

▲ My feedback

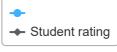
Group feedback



Verdurmen, Mirthe M.E.B.L.







Checkpoint 19 Blender Feedback Josh 18-06-2025



Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 2 hours ago

Feedback Josh

Ik heb Josh gevraagd wat hij van mijn Blender design vond. Ik vroeg namelijk of ik 'fouten' maakte die een Blender beginner maakt. Hij zei dat het niet perse fouten zijn, maar meer dingetjes waar ik in de toekomst op zou kunnen letten. Zo keek hij vooral naar de realistische dingen. Zoals dat de stoel vast komt te zitten in het laminaat en dat er geen kabels zijn van het scherm. Voor de rest was het goed. Goed gebruik gemaakt van de kleuren en over het algemeen zei hij dat ik er best trots op mag wezen.



Write a summary of what you discussed with your teacher...

Post feedback

Checkpoint 18 Feedback UX test Evelien 12-06-2025



Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 6 days ago Feedback Evelien UX test plan Het is een prima en duidelijk plan.

Je zou een pilottest kunnen doen of de testscenario duidelijk is. Zo kun je aan iemand vragen of ze in hun eigen woorden kunnen uitleggen wat ze hierbij zouden doen.

Je zou een gebruiker eerst vrij laten navigeren over de website en later aansturen met functies of knoppen die ze nog niet ontdekt hebben of niet op geklikt.

Een doel van de test is om te kijken of alles technische goed functioneert. Het doel kan ik meten door de gebruiker op alle links te laten klikken, maar dit zou saai worden en dit kan ik ook zelf doen. Er is alleen ook geen toegevoegde waarde van de links testen door een gebruiker. De links testen zou ik ook zelf kunnen doen als een system test.

Ik moet altijd zorgen dat mijn doel aansluit met de data die ik ga verzamelen. Zo heb ik nu een vraag die gaat over de indruk van mijn portfolio. Het testen van het design is geen doel van de ux test. Ik zou hierbij overbodige data verzamelen. Dus of ik moet mijn doelen aanpassen of die vraag weglaten.

Conclusie

Ik moet mezelf goed afvragen wat mijn doel is en wat voor meetingen daarbij aansluiten. Ook zou ik het scenario kunnen pilot testen, zodat ik vooraf al goed weet wat gebruikers denken over het scenario en wat voor stappen ze gaan nemen.

Checkpoint 17 Blender Feedback Josh 11-06-2025



Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 7 days ago

Ik had Josh gevraagd voor feedback over Blender.

-Scene collection

Ik vroeg me af hoe proffesionals een beter overzicht maken van een scene collectie. Bij mij is het nu allemaal aparte objecten. Hij gaf als tip om Ctrl + J. Tedoen. Hiermee laat je objecten elkaar joinen. Ze hebben nog wel steeds een eigen kleur. Je kunt ze altijd nog een aparte kleuren geven door ze te unjoinen,

-Uitleg over het licht

Met vieuwport shading kun je het licht zien wat je ook in de render ziet. het licht kun je gewoon aanpassen in world gedeelte rechts onder. Ook gaf hij me een tip over natuurlijk licht. Op polyhaven.com kun je allemaal verschillende achtergronden vinden met natuurlijk licht. In world kun je color veranderen naar een environment texture en dan het bestand van polyhaven toevoegen.

-Extra tip

Verstop objecten uit de render met op het cameraatje klikken

Checkpoint 16 Project Feedback 04-06-2025



Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 14 days ago

Status gesprekje project X met Guido.

Ik heb mijn process laten zien. Ik heb tot nu de volgende dingen

- Een design gemaakt van mijn blender kamer
- In blender de muren en vloer gemaakt
- Geoefend met Three.js (eigen model inporteren, interactief op website, live website)

Na het zien het experimenteren met Blender en kijken van tutorials. Leek het me wel moeilijker dan dat ik verwacht had. Ik heb vooral veel moeite met Blender. Als feedback daarop kreeg ik dat het niet erg is om het blender design simpel te houden. Mijn doel van het project gaat niet over het design, maar over een interactieve website te hebben.

Ik ga nu mijn einddoel aanpassen.

Checkpoint 15 Feedpulse die eigenlijk voor maandag was. 28-05-2025





Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 21 days ago

Feedback review 3

Alles tot nu toe is goed.

- De dingen die ik nog moet doen staan ook in mijn Portfolio om te doen. Dus als ik die dingen doen dat is het goed.
- Development project mag uitgebreider verteld en duidelijk wat mijn bedragen was
- Sommige linkjes werken niet
- Responsiveness moet nog aan gewerkt worden, maar dat wist ik
- In het project X en portfolio willen ze ook graag een externe validatie zien
- Figma prototypes toegankelijk maken
- de namen van teamgenoten toevoegen
- meer reflectie bij LO5

Checkpoint 14 Feedback ThreeJS challenge - Maikel 28-05-2025







Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 21 days ago

Na het volgen van de Three.js-bootcamp van Maikel ben ik aan de slag gegaan met de challenge. Hierbij heb ik in Blender een eigen 3D-model gemaakt en dit succesvol ingeladen in mijn Three.js-project.

Positieve punten:

- -lk heb met succes een eigen 3D-model in de scène geplaatst.
- -Door het gebruik van OrbitControls is de scene interactief geworden.
- -lk maak correct gebruik van een importmap om Three.js in te laden.

Aandachtspunten:

-lk laad Three.js momenteel in via unpkg.com, een externe bron.

Als deze bron offline gaat of verandert, werkt mijn app mogelijk niet meer. Oplossing: Three.js lokaal installeren met npm install three om onafhankelijk te zijn van externe bronnen.

Ik gebruik momenteel Three.js versie R158, terwijl de huidige versie al R176

Probleem: Dit kan leiden tot incompatibiliteit met recente documentatie of voorbeelden.

Oplossing: Updaten naar een recentere versie van Three.js.

Suggestie voor verbetering:

Om mijn scène dynamischer te maken, kan ik overwegen om het licht (bijv. PointLight) mee te laten bewegen met de camera, zodat de belichting verandert terwijl de gebruiker rond het object beweegt.

Checkpoint 13 feedback design bram 20-05-2025





Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. a month ago

Feedback gesprekje Bram

Positief advies gekregen voor semester status. Bram vond dat ik veel designs heb en dat het ook goed is. Alleen mocht ik nog wel iets meer varieren. Ik hou me heel snel vast aan een bepaald design. Als tip gaf hij dat ik eens moet kijken naar material design. Hierin staat bepaalde regels over design. (bijvoorbeeld hoe groot een letter moet zijn, de schaduw, leegruimte etc). Dit zou mijn vaardigheden in designen positief kunnen verbeteren. Voor mijn persoonlijke project ga ik Blender leren en gebruiken. Als tip gaf Bram dat ik Blender moet zien als techniek en dat het design van wat ik ga laten zien centraal staat.

Checkpoint 12 Feedback portfolio Evelien 19-05-2025 🔓







Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. a month ago

Feedback portfolio:

Het was voor mijn niet precies duidelijk wat voor bewijs in welke leeruitkomst behoord. Vooral bij leeruitkomst 4 en 5 was het voor mij niet duidelijk. Hierop kreeg ik tips van Evelien zo gaat 4 over: Hoe je te werkt ging, communcicatie, werkwijze

-onderzoek, presentatie skills, wat je gedaan hebt met feedback.

en 5 over: reflecties, wie je bent, wat je gaat doen in evt volgende project, wat je geleerd heb, wat beter kan. core values?

Daarnaast was het voor mij onduidelijk wat ik bij leeruitkomst 1 moest geven per onderdeel.

structuur:

onderzoek -> prototyping -> ux test -> prototype 2

(Je hoeft niet alles te laten zien, maar wel het meest waardevol en waar je die stappen goed bij kunt zien)

Soms heb je onderzoek en daar een prototype, maar is het niet geusertestt, omdat je er als project niet verder mee ging.

Feedback ux rapport eigen reflectie:

Toen Evelien het rapport doorlas kwam ze al snel tegen onduidelijkheden. Dit kwam door het gebruik van mijn zinbouw en spelfouten. Ik wil mijn verwoording verbeteren. Hier ga ik aan werken, zodat de tekst duidelijker en meer leesbaar word.

Checkpoint 11 Semester coach gesprek Evelien 24-04-2025







Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. a month ago

Semester gesprekje gehad met Evelien over de keuze van mijn volgende semester. Ik heb gekozen voor front end-development. Ik vind het coderen heel leuk en interessant om nieuwe dingen te leren. Alleen vind ik het 3D aspect heel interessant. Daarom was ik aan het twijfelen. Uiteindelijk heb ik wel gekozen voor front-end, omdat ik niet alles van designen leuk vind.

Checkpoint 10 Project X feedback 23-04-2025





Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 2 months ago Feedback Guido over projectplan project X

Ik heb mijn projectplan voor project X laten zien. Vervolgens had ik gevraagd of het een goed project was en of het haalbaar zou zijn. Het idee van het project was goed. Het zou een leuk project zijn.

Ook gingen we kijken naar of het alle leerdoelen kan halen:

- -Zo is het geheel een development project (LO3).
- -Hierbij horen ook iteraties van verschillende designs (LO3).
- -lk zou het product kunnen testen en er een doelgroep bij kunnen hebben (LO1).
- -Ook zou ik er een goed onderzoek aan kunnen hangen en interviews doen met 3D developers en een goed doel van het project stellen(double diamond toepassen) (LO4)
- -Dat heel het project van mij is en ik er reflecties over kan schrijven (LO5)

Op deze manier zou het een goed project zijn voor alle leeruitkomsten. Ook ging het erover waar ik vooral op wou focussen. Dit was voor mij ook nog een beetje zoekend, want ik vind development heel leuk, maar ook het 3D designen heeft recent mijn interesee te pakken.

Ik zou op de keuze waarop ik me vooral wil focussen een project coach kunnen zoeken.

Als eerste stap had Guido voorgesteld om een stappenplan te maken. Voor ook welke keuzes ik allemaal wil gaan maken en een soort van plan van aanpak. Vervolgens om een duidelijk doel te stellen en onderzoeksvragen te bedenken.

Checkpoint 9 15-04-2025







Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 2 months ago

Feedback Bram

Persona laten zien. Het design was goed alleen het voorbeeld waaruit ik mijn inspiratie haalde was heel anders. Ik had wel soort van dezelfde layout alleen ik had niet gelet op de spacing en plaatsing van tekst. Het voorbeeld kwam veel rustiger over, omdat ze iets lichtere kleuren hadden gebruiken en de margin veel kleiner was. Het stond veel meer tegen de rand aan. Na deze feedback heb ik dit hiernaar veranderd. Nu stond alles dichter bij de rand. Ik heb de blokken meer een licht grijze kleur gegeven en koppen donker paars. Het oogte gelijk rustiger



Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 2 months ago Feedback Evelien Persona

Persona wordt gemaakt op basis van onderzoek. Vaak heb je dan een paar interviews gedaan en kom je op elke conclusies. Een persona is ook een hulpmiddel voor beslissingen van een project. Alles wat erin staat moet uit een onderzoek vandaan komen. Het gedeelte Persoonlijkheid is in mijn geval fictief, want ik heb er geen onderzoek naar gedaan. Dit kan ik beter weghalen. Ook gaf Evelien een tip over andere dingen die erin kunnen staan, zoals welke tools gebruiken ze.

Checkpoint 8 Feedback formative Review 2 14-04-2025







Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 2 months ago Feedback over of het goed is gedocumenteerd

Tot nu toe ben ik goed bezig met mijn portfolio. Ze vonden het heel goed ingedeeld dat ik bovenaan liet weten wat ik gedaan heb voor dit review en wat ik veranderd heb.

Als tip werd er gegeven dat ik op mijn taal/grammatica fouten moet letten. Deze evt. door chatgpt laten lezen en dit bij het inleveren wel bij vermelden. Voor coderen had ik nog niet veel gedaan, maar ik was wel goed op weg met het design van mijn portfolio.

Tip: Maar figma portfolio klikbaar, doe usertest, verander evt design (neem feedback op), codeer het en documenteer elke stap.

Ook moest ik beter mijn feedback en validatie loggen. Ook laten weten wat ik ermee doe en wat beslissingen zijn op de feedback.

Checkpoint 7 02-04-2025 🔓





Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 3 months ago feedback Guido 2 april:

Feedback over de concepten die ik had bedacht. Hierin had ik mijn tabspelletje uitgelegd. Het idee was goed, maar ik moet het wel goed kunnen uitleggen waarom ik voor zo'n soort emulatie heb gekozen. Ook wat voor vragen ik kan verwachten, bijv. Waarom zijn het huizen? Ik moet goed nadenken over hoe de ervaring moet zijn dus eerst wordt je gefrustreerd en daarna geef je informatie wat empathie op roept. Voor mijn andere concept heb ik overweldigende website gemaakt. Deze laat je ervaren hoe het voor een persoon is met adhd. Vervolgens krijg je een andere pagina die wat rustig(wel met 1 a 2 animaties waar naar benoemd kan worden) is en weer emphatie op roept, omdat het voor sommige mensen ook zo gezien kan worden. Wanneer ik twijfel over een concept is het goed er met een docent over te hebben. Een andere tip was om als je een opdracht heb vanuit het bedrijf te kijken wat ze nodig hebben en minder denken wat ze willen.

Voor mijn portfolio is het een duidelijke stijl. Goede structuur. Wel moet ik nu goed focussen op het invullen van het portfolio en later op de animaties aangezien dit soms kan tegenvallen. Dat het een rommel enz word

Checkpoint 6 Feedback Evelien portfolio / project X 27-03-2025







Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 3 months ago

Mijn Figma bord laten zien over mijn huidige stijl en idee. Als feedback daarop was om na te denk over wat voor ervaring wil je overbrengen. Zo kan ik ook gaan nadenken of het perse een boekje moet zijn. Hoe vaak moet de gebruiker gaan klikken? Dit kan ook afhangen van de ervaring. Ook moet ik kijken naar voor wie ik het design, want voor een docent is het makkelijk om vb bij het project van Branding te kijken wat is er voor UX gedaan. Dit kan gedaan worden met dat je kan klikken op inhoudsopgave of dat er van die binderpagina's zijn. Ik zou hier nog mee kunnen spelen, onderzoek kunnen doen en usertesten doen.

Ook was er gekeken naar mijn project X plan

Dit staat los van het portfolio. Ik moest wel een goed doel hebben van wat ik wil maken en waarom. Uit mijn inspiratiebron was te zien dat de dingen vooral worden laten zien met dat menuutje. Het zou sterker zijn als je dit erin zou verwerken. Het zou dan ook meer interactief worden. Hier moet ik ook goed over nadenken wat voor ervaring ik wil overbrengen.







Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 3 months ago

Feedback Bram portfolio designs:

- -Goed design, hier zou je een voldoende voor krijgen
- -Wel heel braaf. Probeer voor iteraties experimenteren met andere kleuren
- -Tekst uitlijn om dezelfde lijn
- -Bij grote teksten maak eerste regel of eerste twee regels dikgedrukt. Zodat de tekst minder lang lijkt

Checkpoint 4 Feedback Portfolio Review 1 24-03-2025





Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 3 months ago

Feedback Guido en Evelien:

- mag meer tussendoor feedback vragen over producten waaraan je werkt (mag aan elke docent)
- als je onzekerheid heb over welk product bij welke leeruitkomst hoort mag je feedback vragen
- was al goed onderweg met het Portfolio
- goede reflecties
- In het process/feedback gedeelte was het minder duidelijk over wat er gedaan is met de feedback
- vraag feedback aan medestudenten over presentaties geven hoe ze vinden dat het ging aangezien dit niet mijn favoriete ding is om te doen





Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 3 months ago

feedback Bram:

- -Het was een goed design
- -Het was wel heel braaf en heel groen, ik zou meer kunnen variëren met een extra kleur erbij
- -de tekst moet meer links uitlijnen (gebruik een raster)

Checkpoint 2 week 4 11-03-2025





Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 3 months ago

Feedback alle logo's, moodboard en stylescape

- -logo goed dat ik aan het experimenteren was met letters en wat je erin kan zien (vormen uithalen)
- -ik had de sfeer goed van de stylescape al
- -goed texturen toegevoegd aan moodboard
- -tip: niet teveel plaatjes van hetzelfde bij moodboard of stylescape. probeer variatie (2de stylescape)
- -Als feedback kreeg ik op de stylescape dat het wel een paar plaatjes zijn en ze zijn redelijk klein, omdat het een artiest is kan het. Voor stylescapes voor een proffesioneel bedrijf is het beter op meer grotere plaatjes te kiezen, zodat de aandacht op die grotere plaatjes vallen

Checkpoint 1 feedback design 18-02-2025





Verdurmen, Mirthe M.E.B.L. 4 months ago

Feedback design

(had kort laten zien hoe je logo's maken aanpakt)

- -kopieer 5 en bedenk random dingen
- -2 min per design
- -maak er ongeveer 100