

Concours DevOps

20 juin 2021

KOLAWOLE_				

Exercice 1 5 points

Développer les abréviations suivantes :

Nom et prénom : __ADIGUN MUZAMIL

Exemple:

SE : système d'exploitation

WWW : world wide web
 VCS : version control system
 HTML : hypertext markup language

– IP : internet protocol

DEV-OPS : developpement et operation
 URL : uniform resource locator
 CPU : central processing unit
 RAM : random acces memory

CI/CD : continuous integration / continuous delivery ou (continuous deployment)

IT : information technology

Exercice 2 5 points

Remplir les blancs du texte ci-dessous par les termes de la liste suivante.

communication – déployer – vitesse – collaboration – services – méthode – rapidement – développement – d'exploitation – automatisée

DevOps est une **méthode** de développement logiciel qui met l'accent sur la **vitesse**, l'intégration et la collaboration afin de permettre le déploiement rapide de produits. DevOps est une culture qui favorise la **collaboration** entre les équipes de développement et **d'exploitation**. Cela permet de **déployer** le code en production plus **rapidement** et de manière **automatisée**. Cela permet d'augmenter la **communication** d'une organisation pour fournir des applications et des **services**. Il peut être défini comme un alignement du **développement** et des opérations informatiques.

Exercice 3 5 points

Questions à choix multiples. Sélectionner la ou les bonnes réponses.

- 1. Nous venons de créer un nouveau fichier appelé « home.html ». Lequel des éléments suivants ajoutera ce fichier afin que nous puissions le commiter dans git?
 - a. \$ git add home.html
 - b. \$ git add new
 - c. \$ git add -a home.html
 - d. \$ git git commit home.html
- 2. Quelle commande pour retourner à la branche principale?
 - a. \$ git checkout origin
 - b. \$ git checkout -b master
 - c. \$ git checkout master
 - d. \$ git checkout nom_branche (la branche principale peut être aussi "main")
- 3. Comment initialiser le dépôt local avec git?
 - a. \$ git start
 - b. \$ git pull
 - c. \$ git clean
 - d. \$ git init
- 4. Comment créer une nouvelle branche et y basculer directement?
 - a. \$ git checkout -b <nom-de-la-branche>
 - b. \$ git checkout < nom-de-la-branche >
 - c. \$ git branch < nom-de-la-branche >
 - d. \$ git branch -new < nom-de-la-branche >
- 5. Comment vérifier l'état de votre référentiel local depuis votre dernier commit?
 - a. \$ git check
 - b. \$ git commit
 - c. \$ git diff
 - d. \$ git status
- 6. Comment ajouter des fichiers à un commit?
 - a. \$ git stage
 - b. \$ git commit
 - c. \$ git add
 - d. \$ git reset
- 7. Quelle commande pour vérifier l'historique de votre référentiel?
 - a. \$ git checkout
 - b. \$ git fetch
 - c. \$ git log
 - d. \$ git diff
- 8. Qu'est-ce qui vient en premier?
 - a. \$ git add
 - b. \$ git commit

- 9. Vous pouvez taper « git status » à tout moment dans un répertoire contrôlé par git pour vérifier le statut de vos fichiers.
 - a. Vrai
 - b. Faux
- 10. Quelle commande vous permettra de savoir qui a modifié un fichier?
 - a. \$ git blame
 - b. \$ git diff
 - c. \$ git log
 - d. \$ git log -source

Exercice 4

10 points (2+1+1+1+2+3)

Répondre dans la zone encadrée

1. A quoi sert Git?

Git est un outil de contrôle de version, il permet de suivre l'historique de toute les modifications appliquées à un document et de retourner à une modification précise si nécessaire. Il permet ainsi aux développeurs de collaborer sur leur projet tout en sachant qui a fait quoi et quand et régler les conflits qui pourrait apparaître dans leur différent code.

2. Comment fusionner votre branche avec la branche master?

D'abord être sur la branche master git checkout -b master Ensuite fait un merge git merge ma-branche

3. Pour supprimer une branche, quelle commande est utilisée?

git branch -d la_branh_a_supprime

4. Que fait la commande « GIT PUSH » dans GIT?

Elle permet de publier les commits locaux sur un serveur distant

5. Qu'est ce que GIT GUI?

GIT GUI (GIT Graphical User Interface) est l'interface graphique de git sur une machine locale. Contrairement à git elle qui utilise un terminal ou la fenêtre invite de commande, elle utilise une interface graphique pour faire la même chose que git. Nous n'avons qu'à cliquer sur des boutons pour effectuer des commits, des push ou encore créer des branches...

6. Quelles sont les différences entre Git et Github?

Git est un system local de contrôle de version qui permet de gérer les versions de code tandis que github est un service hébergé sur le cloud ou un serveur distant qui permet de gérer les dépôts git.

Exercice 4 5 points

Le tableau ci-dessous présente des propriétés des outils Git et Github. Associer chacune des caractéristiques suivantes à l'outil correspondant (**Git** ou bien **Github**).

Propriété	Outil
C'est un logiciel	Git
Il est installé localement sur le système	Git
Il fournit une interface graphique	Git
C'est un outil de ligne de commande	Git
C'est un service	Github
C'est un outil de gestion de différentes versions des modifications apportées aux fichiers d'un référentiel git.	Github
Il fournit des fonctionnalités telles que la gestion du code source du système de contrôle de version.	Git
Il est hébergé sur le Web	Github
Il fournit des fonctionnalités de Git telles que VCS, la gestion du code source et ajoute quelques-unes de ses propres fonctionnalités.	Github
C'est un espace pour télécharger une copie du référentiel Git	Github

Exercice 5

30 points (5+2+2+3+2+3+2+2+2+5)

- 1- Dans un terminal ou une fenêtre invité de commande donner la ou les commandes correspondantes aux actions suivantes :
 - a. Créer le dossier estya sur votre disque.

mkdir estya

b. Se placer dans le dossier estya.

cd .\estya\

c. Déterminer la version de git.

git --version

d. Initialiser git dans le dossier estya.

git init

e. Vérifier dans la configuration le nom de l'utilisateur et son adresse mail.

```
git config user.name
git config user.email
```

2- Créer le fichier index.html dans le dossier estya. Y mettre le code ci-dessous.

```
<html lang="en">
      <head>
        <meta charset="UTF-8" />
6-
        <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
8-
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
        <title>Formation DevOps</title>
10-
      </head>
11-
      <body>
12-
       <h1>Plan</h1>
13-
        Introduction à DevOps
14-
       Outil VCS : git et github
15-
       Collaboration avec github
16-
        CI/CD avec github actions
17-
      </body>
18- </html>
```

3- Créer le fichier intro.html dans le dossier estya. Y mettre le code ci-dessous.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
      <head>
6-
         <meta charset="UTF-8" />
         <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
10-
        <title>DevOps</title>
11-
       </head>
12-
      <body>
13-
        <h1>Introduction</h1>
14-
        <h2>Définition</h2>
15-
          DevOps est un mouvement en ingénierie informatique et une pratique
16-
17-
          technique visant à l'unification du développement logiciel (dev) et de
18-
          l'administration des infrastructures informatiques (ops), notamment
19-
          l'administration système.
20-
21-
22-
          Certaines définitions « commerciales » tentent de coupler DevOps à des
23-
          outils de construction de logiciel ou à des infrastructures Cloud.
24-
         25-
26-
          D'autres définitions trompeuses voient DevOps comme une intersection du
27-
          travail des hommes dans une organisation IT.
28-
         29-
       </body>
30- </html>
```

- 4- Dans le terminal ou la fenêtre invité de commande donner la ou les commandes correspondantes aux actions suivantes :
 - f. Sauvegarder l'état actuel du dossier. Utiliser un commentaire de votre choix.

```
git add .
git commit -am "first release"
```

g. Créer une nouvelle branche hyperLinks.

		git branch hyperlinks
	h.	Basculer sur la branche nouvellement créée.
		git checkout hyperlinks
5-	M	lodifier le fichier index.html. remplacer la ligne 13 par le code ci-dessous. Introduction à DevOps
		Introduction a Devops
6-		ans le terminal ou la fenêtre invité de commande donner la ou les commandes orrespondantes aux actions suivantes :
	i.	Faire un commit des modifications apportées.
		git add .
		git commit -am "update: add intro link to index"
	j.	Rapatrier les modifications sur la branche master.
	,	git checkout master
		git merge hyperlinks
	k.	Supprimer la branche hyperLinks.
		git branch -d hyperlinks
7-		L opier ce document, après avoir répondu aux questions, dans votre dépôt local (votre dossier stya)
8-		ans votre compte Github créer un repository Estya
9-		xporter votre dépôt local sur le dépôt distant.
		l'inviter pour pouvoir accéder à votre dépôt distant maher.jaouadi70@gmail.com
11-	Do	onner une définition de github actions. En quoi est utile ?
Git	Huk	o Actions est le nouveau serveur de build de GitHub.

7-

Bon travail

Concours DevOps 6

Il sert à automatiser le flux de travail sur github sans avoir à utilisés des serveurs distants