

Programmieren der SparkFun-Boards

1. Schritt:
Bauen Sie die Boardelektronik wie in der „Bauanleitung“ beschrieben zusammen.
2. Schritt:
Installieren Sie Arduino IDE auf Ihrem Computer.
3. Schritt:
Folgen Sie der Anleitung auf der Seite des SparkFun Razor 9DoF:
https://learn.sparkfun.com/tutorials/9dof-razor-imu-m0-hookup-guide?_ga=2.249104321.734498228.1537343999-568671271.1537128785
„Sollte sich das Problem ergeben, dass sie die Funktion Werkzeuge > Port nicht auswählen können, gehen sie auf Werkzeuge > WiFi101 Firmware Updater und wählen die Option Refresh List. Dort sollte nun Ihr Board auftauchen. Wählen Sie dem angezeigten COM aus. Im Anschluss sollten Sie in der Lage sein, Port auszuwählen.“
Laden Sie zusätzlich die benötigten Arduino Codes sowie die ZIP Dateien von dieser Seite herunter: <https://github.com/recoverysl/recovery>
4. Öffnen Sie die Datei „_9DoF_Razor_M0_Firmware“ mit Arduino.
→ Achten Sie darauf, dass der Schalter Ihres Boards auf „ON“ steht, damit es erkannt werden kann.
5. Fügen Sie über *Sketch > Bibliothek einbinden > .ZIP-Bibliothek hinzufügen* folgende 3 ZIP Dateien zu Ihren Bibliotheken hinzu: „FlashStorage-master“, „SparkFun_BME280_Arduino_Library-master“, „SparkFun_MPU-9250-DMP_Arduino_Library-master“
6. Extrahieren Sie die oben genannten ZIP – Bibliotheken, da Arduino IDE diese ansonsten nicht lesen kann.
7. Laden Sie das Programm auf Ihr Board hoch.