

需求度量文档

互联网酒店系统



2016-10-1

鄢煜民 顾恺嘉 何慧娴 黄潇

目录

1. 复杂度调整因子 1

1.1. 加权因子说明 1

1.2. 总体度量统计 1

1.3. 各功能需求描述与度量 2

1.3.1. 生成订单 2

1.3.2. 撤销订单 5

1.3.3. 维护个人信息 1

1.3.4. 浏览酒店信息 1

1.3.5. 搜索酒店 2

1.3.6. 评价酒店 1

1.3.7. 注册会员 3

1.3.8. 浏览客户订单 1

1.3.9. 维护酒店信息 1

1.3.10. 浏览酒店订单 3

1.3.11. 更新客房信息 5

1.3.12. 录入客房 7

1.3.13. 执行订单 8

1.3.14. 制定酒店促销策略 1

1.3.15. 制定网站促销策略 1

1.3.16. 充值信用 1

1.3.17. 查看未执行订单 2

1.3.18. 撤销异常订单 3

1.3.19. 管理人员信息 1

1.3.20. 添加酒店 1

# 复杂度调整因子

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 编号 | 描述 | MSCS估计值 |
| 1 | 系统需要备份和恢复吗？ | 5 |
| 2 | 需要专门的网络数据通信吗？ | 0 |
| 3 | 存在分布式处理功能吗？ | 5 |
| 4 | 性能关键吗？ | 3 |
| 5 | 系统将运行在一个现有的、使用困难的操作环境吗？ | 2 |
| 6 | 系统需要在线数据项吗？ | 5 |
| 7 | 逻辑文件在线更新吗？ | 4 |
| 8 | 在线数据项目需要对多个屏幕或操作建立输入事务吗？ | 5 |
| 9 | 输入输出文件或查询是复杂的吗？ | 1 |
| 10 | 内部处理负责吗？ | 3 |
| 11 | 所设计的代码要求可复用吗？ | 4 |
| 12 | 设计要求包括移交和安装吗？ | 3 |
| 13 | 系统需要设计为多个安装以适应不同组织吗？ | 0 |
| 14 | 系统设计要求易于修改和易于使用吗？ | 4 |

因此度量因子总和为44.

## 加权因子说明

因为本系统（《互联网酒店预订系统》）属于中等系统，所以功能点测度的加权因子分别为：输入数量加权因子 = 4，输出数量加权因子 = 5，查询数量加权因子 = 4，逻辑文件加权因子 = 10，对外接口数量加权因子 = 7。

## 总体度量统计

功能需求数量：

功能点数量：

总输入数量：

总输出数量：

总查询数量：

总逻辑文件数量：

总对外接口数量：

功能点测度总数：

总FP值 = \*(0.65 + 0.01\*45) =

## 各功能需求描述与度量

### 生成订单

输入：2

输出：8

查询：4

逻辑文件：4

对外接口：0

功能点测度总数 = 2\*4 + 8\*5 + 4\*4 + 4\*10 + 0\*7 = 104

FP（Create） = 104\*(0.65 + 0.01\*44) = 113.36

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Create..Cancel | 用户取消操作时，系统返回初始界面（输出：酒店信息界面） |
| Create.Overtime | 用户长时间不操作，系统提示超时（输出：超时提示界面） |
| Create.Make | 用户已选择酒店房间类型及数量（输入：类型，数量），填写好必要信息（输入：时间等），选择确定（查询） |
| Create.Make.Time | 用户选择时间与酒店信息冲突（逻辑文件），系统提示（输出：时间冲突界面）。 |
| Create.Make.Room | 用户输入房间数量大于空闲房间数量（逻辑文件），系统提示（输出：房间冲突界面） |
| Create.Make.Credit | 用户信用值小于0（逻辑文件），系统提示（输出：信用值不足界面） |
| Create.User.Info | 系统显示用户信息，确认是否为会员（输出：用户信息界面） |
| Create.User.Info.Confirm | 用户确认用户信息正确（查询） |
| Create.Order.Info | 系统显示订单信息，询问确认（输出：订单信息，询问确认界面） |
| Create.Order.Info.Confirm | 用户确认订单信息正确（查询） |
| Create.Order.Ask | 系统询问用户是否确认（输出：询问确认界面） |
| Create.Order.Confirm | 用户确认（查询） |
| Create.Create | 系统生成订单（逻辑文件） |

### 撤销订单

输入：0

输出：1

查询：3

逻辑文件：1

对外接口：0

功能点测度总数 = 0\*4 + 1\*5 + 3\*4 + 1\*10 + 0\*7 = 27

FP （Repeal）= 27\*(0.65 + 0.01\*44) = 29.43

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Repeal.Cancel | 用户取消撤销订单（查询），系统不作出修改 |
| Repeal.Repeal | 用户用户选择撤销已生成的未执行的正常订单（查询） |
| Repeal.Repeal.Ask | 系统询问确认（输出：询问确认界面） |
| Repeal.Repeal.Confirm | 用户确认（查询） |
| Repeal.CalculateCredit | 系统对信用值作出处理（逻辑文件） |

### 维护个人信息

输入：1

输出：3

查询：1

逻辑文件数量：1

对外接口数量：0

功能点测度总数 = 1\*4 + 3\*5 + 1\*4 + 1\*10 + 0\*7 = 33

FP（Create） = 33\*(0.65 + 0.01\*44) = 35.97

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Maintain.Cancel | 用户取消操作，系统返回上一级（输出：上一级界面）。 |
| Maintain.Show | 用户查看个人信息（查询），系统显示个人信息界面（输出：个人信息界面）（逻辑文件）。 |
| Maintain.Change | 用户选择修改个人信息（输入：新信息）。 |
| Maintain.Change.Comfirm | 系统询问确认（输出：确认框）。 |

### 浏览酒店信息

输入：3

输出：7

查询：2

逻辑文件：8

对外接口：0

功能点测度总数 = 3\*4 + 7\*5 + 2\*4 + 8\*10 + 0\*7 = 135

FP （Browse）= 135\*（0.65 + 0.01\*44） = 147.15

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Browse.Return | 用户返回（查询），系统回到上一级（输出：上一级界面） |
| Browse.ShowBDList | 系统显示商圈列表（逻辑文件）（输出：商圈列表） |
| Browse.ChooseArea | 用户选择地区（输入：地区地址） |
| Browse.ChooseBD | 用户选择商圈（输入：商圈名字） |
| Browse.ShowHotel | 系统显示酒店列表（逻辑文件）（输出：酒店列表） |
| Browse.ChooseSortord | 用户选择排序方式（逻辑文件）（输入：排序方式） |
| Browse.ChooseSortord+ | 用户已登录，系统显示的排序方式包括已预定过的酒店（逻辑文件）（输出：不同的酒店排序方式列表） |
| Browse.ShowExactHotel | 系统显示排序后的酒店列表（逻辑文件）（输出：排序后的酒店列表） |
| Browse.ShowExactHotel+ | 用户已登录，系统显示的酒店列表包括已预定过的酒店标记（逻辑文件）（输出：酒店列表加标记） |
| Browse.ChooseHotel | 用户选择某一酒店详细查看（查询） |
| Browse.ShowHotelInfo | 系统显示此酒店的地址，简介，设施服务，客房类型，价格（逻辑文件）（输出：酒店详细信息） |
| Browse.ShowHotelInfo+ | 用户已登录，系统显示的酒店信息包括在此酒店是否有订单，有什么订单（逻辑文件）（输出：酒店详细信息） |

### 搜索酒店

输入：3

输出：6

查询：6

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数 = 3\*4 + 6\*5 + 6\*4 + 3\*10 + 0\*7 = 96

FP （Search）= 96\*（0.65 + 0.01\*44） = 104.64

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Search.Choose  Search.Choose.Cancel | 客户选择目标地址（输入：地区地址），目标商圈（输入：商圈名字），系统给出客户选择范围内的可选酒店（逻辑文件）（输出：酒店列表）  客户选择退出搜索（查询），系统返回主界面（输出：上一级界面） |
| Search.Write  Search.Write.Cancel  Search.Write.Valid  Search.Write.Invalid  Search.Write.Special | 客户填写酒店名称，或者选择星级，或者选择评分区间，或者选择房间（类型，原始价格区间，有空房期间（房间数量，入住日期，退房日期））（输入：查询信息），然后确认搜索（查询）  客户取消填写酒店信息（查询），系统返回Search.Choose（输出：初始界面）  客户输入的信息内容和格式均为正确格式，系统根据条件显示出符合的酒店列表（逻辑文件）（输出：酒店列表）  客户输入的信息不正确（逻辑文件），系统提示搜索无效，并要求重新输入正确的信息（输出：提示无效界面）  客户在搜索查看时可以选择查看自己已预订的酒店（查询） |
| Search.Look  Search.Look.Cancel | 客户选择想要查看的酒店（查询），系统显示该酒店的详细信息（输出：酒店详细信息）  客户取消查看该酒店信息（查询），系统作出响应，参见Search.Write |
| Search.Choose  Search.Choose.Cancel | 客户选择目标地址（输入：地区地址），目标商圈（输入：商圈名字），系统给出客户选择范围内的可选酒店（逻辑文件）（输出：酒店列表）  客户选择退出搜索（查询），系统返回主界面（输出：上一级界面） |
| Search.Write  Search.Write.Cancel  Search.Write.Valid  Search.Write.Invalid  Search.Write.Special | 客户填写酒店名称，或者选择星级，或者选择评分区间，或者选择房间（类型，原始价格区间，有空房期间（房间数量，入住日期，退房日期））（输入：查询信息），然后确认搜索（查询）  客户取消填写酒店信息（查询），系统返回Search.Choose（输出：初始界面）  客户输入的信息内容和格式均为正确格式，系统根据条件显示出符合的酒店列表（逻辑文件）（输出：酒店列表）  客户输入的信息不正确（逻辑文件），系统提示搜索无效，并要求重新输入正确的信息（输出：提示无效界面）  客户在搜索查看时可以选择查看自己已预订的酒店（查询） |
| Search.Look  Search.Look.Cancel | 客户选择想要查看的酒店（查询），系统显示该酒店的详细信息（输出：酒店详细信息）  客户取消查看该酒店信息（查询），系统作出响应，参见Search.Write |

### 评价酒店

输入：2

输出：4

查询：9

逻辑文件：4

对外接口：0

功能点测度总数 = 2\*4 + 4\*5 + 9\*4 + 4\*10 + 0\*7 = 104

FP （Evaluate）= 104\*（0.65 + 0.01\*44） = 113.36

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Evaluate.Request  Evaluate.Request.Cancel  Evaluate.Request.Cancel.Confirm  Evaluate.Request.Cancel.Cancel  Evaluate.Request.Choose | 客户发起评价酒店的请求（查询），系统响应并列出客户的未评论订单列表（逻辑文件）（输出）  客户选择已经完成订单，选择不填写酒店评价（查询），系统提示客户确认放弃，确认后系统不再提醒  客户选择确认放弃（查询），系统应从未评价订单列表中删除该订单选项（逻辑文件）并更新未评论订单列表信息（输出）  客户取消放弃评价(查询)，系统回到上一级目录  客户选择想要评价的订单（查询），系统响应并提示客户输入评分 |
| Evaluate.Mark  Evaluate.Mark.Invalid  Evaluate.Mark.Valid  Evaluate.Mark. Cancel | 系统应允许客户输入评分（输入）  客户输入错误的评分并确认（查询），如格式不对，输入大写中文分数，分数超过满分上限等。系统提示输入无效，给出正确的格式和分值范围，提示客户重新输入  客户输入正确的评分，系统提示评分成功，保存评分，并提示客户输入评论  客户放弃评分（查询），系统显示未评价订单列表 |
| Evaluate.Comment  Evaluate.Comment.Cancel | 客户输入评论（输入）并确定评论（查询），系统提示评论成功，同时保存评论信息（逻辑文件），将该订单从未评论订单列表中删除（逻辑文件）并显示未评论订单列表（输出）  客户放弃评论（查询），系统取消评论操作，并显示未评价订单列表（输出） |

### 注册会员

### 浏览客户订单

输入：0

输出：4

查询：5

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数 = 0\*4 + 4\*5 + 5\*4 + 2\*10 + 0\*7 = 60

FP （Scan）= 60\*（0.65 + 0.01\*44） = 65.4

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Scan.Request | 客户登陆了自己的帐号，发出浏览订单的请求（查询），然后等待系统响应 |
| Scan.Request.Cancel | 客户取消浏览订单（查询），系统返回主界面（输出） |
| Scan.Choose | 客户选择（查询）想要浏览的订单类型之后（逻辑文件），系统显示（输出）出该类型下的所有与该客户有关的订单信息 |
| Scan.Choose.Choose | 客户选择（查询）想要浏览的订单之后（逻辑文件），系统显示出该订单的详细信息（输出） |
| Scan.Choose.Cancel | 客户选择取消（查询）浏览该类别订单，系统返回订单类别界面（输出） |
| Scan.Request | 客户登陆了自己的帐号，发出浏览订单的请求，然后等待系统响应 |
| Scan.Request.Cancel | 客户取消浏览订单，系统返回主界面 |

### 维护酒店信息

### 浏览酒店订单

### 更新客房信息

输入：1

输出：8

查询：6

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数 = 1\*4 + 8\*5 + 6\*4 + 3\*10 + 0\*7 = 98

FP （Update）= 98\*（0.65 + 0.01\*44） = 106.82

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Update.Input | 系统应该允许酒店工作人员在更新客房信息中进行键盘和鼠标输入 |
| Update.Input.Room | 在酒店工作人员请求（查询）输入房间号（输入）时，系统要显示房间信息，参见Update.Room |
| Update.Input.Select | 在酒店工作人员点击房间（查询）后，系统要显示房间信息（输出），参见Update.Room |
| Update.Input.Confirm | 在酒店工作人员首次点击确认更新按钮（查询）时，系统要提示再次确认（输出），参见Update.Confirm |
| Update.Input.End | 在酒店工作人员再次点击确认按钮（查询）时，系统要结束一个更新客房信息任务，参见Update.End |
| Update.Input.Cancle | 在酒店工作人员点击取消按钮（查询）后，系统关闭执行任务返回初始界面（输出） |
| Update.Input.Invalid | 在酒店工作人员输入其他标识时，系统不予响应 |
| Update.Room | 在更新客房信息任务最开始时请求输入房间号或直接选择房间，系统要允许酒店工作人员进行输入或选择 |
| Update.Room.Cancle | 在酒店工作人员取消房间号输入（查询）时，系统关闭房间号输入任务，返回初始界面（输出） |
| Update.Room.Valid | 在酒店工作人员输入房间号（逻辑文件）时，系统显示房间信息 |
| Update.Room.Invalid | 在酒店工作人员输入其他输入时，系统提示输入错误（输出） |
| Update.End.Null | 在酒店工作人员未更新房间状态就点击结束按钮时，系统关闭更新房间信息任务不做任何处理（输出） |
| Update.End.Room | 在完成更新房间状态后再次确认时，系统要处理结束更新客房信息任务（输出） |
| Update.Confirm | 系统应该允许酒店工作人员确认更新客房信息任务的完成情况 |
| Update.Confirm.Timeout | 在更新客房信息开始半个小时还没有接到酒店工作人员请求时，系统取消更新客房信息任务（输出） |
| Update.Confirm.Confirm.Update | 在酒店工作人员再次确认更新客房信息任务完成时，系统结束更新客房信息任务并更新数据，参见Execute.Update |
| Update.Confirm.Confirm.Close | 在酒店工作人员再次确认更新任务完成时，系统关闭更新客房信息任务，参见Execute.End |
| Update.Update | 系统更新房间信息（逻辑文件） |
| Update.Update.List | 系统更新酒店客房列表（逻辑文件） |

### 录入客房

输入：1

输出：7

查询：4

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数 = 1\*4 + 7\*5 + 4\*4 + 2\*10 + 0\*7 = 75

FP （Import）= 75\*（0.65 + 0.01\*44） = 81.75

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Import.Input | 系统应该允许酒店工作人员在录入客房中进行鼠标和键盘输入 |
| Import.Information | 系统应该允许酒店工作人员输入需要录入客房的具体信息（输入） |
| Import.Input.Confirm | 在酒店工作人员首次点击确认录入按钮（查询）时，系统要提示再次确认（输出），参见Update.Confirm |
| Import.Input.Cancle | 在酒店工作人员请求（查询）取消录入客房任务时，系统关闭录入客房任务（输出） |
| Import.Input.Confirm | 系统应该允许酒店工作人员确认录入客房任务的完成情况 |
| Import.Input.End | 在酒店工作人员再次点击确认按钮（查询）时，系统要结束一个录入客房任务，参见Update.End |
| Import.Input.Cancle | 在酒店工作人员点击取消按钮（查询）后，系统关闭执行任务返回初始界面（输出） |
| Import.Input.Invalid | 在酒店工作人员输入其他标识时，系统提示错误并要求重新输入（输出） |
| Import.End.Null | 在酒店工作人员未确认录入客房就点击结束按钮时，系统关闭录入客房任务不做任何处理（输出） |
| Import.End | 在完成录入客房后再次确认时，系统要处理结束更新客房信息任务（输出） |
| Import.Confirm | 系统应该允许酒店工作人员确认录入客房任务的完成情况 |
| Import.Confirm.Timeout | 在录入客房开始半个小时还没有接到酒店工作人员请求时，系统取消录入客房任务（输出） |
| Import.Confirm.Confirm.Update | 在酒店工作人员再次确认录入客房任务结束时，系统更新数据，参见Import.Update |
| Import.Confirm.Confirm.Close | 在酒店工作人员再次确认录入客房任务完成时，系统关闭更新客房信息任务，参见Execute.End |
| Import.Update | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| Import.Update.Import | 系统更新本次录入客房信息（逻辑文件） |
| Import.Update.List | 系统更新酒店客房列表（逻辑文件） |

### 执行订单

输入：1

输出：7

查询：6

逻辑文件：4

对外接口：0

功能点测度总数 = 1\*4 + 7\*5 + 6\*4 + 4\*10 + 0\*7 = 103

FP （Execute）= 103\*（0.65 + 0.01\*44） = 112.27

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Execute.Input | 系统应该允许酒店工作人员在订单执行（输出：执行订单主界面）中进行键盘和鼠标输入 |
| Execute.Input.Order | 在酒店工作人员请求输入（查询）订单号（输入）时，系统要显示订单信息（输出），参见Execute.Order |
| Execute.Input.Select | 在酒店工作人员点击（查询）订单后，系统要显示订单信息，参见Execute.Order |
| Execute.Input.Confirm | 在酒店工作人员首次点击确认执行按钮（查询）时，系统要提示再次确认（输出），参见Execute.Confirm |
| Execute.Input.End | 在酒店工作人员再次点击确认按钮（查询）时，系统要结束一个执行订单任务（输出），参见Execute.End |
| Execute.Input.Cancle | 在酒店工作人员点击取消按钮（查询）后，系统关闭执行任务返回初始界面（输出） |
| Execute.Input.Invalid | 在酒店工作人员输入其他标识时，系统不予响应 |
| Execute.Order | 在执行订单任务最开始时请求输入订单号或直接选择订单，系统要允许酒店工作人员进行输入或选择 |
| Execute.Order.Cancle | 在酒店工作人员取消订单号输入（查询）时，系统关闭订单号输入任务，返回初始界面 |
| Execute.Order.Valid | 在酒店工作人员输入订单号（逻辑文件）时，系统显示该订单以及下单客户的信息 |
| Execute.Order.Invalid | 在酒店工作人员输入其他输入时，系统提示输入错误 |
| Execute.End.Null  Execute.End.Order | 在酒店工作人员未改变订单状态就点击结束按钮时，系统关闭订单执行任务不做任何处理  在更新订单状态为已执行后再次确认时，系统要处理结束执行订单任务 |
| Execute.Credit | 系统显示信用更新数据（输出） |
| Execute.Credit.List | 显示信用更新信息3秒之后，系统返回订单信息显示界面 |
| Execute.Confirm | 系统应该允许酒店工作人员确认订单执行任务的完成情况 |
| Execute.Confirm.Timeout | 在订单执行开始半个小时还没有接到酒店工作人员请求时，系统取消执行订单任务（输出） |
| Execute.Confirm.Confirm.Update | 在酒店工作人员再次确认执行订单任务完成时，系统结束执行订单任务并更新数据，参见Execute.Update |
| Execute.Confirm.Confirm.Close | 在酒店工作人员再次确认销售任务完成时，系统关闭执行订单任务，参见Execute.End |
| Execute.Update | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| Execute.Update.Credit | 系统更新用户信用值（逻辑文件） |
| Execute.Update.Hotel | 系统更新酒店订单信息（逻辑文件） |
| Execute.Update.Client | 系统更新客户订单状态（逻辑文件） |

### 制定酒店促销策略

输入：0

输出：7

查询：4

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数 = 0\*4 + 7\*5 + 4\*4 + 3\*10 + 0\*7 = 81

FP（Classification） = 81\*(0.65 + 0.01\*44) = 88.29

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| HotelPromotion.Input | 系统应该允许酒店工作人员在制定酒店促销策略中进行键盘和鼠标输入 |
| HotelPromotion.Input.Select | 在酒店工作人员点击酒店促销策略（查询）后，系统要显示促销策略信息（输出）（逻辑文件） |
| HotelPromotion.Input.Confirm | 在酒店工作人员首次点击确认执行按钮（查询）时，系统要提示再次确认（输出），参见HotelPromotion.Confirm |
| HotelPromotion.Input.End | 在酒店工作人员再次点击确认按钮时（查询），系统要结束一个制定酒店营销策略任务（输出），参见HotelPromotion.End |
| HotelPromotion.Input.Cancle | 在酒店工作人员点击取消按钮（查询）后，系统关闭制定酒店促销策略任务返回初始界面（输出） |
| HotelPromotion.Input.Invalid | 在酒店工作人员输入其他标识时，系统不予响应（输出） |
| HotelPromotion.End.Null | 在酒店工作人员未完成制定促销策略就点击结束按钮时，系统关闭制定酒店促销策略任务不做任何处理（输出） |
| HotelPromotion.End.Promotion | 在制定酒店促销策略后再次确认时，系统要处理结束制定酒店促销策略任务 |
| HotelPromotion.Confirm | 系统应该允许酒店工作人员确认制定酒店促销策略任务的完成情况 |
| HotelPromotion.Confirm.Timeout | 在制定酒店促销策略开始半个小时还没有接到酒店工作人员请求时，系统取消制定酒店促销策略任务（输出） |
| HotelPromotion.Confirm.Confirm.Update | 在酒店工作人员再次确认制定酒店促销策略任务完成时，系统结束制定酒店促销策略任务并更新数据，参见HotelPromotion.Update |
| HotelPromotion.Confirm.Confirm.Close | 在酒店工作人员再次确认制定酒店促销策略任务完成时，系统关闭制定酒店促销策略任务，参见HotelPromotion.End |
| HotelPromotion.Update | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| HotelPromotion.Update.List | 系统更新酒店促销策略列表（逻辑文件） |
| HotelPromotion.Update.Promotion | 系统更新酒店促销策略信息（逻辑文件） |

### 制定网站促销策略

输入：0

输出：7

查询：4

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数 = 0\*4 + 7\*5 + 4\*4 + 3\*10 + 0\*7 = 81

FP（Classification） = 81\*(0.65 + 0.01\*44) = 88.29

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| WebPromotion.Input | 系统应该允许网站营销人员在制定网站促销策略中进行键盘和鼠标输入 |
| WebPromotion.Input.Select | 在网站营销人员点击网站促销策略（查询）后，系统要显示促销策略信息（输出）（逻辑文件） |
| WebPromotion.Input.Confirm | 在网站营销人员首次点击确认执行按钮（查询）时，系统要提示再次确认（输出），参见WebPromotion.Confirm |
| WebPromotion.Input.End | 在网站营销人员再次点击确认按钮时（查询），系统要结束一个制定网站营销策略任务（输出），参见WebPromotion.End |
| WebPromotion.Input.Cancle | 在网站营销人员点击取消按钮（查询）后，系统关闭制定网站促销策略任务返回初始界面（输出） |
| WebPromotion.Input.Invalid | 在网站营销人员输入其他标识时，系统不予响应（输出） |
| WebPromotion.End.Null | 在网站营销人员未完成制定促销策略就点击结束按钮时，系统关闭制定网站促销策略任务不做任何处理（输出） |
| WebPromotion.End.Promotion | 在制定网站促销策略后再次确认时，系统要处理结束制定网站促销策略任务 |
| WebPromotion.Confirm | 系统应该允许网站营销人员确认制定网站促销策略任务的完成情况 |
| WebPromotion.Confirm.Timeout | 在制定网站促销策略开始半个小时还没有接到网站营销人员请求时，系统取消制定网站促销策略任务（输出） |
| WebPromotion.Confirm.Confirm.Update | 在网站营销人员再次确认制定网站促销策略任务完成时，系统结束制定网站促销策略任务并更新数据，参见WebPromotion.Update |
| WebPromotion.Confirm.Confirm.Close | 在网站营销人员再次确认制定网站促销策略任务完成时，系统关闭制定网站促销策略任务，参见WebPromotion.End |
| WebPromotion.Update | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| WebPromotion.Update.List | 系统更新酒店促销策略列表（逻辑文件） |
| WebPromotion.Update.Promotion | 系统更新酒店促销策略信息（逻辑文件） |

### 充值信用

输入：2

输出：4

查询：3

逻辑文件数量：2

对外接口数量：0

功能点测度总数 = 2\*4 + 4\*5 + 3\*4 + 2\*10 + 0\*7 = 60

FP（Create） = 60\*(0.65 + 0.01\*44) = 65.4

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Recharge.Cancel | 网站营销人员取消操作（查询），系统返回上一级（输出：上一级界面）。 |
| Recharge.Input | 网站营销人员输入用户账号（输入：用户账号）。 |
| Recharge.Input.Invalid | 用户账号非法, 系统提示非法（逻辑文件）（输出：提示非法框）。 |
| Recharge.Show | 系统显示用户信息界面（逻辑文件）（输出：用户信息界面）。 |
| Recharge.Add | 网站营销人员要求增加用户信用值（查询），系统询问增加的信用值（输出：询问框）。 |
| Recharge.Add.Confirm | 网站营销人员输入增加的信用值并确认（输入：增加的信用值）（查询），系统记录信息，并增加用户信用值 |

### 查看未执行订单

### 撤销异常订单

输入：1

输出：5

查询：3

逻辑文件：3

对外接口：0

功能点测度总数 = 1\*4 + 5\*5 + 3\*4 + 3\*10 + 0\*7 = 71

FP （Revoke）= 71\*（0.65 + 0.01\*45） = 77.39

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Revoke.Input | 系统应该允许网站营销人员进行键盘操作 |
| Revoke.Input.Invalid | 在网站营销人员输入不存在的订单编号时（输入），系统提示输入无效 |
| Revoke.Input.Valid | 在网站营销人员输入的订单编号有效时，系统显示订单信息（逻辑文件）（输出） |
| Revoke.Cancel | 当网站营销人员发出取消请求时（查询），订单不做任何逻辑处理，系统应关闭当前撤销服务，返回上一级界面（输出） |
| Revoke.Choose | 系统应该显示可选择的恢复比例（输出），系统应允许网站营销人员选择上述比例（查询） |
| Revoke.Confirm.Update | 网站营销人员确认撤销订单（查询），系统应更新重要数据，并显示撤销后订单信息。（输出）  参见Revoke.Update |
| Revoke.Update | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| Revoke.Update.Credit | 系统更新信用信息（逻辑文件） |
| Revoke.Update.Order | 系统更新订单信息（逻辑文件） |
| Revoke.OutTime | 网站营销人员撤销操作超时，系统取消撤销操作并回到网站营销人员初始操作界面（输出） |

### 管理人员信息

输入：3

输出：6

查询：8

逻辑文件：2

对外接口：0

功能点测度总数 = 3\*4 + 6\*5 + 8\*4 + 2\*10 + 0\*7 = 94

FP （Admin）= 94\*（0.65 + 0.01\*44） = 102.46

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Admin.Input | 系统允许网站管理人员进行键盘和鼠标输入和操作 |
| Admin.Cancel | 当管理员发出取消请求时（查询），系统不做任何逻辑处理，返回网站管理人员初始操作界面（输出） |
| Admin.Add | 系统应该允许管理员添加网站营销人员 |
| Admin.Add.Start | 当管理员发出添加用户请求的时候（查询），系统显示添加用户界面(输出) |
| Admin.Add.Info.Invlid | 当输入的信息中（输入），存在不合法的信息时，系统应提示错误 |
| Admin.Add.Confirm | 当网站管理人员确认添加时（查询），系统应更新重要数据，并显示所添加管理人员详细信息（输出）  参见Admin.Update |
| Admin.Query | 系统应允许管理员查询系统用户信息（查询） |
| Admin.Query.Num | 当网站管理人员选择通过编号查找（查询），系统应弹出编号输入窗口（输入） |
| Admin.Query.Num.Invalid | 当不存在该编号系统用户时，系统提示错误 |
| Admin.Query.Info | 当输入编号正确时，系统显示人员详细信息（输出）（逻辑文件） |
| Admin.Query.Hotel | 当网站管理人员选择通过酒店查找时（查询），系统应显示酒店搜索界面  参见Query.Hotel |
| Admin.Query.Modify | 当网站管理人员选择修改时（查询），系统应允许网站管理人员修改  参见Admin.Modify |
| Admin.Modify | 系统应该允许网站管理人员修改用户信息 |
| Admin.Modify.Start | 网站管理人员发出修改请求，系统显示网站管理人员修改用户界面（输出） |
| Admin.Modify.Edit | 系统应该允许网站管理人员任意编辑所有信息(输入) |
| Admin.Modify.Invalid | 输入信息不合法，系统提示错误，要求重新输入或取消 |
| Adimin.Modify.Null | 当网站管理人员不改变任何项的信息时，系统不做任何逻辑处理 |
| Admin.Modify.Blank | 当网站管理人员提交的表格有空缺项，系统提示有空缺，并要求补全 |
| Admin.Modify.Confirm | 当网站管理人员确认完成修改信息时（查询），系统应更新重要数据，并显示修改后人员信息（输出）  参见Admin.Update |
| Admin.Update | 系统保存并更新人员信息（逻辑文件） |

### 添加酒店

输入：2

输出：10

查询：8

逻辑文件：4

对外接口：0

功能点测度总数 = 2\*4 + 10\*5 + 8\*4 + 4\*10 + 0\*7 = 130

FP （Add）= 130\*（0.65 + 0.01\*44） = 141.7

|  |  |
| --- | --- |
| 编 号 | 需求描述与度量 |
| Add.Input | 系统应该允许网站管理人员在酒店信息界面(输出)、酒店工作人员信息界面（输出）进行键盘输入和鼠标操作 |
| Add.Input.EditHotelInfo | 系统应允许网站管理人员编辑酒店信息（输入） |
| Add.Input.EditHotelInfo.Reset | 网站管理人员发出重置当前编辑酒店信息命令时(查询)，系统应将当前酒店信息全部清空 |
| Add.Confirm.HotelInfo | 系统应允许网站管理人员确认录入酒店信息（查询），系统应该在确认后显示酒店工作人员信息界面（输出）（逻辑文件） |
| Add.Input.EditWorkerInfo | 系统应允许网站管理人员编辑酒店工作人员信息（输入） |
| Add.Input.EditWorkerInfo.Cancel | 网站管理人员发出取消编辑酒店工作人员信息命令时（查询），系统应不对酒店工作人员信息做任何更新，并回到上一级界面 |
| Add.Input.EditWorkerInfo.Reset | 网站管理人员发出重置当前所编辑酒店工作人员信息命令时（查询），系统应将当前酒店工作人员信息全部清空 |
| Add.Confirm.WorkerInfo | 系统应允许网站管理人员确认录入酒店工作人员信息（查询），系统应在确认录入后提示是否添加酒店 |
| Add.Invalid | 系统应验证每个信息的数据完整性和一致性 |
| Add.Invalid.Hotel | 在输入的酒店信息不全或者不符合规格时，系统提示酒店信息输入格式错误（输出） |
| Add.Invalid.Worker | 在输入的酒店工作人员信息不全或者不符合规格时，系统提示酒店工作人员信息输入格式错误（输出） |
| Add.Blank | 当网站管理人员提交的表格有空缺项，系统提示有空缺（输出），并要求补全 |
| Add.Cancel | 当网站管理人员发出取消添加请求时（查询），系统应不对该信息做任何更新，系统应该关闭当前添加服务（输出），同时应回到网站管理人员开始操作界面 |
| Add.Confirm.ConfirmToAdd | 系统应允许网站管理人员确认添加酒店（查询），系统应显示添加的酒店的信息（输出），同时系统应更新重要数据（逻辑文件）。  参见Add.Update |
| Add.Confirm.Cancel | 网站管理人员取消确认添加酒店（查询），系统应回到酒店工作人员信息填写界面且信息不清空(输出) |
| Add.Update | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| Add.Update.HotelInfo | 系统更新酒店信息（逻辑文件） |
| Add.Update.WorkerInfo | 系统更新酒店工作人员信息（逻辑文件） |
| Add.TimeOut | 网站管理员操作超时，系统撤销当前操作（输出） |