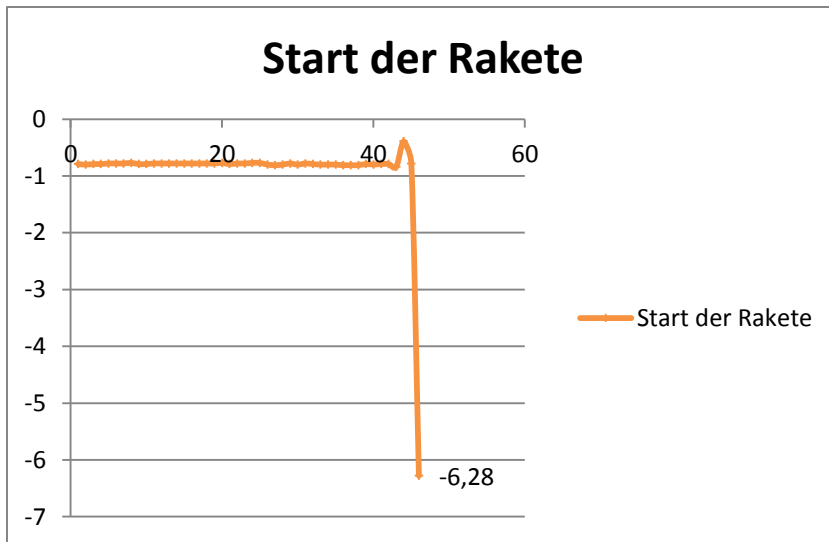


Beschleunigung in z Richtung – Erläuterungen

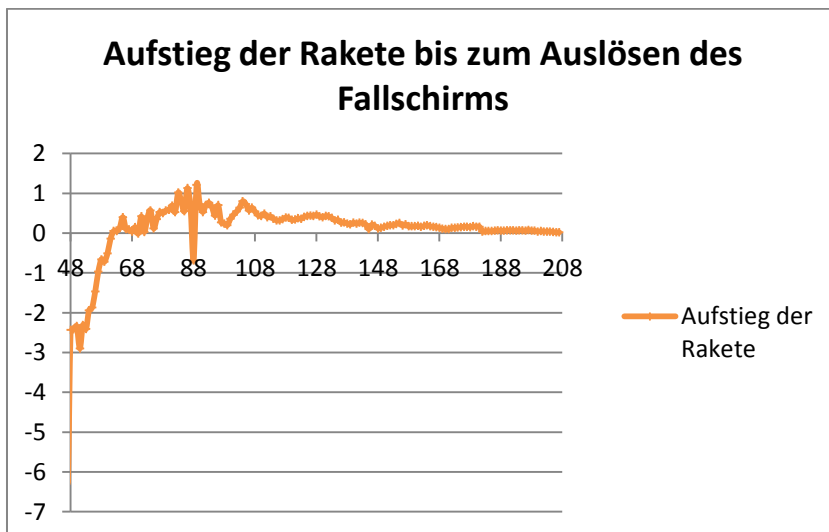
Die Beschleunigung der Rakete lässt sich in 3 Phasen einteilen:

Phase 1 – Start:



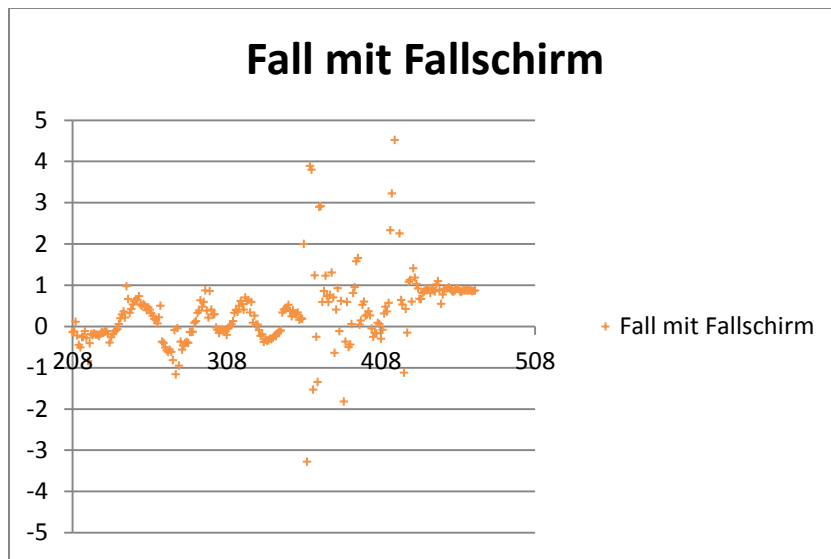
Während die Rakete steht, ist die Beschleunigung bei (etwa) $-1 \cdot g$. In dem Moment, in dem die Rakete gestartet wird, erfährt sie eine Beschleunigung von $-6.28 \cdot g$.

Phase 2 – Aufstieg:



Beim Aufstieg der Rakete nimmt die Beschleunigung aufgrund der Luftreibung stetig ab. Bei Zählereinheit 208 lag der Beschleunigungswert 32mal unter $0.1 \cdot g$ und der Fallschirm wird daher ausgelöst.

Phase 3 – Fall mit Fallschirm:



Da der Fall der Kapsel nicht ideal verläuft, schwanken die Werte, jedoch lässt sich erkennen, dass die Geschwindigkeit etwa konstant ist und somit die Beschleunigung 0.

Bei Zählleinheit 400 befindet sich die Kapsel wieder auf dem Boden und der Beschleunigungswert pendelt sich wieder bei $1 \cdot g$ ein.