Variante 3: Freies Programmieren

Aufgabe: Baue einen Datenlogger mit automatischer Fallschirmauslösung

Du erhältst ein fertiges Hardware-Modul mit den folgenden Bauteilen:

Bauteil	Funktion	Schnittstelle	Betriebsspannung	Besonderheiten
		Steuerung		
ESP32				
ICM-20948				
BME280				
Servo				
Schalter				
Taster				
LCD -				
Display				

Deine Aufgabe:

Du sollst ein Programm für den ESP32 entwickeln, das:

- 1. Die Höhe der Rakete misst,
- 2. Daten (Höhe, Temperatur, Beschleunigung) während des Flugs aufzeichnet,
- 3. automatisch einen Fallschirm auslöst
- 4. den Systemstatus auf dem Display zeigt.

So gehst du vor:

Recherche

- Fülle die Tabelle oben aus. Recherchiere für jedes Bauteil:
- Funktion (Was macht es?)
- Schnittstelle (Wie kommuniziert es mit dem ESP32 ?)

Vorgehensweise:

- Teil die Arbeit auf mehr Schulter auf: jeder fängt mit einem Sensor an
- Einzelne Komponenten programmieren
- Programmteile testen
- Ergebnisse validieren
- Herangehensweisen vergleichen

- Beste ausarbeiten und auf anderen Sensoren adaptieren
- Zu einem großen Teil zusammenführen

Sensoren testen

- In PlatformIO ein neues Projekt erstellen.
- Bibliotheken einbinden (z. B. SparkFun_BME280, ICM_20948, ServoESP32).
- Teste, ob die Sensoren Werte liefern.

Datenlogger programmieren

- Schreibe ein Programm, das Höhe, Temperatur und Beschleunigung regelmäßig misst.
- Speichere die Werte im CSV-Format auf der SD-Karte

Fallschirmauslösung

- Überwache den Höhenverlauf.
- Wie kann der perfekte Punkt zum Auslösen bestimmt werden?

Display-Ausgabe

Zeige z. B. aktuelle Höhe, Temperatur und Status ("Ready", "Recording",
"Fallschirm ausgelöst") an.

Tests und Validierung

- Teste dein System am Boden und überprüfe:
- Löst der Fallschirm zuverlässig aus?
- Werden die Daten sinnvoll und im richtigen Format aufgezeichnet?
- Sind die Sensorwerte plausibel?

Hinweise:

- Verwende eine saubere setup()- und loop()-Struktur.
- Kapsle komplexe Funktionen (z. B. checkParachuteTrigger()).
- Kommentiere deinen Code verständlich.
- Denke an Sicherheit: Fallschirm darf nicht sich nicht zu früh oder zu spät öffnen
- ChatGPT oder andere KI-Modelle können helfen den Code zu kontrollieren oder bei Fehlern zu helfen – verwende sie nicht um das gesamte Problem zu lösen, sondern lass nur Teile programmieren

Testen des Moduls

Nehmt euch das fertige Modul und überprüft, ob es wie gewünscht funktioniert. Beobachtet dabei insbesondere den Moment der Auslösung: Öffnet sich der Fallschirm genau dann, wenn ihr es erwartet habt? Überlegt euch mögliche Ursachen, wenn das Modul zu früh oder zu spät auslöst. Mögliche Fehlerquellen könnten sein:

- Ungenaue Sensordaten (z. B. Rauschen oder Verzögerungen)
- Fehlerhafte Berechnung der Höhe oder des Höhenabfalls
- Falsche Referenzwerte im Code
- Verzögerungen durch den Servo

Testet außerdem die Datenaufzeichnung auf der SD-Karte:

- Ist das Format korrekt? (z. B. CSV mit Kommas oder Semikolon getrennt)
- Stimmen die Einheiten? (z. B. Meter für Höhe, °C für Temperatur, hPa für Luftdruck)
- Sind die Messwerte in einer sinnvollen Größenordnung? (z. B. keine negativen Höhenwerte oder unrealistisch hohe Temperaturen)

Versucht, die aufgezeichneten Daten zu validieren:

- Ist der Verlauf der Höhe plausibel? Gibt es z. B. einen klar erkennbaren Anstieg beim Start und einen Abfall nach der höchsten Stelle?
- Entsprechen die Temperaturwerte etwa der Umgebungstemperatur?
- Verhält sich der Luftdruck physikalisch korrekt (z. B. sinkender Druck mit zunehmender Höhe)?

Diese Tests helfen euch, mögliche Fehler frühzeitig zu erkennen und die Funktion eures Systems zu verbessern.

Aufzeichnen der Flugdaten

Für die Test empfehlen wir die Finnen 1 und die ogive Spitze. Die Flasche sollte mit 500ml Wasser gefüllt sein und bis 5 bar Luftdruck.

Jetzt wird's spannend: Deine Rakete ist bereit für den Start – und dein Messmodul soll alle wichtigen Daten aufzeichnen! Höhe, Luftdruck, Temperatur und Bewegung geben dir spannende Einblicke in den Flugverlauf. Mit diesen Daten kannst du später genau analysieren, wann der höchste Punkt erreicht wurde, wie schnell die Rakete steigt – und ob der Fallschirm im richtigen Moment ausgelöst wurde.

Genaue Startanleitung in Plug-and-Play.

Hier ein Tutorial, wie man den Fallschirm richtig faltet, dass er zuverlässig aufgeht.

https://www.youtube.com/shorts/kGTpw6yevmc?feature=share

Sicherheitshinweise

Bevor du mit dem Start beginnst, beachte folgende Punkte:

- Luftpumpe prüfen: Achte darauf, dass die Luftpumpe einen genau Anzeige hat. Die 5 Bar dürfen nicht überschritten werden.
- Zustand der Flasche prüfen: nach einigen Flügen können sich Risse am Hals der Flasche bilden. Außerdem wird die Flasche zunehmend dünner. Wechsle die Flasche nach 10 Starts aus.
- Sicherheitsabstand einhalten: Alle Zuschauer und Beteiligten müssen beim Start mindestens 5 m Abstand halten.
- Schutzbrille tragen: Bei Arbeiten mit Druckluft ist eine Schutzbrille Pflicht.
- Modul richtig befestigen: Das Modul muss mit der Flasche stabil verklebt sein, da diese sonst getrennt herunterfallen könnten.
- Startrampe nur auf freiem Gelände verwenden: Kein Start in der Nähe von Gebäuden, Straßen oder Stromleitungen. Empfehlung hierzu ist einer der kurzen Seiten eines Sportplatzes und leicht in die andere Richtung ausrichten. (maximal 20 Grad von der Senkrechten)
- Nie auf Menschen oder Tiere zielen: Die Rakete ist kein Spielzeug!
- Niemals die Rakete versuchen zu fangen.

Analyse der Daten

Aufgabe: Auswertung der Flugdaten mit Excel

Für die Auswertung der Daten könnt euch für das Programm eure Wahl entscheiden. Bei Vorerfahrung kann Python mit dem Modul MathPlotLib eine Möglichkeit sein. Für den ersten Umgang mit Daten empfiehlt sich Excel.

Auswertung mit Excel:

- 1. CSV-Datei öffnen
 - Starte Excel
 - Öffne deine log_XXXX.csv-Datei
 - Spaltenüberschriften umbenennen:
 - Zeit [s], Höhe [m], Beschleunigung [g], Luftdruck [hPa], Temperatur [°C] etc
 - Achte auf richtige Schreibweise (Excel verwendet Kommas für die Nachkommastellen, in der CSV Datei sind es Punkte – das Tool Suchen und Ersetzten kann helfen)
- 2. Höhe über Zeit Diagramm erstellen
 - Spalten "Zeit [s]" und "Höhe [m]" markieren
 - Einfügen → Liniendiagramm
 - Flugverlauf sichtbar machen

Arbeite aus den Daten folgende Wert heraus.

- Höchste Beschleunigung
- Apogäum
- Flugdauer
- Maximale Geschwindigkeit
- Sinkgeschwindigkeit
- Kann man daraus die Formel für den Senkrechten Wurf ausarbeiten?
- Bestimme den c_w Wert des Fallschirms (Masse, Luftdichte und Fläche gegeben)
- Bestimme die Schubkurve Wasserrakete wie unterscheidet sie schon von großen Raketen bzw. Modellraketen mit Schwarzpulvermotor

Daten präsentieren

Nachdem du deine Flugdaten ausgewertet hast, geht es nun darum, die Ergebnisse klar und verständlich darzustellen. Eine gute Präsentation hilft dabei, deine Messungen nachvollziehbar zu machen und besondere Erkenntnisse hervorzuheben.

Übersichtliche Darstellung

- Erstelle eine strukturierte Auswertung in Excel oder PowerPoint.
- Nutze Tabellen für Werte wie Apogäum, Flugdauer, Maximalgeschwindigkeit etc.
- Verwende Diagramme, z. B.:
 - Höhe über Zeit (für Flugkurve)
 - o Geschwindigkeit über Zeit
 - Schubkurve
 - o Beschleunigung über Zei

Hebe Besonderheiten hervor

- Zeige deutlich, wo das Apogäum liegt
- Benenne Stellen mit besonderer Beschleunigung oder auffälligem Flugverhalten.
- Wenn der Fallschirm ausgelöst wurde: Markiere diesen Zeitpunkt (z. B. durch eine vertikale Linie im Diagramm).
- Was ist bei euren Daten besonders
- Gab es Probleme bei der Auswertung

Wenn jede Gruppe die gleichen Daten vorstellt, kann es schnell langweilig werden. Konzentriert euch auf die Erfolge oder Probleme, die ihr das Projekt hinweg hattet.

Interpretation

Erkläre mit eigenen Worten:

- Was passiert wann?
- Warum sieht die Kurve so aus?
- Welche Phase des Flugs erkennst du (Start, Steigflug, Apogäum, Sinkflug)?
- Vergleiche berechnete Werte mit theoretischen Erwartungen (z. B. Höhe beim senkrechten Wurf).

Kreative Präsentationsform

- Erstelle ein kurzes Poster, ein Video mit Flug- und Datenanalyse oder einen digitalen Bericht.
- Baue Screenshots deiner Diagramme ein.
- Ergänze ein Fazit: Was würdest du beim nächsten Mal anders machen?

Ziel ist nicht nur, die Daten zu zeigen – sondern auch zu erklären, was sie bedeuten und was du daraus gelernt hast.