

履 歴 書

2024 年 10 月 18 日現在

ふりがな	むとう	ゆうか
氏 名		
武藤 優佳		
2003	年 8 月 13 日生 (満 21 歳)	※性別 女



E-mail: 2209433@s.asojuku.ac.jp	携帯電話 : 080 - 2749 - 0536
ふりがな ふくおかけんきたきゅうしゅうしこくらきたくおおたまち 現住所 (802 - 0015) 福岡県北九州市小倉北区大田町5-4 レオパレス マーブルパレス202	電話 市外局番 (093) 000 - 0000
ふりがな ふくおかけん し せたかまちたいせんじ 帰省先 (835 - 0015) 福岡県みやま市瀬高町泰仙寺200	電話 市外局番 (0944) 63 - 3406

年	月	学歴・職歴・資格・免許
		学 歴
2019	3	みやま市立 瀬高中学校 卒業
2019	4	私立 福岡第一高等学校 造形科 デザインコース 入学
2022	3	私立 福岡第一高等学校 造形科 デザインコース 卒業
2022	4	麻生情報ビジネス専門学校北九州校 ゲームクリエイタ科 入学
2025	3	麻生情報ビジネス専門学校北九州校 ゲームクリエイタ科 卒業見込
		資 格
2023	1	マイクロソフト オフィス スペシャリスト Excel 2019 合格
2024	1	職業教育・キャリア教育財団主催 ビジネス能力検定ジョブパス 3級 合格
2024	6	文部科学省後援 情報検定 情報活用試験 3級 合格
2024	10	サーティファイ主催 Javaプログラミング能力認定試験 3級 合格
		以上

(注) 黒インク、楷書、算用数字を使用

※「性別」欄: 記載は任意です。未記載とすることも可能です。

年	月	学歴・職歴・資格・免許

志望動機
VRに携わる機会に魅力を感じ、貴社を志望いたしました。現在、学内の制作展に向けてVRでレースゲームを制作しており、この経験を通じてさまざまなプラットフォームでの開発に挑戦したいという思いが強まりました。特に、VRの没入感や酔い対策の調整は非常に難しく、多くの課題に直面していますが、これらを乗り越えることで経験を積み、スキルを磨いていきたいと考えています。また、新しい技術に挑戦することが好きで、貴社のマイナビページに記載されている「未来を見越して準備する」という姿勢に強く惹かれ、私もその一員として貢献したいと考え、志望いたしました。
自己PR
スケジュール管理に自信があります。私は映画館で2年ほどアルバイトをしています。開場時間や休憩時間、清掃時間など常に正確な時間に合わせて活動する必要があります。また、作品の公開日に向けてグッズの検品やポスターの入れ替えなど日をまたぐ業務もあるため、間に合わせるために物事を逆算して考えるようになりました。多数の人が関わる仕事では、誰に見せてもわかるメモを残し、すぐに引き継げるように心掛けて働きます。その結果、売店とチケットもぎりの2つのセクションの担当、さらに後輩の研修も任せられました。また、マネージャーから認められた人がもらえるブロンズバッジを1年ほどで取得することができました。
学業で特に力を入れた事： ゲーム制作
学内制作展での作品選抜で選ばれるために力を入れました。クラスの2割しか選ばれないため、先生や企業の方からも意見を聞き、作品に取り入れていきました。途中、作品の方向性が分からなくなりましたが、コンセプトの確認を行い、要素に優先順位をつけ遅れを取り戻すことが出来ました。その結果、クラス代表6名の1人に選ばれ、制作展当日では企業の方から説明会案内や資料を直接いただけるまで成長できました。
趣味・特技： 映画鑑賞
2022年に再上映された「トップガン」をきっかけに映画に興味を持ちました。日常生活では経験できない冒険やファンタジー、それぞれの海外文化、カメラ技術などストーリー以外でも楽しめる部分があり、視野が広がったと感じます。疲れた日は夜に映画館や自宅プロジェクターを利用し、週2日ほど映画を楽しむ時間を作っています。
特記事項
希望職種はゲームプログラマー、勤務地は東京のみを希望します。C言語、C++、C#を使用した制作経験があり、ゲームエンジンはUnityおよびUnrealEngine4を使用して学内制作展へ出展した経験があります。また、C言語プログラミング能力認定試験3級やITパスポート取得にむけ、勉強中です。