

# はじめに

このたびは **Go for broke!** をご覧いただき、  
ありがとうございます。

次のページに**フォルダマップ**を用意しました。  
以下2つの作品を提出させていただきます。

1. Goforbroke！（個人製作）
2. メイドイン・アソウ（グループ制作）

**制作者**

**麻生情報ビジネス専門学校 北九州校**

**ゲームクリエイタ科 武藤 優佳**

# フォルダマップ

## Goforbroke!



制作期間: 約5か月(11月下旬～4月下旬)

一番力を入れた作品です。

## メイドイン・アソウ



制作期間: 約3週間(6月下旬～7月上旬)

お時間がある際にご確認いただけますと幸いです。

### 1. ゲーム

ゲームの exe ファイルと関連データが入っています。

### 2. ソースコード

ソースコードが入っています。

### 3. 解説ドキュメント

[ゲームの遊び方][ゲーム概要][プログラム解説]が入っています。

### 4. 動画

制作したゲームのプレイ動画が入っています。