

- récursion sur des `IntList`, ne pas oublier `IntCons(head, tail) =>` et pas `head :: tail -=>` comme dans une liste normale.
- on peut faire un case `IntCons(head, tail) if head > 0 =>` (ajouter un test supplémentaire dans le case).
- on utilise pas `Math.max` mais `scala.math.max`.
- ne pas oublier que les chaînes de caractères `String` disposent des propriétés `.head`, `.tail`, etc.