Concept de base.

L’application ??? est un jeu mobile Android inspiré des Tamagotchis classiques, des gadgets qui, en appuyant sur des boutons situés autour d'un petit écran vidéo, permet de nourrir, laver et soigner l'animal virtuel pour qu'il « vive » le plus longtemps possible. L’objectif principale de ??? est de moderniser les Tamagotchis originaux, en ajoutant des fonctionnalités qui exploite les capacités technologiques de nos smartphones. Notre application sera développée à l’aide des techniques suivantes :

* Java/Kotlin
* XML
* JSON

Vous pouvez retrouver la définition de ces termes dans la partie Glossaire (p ??).

Contraintes matérielles.

Pour développer ??? nous allons utiliser le langage Java : pour le développement de la logique et des fonctionnalités, notamment pour manipuler des API du système Android tel que les capteurs, le NFC, la caméra etc… Le XML pour l’interface utilisateur et configuration des ressources et le JSON pour le formatage d’échange et de stockage de données.

Glossaire :

* Application mobile Android : application qui est disponible et manipulable sur un smartphone Android, l’applications et toutes les données nécessaires à son fonctionnement sont stockés en local.
* Java : **Java** est un langage de programmation orienté objet, robuste et utilisé pour le développement d'applications Android.
* XML : **Extensible Markup Language** est un langage de balisage utilisé pour structurer, stocker et échanger des données dans les interfaces Android et les configurations.
* **JSON : JavaScript Object Notation** est un format léger de structuration des données utilisé pour stocker et structurer des données dans une application sans nécessiter de communication avec un serveur. Il peut servir à enregistrer des préférences utilisateur, des configurations ou des bases de données locales.

Indispensable :

Page Mes Tamagotchis/accueil

Page de création du tamagotchi

Page d’importation de tamagotchi

Page Ce Tamagotchis/Page principal du jeu ou on va pouvoir nourrir careser etc…

Bonus :

Système de gamification

Récompense pour connexion quotidienne

Monnaie virtuel/skin, buff d’XP

Contraintes de délais

Le projet se déroulera sur une période totale de 11 semaines et devra être finaliser le ????