

JUEGO EN JAVASCRIPT

MUZZU'S COCINERIA

MANUAL DE USUARIO

HECHO POR: CATALINA MUZZUPAPPA

ÍNDICE

1

- INICIO

2

- CREDITOS

3

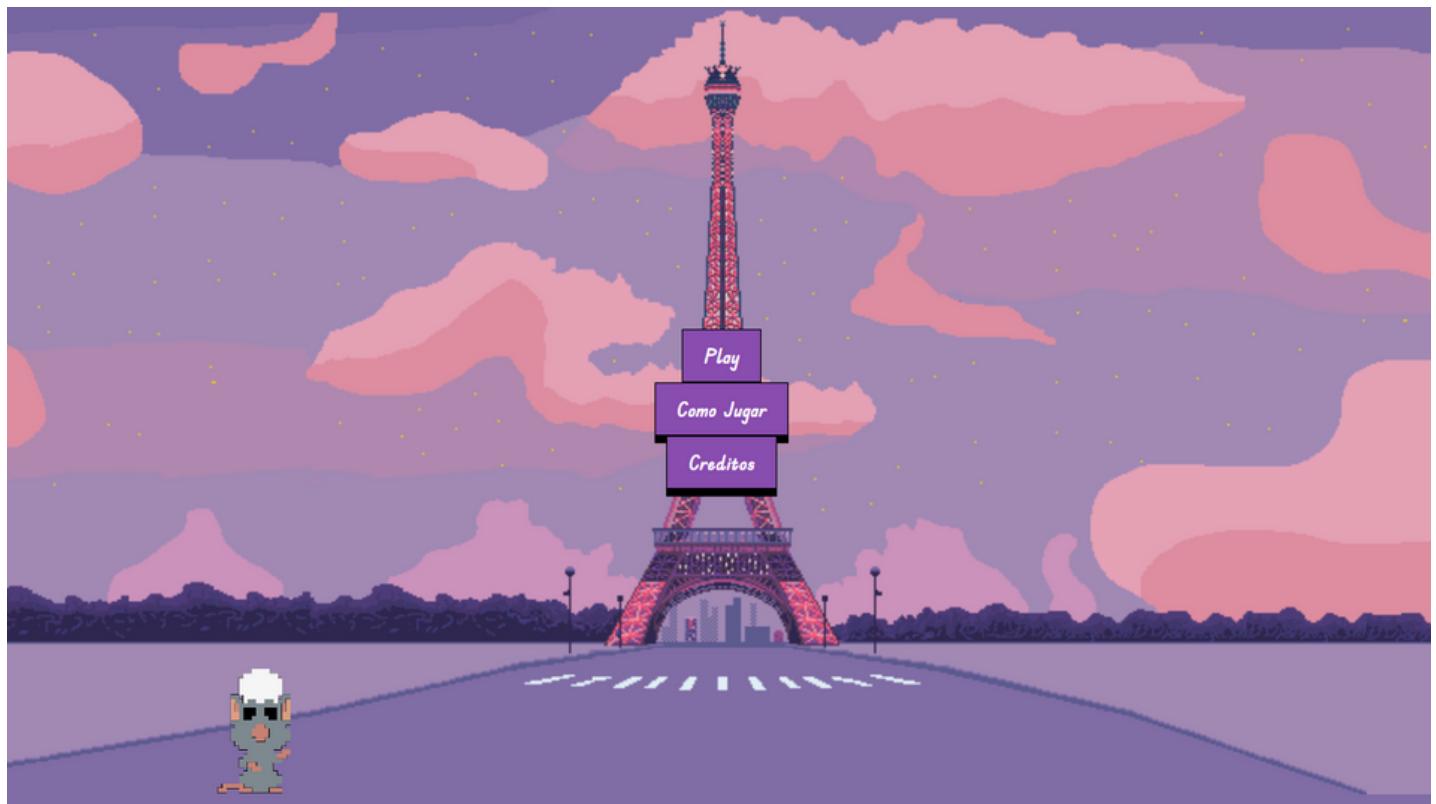
- PLAY
 - Niveles
 - Juego

4

- COMO JUGAR



INICO



En esta parte podemos ver el menú, personaje y fondo del juego.

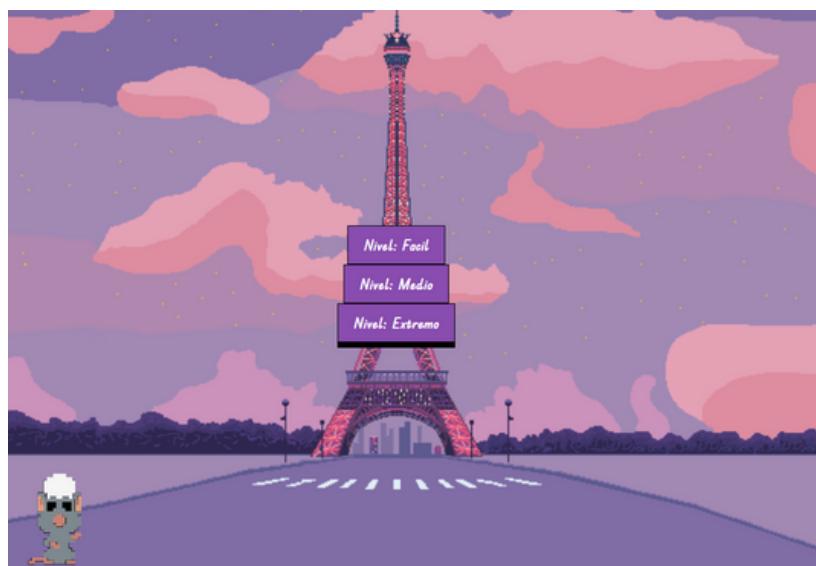
CREDITOS



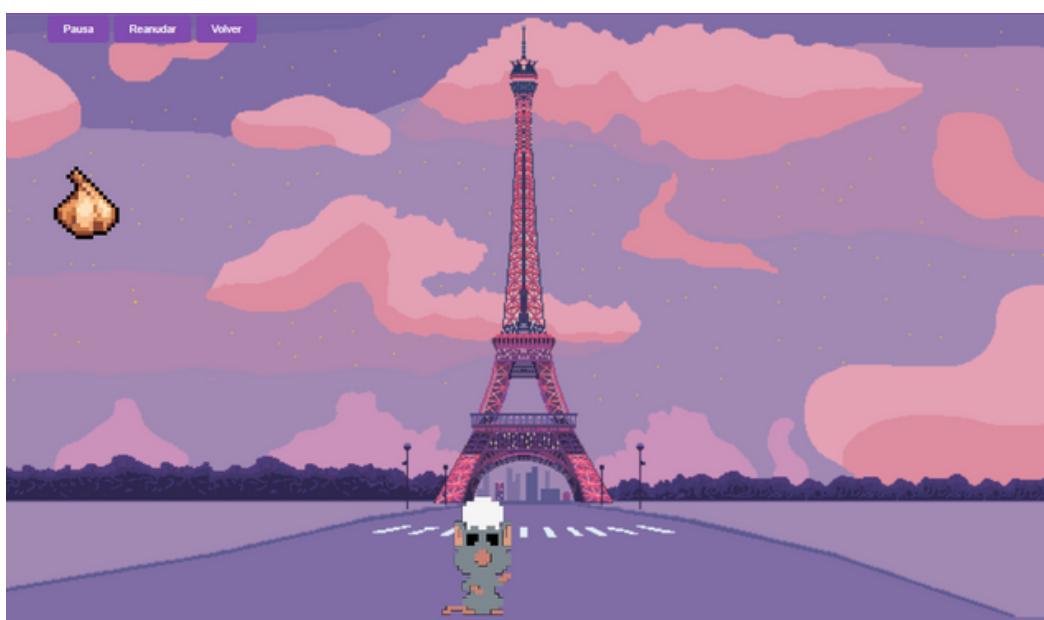
Al presionar el botón “Créditos” que vimos en el menú, nos aparecerá un texto que va a ir subiendo, este contiene los nombres de todos los involucrados en el desarrollo del juego. También contiene un botón para volver al menú principal

PLAY

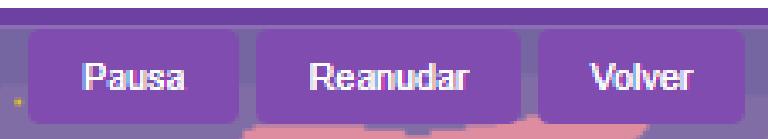
- **NIVELES**



Acá se ve los niveles disponibles los cuales hacen que suba la dificultad del juego, haciendo que los ingredientes caigan cada vez más rápido



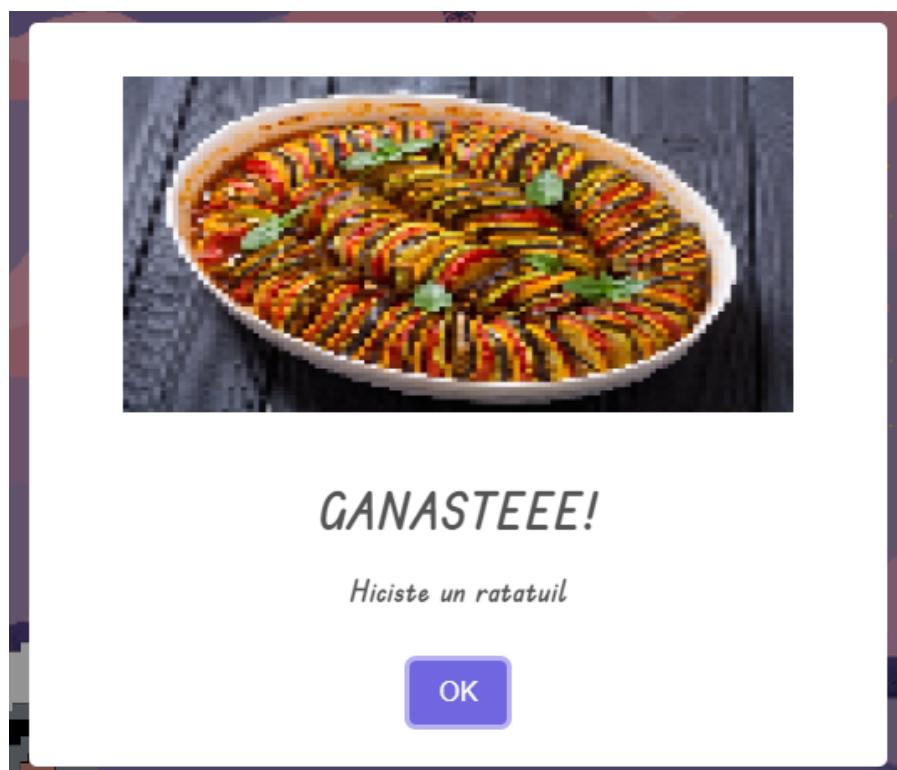
Una vez seleccionado el nivel podremos jugar con la dificultad seleccionada. El personaje se mueve con las flechas del teclado



En una esquina de la pantalla aparecen estos 3 botones, uno para Pausar el juego, otro para despausar y otro para volver al menu principal

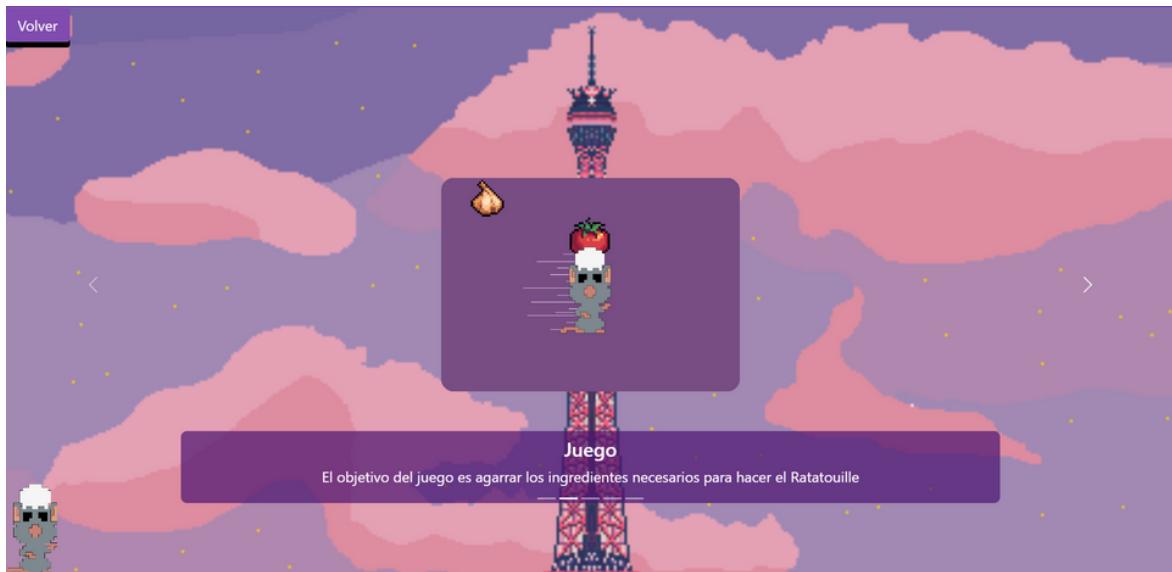


Si dejamos caer algun ingrediente o agarramos algunveneno o trampa nos aparecerá este texto y nos dejará volver al menu



Al conseguir la cantidad de ingredientes necesarios nos dirá que ganamos

COMO JUGAR



En esta sección tenemos un carrusel de imágenes con texto que nos explica como jugar, como perder, y sus controles.