# Viikkoraportti 6

### Mitä olen tehnyt tällä viikolla?

• Lisäsin aikavertailun ja yritin selvittää mikä koodissa on vikana kun selvisi että selkeästi on.

### Miten ohjelma on edistynyt?

Peruskäyttöliittymän lisäksi projektin voi nyt ajaa aikatestimoodissa

### Mitä opin tällä viikolla / tänään?

• Opin että jps toteutuksessa on jokin oikea virhe, koska joissakin tilanteissa se ei löydä lyhyintä mahdollista reittiä.

### Mikä jäi epäselväksi tai tuottanut vaikeuksia?

- En ole varma mikä JPS toteutuksessa mättää.
- · Projekti ei ole edistynyt aikataulussa

### Mitä teen seuraavaksi?

 JPS ongelma pitää paikantaa ja korjata!! Testausta ja dokumentaatio kuntoon, JPS koodin optimointi. Joka siis olisi pitänyt tehdä tällä viikolla mutta oli vähän muita haasteita. Työn valmistuminen huolestuttaa aika kovasti juuri nyt. Joka on sääli koska tähän asti luulin että olisin edistynyt melko hyvin.

## **Tuntikirjanpito**

### 16.6.2025 - 3 työtuntia

Vertaisarviointipalautteen mukaisesti aloin lisätä aikavertailuun liittyviä tekijöitä. Yritin myös selvittää miten pygame käyttöäiittymän saisi toimivammaksi muille mutta en saanut siitä mitään irti.

### 18.6.2025 - 2 työtuntia

Lisäsin ominaisuuksia aikavertailuun ja huomasin ison ongelman JPS koodissa, koska nyt se vertailee myös löydettyjen reittien pituuksia. Jostain syystä lyhyin reitti ei ole aina sama. Yritin selvittää mistä tämä johtui. En onnistunut.

### 19.6.2025 - 3 työtuntia

Yritin manuaalisesti testata JPS lisää selvittääkseni ongelman. Ei olisi ehkä kannattanut, ennemmin olisi pitänyt tarkastella rakennetta ja kirjoittaa vaikka vielä lisää yksikkötestejä :(

### 21.6.2025 - 0.5 työtuntia

Viikkopalautus.