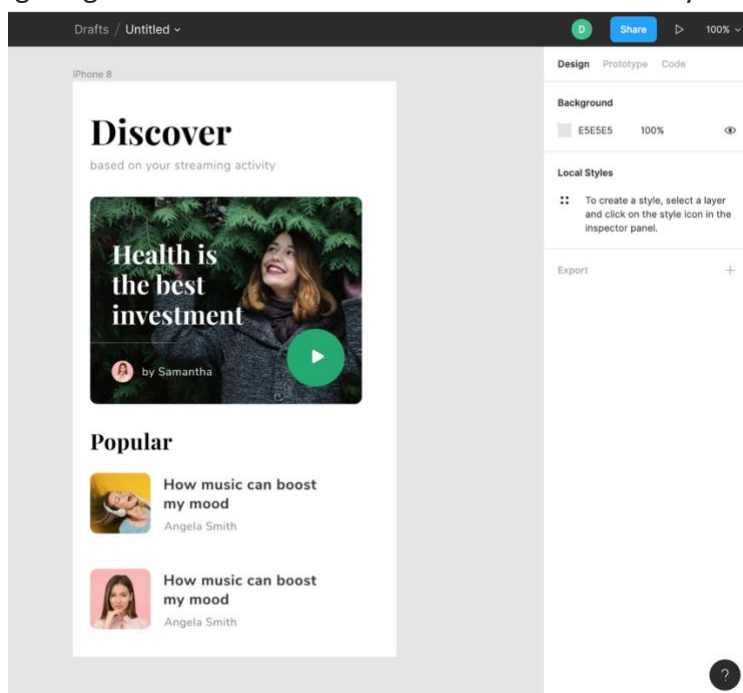
Setelah itu tambahkan teks “Angela Smith” di bawah nya. Untuk informasi nama font, ukuran, dan warna nya sudah ada di sebelah kanan ya.



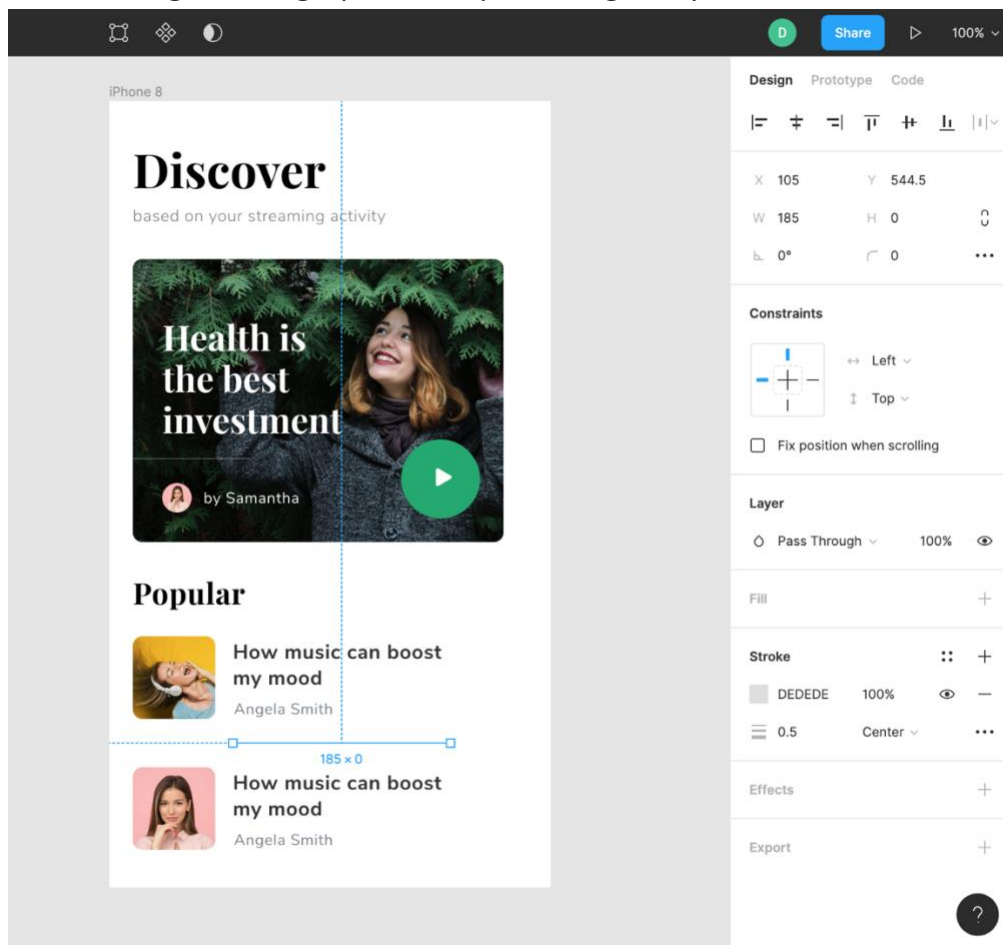
Setelah itu cari foto yang clean dan colorful, untuk mengisi kotak nya



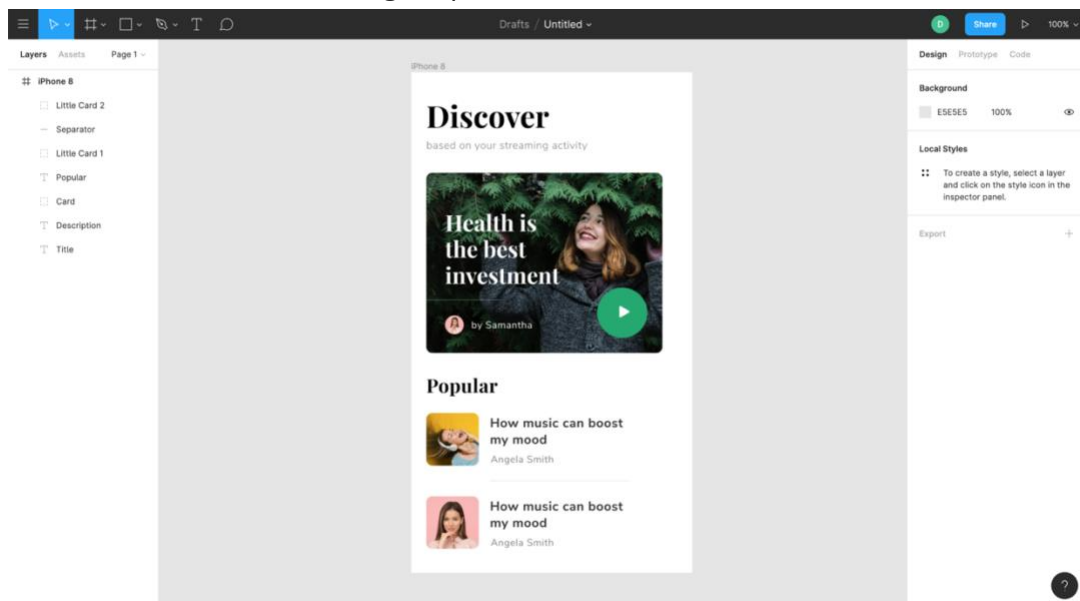
Ulangi langkah diatas untuk membuat konten dibawah nya



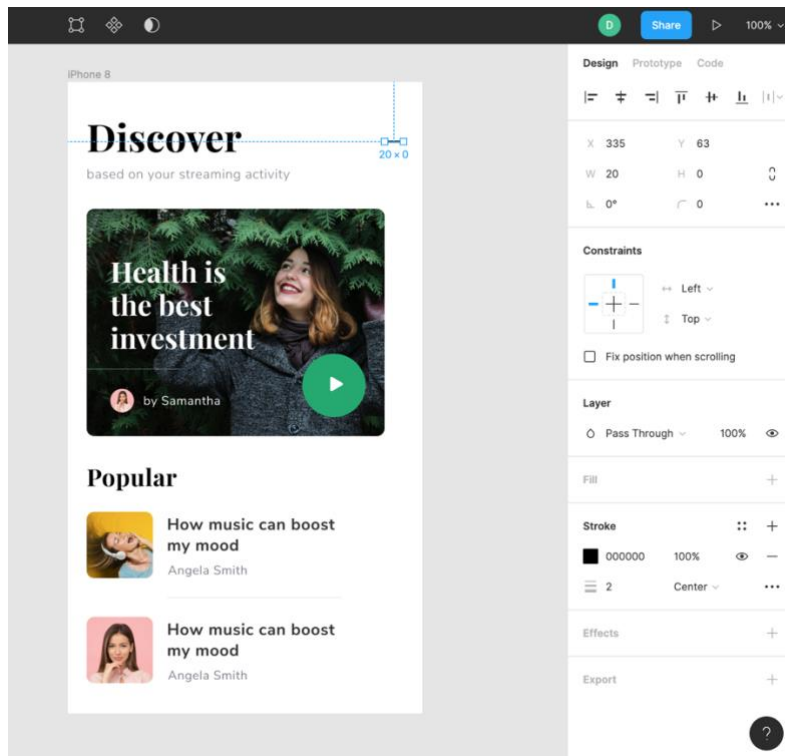
Lalu tambahkan garis sebagai pemisah. Spesifikasi garis nya ada di sebelah kanan ya.



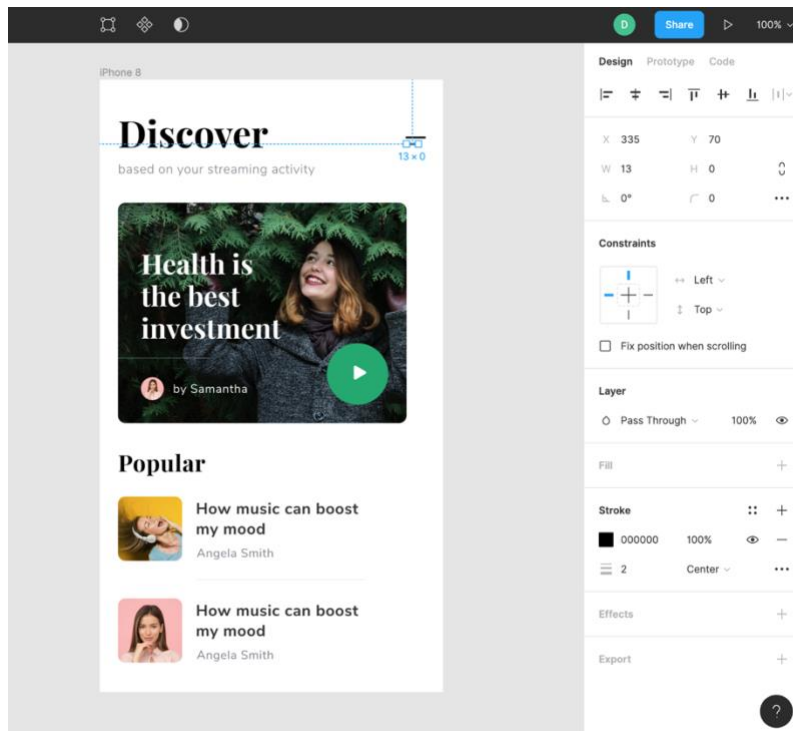
Sejauh ini kita telah memiliki design seperti berikut



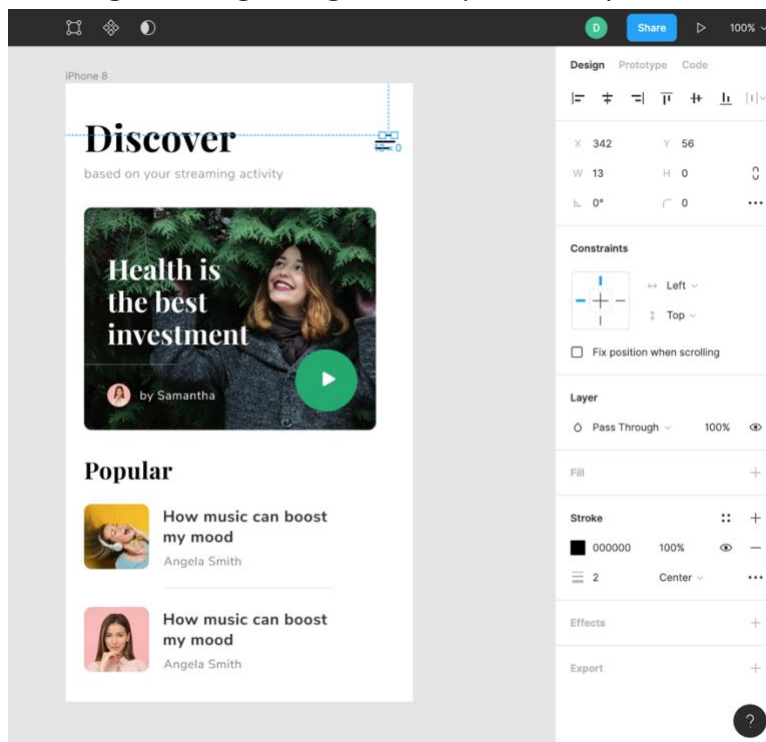
Mari kita lanjutkan untuk mendesign menu di sebelah kanan atas. Pertama gambar garis (Line). Untuk spesifikasi nya ada di sebelah kanan ya



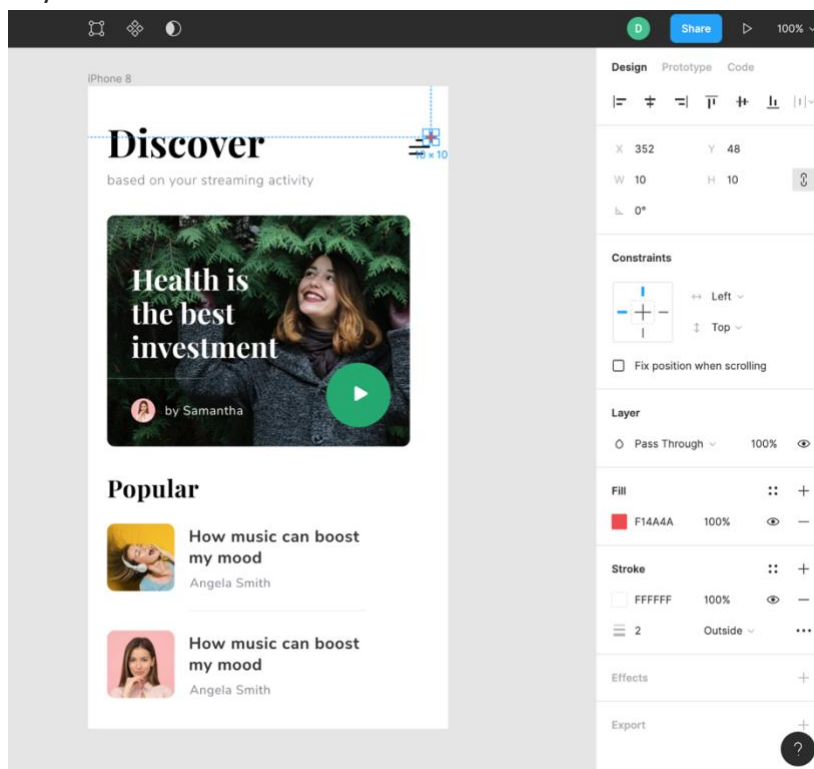
Setelah itu gambar 1 garis lagi. Untuk spesifikasi nya ada di sebelah kanan ya



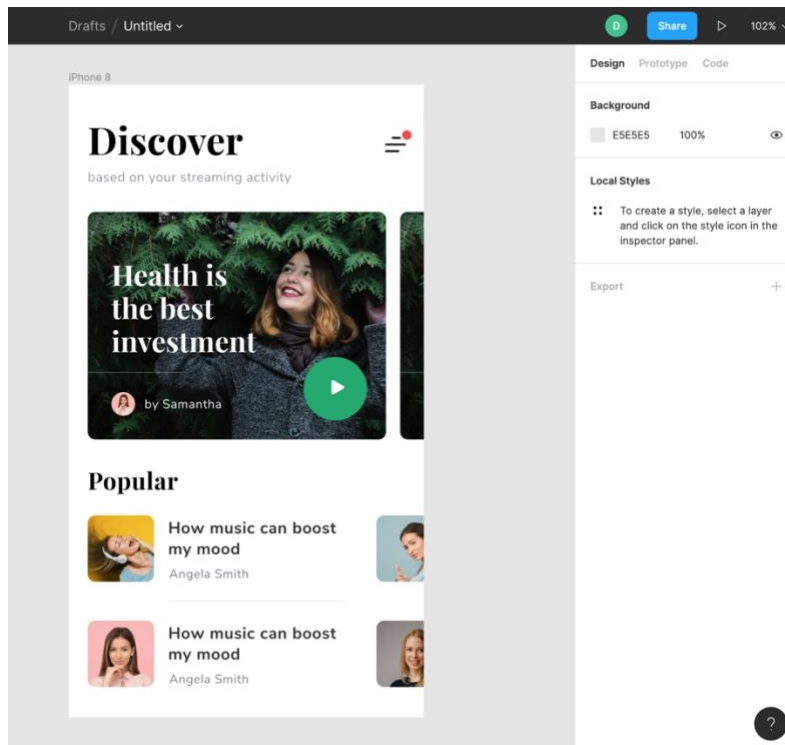
Setelah itu, gambar 1 garis lagi. Untuk spesifikasi nya ada di sebelah kanan ya



Setelah itu, gambar lingkaran merah untuk tanda notifikasi. Spesifikasi nya ada di sebelah kanan ya



Ulangi langkah-langkah diatas hingga menjadi design seperti dibawah ini



1.5 Latihan Praktikum

1. Bersama dengan kelompok yang telah dibentuk, buat desain web menggunakan Figma.
2. Minimal 1 halaman website dan dapat menggunakan template atau desain yang sudah tersedia.