

TUGAS PERTEMUAN: 6 PENGENALAN GAME DAN UNITY

NIM	:	21118038
Nama	:	Siti Mutiara
Kelas	:	Е
Asisten Lab	:	Akbar Ilham (2118091)

6.1 Game

A. Membuat Akun Unity Dan Mengimport Assets.

 Buka website Unity https://unity.com/ pada icon user pojok kanan atas, klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID



Gambar 6.1 Tampilan Buka Website.

2. Isikan kolom Email menggunakan email yang masih aktif, karena Unity perlu mengirim konfirmasi. Sisanya bisa diisi sesuai dengan keterangan. Untuk bagian password minimum menggunakan 8 karakter, 1 menggunakan angka dan 1 menggunakan huruf besar, jika selesai mengisi, pilih Cteate Unity ID



Gambar 6.2 Tampilan Kolom *Email*.

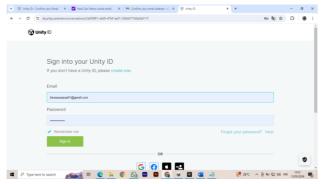


 Buka kotak email, maka aka nada pesan konfirmasi dari Unity, klik Link to confirm email, maka akan diperintah untuk menklik tombol Verify



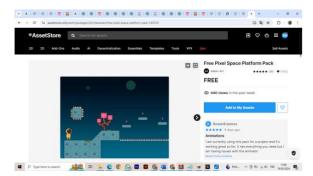
Gambar 6.3 Tampilan Konfirmasi Email.

4. Unity akan menyuruh untuk login menggunakan email yang dibuat



Gambar 6.4 Tampilan Login.

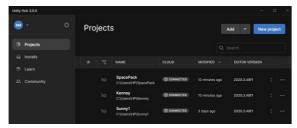
5. Langkah Awal Buka https://assetstore.unity.com/packages/2d/characters/free-pixel-space-platform-pack-146318 yang ada pada akun yang telah kita buat untuk mendapatkan assets tersebut, pilih Add to My Assets.



Gambar 6.5 Tampilan Add to My Assets.

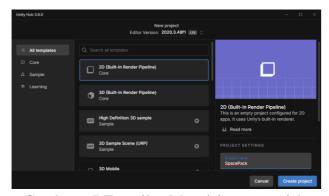


6. Kemudian Buka aplikasi Unity versi 2020., lalu pilih New Project.



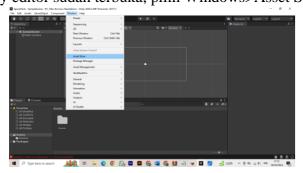
Gambar 6.6 Tampilan Buka aplikasi Unity.

7. Pastikan sudah login menggunakan akun Unity yang dibuat sebelumnya, Isikan nama projek, pilih lokasi penyimpanan file yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat game 2D platform, jika sudah Crate Project



Gambar 6.7 Tampilan Mengisi nama projek.

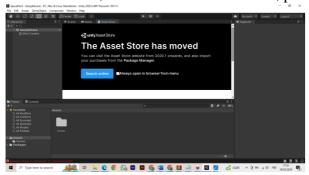
8. Saat Unity editor sudah terbuka, pilih Windows>Asset Store (ctrl+9)



Gambar 6.8 Tampilan Pilih Windows.

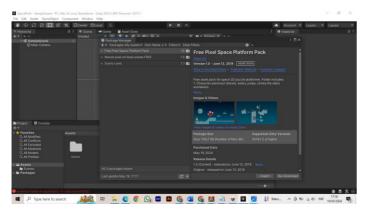


9. Saat assets store terbuka, Lalu klik icon akun kalian, pilih My Assets.



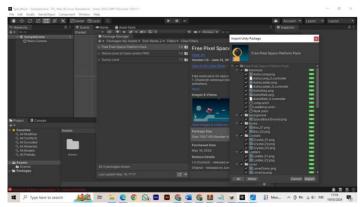
Gambar 6.9 Tampilan klik ikon.

10. Tampilan Download dan Import Assets



Gambar 6.10 Download dan Import.

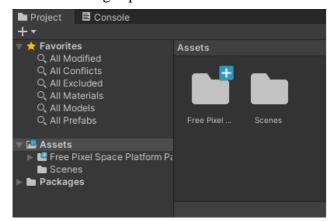
11. Kemudian Jendela Import assets akan muncul, kemudian klik Import.



Gambar 6.11 jendela Assets.



12. Tampilan Setelah MengImport Assets.



Gambar 6.12 Setelah Import Assets.

- **C. Link Githup Pengumpulan** https://github.com/Mutiarasiti/2118038_PRAK_ANIGAME.git

