LAPORAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK UJIAN TENGAH SEMESTER



Disusun oleh:

Muvidha Fatmawati Putri (21091397011) A2021 MI

PROGRAM STUDI D4 MANAJEMEN INFORMATIKA FAKULTAS VOKASI UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA

2022

- 1. Buatlah Program berdasarkan UML dibawah ini
 - Kodingan:

```
> xampp > htdocs > UTS PBO > Praktikum 5 > 🐄 011_Praktikum05_1.php > 1 <!--- Muvidha Fatmawati Putri (21091397011) --->
                     <!DOCTYPE html>
<html lang="id">
                  <br/>
<
               % 1
% 2
8 references | 4 implementations
class Pegawai
{
               {
    7 references
    public $nama;
    4 references | 4 overrides
    public function _construct($nama)
    {
        $this->nama = $nama;
    }
                                        }
O references | O overrides
public function getNama()
{
                                         5 references
public $tunjangan;
                                      6 references | 0 overrides | prototype public function __construct($nama, $tunjangan)
                                               parent::__construct($nama);

$this->tunjangan = $tunjangan;
                                      0 references | 0 overrides
public function getTunjangan()
                                                            return $this->tunjangan;
                                         7 references
public $gaji;
                                         5 references | 0 overrides | prototype
public function __construct($nama, $gaji)
                                                  $this->gaji = $gaji;
                                         0 references | 0 overrides
public function getGaji()
```

• Output:

Soal 1

```
Muvidha FP. - 21091397011

Nama manajer: Budi
Tunjangan: Rp. 2500000

Nama kurir: Candra
Gaii: Rp. 10000000
```

• Penjelasan:

Dalam kasus diatas implementasi dari polymorphic argument berada di class info dimana methodinfo dibuat static supaya pemanggilannya tidak perlu diinisiasi, sehingga bisa langsung dimasukkan menjadi parameter pada method info di class info.

2. Buatlah Program berdasarkan UML dibawah ini

• Kodingan:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
      cmeta charset="UTF-8">
  (meta charset="UTF-8">
    (meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    (meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    (title>Praktikum 5</title>

<p
    7 references
public $nama;
7 references
public $gaji;
4 references | 4 overrides
public function __construct($nama, $gaji)
{
$this->nama = $nama;
$this->gaji = $gaji;
}
                   return $this->gaji;
         S references
private $tunjangan;
6 references | 0 overrides | prototype
public function __construct($nama, $gaji, $tunjangan)
           parent::__construct($nama, $gaji);
$this->tunjangan = $tunjangan;
         1 reference | 0 overrides | prototype
public function infoGaji()
{
          O references | O overrides
public function infoTunjangan()
{
                 return $this->tunjangan;
1 reference | 0 implementations
class Programmer extends Pegawai
         2 references
private $bonus;
5 references | 0 overrides | prototype
public function __construct($nama, $gaji, $bonus)
{
```

• Output:

Soal 2 Muvidha FP. - 21091397011 Gaji untuk Manajer Bernama Budi : Rp. 2500000 Gaji untuk Programmer Bernama Candra : Rp. 20000000

• Penjelasan:

Program diatas adalah penerapan inheritance dengan konsep overriding, dimana pemanggilan construct di masing-masing class turunan hanya akan menginisiasi properti yang dimiliki dengan visibilitas private dan properti lain yang diturunkan akan langsung diinisiasi dengan construct dari parentnya.