超级玛丽项目使用说明

ad键控制左右移动。吃点花朵按下j会发射子弹攻击，吃掉蘑菇会变大，变大之后可以顶碎砖块。K为跳跃键可以跳跃。可以跳跃攻击板栗仔和乌龟。板栗仔直接被压扁。乌龟先变成龟壳状态之后从侧面碰撞会使得龟壳跑掉、跑掉的龟壳会杀死其他的怪物。管道中有的含有食人花。马里奥踩在管道上食人花不会出现。否则食人花会定时从管道中出来试图咬死马里奥。

在游戏一开始会让玩家编辑地图，如果不编辑地图，则会使用默认的地图。否则将会使用玩家所编辑的地图。编辑操作即为点击图标，移动鼠标然后模型会跟随鼠标移动、再次点击之后将会放到点击的位置。玩家如果放错位置，可以通过点击橡皮擦进行擦除。用户编辑完成一个关卡之后可以点击下一关编辑下一个关卡，直到编辑完成，然后点击开始游戏开始正式游戏，