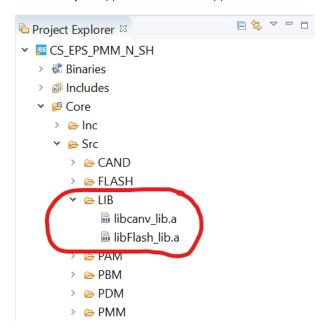
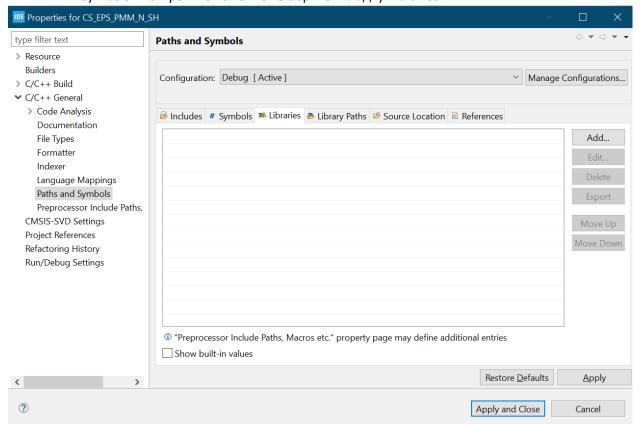
Инструкция по подготовке прошивок

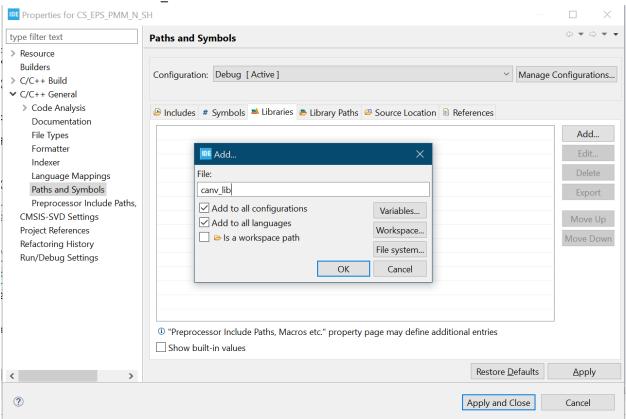
- Подключение статической библиотеки
 - 1) Создайте папку в проекте и скопируйте туда файлы библиотеки с расширением .a (для Windows).
 - 2) Файл статической библиотеки должен начинаться с "lib", например, для библиотеки flash файл должен иметь вид libflash.a



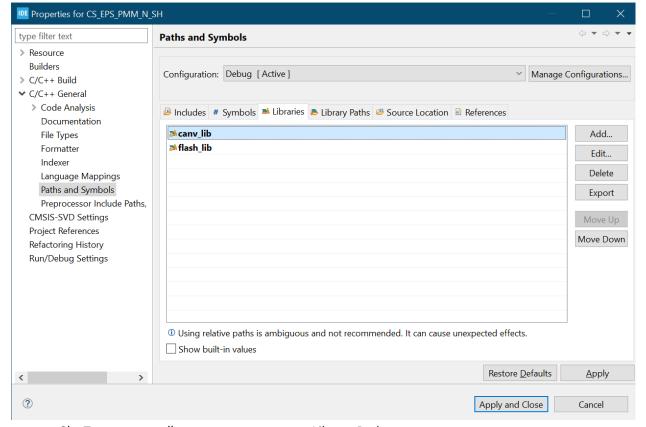
- 3) Теперь необходимо объявить эти библиотеки и прописать путь до их папки. Для этого нужно открыть настройки проекта (ПКМ по названию проекта → Pproperties)
- 4) В открывшемся окне раскройте строку C/C++ General и ниже выберите раздел Path and Symbols. В открывшемся окне выберите вкладку Libraries



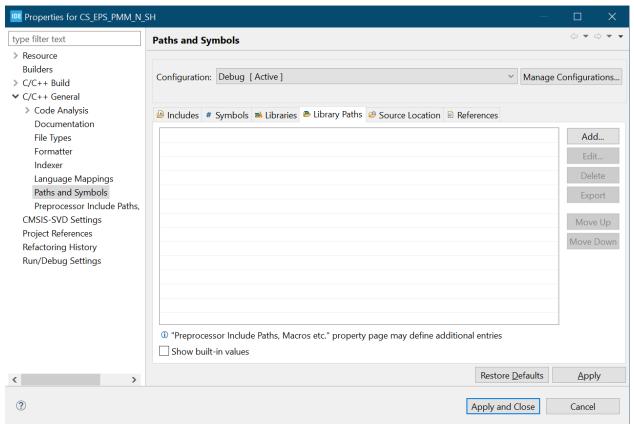
- 5) В этой вкладке нужно добавить имена библиотек. Для это нажмите на кнопку Add...
- 6) В появившемся окне нужно написать имя библиотеки без приставки lib и без расширения. Например, для файла библиотеки libcanv_lib.a в этом окне нужно написать canv_lib



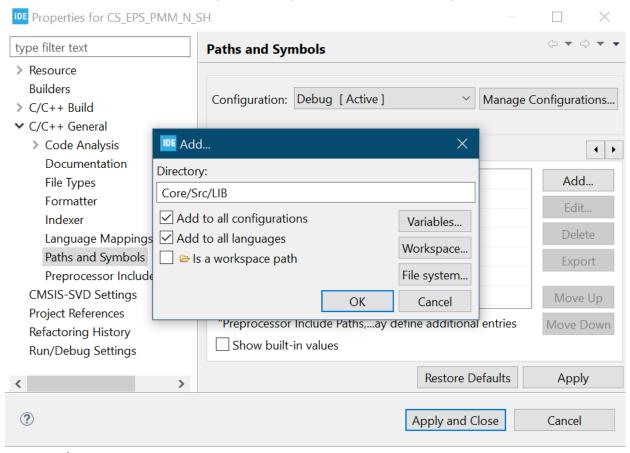
7) Нажав «ОК» и проделав те же действия для других библиотек мы должны увидеть следующее



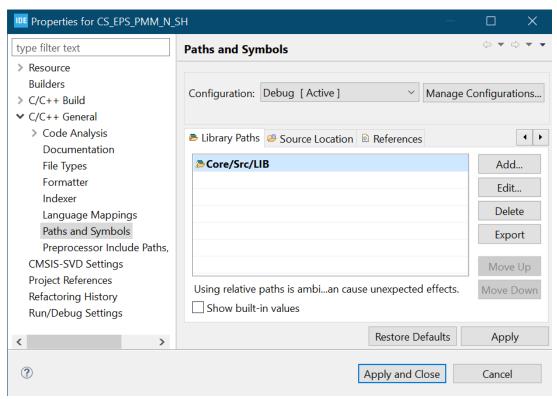
8) Теперь откройте соседнюю вкладку Library Paths



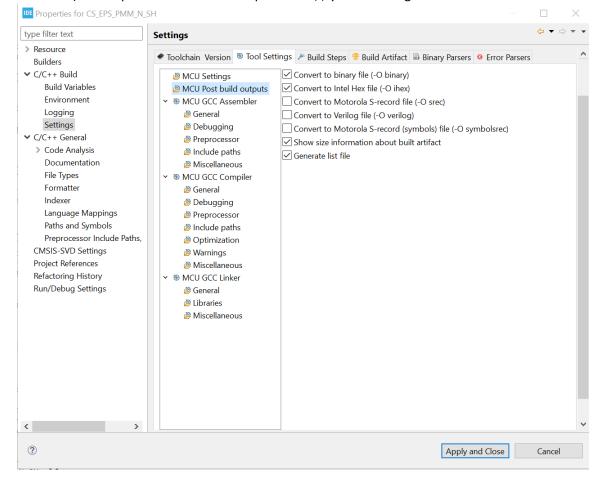
- 9) В ней необходимо прописать путь до папки с нашими библиотеками. Для этого нажмите кнопку Add...
- 10) В появившемся окне пропишите путь относительно папки проекта.



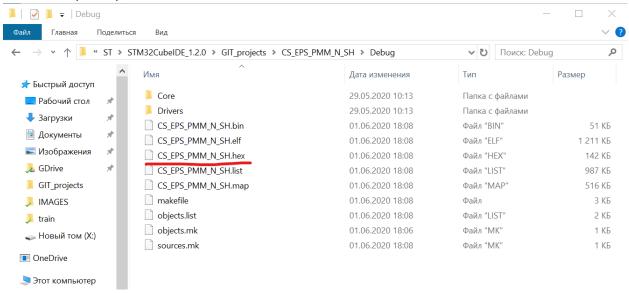
11) Нажав «ОК» мы должны получить следующее:



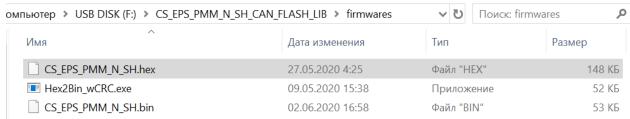
- 12) Теперь нужно применить новые изменения, нажав на кнопку Apply
- Создание hex прошивки
 - 1) В настройках проекта раскройте строку C/C++ Build. Ниже выберите строку Settings
 - 2) В открывшемся окне выберите вкладку Tool Settings



- 3) Откройте раздел MCU Post build outputs и поставьте галочку возле пункта Convert to Hex file (-O ihex)
- 4) Теперь можно принять изменения и выйти, нажав на Apply and Close
- Создание бинарной прошивки для загрузки в МК по радиоканалу
 - 1) После сборки проекта в папке Debug вашего проекта появится файл именем проекта и расширением .hex



- 2) Скопируйте этот файл в папку где лежит конвертер Hex2Bin_wCRC.exe
- 3) Для создания бинарной прошивки перетяните .hex файл на конвертер или нажмите ПКМ на .hex файл -> Открыть с помощью... -> (выбрать Hex2Bin_wCRC.exe)



4) Полученный .bin файл можно заливать в МК.

^{*}Для создания прошивки, которая должна стартовать с другого адреса Flash нужно открыть .ld файл вашего проекта и изменить адрес начала прошивки.

```
▼ IS CS_EPS_PMM_N_SH

                                             25 */
  > 🗱 Binaries
                                             26
  > 🔊 Includes
                                             27/* Entry Point */

✓ 

Ø Core

                                             28 ENTRY(Reset_Handler)
    > 🗁 Inc

→ Src

                                             30/* Highest address of the user mode stack */
                                             31_estack = ORIGIN(RAM) + LENGTH(RAM); /* end of "RAM" Ram type memory
      > 

CAND
       > 🗁 FLASH
                                             33_Min_Heap_Size = 0x200;
                                                                            /* required amount of heap *
       34_Min_Stack_Size = 0x400;
                                                                            /* required amount of stack */
           libcany lib.a
                                             35
           🗟 libFlash_lib.a
                                             36 /* Memories definition */
                                             37 MEMORY
       > 🍃 PAM
                                             38 {
       > 🗁 PBM
                                                 RAM (xrw)
FLASH (rx)
                                                                  : ORTGTN = 0 \times 200000000
                                                                                            I FNGTH = 320K
                                             39
       > 🗁 PDM
                                                                                           | FNGTH = 1024K
                                             40
                                                                  : ORIGIN = 0x8000000.
       > 🗁 PMM
                                             41 }
       > ADS1015 c
                                             42
                                             43/* Sections */
       > @ Error_Handler.c
                                             44 SECTIONS
       > @ FRAM.c
                                             45 {
       > i2c comm.c
                                             46
                                                /* The startup code into "FLASH" Rom type memory */
       > 🖻 INA231.c
                                             47
                                                  .isr_vector :
                                             48
                                                 {
       > 🖟 main c
                                             49
                                                     = ALIGN(4);
       > PCA9534.c
                                             50
                                                   KEEP(*(.isr_vector)) /* Startup code */
       SetupPeriph.c
                                             51
                                                    = ALIGN(4);
       > @ stm32l4xx it.c
                                             52 } >FLASH
       > 🗟 syscalls.c
                                             53
                                             54
                                                /* The program code and other data into "FLASH" Rom type memory */
       > 🗟 sysmem.c
                                             55
                                                 .text :
       > 🖻 system_stm32l4xx.c
                                             56
                                                 {
       > @ TCA9539.c
                                                     = ALIGN(4);
                                             57
                                                   *(.text)
       > @ TIM_delay.c
                                             58
                                                                       /* .text sections (code) */
       > le tim_pwm.c
       > I TMP1075.c
                                           STM32L496QGIX_FLASH.ld
       > @ uart comm.c

    Problems    □ Tasks    □ Console    □ Properties

> 
    uart_terminal.c

                                           CDT Build Console [CS_EPS_PMM_N_SH]
     > 🗁 Startup
                                           18:08:16 **** Incremental Build of configuration Debug for project CS_EPS_PM
  > 

Drivers
                                           make -j16 all
   > 🔑 Debug
                                           arm-none-eabi-gcc "../Core/Src/main.c" -mcpu=cortex-m4 -std=gnu11 -g3 '-DHSE
.../Core/Src/main.c: In function 'main':
    CS_EPS_PMM_N_SH Debug.launch
                                           ../Core/Src/main.c:183:11: warning: variable 'read_val_pin' set but not used
    Makefile
                                              uint8_t read_val_pin = 0;
    README.md

☐ STM32L496QGIX_FLASH.ld

                                           arm-none-eabi-gcc -o "CS EPS PMM N SH.elf" @"obiects.list" -lflash lib -lcar

✓ 
III CS_EPS_PMM_N_SH

  > 🐉 Binaries
                                           25 */
  > 🔊 Includes
                                           27 /* Entry Point */
  🗸 🕮 Core
                                           28 ENTRY(Reset_Handler)
    > @ Inc
    > 🗁 Src
                                           30/* Highest address of the user mode stack */
                                           31_estack = ORIGIN(RAM) + LENGTH(RAM);
                                                                                    /* end of "RAM" Ram type memory */
    > 🗁 Startup
                                                                        /* required amount of heap */
/* required amount of stack */
                                           33_Min_Heap_Size = 0x200;
  > 🗁 Debug
                                           34_Min_Stack_Size = 0x400;
    CS_EPS_PMM_N_SH Debug.launch
                                           35
                                           36/* Memories definition */
    Makefile
                                           37 MEMORY
    README md
                                           38 {

☐ STM32L496QGIX FLASH.ld

                                           39
                                               PΔM
                                                      (xrw)
                                                               : ORIGIN = 0 \times 200000000,
                                                                                        LENGTH = 320K

☐ STM32L496QGIX_RAM.ld

                                          40 FLASH (rx) : ORIGIN = 0x8080000,
                                                                                        LENGTH = 1024K
  □ L496_LL
                                           41 }
                                           42
(новый адрес)
```

Останется только собрать проект и получить новый .hex файл. После чего повторить действия из пункта «Создание бинарной прошивки для загрузки в МК по радиоканалу»