Hal: 537 - 545

Juli 2018

Sistem Informasi Pendataan Penduduk Kelurahan Kampung Mesjid Berbasis Web

Abdul Karim, Elvitrianim Purba

Program Studi Teknik Informatika Komputer, AMIK STIEKOM SUMATERA UTARA, Rantauprapat, Indonesia

Email: abdkarim6@gmail.com@gmail.com, elvitrianim40@gmail.com

Abstrak

Sistem informasi ini merupakan salah satu bagian dari teknologi informasi, yang merupakan sistem berbasis komputer yang membantu untuk menyelesaikan tugas tugas administrasi di kelurahan dalam Pengolahan data penduduk Sistem Informasi yang didalamnya meliputi proses pengolahan data penduduk dan diharapkan dapat membantu administrasi dalam mengolah Data. Sistem ini dikembangkan berbasis web dengan Implementasi system informasi ni menggunakan bahasa pemograman PHP. Untuk database management system -nya menggunakan MySQL.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Kelurahan, Web, Penduduk

1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi dan komunikasi tersebut adalah teknologi yang tanpa batas jarak dan waktu dimanapun dan kapanpun bisa memberikan palayanan dan informasi kepada seluruh masyarakat, teknologi yang di zaman sekarang ini sudah banyak menyebar dikalangan masyarakat dan dipilih sebagai sarana informasi dan kominikasi yang efisien yaitu layanan internet seperti website. Kegunaan Website Menyediakan informasi-informasi yang bisa dengan mudah diakses, dilihat, dan diketahui oleh orang banyak dan Menjangkau daerah yang luas karena media internet yang memungkinkan akses dari seluruh belahan dunia.

Dizaman sekarang ini sentuhan teknologi sistem informasi seperti website harus sudah menjadi kebutuhan bagi lembaga pemerintahan Kelurahan. Lembaga pemerintahan Kelurahan bisa menggunakan sistem informasi tersebut untuk memberikan layanan dan informasi kepada masyarakat sehingga lebih mudah dalam mensosialisasikan kegiatan yang dilakukan pemerintah Kelurahan.

Penggunaan sistem informasi pengolahan data penduduk, pelayanan, administrasi, pengaduan masysarakat yang baik akan memudahkan untuk melakukan pengolahan data yang dapat menghemat waktu, ruang dan biaya. Hasil suatu informasi yang diperoleh akan sangat memuaskan, berguna dan bermanfaat dari suatu lembaga atau instansi yang menggunakannya. Pengolahan data dan informasi yang secara cepat, tepat dan efisien adalah hal penting yang dibutuhkan bagi lembaga atau instansi. Dengan perkembangan sarana teknologi modern yang lebih baik, akan tercipta suatu lingkungan sistem kerja yang lebih produktif.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Sistem

Sebuah sistem terdiri dari berbagai unsur yang saling melengkapi dalam mencapai tujuan dan sasaran. Unsur-unsur yang terdapat dalam sistem itulah yang disebut dengan subsistem. Subsistemsubsistem tersebut harus saling berhubungan dan berinteraksi melalui komunikasi yang relevan sehingga sistem dapat bekerja secara efektif dan efisien (Iswandy 2015).

Sistem adalah suatu kumpulan objek-objek yang saling berhubungan dan berinteraksi satu sama lain serta menjadi satu kesatuan untuk mencapai suatu tujuan. Karakteristik sistem terdiri dari komponen sistem, batasan sistem, lingkungan luar sistem, penghubung sistem, masukan sistem, keluaran sistem, pengolahan sistem, dan sasaran sistem (Endang Amalia 2017)

3. ANALISA DAN PEMBAHASAN

3.1 Metode Pengumpulan Data



Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam perancangan sistem informasi kelurahan menggunakan Wawancara, Studi Perpustakaan, Pengamatan Lansung (Observasi)

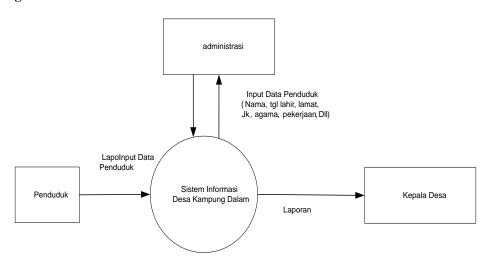
3.2 Metode Perancangan Sistem

Setelah mengetahui kebutuhan sistem informasi yang dibuat, maka dapat dilakukan beberapa tahap perancangan. Tahap pertama adalah membuat perancangan DFD yang terdiri dari dua macam yaitu diagram konteks (conteks diagram) dan diagram rinci (DFD leveled), rancangan output, rancangan input, membuat diagram entitas (diagram E-R

Rancangan Proses

Didalam rancangan proses ini membahas masalah Diagaram Konteks, Data Flow Diagram administrasi Kelurahan Kampung Mesjid dalam.

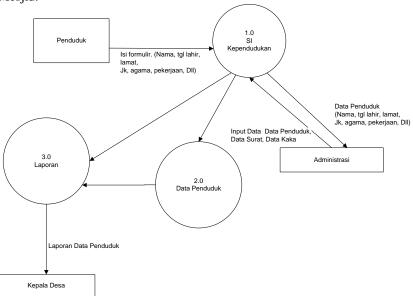
1. Diagram Konteks



Gambar 1. Diagram Konteks

2. Diagram Nol

Diagram 1.0 ini menjelaskan proses alur data yang ada di dalam sistem informasi Kelurahan Kampung Mesjid.

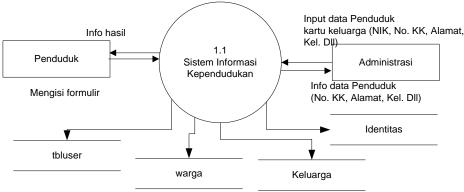


Gambar 2. Diagram Nol



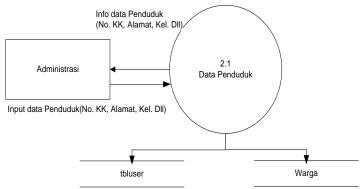
3. Diagram rinci

Diagram 1.1. ini menjelaskan proses penginputan data penduduk sampai data tersimpan



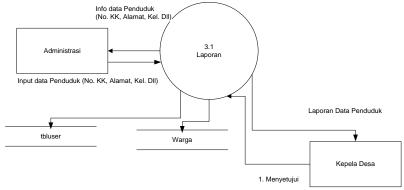
Gambar 3. Proses Rinci. 1.1

Diagram 2.1. ini menjelaskan proses penginputan data penduduk yang dilakuan administrasi



Gambar 4. Proses Rinci. 2.1

Diagram ini menjelaskan proses laporan yang dilakuan administrasi

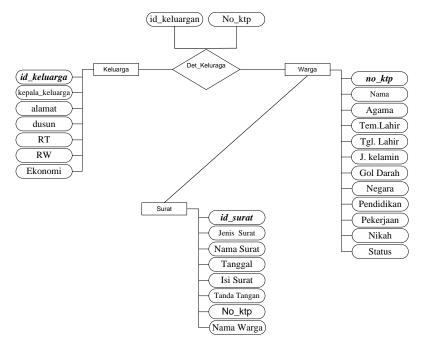


Gambar 5. Proses Rinci. 3.1

Rancangan Database

Pembuatan rancangan basis data untuk sistem informasi kelurahan ini diawali dengan membuat Entity Relationship Diagram (ERD, tabel relasi basis data. Tabel basis data tersebut kemudian di normalisasi untuk mencegah terjadinya duplikasi maupun redudansi data. Proses selanjutnya adalah pembuatan spesifikasi basis data serta rancangan kodenya merupakan nama database dari sistem informasi Kelurahan Kampung Mesjid Dalam dengan nama db. simkel

Entity Relationship Diagram (ERD)



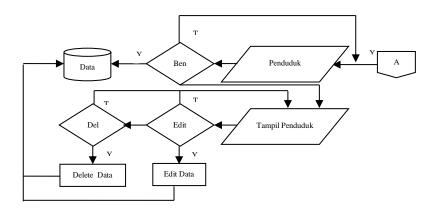
Gambar 6. Entity Relationship Diagram (ERD)

Flowchart

Flowchart atau diagram alir merupakan sebuah diagram dengan simbol-simbol garis yang menyatakan aliran algoritma atau proses yang menampilkan langkah-langkah yang disimbolkan dalam bentuk kotak, beserta urutannya dengan menghubungkan masing-masing langkah tersebut menggunakan tanda panah

Flowchart Tambah Data Penduduk

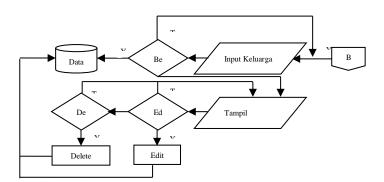
Flowchart ini digunakan untuk penambahan data penduduk hingga menampilkan data penduduknya



Gambar 8. Flowchart Tambah Data Penduduk

Flowchart Tambah Data Keluarga

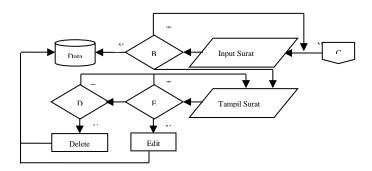
Flowchart ini digunakan untuk penambahan data keluarga yaitu berupa kartu keluarga dan jumlah keluarga hingga menampilkan data penduduknya



Gambar 9. Flowchart Tambah data Keluarga

Flowchart Tambah Data Surat

Flowchart ini digunakan untuk pembuatan surat-surat yang di keluarkan dari sistem informasi hingga menampilkan data penduduknya

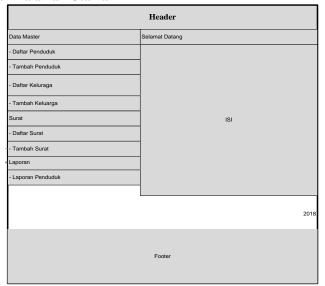


Gambar 10. Flowchart Tambah Merk Barang

Rancangan Keluaran dan Masukan Rancangan Keluaran / Output

Rancangan Keluaran adalah informasi yang akan diberikan kepada user, sebagai hasil pengolahan aplikasi sistem informasi yang dijalankan.

a. Rancangan Halaman Utama



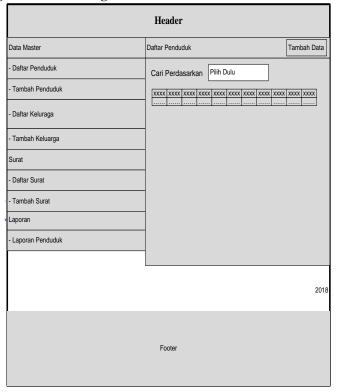
Gambar 11. Halaman utama

b. Rancangan Halaman Daftar Penduduk

Header			
Data Master	Daftar Penduduk	Tambah Data	
- Daftar Penduduk - Tambah Penduduk - Daftar Keluraga - Tambah Keluarga Surat - Daftar Surat	Cari Perdasarkan Pilih Dulu		
- Tambah Surat Laporan - Laporan Penduduk			
		2018	
	Footer		

Gambar 12. Halaman Daftar Penduduk

c. Rancangan Daftar Keluarga



Gambar 13. Halaman Daftar Keluarga



d. Rancangan Daftar Surat

Header			
Data Master	Daftar Penduduk	Tambah Data	
- Daftar Penduduk	Cari Perdasarkan Pilih Dulu		
- Tambah Penduduk	XXXX XXXX XXXX XXXX XXXX XXXX XXXX XXXX XXXX	xxxx xxxx	
- Daftar Keluraga			
- Tambah Keluarga			
Surat			
- Daftar Surat			
- Tambah Surat			
Laporan			
- Laporan Penduduk			
		2018	
	Footer		

Gambar 14. Halaman Daftar Surat

3.1. Rancangan Masukan / Input

Rancangan Masukan adalah rancangan yang dibangun untuk proses pengimputan data yang di olah didalam sistem informasi.

a. Rancangan Tambah Data Penduduk

Header				
Data Master	Tambah Penduduk	Lihat Data		
- Daftar Penduduk - Tambah Penduduk	NIK Nama Agama			
- Daftar Keluraga	T. Lahir Tgl Lahir Jenis Kelamin Gol Darah			
- Tambah Keluarga	Warga Negara Pendidikan			
Surat	Pekerjaan Status Pernikahan			
- Daftar Surat	Simpan			
Tambah Surat				
Laporan				
- Laporan Penduduk				
		2018		
	Footer			

Gambar 15. Halaman Tambah Data Penduduk

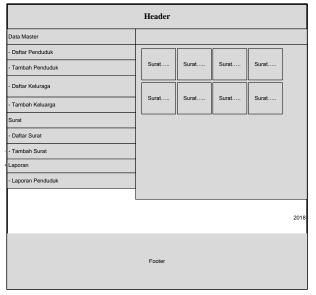


b. Rancangan Tambah data Keluarga

Header				
Data Master	Tambah Keluarga	Lihat Data		
- Daftar Penduduk	No. KK			
- Tambah Penduduk	Dusun RT RW Ekonomi Anggota Keluraga			
- Daftar Keluraga				
- Tambah Keluarga	Nama			
Surat				
- Daftar Surat	Simpan			
- Tambah Surat				
Laporan				
- Laporan Penduduk				
		2018		
	Footer			

Gambar 16. Halaman Isi tambah Keluarga

c. Rancangan Tambah Data Surat



Gambar 17. Halaman Tambah Surat

4. KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini

- 1. Dengan adanya sistem informasi ini semua pekerjaan akan lebih mudah di selesaikan dan memberikan informasi yang jelas.
- Sistem Informasi ini mempunyai kemampuan yang baik jika diterapkan, karena selain pengolahan datanya lebih otomatis, juga jika terjadi kesalahan pada sistem dapat diketahui lebih cepat sehingga lebih efektif dan efisien serta akurat

Juli 2018

Hal: 537 - 545

REFERENCES

- S. Hidayatulloh and C. Mulyadi, "Sistem Pelayanan Administrasi Kependudukan Desa Candigatak Berbasis Web," Sist. Pelayanan Adm. Kependud. Desa Candigatak Berbas. Web J. IT CIDA, vol. 1, no. 1, pp. 42–55, 2015.
- E. A. Hayat, E. Retnadi, and E. Gunadhi, "Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Web," p. 23, 2014.
- W. T. R. I. Baskoro, "Perancangan aplikasi sistem informasi berbasis," pp. 113–118, 2004. [3]
- A. Ibrahim et al., "1, 2, 3," vol. 8, no. 1, pp. 947–957, 2016.
- [5] [6] F. T. Itats, "Made Kamisutara," pp. 1–12. Y. S. Endang Amalia, "Kependudukan Sebagai Pengembangan Egovernment," *Informasi, Sist. Tek. Fak. Widyatama*, Univ., vol. 2, no. 1, pp. 1-5, 2017.