**Lote de Prueba de Programa Polinomio**

Las pruebas fueron comprobadas por JUnit 4, verificando el out Esperado de la tabla.

1. 01\_PolinomioSimpleGrado5

El polinomio de grado 5 evaluado en x=3 obtiene como resultado.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| *5*  *-1*  *0*  *4*  *2*  *3*  *1* | -107 |

1. 02\_PolinomioSimpleGrado10

El polinomio de grado 10 evaluado en x=2 obtiene como resultado.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| *10*  *-1*  *0*  *1*  *2*  *3*  *4*  *5*  *6*  *7*  *8*  *9* | -11 |

1. 03\_PolinomioSimpleGrado16

El polinomio de grado 16 evaluado en x=2 obtiene como resultado.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| *16*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1*  *1* | 131071 |

1. 04\_PolinomioSimpleGrado50

El polinomio de grado 50 se utiliza para calcular el rendimiento y tiempo de ejecución. No se calculó el out esperado.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| *04\_PolinomioSimpleGrado50.in* | NO |

1. 05\_PolinomioSimpleGrado250

El polinomio de grado 250 se utiliza para calcular el rendimiento. No se calculó el out esperado.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| *05\_PolinomioSimpleGrado250.in* | NO |

1. 06\_PolinomioSimpleGrado1000 (CasoFatiga)

El polinomio de grado 1000 se utiliza para calcular el rendimiento y el tiempo de ejecución. No se calculó el out esperado.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| *06\_PolinomioSimpleGrado1000* *(CasoFatiga).in* | NO |

1. 07\_PolinomioSimpleConCeros

El polinomio evaluado en x=3 obtiene como resultado.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| *4*  *4*  0  0  0  0 | 324 |

1. 08\_PolinomioParImpar

El polinomio es de grado par, al partirlo a la mitad queda impar, evaluado en x=4 obtiene como resultado.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| 6  6  5  3  4  2  2  5 | 30765 |

1. 09\_PolinomioImpar

El polinomio es de grado impar, evaluado en x=2 obtiene como resultado.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| 3  3  4  2  2 | 46 |

1. 10\_PolinomioSimpleNegativo

El polinomio evaluado en x=2 obtiene como resultado.

|  |  |
| --- | --- |
| IN | OUT |
| *4*  *-4*  *3*  *-5*  2  1 | -55 |