

# Uitwerkingen oefenopgaven hoofdstuk 2

## Oefenopgave 1

package Opdrachten;

```
public class Vr1 {  
    /**  
     * @param args  
     */  
    public static void main(String[] args) {  
        int bDecimal = 267;  
        int oValue = 0413;  
        int hValue = 0x10B;  
        int bValue = 0b100001011;  
        long decimal = 100_267_760;  
        long oVal = 04_13;  
        long hVal = 0x10_BA_75;  
        long bVal = 0b1_0000_10_11;  
        System.out.println(bDecimal); // 267  
        System.out.println(oValue); // 267 = octal 0413  
        System.out.println(hValue); // 267 = hexdecimaal 0x10b  
        System.out.println(bValue); // 267 = binair 0b100001011;  
        System.out.println(decimal); //100267760  
        System.out.println(oVal); // 267  
        System.out.println(hVal); //1096309  
        System.out.println(bVal); // 267  
    }  
}
```

Deze uitkomst had u waarschijnlijk niet verwacht.

U kunt deze twee regels aan uw programma toevoegen, dan krijgt u de hexdecimale waarde wel te zien:

```
String hex = Integer.toHexString(hValue);  
System.out.println(hex + " heeft als decimale waarde: " + hValue);
```

## Oefenopgave 2

Welke variabele declaraties zijn geldig?

1. `int volume;`                      prima.
2. `double my-salary;`                - mag niet.
3. `String Length;`                    prima, is geen primitieve variabele Length, beter: length.
4. `double 3sides;`                    mag niet met een cijfer beginnen.
5. `double $yourSalary;`              prima.
6. `float #getal;`                      mag niet met een # beginnen.

### Oefenopgave 3

In de class JavaStructuur komen de volgende object reference variabelen voor:

```
Persoon pers = new Persoon(12, "Klaas", "Lutjebroek");
Student student = new Student(5, "Jan", "Leiden");
    System.out.println("id = " + student.id + ", naam = " + student.naam
+ ", woonplaats = " + student.woonplaats);

com.loi.student.Student student1 = new
com.loi.student.Student(123, "Jan", "Scheveningen", "Java Programmeren");
    System.out.println(student1.toString());
```

Elke keer wanneer u iets met pers doet, refereert u naar die variabele pers.

Bijvoorbeeld `pers.getName()` ;

In de class TestDier komt de volgen object reference variabele voor:

```
public class TestDier {
    Dier dier = new Vogel(true, "duif", "Tortelduif", "mais");
//abstracte class als type gebruikt.
```

#### Oefenopgave 4

```
char ch=50;  
int i=7;  
double result=8;  
float f= 7.5F;  
double d=3.5;
```

```
result1 = (int) (((ch/i)/d)-(f+d));
```

$ch / i = 50 / 7 = 7 \rightarrow 7 / 3.5 = 2 - (7.5 + 3.5) = 2 - 11 = -9$

```
"result2 = " + 57 % 27 % 7 % 1
```

result2 57 % 27 = 2 rest 3. Het teken % staat voor modulo en niet voor procent!

3 % 7 = 3 en 3 % 1 = 0 3 delen door 1 geeft 3 rest 0, dus er komt 0 uit!

## Oefenopgave 5

Uitkomst:

```
result1 = 10
result2 = 9
result3 = false
result4 = false
11 result5 = 47
result6 = true
```

Uitleg:

```
int d=5;
result1 = (int) (d / 2.0 + 7.5);
// result1 = 10 uitleg: 5 / 2.0 = 2.5 + 7.5 = 10
result2 = (int) (d / 2 + 7.5);
// result2 = 9 uitleg: 5 / 2 = 2 + 7.5 = 9.5 → 9
d is wel van het type double, maar 2 niet, daarom is het een integere deling.
```

`result3 = i++ == ++j`; let op: `i++` is post-increment, dus `i = 0` wordt vergeleken en daarna verhoogd. `++j` is pre-increment dus `j=0` wordt 1 en wordt daarna vergeleken! Na afloop zijn beide 1, maar tijdens de vergelijking niet, vandaar `false`.

```
boolean v1 = false, v2 = false;
System.out.println("result4 = " + (v1 ^ v2));
```

Let op de haakjes! `+` is hier geen rekenkundige operator, maar hoort bij de string. Omdat er haakjes gezet zijn, gaat de logische `^` bitsgewijs voor. `False or false` geeft `false`, vandaar: `result4 = false`

```
System.out.println(7 + 4 + " result5 = " + 4 + 7);
```

De eerste `+` is een rekenkundige operator `7 + 4 = 11`, vandaar 11. De tweede `+` is een concatenation, dus 11 wordt aan `" result5 = "` geknoopt. Maar dat geldt ook voor de derde en vierde plus, vandaar het resultaat: `11 result5 = 47`. Zet maar haakjes om `4 + 7` en u ziet dat die `+` als rekenkundige operator wordt opgevat!

```
System.out.println("result6 = " + false & true | true);
```

Eerst haakjes zetten!

```
System.out.println("result6 = " + (false & true | true));
```

`false & true | true` Evalueren van links naar rechts: `false & true` wordt `false` en dan `false | true` wordt `true` dus `result6 = true`.

## Oefenopgave 6

```
package Opdrachten;

public class Vr4 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Een tab is \\t");
        System.out.println("Een backspace is \\b");
        System.out.println("Een quote is \\\"");
        System.out.println("Een backslash is \\\"");
    }
}
```

## Oefenopgave 7

```
package myPackage;

public class Oef2 {

    public static void main(String[ ] args) {

        Oef6 o6 = new Oef6();

        System.out.println("de weerstand = " + o6.weerstand(100,2.5));
        System.out.println("fahrenheit = " + o6.fahrenheit(0));
        System.out.println("celsius = " + o6.celcius(32));
    }

    double weerstand(double len, double q) {
        return len * 0.0175 / q;
    }

    int fahrenheit (int cel) {
        return (int)(1.8 * cel + 32);
    }

    int celcius(int fahr) {
        return (int)((fahr - 32) / 1.8000);
    }
}
```