

Feladat: Állatok rendszere (öröklődés)

1. Osztályok

Allat (szülőosztály)

- **Mezők:**
 - `String nev`
 - `int kor`
 - **Konstruktor:** inicializálja a mezőket
 - **Metódus:**
 - `void hangotAd()` → alapértelmezett üzenet pl. „Ez egy állat hangja.”
-

Kutya (gyerekosztály, öröklí az Allat-ot)

- **Plusz mezők:**
 - `String fajta`
 - **Konstruktor:** hívja az `Allat` konstruktorát (`super(nev, kor)`) és beállítja a fajtát
 - **Metódus:**
 - `void hangotAd()` → írja ki: „Vau vau!”
-

Macska (gyerekosztály, öröklí az Allat-ot)

- **Plusz mezők:**
 - `String szín`
 - **Konstruktor:** hívja az `Allat` konstruktorát és beállítja a színt
 - **Metódus:**
 - `void hangotAd()` → írja ki: „Miau miau!”
-

2. Main program

- Példányosíts egy kutyát és egy macskát
 - Hívd meg mindkettőn a `hangotAd()` metódust
 - Mutasd be, hogy **különbözőképp működik** (polimorfizmus)
-

3. Mit gyakorolsz ezzel?

- **Öröklődés (extends)** → `Kutya extends Allat`, `Macska extends Allat`
- **Metódus felülírás (override)** → `hangotAd()` mindegyiknél más
- **Polimorfizmus** → ugyanaz a metódusnév máshogy viselkedik