

Областное государственное бюджетное профессиональное
образовательное учреждение
«ТОМСКИЙ ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ ТЕХНИКУМ»

«АППАРАТНЫЕ СРЕДСТВА МУЛЬТИМЕДИА.»

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

Специальность «10.02.01—Организация и технология защиты информации»

Выполнил:

студент группы №482

/ Умаров С.Б. /

подпись

Ф.И.О.

студент группы №482

/ Кулямин А.А. /

подпись

Ф.И.О.

Проверил:

Руководитель работы

/ Котырло Д.А. /

подпись

Ф.И.О.

«_____» _____ 2019 г.

Томск 2019

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ.....	3
АППАРАТНЫЕ СРЕДСТВА МУЛЬТИМЕДИА.....	4
1.Понятие аппаратные средства мультимедиа.....	4
2.Основные и специальные аппаратные средства мультимедиа.....	4
2.1.Основные аппаратные средства мультимедиа:.....	4
2.1.1.Устройства ввода:.....	4
2.1.2.Устройства вывода звука:.....	4
2.1.3.Видеокарты:.....	4
2.1.4.Мультимедийное программное обеспечение:.....	5
3.Виды и типы аппаратных средств мультимедиа:.....	6
3.1.Звуковые:.....	6
3.2.Видео средства:.....	6
3.3.Средства виртуальной реальности:.....	6
3.4. Средства записи:.....	6
4.Основные характеристики аппаратных средств мультимедиа в зависимости от типа выполняемых работ.....	7
4.1.Характеристики звуковых аппаратов:.....	7
4.2.Характеристики Контроллеров:.....	7
4.3.Характеристики устройств видео воспроизведения:.....	7
4.4.Характеристики записывающих аппаратов:.....	7
ЗАКЛЮЕНИЕ.....	9
СПИСОК ИСТОЧНИКОВ И ЛИТЕРАТУРЫ.....	10

ВВЕДЕНИЕ

Цель работы:

Рассмотреть средства аппаратные средства мультимедиа, а так же основные и специальные средства мультимедиа их виды, типы и характеристики.

Задачи:

- понятие аппаратные средства мультимедиа;
- основные и специальные аппаратные средства мультимедиа
- виды и типы аппаратных средства мультимедиа (назначение, основные параметры);
- основные характеристики аппаратных средств мультимедиа в зависимости от типа выполняемых работ.

АППАРАТНЫЕ СРЕДСТВА МУЛЬТИМЕДИА

1.Понятие аппаратные средства мультимедиа

Аппаратные средства мультимедиа - все оборудование, отвечающее за звук, объединяется в звуковые карты, а за видео – в видеокарты.

Мультимедиа - технические средства, позволяющие пользователю взаимодействовать с персональным компьютером наиболее естественным путем: с помощью звуков, реалистичных изображений, наглядных схем, видео и т.п.

2.Основные и специальные аппаратные средства мультимедиа

2.1.Основные аппаратные средства мультимедиа:

2.1.1.Устройства ввода:

мышь, джойстик, микрофон, сканер;

2.1.2.Устройства вывода звука:

аудиокарты с возможностью подключения микрофона и динамиков;

2.1.3.Видеокарты:

современные устройства для вывода на монитор визуальной информации представляют собой самостоятельные вычислительные узлы, позволяющие проигрывать видео высокой четкости и запускать на

компьютере реалистичные игры с повышенными требованиями к графике; ими поддерживаются стандарты передачи трехмерной графики, широкоформатные мониторы с повышенной глубиной цветопередачи;

2.1.4.Мультимедийное программное обеспечение:

приложения, позволяющие создавать и воспроизводить электронные презентации с "обогащенным" (rich) содержимым, т.е. с использованием красочных диаграмм, цифровых фотографий, аудио- и видеопроизведений; примером приложения для создания таких презентаций может служить Microsoft Power Point.

Средства создания и обработки изображения - Adobe Photoshop, Adobe illustrator, Adobe after effects, GIMP, Paint, LibreOffice Draw.

Средства создания и обработки анимации, 2D, 3D – графики - Cinema 4D, 3D Max, Adobe Animation, Adobe Flash.

Средства создания и обработки видеоизображения (видеомонтаж, 3D — титры) — Sony Vegas, Adobe Premiere, Movavi Video Suite, AVS Video Editor, Movavi Video Editor, Pinnacle Studio.

Средства создания и обработки звука — Audacity, Cubase, MAGIX Music Maker 2015, Mixcraft, FL Studio (FruityLoops), Ableton Live, Adobe Audition, Reaper, Sound Forge Pro.

Средства создания презентации — Power Point, Keynote, Google Презентации, Prezi, Haiku Deck.

Midi-устройства: позволяют подключать к компьютеру электронные музыкальные инструменты и воспроизводить созданные с их помощью звуковые файлы;

3.Виды и типы аппаратных средств мультимедиа:

3.1.Звуковые:

устройства ввода и вывода звука. К ним относятся такие средства как: микрофон, колонки, наушники, электронные музыкальные инструменты.

3.2.Видео средства:

устройства, которые способны захватывать изображения на прямую с экрана компьютера или внешнего пространства. Например: веб-камера, карта захвата.

3.3.Средства виртуальной реальности:

(перчатки, очки, шлемы виртуальной реальности, используемые в играх)

3.4. Средства записи:

(приводы CD / DVD-ROM, CDRW / DVD+RW, TV - и FM-тюнеры);

4.Основные характеристики аппаратных средств мультимедиа в зависимости от типа выполняемых работ

4.1.Характеристики звуковых аппаратов:

Для каждого звукового устройства важными характеристиками являются качество звука, его глубина, для погружения в атмосферу, а так же поддерживаемое устройством сила воспроизведения в децибелах. Для записывающих звук устройств важным характеристиками является чувствительность, качество звука и захват пространства звука, его фильтрация для повышения качества.

4.2.Характеристики Контроллеров:

Для контроллеров перемещения курсора характерны чувствительность и скорость сканирования точек на дюйм (DPI), чтобы курсор не терял вектор движения. Для контроллеров ввода информации характерно время отклика, качество кнопок и структура самого устройства.

4.3.Характеристики устройств видео воспроизведения:

Основными характеристиками устройства видео воспроизведения является поддержка высокого качества изображения, скорость обработки данного изображения а так же время отклика аппаратного средства мультимедиа.

4.4.Характеристики записывающих аппаратов:

Самое основное для записывающих аппаратов является объем памяти, но помимо этого существуют не менее важные характеристики, такие как объем установленной кэш памяти, скорость вращения диска и скорость передачи файла.

ЗАКЛЮЕНИЕ.

В проделанной работе составлен перечень аппаратных средств мультимедиа, которым соответствуют разные свойства и специализация. Аппаратные средства мультимедиа делятся на очень много групп и подгрупп, например: звуковые аппаратные средства (звукозаписывающие и звуковоспроизводящие), видео аппаратные средства (видео записывающие и видео воспроизводящие), различного рода контроллеры, а так же программные средства мультимедиа, которые на прямую зависят от аппаратных средств.

СПИСОК ИСТОЧНИКОВ И ЛИТЕРАТУРЫ

1. Информация взята с сайта биржи: [spravochnick.ru] / сост.:Автор24:
URL:
https://spravochnick.ru/informatika/sredstva_multimedia_ih_naznachenie_i_pri_meneniye/ (дата обращения: 28.02.2019).
2. Информация взята с интернет магазина: [intant.ru] / URL:
<https://e.intant.ru/catalog/hardware/hdd/hdd-toshiba-500gb-25-1200-hdwj105uzsva-284153.htm> / (дата обращения: 28.02.2019).
3. Информация взята с сайта база знаний: [allbest.ru] / URL: <https://allbest.ru/k-2c0a65625b2ac78b5c53a89521306d37.html> / (дата обращения: 28.02.2019).
4. Информация взята с сайта библиотека докладов: [works.doklad.ru] / URL:
<https://works.doklad.ru/view/-fBblJM6BZk/all.html> / (дата обращения: 28.02.2019).
5. Информация взята с сайта библиотека докладов: [studopedia.ru] / URL:
https://studopedia.ru/5_57256_apparatnie-sredstva-multimedia-tehnologii.html / (дата обращения: 28.02.2019).