1.はじめの一歩

C言語入門①

ヘッダファイル

- sample1-1.c参照
- #includeという記述は、ヘッダファイルと呼ばれるファイルを 読み込むときに用いる宣言
- ".h"は、C言語のヘッダファイルの拡張子
- 基本的にC言語のプログラムはこの宣言から始まる

ヘッダファイルの読み込み

#include <stdio.h>

関数

- void main()の部分を**メイン関数**の宣言と呼ぶ
- C言語は、このメイン関数の中に処理を書くことにより、実行 される
- 処理の中身は、"{"および"}"で囲まれてる
- printfなどの命令のことを、C言語では、正式に関数(かんすう)と呼ぶ
- 関数には、もともとC言語に備わったものと、ユーザーによって後から付け足されるものがある

printf()関数の呼び出し

printf("HelloWorld\u00e4n");

様々な記号

- ・記号;は、セミコロンと言い、処理の末尾に記述するもの
- 複数行にわたる処理が記述される場合、必ずこのセミコロンによって、それぞれの処理を区切る必要がある

エスケープシーケンス

- •¥nは、改行を表す特殊な文字
- この文字があると、文字列はそこで改行され、続く文字は次の 行から表示される
- ・改行記号のように、¥マークで始まる文字を、エスケープシーケンスと言う

主なエスケープシーケンス

sample1-2.c

記号	意味
¥a	警告音
¥b	バックスペース
¥n	改行
¥t	タブ
¥¥	文字としての¥
¥?	文字としての?マーク
¥"	ダブルクオーテーション(")
¥'	シングルクオーテーション (')
¥0	ヌル (null) 文字

書式指定

printf("こんにちは。私の名前は%sです。¥n年齢は%d歳です。¥n","山田太郎" 20);

色々な書式指定

書式	意味	使用例
%d	整数値を10進数で表示する	1,12,30,-4,5+5
%f	実数値を10進数で表示する	0.15 / 2.2.2.1.1.2 2.9
%lf	実数値を10進数で表示する。(&fより長い桁が表示可能)	0.15,-4.2,2.21,1.3 + 3.8
%с	文字。ASCIIコードで表示された文字列が表示される	'A','b','8'
%s	文字列。文字列をそのまま表示できる	"ABC","佐藤俊夫"

文字と文字列

- 文字とは、char型の値のことであり、'(シングルクオーテーション)で囲む
- 文字列は、**"(ダブル・クオーテーション**)で囲む