

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI PENDATAAN
PENDUDUK BERBASIS WEB
DI DESA SUKAMUKTI**

SKRIPSI

Karya Tulis sebagai syarat memperoleh
Gelar Sarjana Komputer dari Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Bale Bandung

Disusun oleh:
M WISNU AJI PURNOMO
NPM. C1A160047 / 311160047



**PROGRAM STRATA 1
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BALE BANDUNG
BANDUNG
2021**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI PENDATAAN
PENDUDUK BERBASIS WEB
DI DESA SUKAMUKTI**

Disusun oleh:

**M. WISNU AJI PURNOMO
NPM. C1A160047 / 311160047**

Telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar
SARJANA KOMPUTER

Pada
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BALE BANDUNG**

Baleendah, Juli 2021

Disetujui oleh :

Pembimbing 1



**YAYA SUHARYA, S.Kom, M.T
NIK. 01043170007**

Pembimbing 2

**DENNY RUSDIANTO,ST.,M.Kom
NIK. 04104808094**

LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI PENDATAAN
PENDUDUK BERBASIS WEB
DI DESA SUKAMUKTI**

Disusun oleh:

**M. WISNU AJI PURNOMO
NPM. C1A160047 / 311160047**

Telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar
SARJANA KOMPUTER

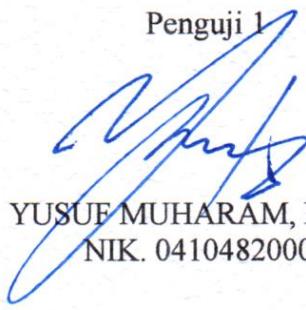
Pada

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BALE BANDUNG**

Baleendah, Juli 2021

Disetujui oleh :

Pengaji 1


YUSUF MUHARAM, M.Kom
NIK. 04104820003

Pengaji 2


KHILDA NISTRINA, S.Pd.,M.Sc
NIK. 04104820004

LEMBAR PENGESAHAN PROGRAM STUDI

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI PENDATAAN
PENDUDUK BERBASIS WEB
DI DESA SUKAMUKTI**

Disusun oleh:

**M WISNU AJI PURNOMO
NPM. C1A160047 / 311160047**

Telah diterima dan disetujui untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar
SARJANA KOMPUTER

Pada

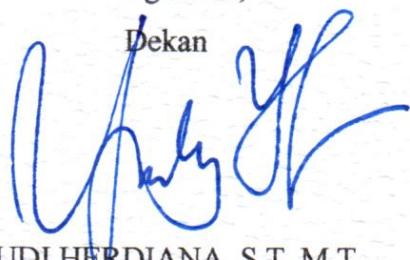
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS BALE BANDUNG**

Baleendah, Juli 2021

Disetujui oleh :

Mengetahui,

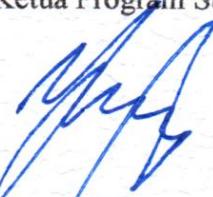
Dekan



**YUDI HERDIANA, S.T, M.T
NIK. 04104808008**

Mengesahkan,

Ketua Program Studi



**YUSUF MUHARAM, M.KOM
NIK. 04104820003**

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : M WISNU AJI PURNOMO

NIM : C1A160047 / 311160047

Judul Skripsi : **ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI PENDATAAN
PENDUDUK BERBASIS WEB DI DESA SUKAMUKTI**

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan programming yang tercantum sebagai bagian dari skripsi ini. Jika terdapat karya orang lain, saya mencantumkan sumber yang jelas.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sangsi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS BALE BANDUNG.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Baleendah, Juli 2021

Yang membuat Pernyataan,

M. WISNU AJI PURNOMO
NIM. C1A160047 /311160047

ABSTRAK

Perkembangan Teknologi dan informasi saat ini sudah sangat berkembang dan seiring berjalannya waktu teknologi dari berbagai sumber sudah diterapkan dalam berbagai instansi pemerintahan untuk mengefisienkan kinerja serta komunikasi yang lebih efisien. Media Komputer, Laptop, ataupun *Smartphone* sudah menjadi media yang paling sering digunakan dalam prosesnya dengan media *internet*. Studi kasus yang diambil dalam proyek akhir ini yaitu "*Analisis Dan Pembuatan Aplikasi Pendataan Penduduk Berbasis Web Di Desa Sukamukti*".

Dalam penerapan alogaritma *waterfall*, penyusun mendapati 2 masalah di lokasi desa sukamukti. Setelah melaksanakan wawancara, yaitu belum adanya aplikasi pendataan online yang dapat dilakukan oleh pihak ketua wilayah yang ada di desa sukamukti, serta belum tersedianya media pengajuan *surat* pengantar secara online dari pihak desa dikarenakan terbatasnya akses aplikasi di desa saat ini. Dalam perencanaan penyusun akan membuat aplikasi untuk mengatasi masalah ini dimana aplikasi ini disesuaikan dengan keperluan desa dan dapat diakses oleh pihak sesuai dengan ketentuan di desa.

Dalam penerapannya penyusun menggunakan media *MySql* yang menggunakan media *web service* secara online. Agar pihak terkait bisa terhubung dengan memanfaatkan manajemen basis data *SQL (DBMS)* yang multithread, dan multi-user. Terutama pihak desa, ketua wilayah, dan masyarakat bisa mengakses aplikasi untuk proses pendataan penduduk dan pembuatan surat.

Kata Kunci: *internet, pendataan, waterfall, desa, surat, web service, MySql*

ABSTRACT

The development of technology and information is very fast. Time flies, technology can be applied in government agency to make work and communication more efficient. Computer, Laptop, and Smartphone are the most usage media while internet is exist. The discussion for final project is “analysis and making application of collecting data citizen based on web at Sukamukti Village.”

In applying waterfall algorithm, the researcher finds two problems in Sukamukti village. After interviewing some people over there, the first problem is, there is no online application of collecting data which is can be used by leader of district, and there is no media online for covering letter from the staff of the village caused by limited application access. In the planning, the researcher will make an application to solve this problem while this application can be used by staff of the village.

In applying the manner, the researcher will use MySql media which is using web service online. The purpose is making all of side of people can be connected with taking advantage multithread management data base SQL (DBMS) and multiuser especially for the staff of the village, leader of district, and all of citizen so they can access this application to collecting data and making a letter.

Keyword: Internet, collecting data, waterfall, village, letter, web service, MySql

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penyusun panjatkan ke hadirat Allah SWT yang mana atas berkat dan limpah Rahmat-NYA peyusun dapat menyelesaikan Proposal ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam Proposal ini membahas mengenai ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI PENDATAAN PENDUDUK BERBASIS WEB DI DESA SUKAMUKTI.

Skripsi ini di buat dengan berbagai observasi, studi pustaka serta mengkaji beberapa literatur dan juga mendapat beberapa bantuan dari berbagai pihak dalam membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan dalam mengerjakan proposal ini. Oleh Karna itu, penyusun mengucapkan terima kasih kepada pihak yang ikut serta memembantu penyusunan proposal ini terutama kepada :

1. Alloh SWT yang telah memberikan karunia-nya selama proses pengerajan laporan ini
2. Keluarga di rumah yang mendukung dan memberikan do'a.
3. Yudi Herdiana, S.T,M.T. Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung dan juga sebagai Dosen Wali.
4. Yaya Suharya S.Kom, M.Tselaku Pembimbing
5. Denny Rusdianto, ST., M.Kom selaku Pembimbing

Penyusun Menyadari masih banyak kekurangan dalam menyelesaikan proposal ini. Oleh karna itu,segala kritik dan saran yang membangun akan penyusun terima dengan baik. Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, Juli 2021
Penulis

M WISNU AJI PURNOMO
NIM. C1A160047/311160047

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN PROGRAM STUDI..	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metodelogi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Landasan Teori.....	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.7 CSS.....	18
2.2.8 HTML	18
2.2.9 Unified Modeling Languange (UML).....	18
BAB III METODELOGI	27

3.1 Kerangka Pikir	27
3.2 Deskripsi	28
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	28
3.2.2 Komunikasi Pendahuluan.....	28
3.2.2 Perencanaan.....	31
3.2.3 Pemodelan / Desain.....	33
3.2.4 Konstruksi	33
3.2.5 Implementasi	33
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	34
4.1 Analisis.....	34
4.1.1 Hasil Penelitian	34
4.1.2 Analisis Sistem.....	35
4.1.3 Analisis Kebutuhan	39
4.1.4 Hasil Analisis	45
4.1.5 Spesifikasi Sistem	46
4.2 Perancangan	46
4.2.1 UML (Use Case Diagram)	47
4.2.2 Skenario Use Case.....	50
4.2.3 Activity Diagram.....	58
4.2.4 Class Diagram	66
4.2.5 <i>Squence</i> Diagram	67
4.2.6 Struktur Tabel.....	77
4.3 Desain.....	97
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	104
5.1 Implementasi	104
5.2 Pengujian.....	113

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	120
6.1 Kesimpulan	120
6.2 Saran.....	121
JADWAL PENELITIAN.....	122
DAFTAR PUSTAKA	123
LAMPIRAN	126

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Pengolahan Data dan Informasi	15
Gambar 3.1 Kerangka pikir.....	27
Gambar 4.1 Activity diagram alur aplikasi	36
Gambar 4.1 Use Case Admin.....	48
Gambar 4.2 Use Case Masyarakat	48
Gambar 4.3 Use Case Super Admin	49
Gambar 4.4 Activity Diagram Pendataan Penduduk Super Admin.....	58
Gambar 4.5 Activity Diagram Pendataan Penduduk Admin	59
Gambar 4.6 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan.....	60
Gambar 4.7 Activity Diagram Perizinan Surat Keterangan.....	61
Gambar 4.8 Activity Diagram Pembuatan Surat Pengantar Masyarakat.....	62
Gambar 4.9 Activity Diagram Tambah Admin.....	63
Gambar 4.10 Activity Diagram Tambah Individu	64
Gambar 4.11 Activity Diagram User Masyarakat.....	65
Gambar 4.12 Activity Diagram Data covid-19 Admin	65
Gambar 4.13 Activity Diagram Data covid-19 Admin	66
Gambar 4.14 gambar tabel dalam MySql	66
Gambar 4.15 Squence Diagram Super Admin.....	67
Gambar 4.16 Gambar <i>Squence</i> Diagram Admin.....	71
Gambar 4.17 <i>Squence</i> diagram Masyarakat.....	75
Gambar 4.12 Mock Up Login	97
Gambar 4.13 Mock Up Dashboard	97
Gambar 4.14 Mock Up Data Admin	98

Gambar 4.14 Mock Up Data Agama.....	98
Gambar 4.15 Mock Up Kategori.....	99
Gambar 4.16 Mock Up Klasifikasi	99
Gambar 4.17 Mock Up Data Penduduk	100
Gambar 4.18 Mock Up Data Individu.....	100
Gambar 4.19 Mock Up Profile.....	101
Gambar 4.20 Mock Up Surat Keterangan.....	101
Gambar 4.21 Mock Up Surat Pengantar	102
Gambar 4.22 Mock U p Jamkesmas	102
Gambar 4.23 Mock Up Covid-19.....	103
Gambar 5.1 Halaman Log in.....	104
Gambar 5.2 Antarmuka Halaman Dashboard	105
Gambar 5.3 Anatrmukahalaman Data Admin.....	105
Gambar 5.4 halaman isi tambah admin.....	106
Gambar 5.5 Antarmuka halaman Agama.....	106
Gambar 5.6 Antarmuka Halaman Kategori	107
Gambar 5.7 Antarmuka Halaman Klasifikasi	107
Gambar 5.8 Antarmuka Halaman Data Penduduk	108
Gambar 5.9 input data penduduk	108
Gambar 6.1 Jadwal Penelitian.....	122

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Printer.....	30
Tabel 3.2 Spesifikasi Laptop	31
Tabel 4.1 Spesifikasi Minimum perangkat keras	41
Tabel 4.2 Spesifikasi minimum perangkat Lunak	41
Tabel 4.3 Analisis Biaya.....	45
Tabel 4.4 Spesifikasi Hardware.....	46
Tabel 4.5 Spesifikasi Software	46
Tabel 4.6 Definisi Super Admin, Admin RT/RW, dan User Masyarakat.....	49
Tabel 4.7 Skenario <i>Login</i>	51
Tabel 4.8 Skenario Menambah Admin.....	52
Tabel 4.9 Skenario Menambahkan <i>User</i> Masyarakat.....	53
Tabel 4.10 Skenario Menambahkan Surat Keterangan / Pengantar	54
Tabel 4.11 Skenario Menambahkan User Penduduk	56
Tabel 4.12 Skenario Menambahkan Data Covid-19	57
Tabel 4.13 Tabel Admin.....	77
Tabel 4.14 Tabel Agama	77
Tabel 4.15 Tabel covid.....	77
Tabel 4.16 data individu.....	79
Tabel 4.17 Tabel data penduduk	81
Tabel 4.18 Tabel data jamkesmas	82
Tabel 4.19 Tabel data kategori	83
Tabel 4.20 Tabel data klasifikasi.....	83
Tabel 4.21 Tabel profile	83
Tabel 4.22 Tabel surat_keterangan.....	84

Tabel 4.23 Tabel surat_keterangan_pindah.....	86
Tabel 4.24 Tabel catatan_kepolisian	89
Tabel 4.25 Tabel domisili.....	92
Tabel 4.26 Tabel keterangan_usaha	94
Tabel 5.1 Pengujian Proses <i>Log in</i>	113
Tabel 5.2 Pengujian Tambah Admin.....	114
Tabel 5.3 Tabel Pengujian input data individu.....	115
Tabel 5.4 tabel pengujian tambah informasi pada menu profile	116
Tabel 5.5 pengujian ijin surat keterangan usaha	116
Tabel 5.6 pengujian pembuatan surat keterangan usaha	117
Tabel 5.7 pengujian penambahan data covid -19	118

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Draft Wawancara dengan Pihak Perwakilan Desa	126
Lampiran 2 Dokumentasi di Desa Sukamukti	129
Lampiran 3 Dokumentasi di Lokasi RT/RW	130
Lampiran 4 Listing Source code Aplikasi.....	130
Lampiran 5. Jurnal	184

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendataan masyarakat dan pembuatan surat pengantar merupakan salah satu hal penting yang biasanya dilakukan oleh pihak pemerintahan desa dimana dalam prosesnya membutuhkan berbagai dukungan baik dari proses pengumpulan data hingga proses validasi dari pihak ketua wilayah setempat. Proses pendataan juga berguna untuk pembuatan surat keterangan agar setiap warga masyarakat bisa mendapatkan berbagai fasilitas yang disediakan desa ataupun pemerintahan baik berupa bantuan yang ada di tersedia di pihak desa seperti pengantar surat dari pihak desa.

Masalah yang ditemukan di desa Sukamukti adalah masih adanya proses tertulis untuk pembuatan surat pengantar dan keterbatasannya update data penduduk terbaru di pihak desa karena adanya pendataan yang dilakukan satu kali per bulannya sehingga menghasilkan data yang hanya mengeluarkan informasi data penduduk tiap bulan. Saat ini memang sudah ada aplikasi di pihak desa untuk pendataan penduduk serta pembuatan surat. Tetapi memiliki keterbatasan dimana hanya dapat digunakan oleh perangkat desa dan tidak diperkenankan digunakan oleh pihak ketua wilayahnya karena kebijakan desa saat ini yang masih terbatasnya otoritas penggunaan aplikasi yang ada.

Berdasarkan situasi inilah yang membuat pihak desa menyarankan untuk melakukan penelitian mengenai alternatif untuk mengelolaan data ini dengan berupa efisiensi pendataan penduduk secara langsung dari pihak ketua wilayah. Dalam penelitian ini saya menggunakan web metode pengembangannya dengan menggunakan waterfall.

Dalam aspek penggunaan teknologi terbaru terdapat efisiensi penggunaan terutama dalam penggunaan di masyarakat. Dalam aspek pendataan dapat dimanfaatkan untuk memaksimalkan potensi dari ketua wilayah di sekitar desa agar mereka dapat menggunakan teknologi internet untuk media pengiriman hasil pendataan penduduk ataupun pembuatan surat pengantar bagi masyarakat desa sukamukti.

Dari Uraian tersebut bahwa di desa Sukamukti saat ini belum adanya sistem aplikasi pengelolaan pendataan penduduk serta media pembuatan surat pengantar secara elektronik untuk pen. Dengan aplikasi ini diharapkan pengelolaan Data dari pendataan dan pembuatan surat dapat di jadikan arsip desa dengan tujuan pendataan berkas berupa :

1. File hardcopy data penduduk dan surat Pengantar.
2. File Soft copy surat pengantar.
3. Dokumen

Berdasarkan pemaparan di atas teknologi website dapat dimanfaatkan untuk mengatasinya dengan diimplementasikan. *PHP* dan *Mysql* dapat dimanfaatkan sebagai salah satu media yang dapat digunakan sebagai penghubung untuk mengumpulkan dan memproses data masyarakat di Desa Sukamukti dengan membuat user diutamakan ialah kepala wilayah yang bertanggung jawab di sekitar merupakan ketua Rw di lingkungan Desa Sukamukti.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan diatas dari latar belakang di atas maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

- 1) Bagaimana membuat pengelolaan data kependudukan yang bertempat tinggal saat ini di wilayah desa Sukamukti agar lebih efisien ?
- 2) Bagaimana merancang aplikasi untuk mengatasi masalah di desa serta ketua wilayah saat ini ?
- 3) Bagaimana membuat aplikasi pendataan penduduk yang cocok agar dapat digunakan di pihak desa, ketua wilayah dan masyarakat ?

1.3 Batasan Masalah

- 1) Pendataan yang dilakukan berdasarkan dari Data Penduduk yang tersedia di Desa Sukamukti.
- 2) Aplikasi yang di buat terbatas digunakan oleh pihak yang di ijinkan oleh desa untuk menggunakan dan mengaksesnya.
- 3) Tersedianya update datapenduduk di dalam databasesesuai dengan ketentuan yang disepakati oleh pihak desa.
- 4) Hanya berisikan informasi mengenai data yang dikirimkan oleh pihak Ketua wilayah setempat ke pihak desa dan pembuatan surat dari desa.

- 5) Jenis Data Pendataan yang digunakan berupa Pendataan Penduduk Tetap, Pendataan penduduk pendatang,Pendataan penduduk Usia Produktif dan Non Produktif, Pendataan Penduduk Usia anak anak, Remaja, Dewas dan Lansia, Pendataan Penduduk Yang sudah menikah, dan belum, Pendataan penduduk yang sakit dan pendataan dengan kategori khusus.
- 6) Implementasi Pembuatan jenis Surat yang berdasarkan dengan keperluan Penduduk di ketua RT/Rw diantaranya, Surat Keterangan belum menikah, Surat Keterangan Domisili, Surat Keterangan Janda Duda, Surat Keterangan Penghasilan, Surat Keterangan SKTM, Surat Keterangan Serba Guna, dan Surat Keterangan Usaha.
- 7) Menggunakan perangkat yang berada di desa untuk penggunaan aplikasi dan media milik ketua wilayah masing masing untuk mengakses aplikasinya.
- 8) Tidak menyediakan fitur media desa selain dari pendataan penduduk dan pengajuan pembuatan surat.
- 9) Pembuatan aplikasi menggunakan XAMPP 3.2.2
- 10) Menggunakan Browser Chrome dan Opera.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dapat dirumuskan sebagai berikut :

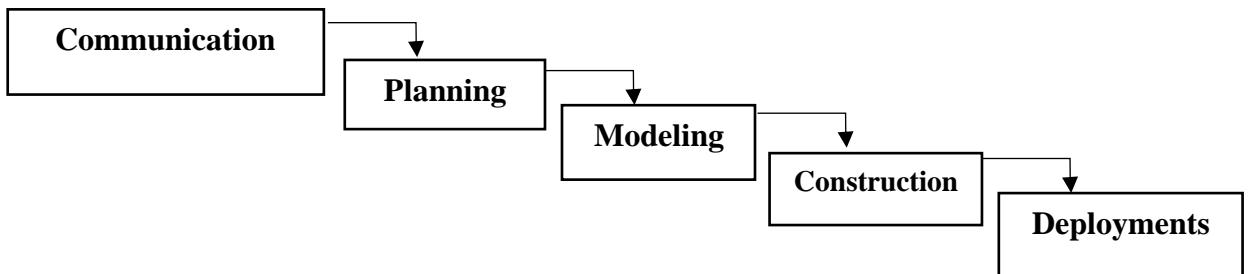
1. Menganalisis pengelola data penduduk di dengan menggunakan media teknologi baru dengan media internet website.
2. Merancang aplikasi dengan mengefisiensikan proses pendataan penduduk serta pengelolaan pengajuan pembuatan surat di cakupan masyarakat.
3. Mengimplementasikan aplikasi pendataan penduduk yang dapat digunakan oleh desa, wilayah dan masyarakat.

1.5 Metodelogi Penelitian

1.5.1. Metode Waterfall

Metode *waterfall* merupakan proses yang teratur dengan urutan proses penggerjaan satu tahap ke tahap yang selanjutnya sesuai dengan proses penggerjaan. Dengan sisi user dapat merancang dan menyiapkan seluruh kebutuhan data dan proses yang akan diperlukan.(Pressman, 2015)

Proses jadwal yang menjadi penentu karna memiliki target yang jelas dan penyelesaian pengembangan program yang dapat dilihat di progress untuk setiap tahap secara pasti.



2.2 Waterfall Pressman (Pressman, 2015)

1. Communication

Communication merupakan tahap awal sebelum dilaksanakannya pekerjaan dimana komunikasi berfungsi sebagai media awal komunikasi antara penyedia layanan dengan costumer yang akan di layani dalam tahap ini ditentukan tujuan dan kegunaan aplikasi atau software yang akan di buat.(Pressman, 2015)

2. Planning

Planning merupakan tahapan perencanaan dimana menjelaskan estimasi dari tugas tugas teknis yang akan dilalui saat pelaksanaan penggerjaan dengan menentukan keperluan berbagai hal dari sumber daya, penjadwalan pekerjaan hingga standar produk yang akan dihasilkan (Pressman, 2015)

3. Modeling

Tahapan ini adalah perancangan dan permodelan arsitektur sistem yang berfokus pada perancangan struktur data, arsitektur software, tampilan interface, dan algoritma program.

Bertujuan untuk memahami gambaran besar dari apa yang akan dikerjakan.(Pressman, 2015)

4. Construction

Tahapan Construction ini merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk/bahasa yang dapat dibaca oleh mesin. Setelah pengkodean selesai, dilakukan pengujian terhadap sistem dan juga kode yang sudah dibuat. Tujuannya untuk menemukan kesalahan yang mungkin terjadi nantinya diperbaiki.(Pressman, 2015)

5. Deployment

Tahapan Deployment merupakan tahapan implementasi software ke customer, pemeliharaan software secara berkala, perbaikan software, evaluasi software, dan pengembangan software berdasarkan umpan balik yang diberikan agar sistem dapat tetap berjalan dan berkembang sesuai dengan fungsinya. (Pressman, 2015)

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini adalah :

1. Studi pustaka.
 - a. Mencari laporan hasil-hasil penelitian yang ada di perpustakaan maupun di mana saja yang berhubungan dengan penelitian yang akan dilakukan.
 - b. Mengumpulkan jurnal yang memuat artikel-artikel yang relevan dengan masalah.
2. Observasi Yaitu melakukan secara langsung ditempat penelitian dengan mencatat hal - hal penting yang berhubungan dengan judul skripsi yang ditemukan penulis di lapangan dari kantor Desa Sukamukti ataupu Perwakilan wilayah , sehingga diperoleh data yang lengkap dan akurat.
3. Wawancara (*Interview*)Metode ini dilakukan memperoleh informasi atau data yang diinginkan yaitu dengan cara melakukan wawancara langsung dengan pimpinan bagian Sekertaris Desa di Kantor Desa Sukamukti serta wawancara langsung dengan pihak perwakilan Ketua Wilayah desa sukamukti.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pada penulisan skripsi Program Studi Informatika Universitas Bale Bandung terdiri atas 6 bab, berikut uraian dari keseluruhan bab:

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan beberapa hal yang mendasari atau yang melatarbelakangi penulisan tugas akhir ini. Di dalam bab I ini dideskripsikan tentang Latar belakang, Rumusan masalah, Batasan masalah, Tujuan, Metodologi dan Sistematika penulisan yang digunakan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Uraian dan penjelasan teori yang berhubungan dengan judul yaitu tentang *aplikasi pendataan penduduk berbasis web di desa sukamukti* dan beberapa hal mengenai permasalahan konsep dasar dan penelitian terdahulu dalam jurnal yang berhubungan dengan penelitian ini lengkapnya dalam bab ini menjelaskan beberapa teori pendukung yang diperlukan dalam penelitian ini.

3. BAB III METODELOGI PENELITIAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai kerangka piker dan deskripsinya yang berisi gambar pola hubungan antar variabel atau kerangka konsep yang akan digunakan untuk menjelaskan masalah yang diteliti dan disusun berdasarkan kajian teoritik.

4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi penjelasan mengenai analisis yang dilakukan untuk menentukan masalah, kebutuhan aplikasi, perancangan *database* dan perancangan system aplikasi yang akan dibangun.

5. BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi pengujian serta hasil pengamatan secara keseluruhan pada aplikasi pendataan penduduk berbasis web.

6. BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan diuraikan kesimpulan dan hasil analisis yang dapat memberikan saran-saran kepada Kantor Desa Sukamukti.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

Pada Penelitian ini Penulis akan menggunakan 3 Tinjauan studi jurnal yang digunakan untuk referensi dari pembuatan penelitian ini, dimana studi Jurnal yang digunakan adalah :

1. (KHOLDANI, 2017) Dengan judul “*Pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Di Kecamatan Banjarbaru Utara*” dan *pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Di Kecamatan Banjarbaru Utara*” Dari Jurnal ini penulis mendapatkan refrensi mengenai bagaimana pemrosesan pembuatan surat pengantar dimana dalam Jurnal terdapat berbagai kategori pembuatan surat pengantar dari pihak kecamatan dan jenis surat rekomendasi tetapi penulis hanya membawa mengenai metode yang di dalam jurnal mengenai pembuatan surat pengantar perbedaan dari jurnal dengan penulis ialah penulis menyediakan surat pengantar dengan tingakatan Desa sedangkan di dalam jurnal dalam cakupan Kecamatan dan melengkapi cukup banyak aspek karna penulis mengerjakan web sesuai dengan permintaan Desa jadi tidak semua fitur jurnal ini digunakan sebagai bahan refrensi.

Kata kunci : Sistem Informasi, Pendataan, Web

2. (Karim & Purba, 2018) Dengan Judul “(*Sistem Informasi Pendataan Penduduk Kelurahan Kampung Mesjid Berbasis Web*)”. Dari jurnal ini penulis mengambil refrensi mengenai bagaimana masyarakat dapat ikut serta dalam penggunaan *aplikasi* dimana dalam jurnal ini menggunakan no kk dan no nik sebagai user dan password untuk log in. Sedangkan penulis menggunakan no nik masyarakat serta tgl lahir sebagai *password login*. Dalam jurnal ini juga penulis menemukan refrensi peghubung dari fitur lainnya dari aplikasi yang hampir serupa dari aplikasi yang di desain penulis hanya memiliki perbedaan dari segi fitur dan yang tersedia di dalamnya. Persamaan dari jurnal lainnya ialah penggunaan fitur *MySql* untuk media pengembang, serta pendataan penduduk, dan pembuatan

surat menjadi salah satu fitur di dalamnya. Dalam aspek penerapan tidak semua media dalam jurnal ini penulis menggunakan hanya sebagian yang digunakan untuk menunjang aplikasi.

Kata kunci : Aplikasi, MySql, Pendataan Penduduk, Pembuatan Surat.

3. (Siregar & Sundari, 2016) dengan judul “ Rancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Kependudukan Desa (Studi Kasus Kantor Desa Sangiang Kecamatan Sepatan Timur)“. Dari jurnal ini penulis mengambil refrensi mengenai pengelolaan pendataan penduduk serta pembuatan surat di pihak desa kepada masyarakat perbedaan dengan aplikasi yang akan di buat adalah dalam aplikasi ini memiliki kesamaan dengan perancangan user yang digunakan merupakan 3 user, Super Admin, Petugas, dan Penduduk. Perbedaan dengan yang akan di buat ialah berdasarkan metode penggerjaannya dimana penulis menggunakan metodelogi Waterfall (Pressman, 2015) sedangkan dalam jurnal menggunakan metode OOAD (Object Oriented Analysis and Design) dimana dalam jurnal menggunakan media mutasi untuk perubahan data penduduk sedangkan penulis menggunakan metode update baru dengan disediakannya media perbedaan update data yang ada tanpa mengubah data sebelumnya dalam tahapan ini penulis mencoba menambahkan metode update tiap waktu sebagai media jalan keluar untuk mendapatkan update data pendataan penduduk terbaru untuk pihak Desa .

Kata kunci— Penduduk, Sistem Informasi, Desa, Pengelolaan, Data, Mutasi, Surat.

2.2 Dasar Teori

2.2.1 Pendataan

(Herdiansyah, 2013), “Data adalah suatu atribut yang melekat pada suatu objek tertentu, berfungsi sebagai informasi yang dapat dipertanggungjawabkan, dan diperoleh melalui suatu metode / instrumen pengumpulan data.

Pendataan adalah proses, cara, perbuatan mendata, pengumpulan data, dan pencarian data(Sugono, 2008).

2.2.2 Website

2.2.2.1 Internet

Internet adalah suatu jaringan komunikasi yang menghubungkan satu media elektronik dengan media elektronik lainnya. Standar Teknologi pendukung yang dipakai secara global adalah Transmission Control Protokol atau Internet Suite (disingkat sebagai istilah TCP/IP)

Interconnection Network atau internet adalah sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung satu dengan lainnya. Kata Innnernet berasal dari bahasa latin “*inter*” yang berarti “antara”. Internet merupakan jaringan yang terdiri dari milyaran komputer yang ada di seluruh dunia. Internet ini melibatkan berbagai jenis komputer serta topology jaringan yang berbeda.

Dalam mengatur integrasi dan Komunikasi jaringan, digunakan standar protokol internet ialah protokol TCP/IP. TCP bertugas untuk memastikan bahwa semua hubungan bekerja dengan baik. Sedangkan IP bertugas untuk mentransmisikan paket data dari satu komputer ke komputer lainnya.

Internet dalam bahasa Inggris merupakan singkatan dari *International Networking* yang merupakan jaringan komputer diseluruh dunia dimana setiap komputer memiliki alamat (*IP Address*) yang dapat digunakan untuk mengirim data dan informasi.

Internet dijaga oleh perjanjian multilateral dan spesifikasi teknikal (protokol yang menerangkan tentang perpindahan data antara rangkaian). Protokol-protokol ini dibentuk berdasarkan perbincangan *Internet Engineering Task Force* (IETF), yang terbuka kepada umum.

(Budi Sutedjo Dahrma Oetomo, 2002),internet adalah singkatan atau singkatan dari international network, yang didefinisikan juga sebagai suatu jaringan komputer yang sangat besar, dimana jaringan komputer tersebut terdiri dari beberapa jaringan-jaringan kecil saling terhubung satu sama lain.

2.2.2.2 Hypertext Transfer Protokol (HTTP)

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) adalah sebuah protokol jaringan lapisan aplikasi yang digunakan untuk sistem informasi terdistribusi, kolaboratif, dan menggunakan hipermedia. Penggunaannya banyak pada pengambilan sumber daya yang saling terhubung dengan tautan, yang disebut dengan dokumen hiperteks, yang kemudian membentuk World Wide Web. Pada tahun 1990 oleh fisikawan Inggris, Tim Berners-Lee. Hingga kini, ada dua versi mayor dari protokol HTTP, yakni HTTP/1.0 yang menggunakan koneksi terpisah untuk setiap dokumen, dan HTTP/1.1 yang dapat menggunakan koneksi yang sama untuk melakukan transaksi. Dengan demikian, HTTP/1.1 bisa lebih cepat karena memang tidak usah membuang waktu untuk pembuatan koneksi berulang-ulang.

Manfaat HTTP yaitu dapat mengatur format dan bagaimana data ditransmisikan. Selanjutnya, HTTP ini dapat berfungsi untuk mengatur bagaimana web server dan browser memproses berbagai macam perintah yang masuk.

Ketika anda mengakses website, tanpa anda sadari anda telah mengakses HTTP. HTTP merupakan komponen website yang mengatur pertukaran data yang terjadi di dalam internet.

Cara kerjanya ialah protokol ini yang membuat web client (browser) dan web server (aplikasi web) dapat saling terkoneksi. Pada Protokol HTTP dapat mengatur proses transmisi dan bagaimana format data di distribusikan.

Dalam pengembangannya, HTTP memerlukan sebuah keamanan yang disebut SSL yang memiliki sertifikasi. Ketika HTTP telah menggunakan SSL maka HTTP akan berubah menjadi HTTPS. Nah, sekarang anda dapat mengerti beberapa informasi mengenai HTTP.

2.2.2.3 World Wide Web (WWW)

World Wide Web Adalah nama yang diberikan untuk semua bagian Internet yang dapat diakses dengan software web browser.

Sampai saat ini ada beberapa software web browser yang sering digunakan antara lain Microsoft Internet Explorer, Netscape Navigator, Mozilla dan Opera. Software-software ini nanti akan dibahas secara detail dalam bagian lain di Mata Kuliah Desain Grafis Web.

World Wide Web atau WWW atau singkatnya web, terdiri dari jutaan situs web (web site) dan setiap web site terdiri banyak halaman web (web page). Halaman-halaman web ini tersebar di seluruh dunia di komputer-komputer server yang terhubung dengan Internet. Situs-situs seperti www.yahoo.com atau www.microsoft.com adalah web site yang sudah lama ada dan menyediakan banyak sekali fasilitas sehingga halaman dalam situs ini juga sangat banyak.

Menurut (Prayitno, Agus. Safitri, 2015) Fathansyah “World Wide Web (WWW atau web) merupakan sistem informasi terdistribusi yang berbasis hypertext”.

WWW merupakan singkatan dari World Wide Web, adalah sebuah istilah yang diberikan untuk seluruh bagian internet yang dapat diakses pengguna melalui semua web browser. WWW terdiri dari milyaran situs web di seluruh dunia, yang tersebar dengan menggunakan komputer server yang juga serta terhubung dengan internet.

Secara umum, ada empat fungsi layanan WWW, yaitu web mail service, search engine, web hosting, dan portal. Keempat hal tersebut sangat berperan penting bagi dunia internet, khususnya untuk semua situs yang ada di dunia.

2.2.2.4 Web Browser (Penjelajah Web)

Web Browser merupakan sebuah program yang dirancang untuk menjelajah, mengambil dan menyajikan berbagai konten dari berbagai sumber yang ada.

Di suatu Web yang dapat dicari di internet. Web Browser juga bisa diartikan sebagai aplikasi untuk mengambil, menyajikan suatu Website.

Karena Web Browser berasal dari kata Web dan juga Browser, Web yang berarti Website dan Browser yang berarti media penjelajahnya, jadi Web Browser dapat diartikan sebagai program yang untuk menjelajah suatu Website.

Browser adalah aplikasi perangkat lunak digunakan untuk mencari, mengambil dan juga menampilkan informasi di World Wide Web, termasuk halaman Web, gambar, video dan file lainnya. Sebagai model klien / server, browser ini jangka klien pada komputer yang kontak server Web dan permintaan informasi. Web server mengirimkan informasi kembali ke browser Web yang menampilkan hasilnya pada komputer atau internet perangkat yang mendukung browser. Contohnya adalah Microsoft Internet Explorer, Google Chrome, Apple Safari dan Opera, Netscape Navigator, Mozilla Firefox.

Setiap web browser yang digunakan tentunya memiliki kelebihan dan kekurangan meskipun demikian beberapa browser seperti Mozilla dan Chrome banyak digunakan karena dinilai lebih cepat saat mengakses data. Terkadang web browser malah lebih sering diartikan sebagai mesin pencari seperti Google padahal sebenarnya web browser berbeda dengan mesin pencari atau search engine dimana web browser berdiri sendiri sementara search engine biasanya merupakan bagian dari suatu web browser.

(Irawan, 2011) “web browser adalah aplikasi yang digunakan untuk menampilkan halaman web beserta kontennya”. Sedangkan menurut Oktavian (2010) “Yang berperan penting dalam menampilkan informasi di layar monitor. Menurut Mcleod (2004), web browser adalah salah satu software yang didesain untuk mencari dan membaca file yang ada di internet yang ditulis dalam bentuk HTML (Hypertext Markup Language).

Menurut Dimuksa , Wira, & Sukadi (2013) “web browser adalah aplikasi pembaca homepage yang digunakan untuk menjelajahi internet atau untuk mencari informasi dari suatu halaman Web/Blog”.

Menurut Gary P.Schneider (2011), web browser adalah sebuah tampilan perangkat lunak yang mengizinkan pengguna untuk membaca sebuah dokumen HTML dan berpindah dari dokumen HTML ke dokumen HTML lainnya melalui format teks dengan link hypertext di setiap filenya. or adalah web browser”.

Berdasarkan teori di atas, web browser adalah aplikasi yang digunakan aplikasi pembaca home page yang digunakan untuk menjelajahi internet untuk menampilkan halaman web beserta kontennya yang berisikan informasi dilayar monitor disertai beberapa fitur untuk berkomunikasi dari chat, komentar ataupun hal lainnya dengan tujuan untuk dapat melakukan sosialisasi sosial agar lebih mudah.

2.2.2 Aplikasi

Aplikasi merupakan perangkat lunak atau program yang beroprasi pada sistem tertentu. Yang dibuat untuk melakukan perintah tertentu.

(Hasugian, 2014)Aplikasi berasal dari kata application yaitu bentuk benda dari kata kerja to apply yang dalam bahasa Indonesia berarti pengolah. Secara istilah, aplikasi komputer adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yangmenggunakan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pemakai.Contoh utama perangkat lunak aplikasi adalah program pengolah kata, lembar kerja, dan pemutar media. Kumpulan aplikasi komputer yang digabung menjadi suatu paket biasanya disebut paket atau suite aplikasi (application suite). Contohnya adalah Microsoft Office dan OpenOffice.org, yang menggabungkan suatu aplikasi pengolah kata, lembar kerja, serta beberapa aplikasi lainnya.

Aplikasi-aplikasi dalam suatu paket biasanya memiliki antarmuka pengguna yang memiliki kesamaan sehingga memudahkan pengguna untuk mempelajari dan menggunakan tiap aplikasi. Umumnya aplikasi-aplikasi tersebut memiliki kemampuan untuk saling berinteraksi sehingga menguntungkan pemakai. Contohnya, suatu lembar kerja dapat dimasukkan

dalam suatu dokumen pengolah kata walaupun dibuat pada aplikasi lembar kerja yang terpisah.

Aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data dengan tujuan mempercepat dan mempermudah dari penyelesaian proses yang berlangsung dan membuat hasil sesuai dengan yang dibutuhkan untuk menyelesaikan kebutuhan.

Pengertian Aplikasi menurut Para Ahli sebagai berikut :

- a. Pengertian aplikasi menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia aplikasi adalah penerapan dari rancang system untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu. Aplikasi adalah suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna. (Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, 2016)
- b. Menurut (Yuhefizar, 2012), Aplikasi merupakan program yang dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan pengguna dalam menjalankan pekerjaan tertentu.

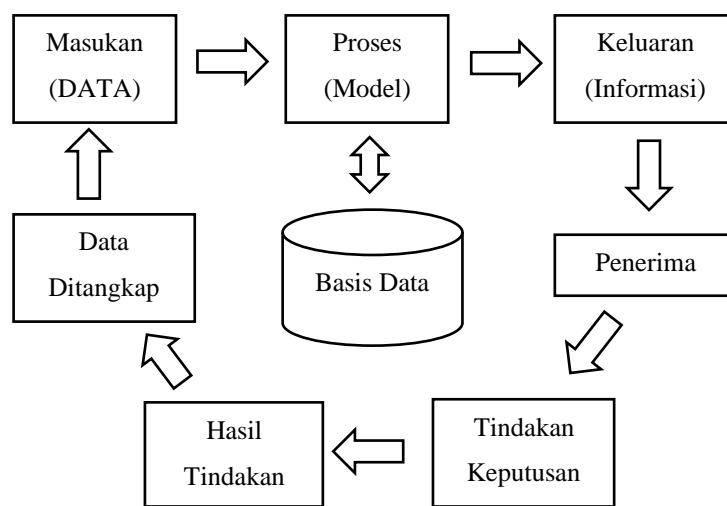
Aplikasi merupakan media yang digunakan dalam suatu perangkat dengan menggunakan bahasa tertentu dimana disesuaikan dengan perangkat yang digunakan dimana memiliki tujuan agar dapat memenuhi kebutuhan pengguna saat menggunakan nya aplikasi bisa berupa program ataupun media lain dimana berguna untuk membantu pengguna.

2.2.3 Siklus Pengelolaan Data /Siklus Informasi

Siklus informasi adalah gambaran secara umum mengenai proses terhadap data sehingga menjadi informasi yang bermanfaat bagi pengguna. Informasi yang

menghasilkan informasi berikutnya. Demikian seterusnya proses pengolahan data menjadi informasi(ramsxes, 2013).

Suatu proses pengolahan data terdiri dari 3 Tahapan dasar, yang disebut dengan siklus pengolahan data (data processing cycle), yaitu input (data), proses (Model), dan output (Informasi). Data tersebut dapat dikembangkan lebih lanjut (expanded data processing cycle) dapat ditambahkan beberapa tahapan lagi, yaitu Database (Basis/dasar data), Penerima, Keputusan Tindakan, Hasil Tindakan, Data Tertangkap (ramsxes, 2013). Siklus Informasi ini digambarkan sebagai berikut :



Gambar 2.1 Siklus Pengolahan Data dan Informasi

2.2.4 Sublime Text

Sublime Text adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan diberbagai platform *operating system*dengan menggunakan teknologi Phyton API.

Menurut (Supono. Virdiandry Putratama, 2016)“Sublime Text merupakan perangkat lunak text editor yang digunakan untuk membuat atau meng-edit suatu aplikasi”.

Sublime Text adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan diberbagai platform operating system dengan menggunakan teknologi Phyton API. Terciptanya aplikasi ini terinspirasi dari aplikasi Vim, Aplikasi ini sangatlah fleksibel dan powerfull.

Fungsionalitas dari aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menggunakan sublime-packages. Sublime text juga banyak sekali mendukung banyak bahasa pemrograman dan bahasa markup.

a) Kelebihan Sublime Text

1. Aplikasi ini sangat ringan digunakan dan tidak memakan ram yang banyak pada penggunaannya
2. Disediakan banyak shortcut keyboard untuk memudahkan pengguna menggunakan XAMPP
3. Bisa membuka beberapa file secara bersamaan dimana itu sangat memudahkan pengguna dalam pengerjaan script

b) Kekurangan Sublime Text

1. Sublime text adalah aplikasi berbayar, jadi jika ingin menggunakan fitur aplikasi ini secara penuh diharuskan membeli
2. Beberapa plug-in yang belum tersedia di sublime text.

Sublime Text mendukung berbagai bahasa pemrograman dan mampu menyajikan fitur syntax highlight hampir di semua bahasa pemrogramman yang didukung ataupun dikembangkan oleh komunitas seperti; C, C++, C#, CSS, D, Dylan, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, MATLAB, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile and XML. Biasanya bagi bahasa pemrograman yang didukung ataupun belum terdukung secara default dapat lebih dimaksimalkan atau didukung dengan menggunakan add-ons yang bisa didownload sesuai kebutuhan user. (Hasan, 2017)

2.2.5 XAMPP

Menurut (Nugroho, 2008), XAMPP merupakan paket PHP berbasis *open-source* yang dikembangkan oleh sebuah komunitas *open-source*.

Dengan menggunakan XAMPP ini, kita tidak usah lagi bingung untuk melakukan penginstalan program lain, karna kebutuhan telah disediakan oleh XAMPP.

Anhar. (2010). Dengan judul “Panduan Menguasai PHP dan Mysql” MySQL adalah sebuah perangkat lunak system manajemen basis data SQL(DBMS) yang multithread, dan multi-user. MySQL adalah implementasi dari system manajemen basisdata relasional (RDBMS). MySQL dibuat oleh TcX dan telah dipercaya mengelola system dengan 40 buah database berisi 10.000 tabel dan 500 di antaranya memiliki 7 juta baris.

MySQL AB merupakan perusahaan komersial Swedia yang mensponsori dan yang memiliki MySQL. Pendiri MySQL AB adalah dua orang Swedia yang bernama David Axmark, Allan Larsson dan satu orang Finlandia bernama Michael “Monty”. Setiap pengguna MySQL dapat menggunakan secara bebas yang didistribusikan gratis dibawah lisensi GPL(General Public License) namun tidak boleh menjadikan produk turunan yang bersifat komersial.

SQL (Structured Query Language) pertama kali diterapkan pada sebuah proyek riset pada laboratorium riset San Jose, IBM yang bernama system R. Kemudian SQL juga dikembangkan oleh Oracle, Informix dan Sybase.

Dengan menggunakan SQL, proses pengaksesan database lebih user-friendly dibandingkan dengan yang lain, misalnya dBase atau Clipper karena mereka masih menggunakan perintah-perintah pemrograman murni. SQL dapat digunakan secara berdiri sendiri maupun di lekatkan pada bahasa pemrograman seperti C, dan Delphi sehingga pengguna bisa menerapkannya di berbagai macam perangkat yang mendukung bahas pemrograman tersebut.

2.2.6 PHP

Menurut (Raharo, 2019) PHP adalah bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk tujuan umum, sama seperti bahasa pemrograman lainnya dan populer digunakan untuk pengembangan aplikasi web.

PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Laredrof pada tahun 1995, yang pada awalnya PHP bernama Form Interpreted (FI) yang berwujudkan berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir dari web.

PHP dapat dijalankan dalam sebagian besar sistem operasi, termasuk Linux, varian-varian UNIX (HP-UX, Solaris, OpenBSD), windows, dan Mac OS X. Selain itu, PHP juga mendukung sebagian besar server web yang ada seperti : XAMPP, IIS, Nginx, lighttpd, dll.

2.2.7 CSS

Menurut (Jayan, 2010)CSS adalah bahasa Cascading Style Sheet dan biasanya digunakan untuk mengatur tampilan elemen yang tertulis dalam 18bahasa markup, seperti HTML. CSS berfungsi untuk memisahkan konten dari tampilan visualnya di situs.CSS dibuat dan dikembangkan oleh W3C (World Wide Web Consortium) pada tahun 1996 untuk 18bahasa18 yang sederhana. Dulu HTML tidak dilengkapi dengan tags yang berfungsi untuk memformat halaman. Anda hanya perlu menulis markup untuk situs.

2.2.8 HTML

Menurut (Tenjo, 2017)HTML merupakan kode dasar yang harus dipahami ketika ingin belajar pemrograman web, kode-kode dasar dalam html merupakan pengenalan awal sebelum nantinya belajar 18bahasa pemrograman web tingkat tinggi seperti PHP, dan lain sebagainya.

Berbagai macam teknologi (seperti CSS, JavaScript, Flash, AJAX, JSON) dapat digunakan untuk mendefinisikan elemen dari sebuah halama web. Akan tetapi, pada level paling rendah, sebuah halaman web didefinisikan dengan menggunakan HTML (HyperText Markup Language). Tanpa HTML maka tidak akan ada halaman web.

2.2.9 Unified Modeling Languange (UML)

UML (*Unified Modelling Language*) yaitu suatu metode permodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek, atau definisi UML yaitu sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi, perancangan dan juga pendokumentasian sistem software.

Menurut(Seidl, M., Scholz, M., Huemer, C., & Kappel, 2015)UML(Unified Modeling Language) merupakan konsolidasi dari praktek-praktek terbaik yang telah ditetapkan selama bertahun-tahun dalam penggunaan bahasa pemodelan.

UML memungkinkan kita untuk menyajikan aspek yang sangat beragam dari sistem perangkat lunak (persyaratan, struktur data, arus data, dan arus Informasi) dalam kerangka tunggal dengan menggunakan konsep object- oriented.

Menurut(Herlawati, 2011), bahwa beberapa literature menyebutkan bahwa Unified Modeling Language (UML) menyediakan sembilan diagram, yang lain menyebutkan delapan karena ada beberapa diagram yang digabung, misalnya diagram komunikasi, diagram urutan dan diagram perwaktuan digabung menjadi diagram interaksi.

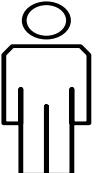
2.2.9.1 Use Case Diagram

Diagram Use Case atau *Use Case Diagram* adalah permodelan untuk menggambarkan behavior / kelakuan sistem yang akan dibuat. *Use Case* diagram menggambarkan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. Secara sederhana, diagram use case digunakan untuk memahami fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang dapat menggunakan fungsi fungsi tersebut.

Menurut Rosa dan Solahudin *use case* diagram tidak menjelaskan detail tentang penggunaan tiap use case, namun hanya memberi gambaran singkat hubungan antara *use case*, actor, dan sistem. Melalui *use case* diagram kita dapat mengetahui fungsi fungsi apa saja yang ada pada sistem(A.S Rosa dan Salahuddin M, 2011).

Berikut adalah tabel atribut *usecase* diagram beserta dengan deskripsinya:

Tabel 2.1 Tabel simbol Use Case Diagram

Simbol	Keterangan
	Aktor : Merupakan gambaran pengguna yang memiliki akses kepada sistem informasi yang dibuat ataupun pengguna sebagai user.

	<i>Assosiation</i> : Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan <i>use case</i> diagram atau <i>use case</i> memiliki interaks dengan aktor.
	<i>Generalisasi</i> : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i>
	<i>Include</i> : Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya
	<i>Extended</i> : Merupakan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi dan dapat berdiri sendiri apabila tanpa <i>use case</i> tambahan itu.

2.2.9.2 Activity Diagram

Activity Diagram adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan, pengulangan, dan concurrency. Dalam UML, diagram aktivitas dibuat untuk menjelaskan aktivitas komputer maupun alur aktivitas dalam organisasi. Activity diagram menggambarkan alur control secara garis besar.

Activity Diagram adalah diagram yang menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis. Yang perlu diperhatikan adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh system.(A.S Rosa dan Salahuddin M, 2011)

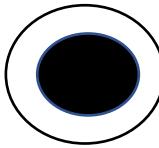
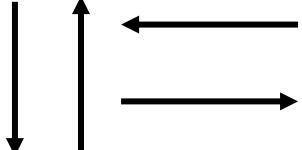
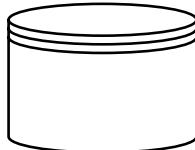
Menurut (Lisnawanty, 2014) “Use Case merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) aplikasi perangkat lunak yang akan dibuat ”.

Diagram kelas atau class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisan kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem(Rosa, A. S. and Shalahuddin, 2015). Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi.

Simbol Simbol yang digunakan pada Activity diagram bisa dilihat pada tabel 3.1 Simbol Activity Diagram .

Tabel 3.2 Simbol Activity Diagram

NO	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Status Awal	Awal dimulainya suatu aliran kerja pada activity diagram
2		Aktivitas	Aktivitas atau pekerjaan yang dilakukan aliran kerja
3		Percabangan	Asosiasi Percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu digabungkan menjadi satu
4		Penggabungan	Asosiasi Penggabungan, Dimana lebih dari satu aktivitas

5		Status Akhir	Status Akhir yang dilakukan sistem .
6		Garis Penghubung	Menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya
7		Penyimpanan Data	Merupakan media penyimpanan data yang tersedia

2.2.9.3 Flow Chart

Flow Chart adalah sebuah bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses mendetail dan hubungan antara suatu proses (instruksi) dengan proses lainnya suatu program. Pengertian Flow Chart Menurut para ahli ialah :

- Pahlevy (2010)

Flow Chart (bagan alir) merupakan sebuah gambaran dalam bentuk diagram alir algoritma dalam suatu program, yang menyatakan arah alur program tersebut.

- Jugiyanto (2005)

Bagan alir (Flowchart) adalah bagian (chart) yang menunjukkan alir atau arus (flow) di dalam program atau prosedur sistem secara logika.

- Krismiaji (2010)

Krismiaji menyebutkan bahwa Bagan alir merupakan teknik analitis yang digunakan untuk menjelaskan aspek-aspek sistem informasi secara jelas, tepat dan logis (Karismiaji.2010)

- Indrajani (2011)

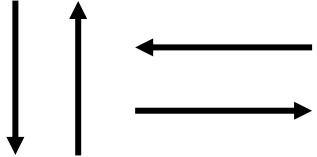
Merupakan gambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program.

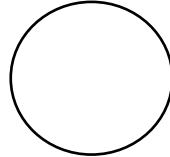
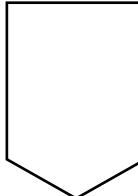
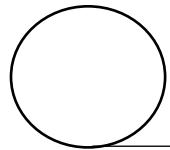
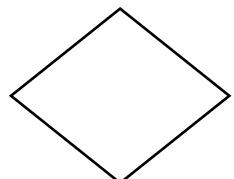
- Saridin Siallagan (2019)

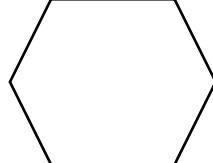
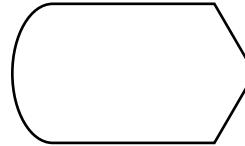
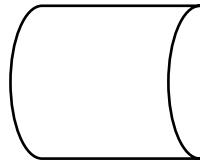
Sariadin Siallagan berpendapat bahwa Flowchart adalah bagan atau suatu diagram alir yang mempergunakan simbol atau tanda untuk menyelesaikan suatu masalah.

Berikut adalah tabel dari Flow Chart Diagram berserta deskripsinya :

Tabel 3.3 Tabel Flow Chart

Simbol	Keterangan
	Flow Direction Symbol Simbol yang digunakan untuk menghubungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain.
	Terminator Symbol Simbol untuk permulaan (star) atau akhir dari suatu kegiatan

	<p>Connection symbol</p> <p>Simbol untuk keluar – masuk atau menyambungkan proses dalam lembar / halaman</p>
	<p>Connector Symbol</p> <p>Simbol untuk keluar – masuk atau menyambungkan proses pada lembar / halaman yang berbeda.</p>
	<p>Simbol magnetik tape Unit</p> <p>Simbol yang menyatakan input yang berasal dari pita magnetik atau output disimpan ke pita magnetik.</p>
	<p>Processing Symbol</p> <p>Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer</p>
	<p>Simbol Decision</p> <p>Simbol pemilihan proses berdasarkan kondisi Yang ada</p>
	<p>Simbol Manual Operation</p> <p>Simbol yang menunjukkan pengolahan yang telah dilakukan oleh komputer</p>

	<p>Simbol <i>Input – Output</i></p> <p>Simbol yang menyatakan proses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya.</p>
	<p>Simbol Manual Input</p> <p>Simbol untuk memasukkan data secara manual on - line keyboard</p>
	<p>Simbol Preparation</p> <p>Simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan di dalam storage.</p>
	<p>Simbol <i>Predefined Process</i></p> <p>Simbol untuk pelaksanaan suatu bagian (sub-program) prosedure.</p>
	<p>Simbol <i>Display</i></p> <p>Simbol yang menyatakan peralatan output yang digunakan yaitu layar, plotter, printer dsb.</p>
	<p>Simbol <i>disk and On-line Storage</i></p> <p>Simbol yang menyatakan input berasal dari disk atau disimpan ke disk</p>

2.2.9.4 Class Diagram

Diagram kelas atau class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem(Rosa, A. S. and Shalahuddin, 2015).Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi.

1. Atribut merupakan variabel-variabel yang dimiliki oleh suatu kelas
2. Operasi atau metode adalah fungsi-fungsi yang dimiliki suatu kelas

2.2.9.5 Sequence Diagram

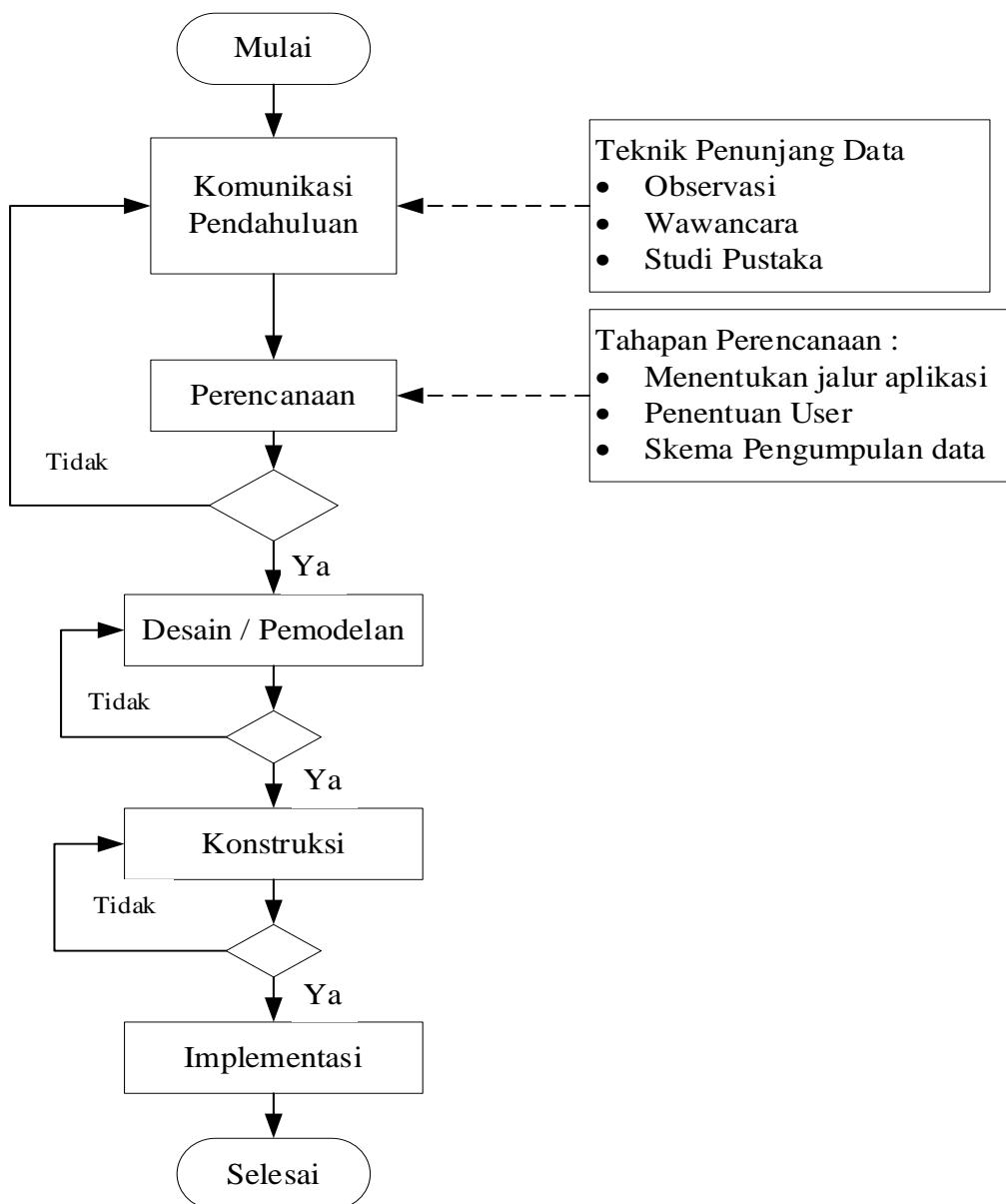
Sequence Diagram menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan diterima antar objek. Oleh karena itu untuk menggambar diagram Sequence maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah use case beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu. membuat diagram sequence juga dibutuhkan untuk melihat skenario yang ada pada use case” (Rosa, A. S. and Shalahuddin, 2015).

BAB III

METODELOGI

3.1 Kerangka Pikir

Dalam aspek metodelogi yang digunakan dalam proses penggerjaan aplikasi ini adalah metode *waterfall*. Dimana penyusun menyesuaikan metode ini dengan kebutuhan dalam proses pembuatan aplikasi pendataan penduduk berbasis web di desa sukamukti. Berikut adalah lagkah - langkah yang dilakukan untuk mencapai tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :



Gambar 3.1 Kerangka pikir

3.2 Deskripsi

3.2.1 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah dalam penelitian ini sangat penting maka masalah yang diambil adalah masalah pendataan penduduk dan pembuatan surat pengantar.

3.2.2 Komunikasi Pendahuluan

Komunikasi dilakukan di Kantor Desa Sukamukti yang beralamat di Jl. Pelangi No. 2017 Desa Sukamukti, Kecamatan Majalaya, Kabupaten Bandung Kode Pos (40382). Dalam hal Komunikasi Penulis melakukan 3 metode berikut :

1. Observasi

Observasi dilakukan langsung di Kantor Desa Sukamukti guna melihat, mengamati, dan mengetahui sistem yang saat ini berjalan. Kemudian penulis mencari masalah masalah pada sistem yang berjalan, sehingga dianalisis untuk mengembangkan sistem yang akan dibangun untuk membantu dalam proses pengolahan data.

2. Wawancara

Wawancara pertama dilakukan dengan Bp Dedi selaku sekertaris Desa Sukamukti. Wawancara pertama dilaksanakan dengan mengunjungi kediaman beliau untuk tahap perbincangan mengenai gambaran besar keadaan pengolahan pendataan saat ini serta pemrosesan pembuatan dokumen yang ada di desa saat ini.

Wawancara ke 2 dilaksanakan langsung di Kantor Desa Sukamukti dengan Bp Dedi dan Bp Deni.S selaku kepala Desa Sukamukti.Tujuan pratinjau langsung lapangan serta mengamati kondisi asli pengelolaan sistem saat ini dan mendapatkan informasi permasalahan mengenai pemrosesan pembuatan dokumen sementara yang dibuat desa yang diharuskan datang ke desa sebelum pembuatan dengan persyaratan tertentu. Dan pihak desa pun menyarankan pembuatan sistem pengelolaan pembuatan dokumen secara online serta tanpa pergi ke desa dengan syarat sudah teridentifikasi sebagai warga desa sebelum dokumen dibuat.

Wawancara ke 3 dilaksanakan di Rumah Salah satu Ketua Wilayah Di desa Sukamukti Bernama Pa Yaya selaku perwakilan di RT 4 dimana penulis mengumpulkan informasi mengenai kriteria jenis berkas surat ataupun berkas laporan pendataan yang dibuat di pihak RT/RW untuk keperluan ke pihak Desa serta melaksanakan observasi terhadap berkas yang nanti akan di buat di dalam aplikasi disesuaikan dengan keperluan dari pihak desadan disesuaikan untuk keperluan Ketua Wilayah.

3. Studi Pustaka

Menganalisis berkas berkas atau dokumen - dokumen yg sudah ada yang berhubungan mengenai pendataan yang mencakup di wilayah desa dan di bawahnya. Disini penyusun dapat memperoleh informasi dari buku, dan jurnal sebagai referensi penelitian sebelumnya.

a. Penyusun mengambil 3 jurnal yanng bersumber dari :

- 1) (KHOLDANI, 2017) Dengan judul “Pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Di Kecamatan Banjarbaru Utara pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Di Kecamatan Banjarbaru Utara”.
- 2) (Supardin & Bunyamin, 2016)dengan judul “Aplikasi Pengelolaan Data Penduduk Di Kantor Kelurahan Margawati”.
- 3) (Siregar & Sundari, 2016) dengan judul “ Rancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Kependudukan Desa (Studi Kasus Kantor Desa Sangiang Kecamatan Sepatan Timur)“.

b. Penyusun Buku yang ditulis oleh :

1. (Raharo, 2019)dengan judul “*Mudah Belajar Teknik Penggunaan Fitur Fitur Baru Dalam Php 5*”
2. (Nugroho, 2008), dengan judul“Aplikasi Pmrograman Web Dinamis Dengan PHP dan Mysql ” Yogyakarta: Gava Media.
3. (Menteri & Negeri, 2010) .Formulir dan buku yang digunakan dalam pendaftaran penduduk dan pencatatan sipil.
4. (Raharjo, 2018). Mudah Belajar PHP (teknik penggunaan fitur -fitur baru dalam php 5) Bandung: Informatika.

A. Analisis Kebutuhan

1) Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional yang dibutuhkan untuk melakukan pengembangan Sistem Pendataan Penduduk di Kantor Desa Sukamukti sebagai berikut :

- a. Sistem dapat menginput data penduduk
- b. Sistem dapat melakukan input admin
- c. Sistem dapat menampilkan laporan data peduduk.
- d. Sistem dapat menginput pembuatan dokumen sementara di desa
- e. Sistem dapat mencetak dan mengekspor laporan pendataan
- f. Sistem dapat mencetak laporan dokumen sementara

2. Kebutuhan Non Fungsional

Adapun kebutuhan Non Fungsional yang dibutuhkan adalah:

A. Hardware

- 1) Mouse
- 2) CPU
- 3) Flash Disk (Sandisk Kapasitas 64Gb)

1) Printer dengan spesifikasi :

Tabel 3.1 Spesifikasi Printer

Printer	: Epson L120
Ukuran Kertas	: A4
Konektivitas	: USB
System Operasi	: Windows XP/XP Professional x64 Edition/Vista/7/8/8.1 Mac OS X 10.5.8, 10.6.x, 10.7.x, 10.8.x, 10.9.x
Input Tray	: 50 sheets, A4 Plain paper (75g/m ²)

2) Laptop Lenovo dengan spesifikasi :

Tabel 3.2 Spesifikasi Laptop

Laptop	: Lenovo g40-30
Processor	: Intel ® Celeron® Dual Core N24840 – 2.58ghz
Ram	: 4096 MB
Hardisk	: 500 GB
VGA	: 64 MB Intel® HD Graphics

B. (Software)

- 1) PHP 5.6
- 2) Microsoft Word 2019
- 3) Internet
- 4) XAMPP (v.3.2.2.0)
- 5) Mysql
- 6) Sublime Text 3
- 7) Browser Chrome dan Opera
- 8) Balsamic Mockup
- 9) Visio
- 10) Android

3.2.2 Perencanaan

Dalam proses perencanaan direncanakan akan proses dilaksanakan proses penelitian selama 3 bulan di loasi Desa Sukamukti . dimana dalam penerapan tujuan untuk membantu efisiensi dalam pendataan penduduk dan pembuatan surat keterangan di pihak desa.

Dalam perancangan dalam membangun sistem informasi pendataan penduduk yang akan di lakukan sebagai berikut :

1. Perancangan Sistem

Pada perancangan sistem ini dilakukan untuk mengetahui alur yang akan dibuat untuk membangun sistem pendataan penduduk dan penyedia pembuatan dokumen sementara penduduk. Perancangan sistem dapat dibuat dengan menggunakan (*UML*) agar mudah dalam proses pengembangan dan visualisasinya. Diagram UML yang akan digunakan antara lain :

- A. *Use Case Diagram* digunakan untuk menggambarkan keterhubungan *actor* dan *use case* yang terlibat dalam penelitian ini adalah :
 - a. Actor : Super Admin

Usecase yang terkait :

- 1) Login
- 2) Kelola Pendataan
- 3) Kelola Pembuatan Surat
- 4) Kelola User Rt/Rw / User Masyarakat

- b. Actor Admin

Usecase yang terkait :

- 1) Login
- 2) Kelola Pendataan
- 3) Kelola Pembuatan Surat
- 4) Kelola User masyarakat

- c. Actor User Masyarakat

Usecase yang terkait

- 1) Login
- 2) Kelola Pembuatan Surat

B. Aktivity Diagram

Activity Diagram yang akan dibuat sebagai berikut :

1. Activity Diagram Admin (Desa)
2. Activity Diagram RT/RW
3. Activity Diagram Masyarakat

3.2.3 Pemodelan / Desain

Menurut Bambang Sridadi (2009: 41) Pemodelan adalah tahapan (langkah) dalam membuat model dari suatu sistem nyata (realitas). Bahasa yang disepakati dalam pemodelan bisa dalam bentuk bahasa alamiah (natural) seperti Bahasa Indonesia, bahasa gambar, bahasa simbol, bahasa matematika, atau bahasa komputer.

3.2.4 Konstruksi

Konstruksi atau *Construction* merupakan proses penerjemahan bentuk desain menjadi kode atau bentuk/bahasa yang bisa dibaca oleh mesin berupa coding, dan pengujian terhadap sistem.

1. Coding

Dalam Tahap ini yang digunakan adalah bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, Bootstrap sebagai Front-End dan MySql sebagai Basis data.

2. Pengujian

Pengujian yang akan dilakukan penyusun adalah dengan menggunakan balck box yaitu menguji fungsional dari suatu aplikasi.

3.2.5 Implementasi

Menurut Wahyu (Mulyadi, 2015), studi implementasi merupakan studi untuk mengetahui proses implementasi, tujuan utama proses implementasi itu sendiri untuk memberi umpan balik pada pelaksanaan kebijakan dan juga untuk mengetahui apakah proses pelaksanaan telah sesuai dengan rencana atau standar yang telah ditetapkan, selanjutnya untuk mengetahui hambatan dan problem yang muncul dalam proses implementasi.

1. Dokumentasi Laporan Akhir

Pada tahap akhir adalah pembuatan laporan sebagai salah satu persyaratan kelulusan. Laporan disusun sesuai dengan ketentuan yang tercantum dalam pedoman penulisan skripsi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung.

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1 Analisis

Analisis dilakukan sebagai langkah awal peneliti untuk mengetahui kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan pengguna. Dalam analisis ini penyusun mempunyai instrumen penelitian dan melakukan beberapa tahapan yaitu, analisis sistem, analisis kebutuhan, *user interface*, fitur-fitur dan hasil analisis.

4.1.1 Hasil Penelitian

Terdapat 2 hal utama yang mempengaruhi hasil penelitian, yaitu : instrumen penelitian dan pengumpulan data. Intrumen penelitian berkenaan dengan validitas dan reliabilitas instrumen pengumpulan daya. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah wawancara, dan penyesuaian data dari bank data penduduk dari desa sukamukti.

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara membrii seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada koresponden untuk di jawabnya.

Dalam hasil wawancara dengan pihak sekertaris desa sukamukti bahwa informasi pendataan penduduk dilaksanakan Pembaharuan setiap 1 bulan 1 kali untuk di pihak desa dan membutuhkan waktu untuk validasi data selama 1 bulan 15 hari. Sehingga apabil ada mutasi penduduk / perubahan data di masa jeda 1 bulan penduduk yang baru terdapat belum bisa masuk ke dalam kategori valid di pihak desa tetapi sudah tercatat. Sedangkan untuk pembuatan surat pengantar pihak desa masih mengandalkan surat pengantar awal yang berasal dari pihak RT/RW sebagai surat serbaguna dimana nanti di pihak desa akan mengkategorikan sesuai keperluannya.

Dari hasil musyawarah dengan pihak sekertaris desa ini didapatkan kesimpulan agar aplikasi yang dibuat di khususkan untuk mendata penduduk bisa langsung ke dalam kategori valid dan mempersingkat proses validasi.

Sedangkan untuk layanan lainnya yang diharapkan bisa digunakan di aplikasi ini adalah fitur aplikasi pembuatan pengantar surat elektrik dimana diawasi di desa dan digunakan langsung oleh pihak RT/RW dan masyarakat untuk mengupload keperluan pembuatan surat tersebut.

4.1.2 Analisis Sistem

Analisis sistem yang sedang berjalan yaitu sistem pendataan dan pembuatan surat ijin dari pihak desa yang dibuatkan pengantar dari pihak Rt / Rw untuk keperluan masyarakat seperti pembuatan surat keterangan pindah, pendataan kelahiran, kematian serta data lainnya disertai media informasi mengenai kondisi desa terbaru melalui form informasi.

Dari permasalahan ini penulis melakukan analisis sistem untuk membantu dan memudahkan proses pendataan dan pembuatan surat pengantar dari pihak desa agar memudahkan proses pendataan dan proses pembuatan surat tanpa harus datang ke pihak desa. Dalam perancangan aplikasi pendataan dan pembuatan surat pengantar desa. Dibutuhkan kebutuhan sistem yang meliputi :

a. Input

User membuka aplikasi pendataan dan Pembuatan pengantar desa sukamukti, selanjutnya *user* dapat menggunakan fitur sesuai dengan ketentuan user masing masing dengan fitur pendataan penduduk, pembuatan surat pengantar, keterangan, hingga pendataan yang terkena covid-19 saat ini.

b. Proses

User harus melakukan verifikasi sebelum proses pembuatan surat pengantar dimana data dari pembuat surat akan di sinkronkan dengan data penduduk yang ada di desa sukamukti.

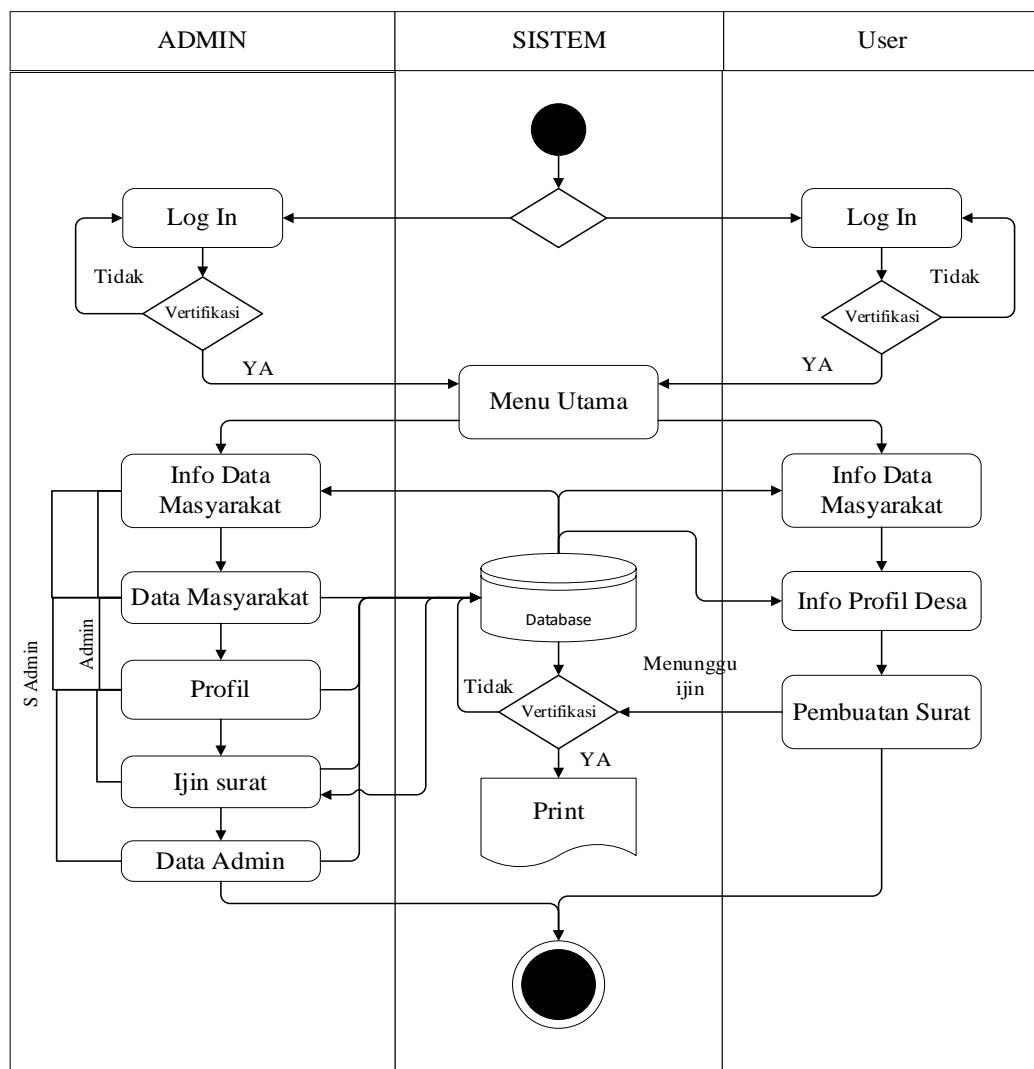
Apabila ditemukan kecocokan maka proses bisa di lanjutkan dimana user bisa memberikan akses kepada pembuat (user masyarakat) untuk mengisi sendiri form pengisian data tersebut.

Apabila selesai akan ada informasi kepada pihak desa mengenai ada yang membuat surat.

c. *Output*

Menampilkan tampilan hasil pembuatan surat pengantar yang sudah di setujui oleh pihak desa dimana hasil *output* berupa surat *softcopy* dimana terdapat no seri khusus untuk bukti asli hasil dari pembuatan surat di desa sukamukti. Dan bisa di legalisir di pihak Rt/Rw.

Berikut adalah *Activity sistem* yang akan di buat :



Gambar 4.1 Activity diagram alur aplikasi

Pada Gambar menjelaskan tentang alur kerja sistem yang nantinya akan diterapkan untuk membangun aplikasi pendataan penduduk berbasis web.

Pada sistem yang dibangun mempunyai 3 *actor*, Actor Admin, Actor RT/RW, dan Actor Masyarakat.

- a) *Actor* admin berfungsi sebagai pengguna yang dapat mengatur akun user Actor RT/RW dan Actor Masyarakat. Serta mengkonfirmasi data yang diterimanya serta memberikan ijin untuk pembuatan surat dengan notifikasi surat apabila ada pembuatan surat pengantar ataupun data penduduk yang diinput.

Penjelasan :

1. Admin harus meregistrasi terlebih dahulu untuk proses *registrasi* Utama, Agar admin memperoleh status sebagai pengguna yang telah terverifikasi.
2. Setelah Admin terdaftar, baru admin bisa membuat pendataan penduduk.
3. Admin bisa mengedit / menghapus data penduduk yang terdata di database ataupun menambahkan sesuai ketentuan Praturan desa yang ada.
4. Admin bisa melihat berbagai informasi mengenai hasil input data pendataan penduduk ataupun riwayat pembuatan surat pengantar.
- b) *Actor* RT/RW berfungsi sebagai orang yang menginputkan data penduduk ataupun validasi pengajuan surat pengantar. Sebelum di lanjutkan ke pihak admin user merupakan ketua wilayah tiap daerah di Sukamukti.

Penjelasan :

1. Akses website yang diberikan kepada pihak RT/RW berupa hak untuk penginputan data penduduk serta validasi data pembuatan surat pengantar dan pengesahan surat pengantar.
2. Actor RT RW juga bisa memberikan ajuan perubahan data penduduk yang dimutasi ke pihak desa.
3. Actor RT / Rw bisa membuat pengesahan surat Pengantar dengan ketentuan tertentu sesuai dengan standar desa sukamukti.
4. Memiliki hak untuk mengatur Actor user Masyarakat.

c) *Actor* Masyarakat berfungsi sebagai tatanan user terbawah dimana hanya memiliki akses untuk menginput data diri pada website.

1. Akses ke Website untuk input data diri pada pembuatan surat pengantar
2. Mengecek data diri di website pendataan penduduk .

1. Analisa Pengguna

Penganalisaan pengguna adalah yang berkaitan dengan yang akan menggunakan website ini, pengguna aplikasi ini adalah pihak desa sukamukti, perwakilan daerah sukamukti (RT/RW) serta warga desa Sukamukti. Agar aplikasi ini berjalan dengan baik dan bisa memberikan informasi mengenai data penduduk di sukamukti tiap waktunya maka konsep yang diterapkan dalam website ini adalah dilihat dari user interface dan fitur ditur yang diterapkan pada *website* tersebut.

2. User Interface

User interface pada senbuah website merupakan hal yang sangat penting dan berpengaruh terhadap pengguna dalam menggunakannya, tampilan user interface yang baik pastinya akan memudahkan interaksi pengguna dengan website, hal ini mencakup bentuk, warna dan tulisan yang didesain semenarik mungkin secara sederhana sehingga interaksi pengguna berjalan dengan baik karena website yang dibuat dikhuskusnya untuk pengguna atau jamaah maka user interface juga harus mudah dipahami dari mulai gambar, tombol, icon, menu, masukan dan keluaran ditampilkan semenarik mungkin sehingga pengguna/user mempunyai pengalaman baik saat mengunjungi website tersebut. Website tersebut

Website tersebut digunakan oleh beberapa kategori user seperti admin, User RT/RW, dan User Masyarakat. Maka tampilan awal dan fitur fitur yang terdapat pun berbeda, Maksud dantujuan memberi batasan hak akses tersebut agar terjaga keamanan dan kenyamanan antara pihak admin dan user lainnya.Untuk perangkat platform yang digunakan adalah komputer dan smartphone, asalkan terhubung dengan koneksi internet pengguna dapat leluasa menggunakan website tersebut

3. Fitur Fitur

Fitur fitur yang terdapat dalam website ini dimaksudkan agar pengguna bisa menikmati informasi yang berisikan mengenai informasi dasar dari desa sukamukti seperti diagram pemerintahan, visi & misi berisikan informasi mengenai jumlah penduduk desa tiap Wilayahnya. Adapun fungsi dari fitur Pendataan penduduk dan pembuatan surat pengantar, yaitu :

- a. Fungsi Pendataan Penduduk adalah fungsi yang dibuat untuk menginput data penduduk yang dapat di akses oleh Pihak admin dan user RT&RW yang disesuaikan dengan keperluan keseharian ataupun keperluan khusus yang disesuaikan kebutuhan desa sukamukti.
- b. Fungsi Pembuatan surat sedangkan fitur pembuatan surat merupakan fitur yang dibuat dengan tujuan memudahkan masyarakat untuk membuat surat pengantar ataupun surat pernyataan yang memiliki pengantar dari pihak desa ataupun pihak RT/RW untuk surat yang membutuhkan validasi desa diperlukan validasi dari pihak admin untuk di proses agar dapat dijadikan surat pengantar resmi dan nanti akan dihasilkan soft copy dan pembuat hanya perlu memprint surat tersebut ataupun menyeraahkan soft copy dengan label resmi dan code khusus desa sukamukti sebagai bukti merupakan surat resmi dari pihak desa sukamukti.

Dari Hasil yang didapat dari hal diatas perpaduan antara *User Interface* dan fitur fitur yang diberikan dapat menciptakan kepuasan kepada *Costumer* dan semoga bermanfaat bagi *costumer*.

4.1.3 Analisis Kebutuhan

Analisis perencanaan dan pembangunan aplikasi yang dilakukan dimulai dengan analisis kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak, analisis data, dan analisis biaya.

1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan Fungsional adalah kebutuhan yang berisi proses apa saja/layanan apa saja yang nantinya harus disediakan oleh sistem, mencakup bagaimana sistem harus breaksi pada input tertentu dan bagaimana pelaku sistem dan situasi tertentu.

a) Penginputan pendataan penduduk

Dalam Form Penginputan Pendataan penduduk ini meliputi inputan dari data penduduk berupa data dari berbagai penduduk yang diperlukan di desa, berupa :

- Data Penduduk Tetap (DP_tetap)
- Data Penduduk Pendatang (DP_Pendatang)
- Data Penduduk Usia Produktif & Non Produktif (DP_Produktif, DP_NonProduktif)
- Data Penduduk Menikah (DP_Menikah dan DPB_Menikah)
- Data Penduduk kategori Khusus (DP_Khusus)
- Data Penduduk janda&Duda (Janda_Duda)
- Data Penduduk Per Kepala Keluarga (DP_Kepala_Keluarga)

b) Penginputan Pembuatan Surat Pengantar Desa

Dalam Form Pemmbuatan Surat ijin Pengantar Desa Terdapat beberapa jenis media input untuk surat berupa Surat Pengantar Keterangan yang di keluarkan oleh pihak desa. Adapun jenis surat yang tersedia untuk di input adalah :

- Surat Keterangan Pindah (Surat_Keterangan_Pindah)
- Surat Keterangan Domisili (domisili)
- Surat Keterangan Usaha (keterangan_usaha)
- Surat Pengantar RT/RW (surat_keterangan)
- Surat Pengantar SKCK (catatan_kepolisian)

Surat Pengantar

c) Pengaturan Akun

Dalam Form ini berisikan pengaturan dari akun di bawah admin Utama dimana berisikan Penginputan data data akun pengguna dari media ini. Seperti Kepala Daerah (User_RT&RW) User Masyarakat (U_Umum).

d) Informasi Mengenai Desa

Dalam form ini berisikan informasi yang berisikan informasi yang terdapat di desa saat ini berupa statistika jumlah penduduk per Wilayahnya. Serta Informasi mengenai perkembangan Desa.

- e) Informasi mengenai data inputan terbaru dan ijin mengenai pembuatan surat pengantar, serta pendataan penduduk yang diinputkan.
- f) Pengaturan Profil.

2. Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan bagian dari kebutuhan perangkat lunak dan kebutuhan perangkat keras.

4.1.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)

Agar pembangunan aplikasi berbasis *website* ini dapat berjalan dengan baik, maka dibutuhkan seperangkat komputer dengan spesifikasi :

Tabel 4.1 Spesifikasi Minimum perangkat keras

Processor	Intel(R) Pentium 4 Celeron
Ram	1 GB
Hard Disk	100 GB

Karena aplikasi ini bersifat *website*, maka perangkat dengan spesifikasi di atas tersebut sudah bisa digunakan untuk Pembangunan aplikasi berbasis *website* dan bisa mengaksesnya dengan baik.

4.1.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

Perangkat lunak adalah perangkat-perangkat tambahan berupa sistem yang digunakan untuk menjalankan dan membangun aplikasi ini. Berikut adalah perangkat lunak yang digunakan penyusun untuk membangun aplikasi berbasis *website* ini :

Tabel 4.2 Spesifikasi minimum perangkat Lunak

Sistem Operasi	Windows 10
Server, Database	Xampp 1.6.2, MySQL

Aplikasi Coding	Sublime Text
Browser	Google Chrome, Mozilla Firefox

Data di atas adalah perangkat lunak inti yang digunakan dalam pembangunan aplikasi berbasis online, pada saat penggunaan nantinya hanya dibutuhkan web browser sebagai perangkat lunak utama dalam menjalankan aplikasi berbasis web tersebut.

4.1.3.3 Analisis Data

1. Kebutuhan Masukan

Proses input atau masukan pada aplikasi jasa ekspedisi yang diperlukan, yaitu :

a. Login User

Merupakan masukan saat login di website Pendataan penduduk dan Pembuatan Surat Keterangan untuk user admin ataupun user lainnya.

b. Registrasi Admin

Merupakan masukan saat menambahkan admin baru untuk mengakses website pendataan penduduk dan Pembuatan Surat keterangan ini.

c. Register User

Merupakan masukkan saat menambahkan user baru untuk bisa login ke website pendataan penduduk dan pembuatan surat keterangan ini dengan ketentuan sesuai user dimana usernya merupakan kepala daerah ataupun masyarakat.

d. Data Penduduk

Merupakan masukkan data yang tersedia untuk menentukan media input data penduduk sesuai ketentuan.

e. Data Surat

Merupakan Masukan data yang tersedia untuk menentukan media input pembuatan surat sesuai ketentuan yang dibutuhkan.

f. Data Desa

Berisikan masukan data mengenai informasi desa saat ini.

g. Data Profile

h. Data Covid

Merupakan masukan data mengenai data pengguna / user pribadi dan hanya bisa menambahkan foto.

2. Kebutuhan Proses

Kebutuhan Proses pada aplikasi pendataan penduduk dan pembuatan surat keterangan ini adalah sebagai berikut :

a. Proses Login

Proses Login adalah proses login user dimana user akan bisa masuk ke menu utama form dashboard pada aplikasi pendataan dan pembuatan surat keterangan.

b. Proses registrasi user

Proses registrasi user adalah proses penambahan user baru yang mengelola aplikasi.

c. Proses pengisian pendataan penduduk

Proses Pendataan penduduk adalah proses penambahan data penduduk yang sesuai dengan ketentuan yang dipilih.

d. Proses Pembuatan surat Keterangan

Proses pembuatan surat keterangan merupakan proses pembuatan surat keterangan dimana proses ini berisikan penentuan surat keterangan yang akan dibuat serta batas pengesahan yang disesuaikan dengan surat keterangan yang dibuat yang bisa membutuhkan cap desa ataupun cap dari wakil daerah saja.

e. Proses Registrasi RT/RW

Proses registrasi yang dijalani untuk proses registrasi RT / RW di wilayahnya masing masing dan dibatasi hanya bisa menginput data dari wilayahnya yang dipimpinnya.

f. Proses input data Profil Desa

Proses yang dijalankan untuk proses pengisian informasi dasar mengenai desaa dari bagan organiasai hingga sejarah singkat desa.

g. Proses Pemberitahuan

Proses yanng dijalankan untuk notifikasi apabila ada update data penduduk / permintaan pembuatan surat kepada admin.

h. Proses vertifikasi

Proses yang dijalankan untuk proses validasi ijin dari pihak desa ataupun wakil wilayah.

i. Proses Upload

Proses upload file adalah proses upload berkas pendukung berupa file pelengkap pembuatan surat keterangan seperti foto ataupun Softcopy Kartu keluarga / KTP disesuaikan keperluan data pembuat surat keterangan tersebut.

3. Kebutuhan Keluaran

Proses Keluaran merupakan hasil pada website yang dihasilkan adalah sebagai berikut :

a. Keluaran Login

Keluaran Login yang dihasilkan adalah dapat mengakses dan mengelola media yang tersedia pada aplikasi.

b. Kelularan Registrasi User

Keluaran Register adalah penambahan user baru untuk bisa mengakses website pendataan penduduk dan pembuatan surat keterangan dimana dapat mengisi data diri sesuai keperluan di website usernya adalah masyarakat.

c. Keluaran Pendataan Penduduk

Keluaran dari Pendataan Penduduk ialah ditambahkannya data penduduk yang ada dengan data penduduk baru ada data update perbedaan tiap waktunya sesuai kategori pendataan yang dimasukkan.

d. Keluaran Proses Registrasi RT/RW

Keluaran dari Registrasi RT/RW adalah ditambahkannya Admin RT/RW baru untuk bisa mengakses website untuk mengelola website.

e. Keluaran Pembuatan surat Keterangan

Keluaran Pembuatan Surat Keterangan adalah surat yang telah di tentukan pembuat nya, dimana sudah terdata di database dan sudah di setujui oleh pihak admin dan wakil kepala wilayahnya.

f. Keluaran Data Profil Desa

Keluaran Data Profil Desa adalah data baru mengenai informasi dasar profil desa dari struktur desa dan inofrmasi dasar desa.

g. Keluaran Pemberitahuan

Keluaran dari pemberitahuan adalah adanya notifikasi pesan khusus dimana memberitahu admin ataupun admin RT/RW akan adanya permintaan pembuatan surat keterangan ataupun notifikasi adanya update data penduduk baru.

h. Keluaraan Vertifikasi

Keluaran dari Vertifikasi adalah diberikannya ijin aplikasi untuk membuat surat ataupun ijin mengeluarkan update terbaru mengenai update data penduduk.

4.1.3.4 Analisis Biaya

Analisis biaya yang diperkirakan dalam pembangunan aplikasi penjadwalan ini akan diuraikan dalam bentuk tabel sebagai berikut :

Tabel 4.3 Analisis Biaya

Kebutuhan	Harga	Waktu
Hosting Web	Rp. 160.000	1 Tahun
Programer	Rp. 700.000	3 bulan
Print	Rp 500.000	5 Bulan
Kertas	Rp 200.000	5 Bulan

4.1.4 Hasil Analisis

Hasil analisis yang didapat dalam penelitian ini, yaitu untuk memudahkan masyarakat / pihak desa agar dapat mendata dan membuat surat keterangan agar tidak perlu datang ke desa untuk mengantarkan data dan berkas yang diperlukan dan dapat melaksanakannya di rumah RT/RW ataupun rumah masyarakat dengan harapan dapat tercapainya tujuan desa Teknologi sesuai dengan tujuan pemerintah saat ini dapat diterapkan.

4.1.5 Spesifikasi Sistem

Spesifikasi Hardware

Hardware yang digunakan saat ini untuk menjalankan aplikasi *website* pendataan penduduk dan pembuatan surat keterangan, yaitu :

Tabel 4.4 Spesifikasi Hardware

Processor	Intel Core i3
Ram	2 Gb
VGA	HMD Radeon 6570
Hardisk	320 Gb

Spesifikasi Software

Software yang digunakan saat ini untuk menjalankan aplikasi website ini, yaitu :

Tabel 4.5 Spesifikasi Software

Sistem Operasi	Windows 10
Aplikasi Server, Database	XAMPP-WIN32-7.2.11-0-VC15, MySQL
Aplikasi Coding	Sublime Text
Browser	Google Chrome, Mozilla Firefox

4.2 Perancangan

Tahap ini membahas tentang perancangan dari model sistem dengan menentukan rancangan input dan output. Dalam Perancangan sistem ini hal-hal yang akan dilakukan adalah :

1. Perancangan Model

Model adalah gambaran dari solusi yang akan dihasilkan, sehingga dari model yang ada, dapat diketahui dan menggambarkan apa yang dihasilkan dari proses yang dilakukan nantinya. Dengan demikian kita mempunyai pedoman didalam merancang sistem.

2. Perancangan Input

Berdasarkan teknik-teknik yang digunakan di atas, maka dapat dilakukan perancangan input dari sistem ini sehingga proses berikutnya dapat dilakukan berdasarkan perancangan input tersebut.

3. Perancangan Output

Berdasarkan perancangan model dan perancangan input, maka langkah berikutnya adalah menentukan perancangan outputnya yang didasarkan dari proses input yang dilakukan.

4. Perancangan Sistem

Tahap ini membahas tentang pembangunan sistem dalam merancang aplikasi Pendataan penduduk dan Pembuatan surat Keterangan.

5. Pengujian Sistem

Pada tahap pengujian sistem ini untuk melakukan pengujian terhadap sistem tersebut, apakah sistem aplikasi sudah sesuai dengan yang diharapkan atau tidak.

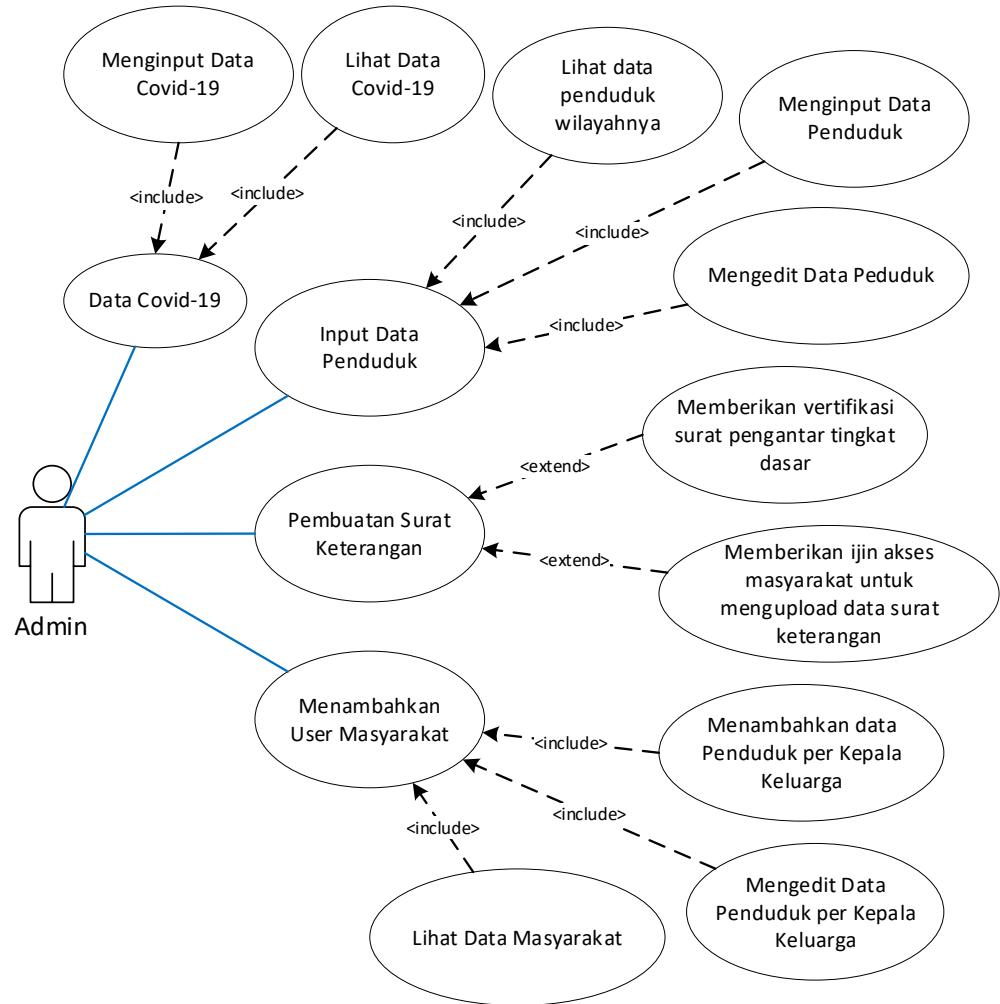
6. Implementasi Sistem

Tahapan berikutnya yang akan dilakukan pada implementasi sistem ini penulis akan menginstal aplikasi ini ke hosting web agar dapat digunakan sesuai keperluan produsen.

4.2.1 UML (Use Case Diagram)

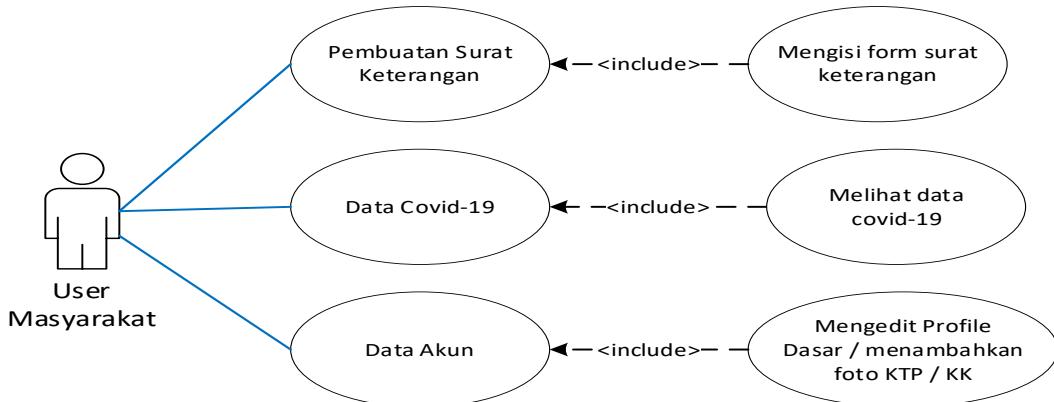
Use Case diagram digunakan untuk menggambarkan konsep kerja sistem yang nantinya akan dibuat. Dalam merancang *use case* diagram tahapan pertama yang dilakukan yaitu perancangan *use case* diagram, rancangan *use case* yang dikembangkan pada aplikasi pendataan penduduk berbasis web bisa dilihat di bawah ini :

1. Use Case Admin



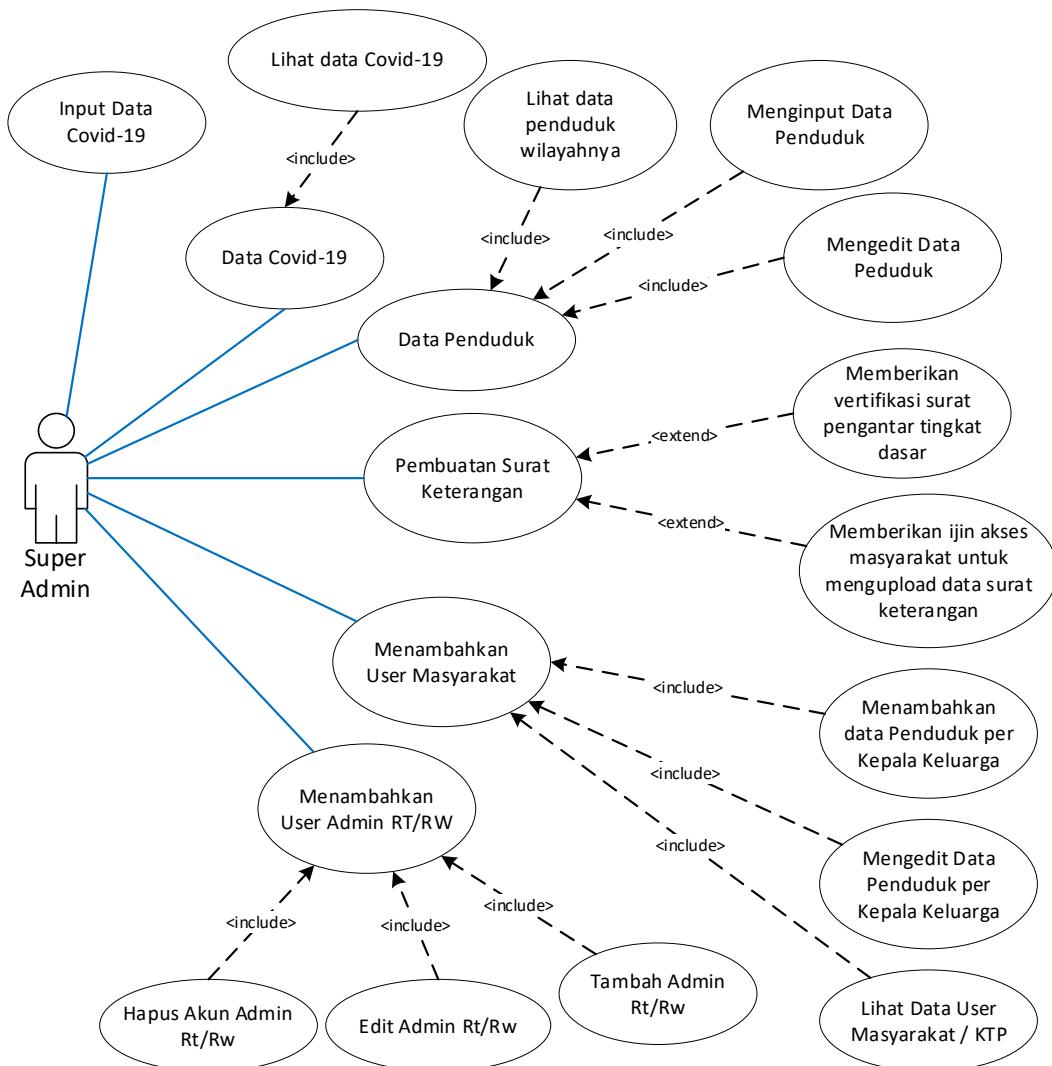
Gambar 4.1 Use Case Admin

2. Use Case Masyarakat



Gambar 4.2 Use Case Masyarakat

3. Use Case Super Admin



Gambar 4.3 Use Case Super Admin

Berikut adalah deskripsi admin, admin RT/RW, dan Masyarakat pada aplikasi pendataan masyarakat di kantor desa Sukamuki.

Tabel 4.6 Definisi Super Admin, Admin RT/RW, dan User Masyarakat

No	Aktor	Deskripsi
1.	Super Admin	Super admin Merupakan Super Admin dari aplikasi pendataan penduduk berbasis web di desa sukamuki dimana memiliki hak untuk menambahkan, mengedit, menghapus setiap akun yang terdata di website pendataan

		desa sukamukti, serta memiliki semua hak menjalankan berbagai fitur di dalam website tersebut tanpa membutuhkan ijin dari pihak lainnya.
2.	Admin	Admin merupakan admin di bawah Admin utama dimana merupakan pengelola aplikasi sebagai perwakilan tiap wilayah di desa sukamukti. Berbeda dengan admin utama admin RT/RW membutuhkan ijin terlebih dahulu apabila diperlukan ijin dari pihak desa langsung seperti pembuatan surat keterangan yang diharuskan adanya cap desa serta publikasi data penduduk serta memiliki ijin untuk menambahkan user baru / KTP apabila ada data penduduk baru perorangan.
3.	User Masyarakat	User Masyarakat merupakan pengguna dari kalangan masyarakat. dimana memiliki batasan penggunaan fitur dalam aplikasi hanya untuk melihat informasi terbaru mengenai perkembangan jumlah penduduk di desa sukamukti serta melihat adanya inputan infoormasi baru dari pihak desa di halaman informasi desa. User masyarakat hanya dapat menginputkan data pada proses pembuatan surat keterangan dan update data diri dari foto ktp / kk.

4.2.2 Skenario Use Case

Skenario ini dibuat untuk menunjukkan *scenarios* dari *use case* yang telah dibuat pada case diagram. Pada skenario use case dijelaskan bagaimana urutan fungsionalitas berlangsung dari kondisi awal sampai akhir yang menunjukkan hasil akhir dari setiap use case.(Alam, 2020)

a. Skenario Use Case Login

Berikut skenario yang menggambarkan *use case* yang menggambarkan proses *login* pada aplikasi :

Tabel 4.7 Skenario *Login*

Nama	<i>Login</i> Super Admin	
Level	3	
Aktor	SuperAdmin	
Tujuan	Masuk ke dalam aplikasi,, mengelola semua manajemen di dalam aplikasi	
Precondition	Memasukan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	
Postcondition	Berhasil Masuk ke halaman awal aplikasi	
Langkah	Aktor	Sistem
	1. Memasukan Username dan password	
		2. Melakukan <i>Validasi</i> <i>Username</i> dan <i>Password</i>
		3. Menampilkan halaman awal aplikasi

b. Skenario *Use Case* Menambah Admin

Berikut skenario yang menggambarkan *use case* yang menggambarkan proses *login* pada aplikasi :

Tabel 4.8 Skenario Menambah Admin

Nama	Menambah Admin	
Level	3	
Aktor	SuperAdmin	
Tujuan	Masuk ke dalam aplikasi, dan Menambahkan Admin	
Precondition	Admin belum bertambah	
Postcondition	Admin bertambah	
Langkah	Aktor	Sistem
	1. Petugas Super Admin Masuk ke Menu Tambah Admin	
		2. Menampilkan menu Tambah Admin
	3. Pilih Tambah Admin	
	4. Memasukkan username Admin dan Password	
	5. Klik Save	
		6. User Admin bertambah

c. Skenario Use Case Menambahkan User Masyarakat/Individu

Berikut skenario yang menggambarkan *use case* yang menggambarkan proses Menambahkan *User Masyarakat*pada aplikasi :

Tabel 4.9 Skenario Menambahkan *User Masyarakat*

Nama	Menambah <i>User Masyarakat</i>	
Level	2	
Aktor	Admin	
Tujuan	Masuk ke dalam aplikasi, dan Menambahkan <i>User Masyarakat</i>	
Precondition	<i>User Masyarakat</i> belum bertambah	
Postcondition	<i>User Masyarakat</i> bertambah	
Langkah	Aktor	Sistem
	1. PetugaSuper Admin Masuk ke Menu Tambah Individu	
		2. Menampilkan menu Tambah Individu
	3. Pilih Tambah Individu	
	4. Memasukkan No KTP, KK, serta informasi diri lainnya .	

	5. Klik Save	
		6. <i>User Masyarakat</i> Bertambah

d. Skenario Use Case Mengajukan Pembuatan Surat Keterangan / Pengantar

Berikut skenario yang menggambarkan *use case* yang menggambarkan proses Menambahkan Surat Keterangan / Pengantar pada aplikasi :

Tabel 4.10 Skenario Menambahkan Surat Keterangan / Pengantar

Nama	Mengajukan pembuatan Surat Keterangan / Pengantar	
Level	1	
Aktor	User Masyarakat	
Tujuan	Mengajukan Pembuatan Surat keterangan / Pengantar	
Precondition	Surat Keterangan / Pengantar belum di Ajukan	
Postcondition	User Masyarakat Menerima Surat Keterangan / Pengantar	
Langkah	Aktor	Sistem
	1. User Masyarakat Masuk ke Menu Tambah Surat Keterangan / Pengantar	

		2. Menampilkan menu Surat Keterangan / Pengantar
	3. Pilih Jenis Surat Keterangan / Pengantar yang diperlukan	
		4. Menampilkan menu Tambah Surat Keterangan / Pengantar yang dipilih.
	5. Pilih Tambah	
	6. Isi Data Sesuai Keperluan surat keterangan / penngantar di tujuan dari nama, alamat, dll.	
	7. Klik Save	
		8. Pengajuan pembuatan surat keterangan / Pengantar di proses setelah menghubungi pihak desa / Admin untuk diijinkan di proses tingkat lanjut.

e. Skenario Use Case Input Menambahkan User Penduduk

Berikut skenario yang menggambarkan *use case* yang menggambarkan proses Menambahkan User Penduduk pada aplikasi :

Tabel 4.11 Skenario Menambahkan User Penduduk

Nama	Menambah <i>User Masyarakat</i>	
Level	3	
Aktor	Super Admin	
Tujuan	Menambahkan Data Penduduk	
Precondition	Data Penduduk Masih belum bertambah	
Postcondition	Data Penduduk Bertambah	
Langkah	Aktor	Sistem
	1. Super Admin Masuk ke Menu Penduduk	
		2. Menampilkan menu Penduduk
	3. Pilih Tambah penduduk	
		4. Menampilkan Form Pengisian Tambah Penduduk
	5. Isi Data Sesuai Data penduduk dari nama, alamat, dll.	
	6. Klik Save	

		7. Data Penduduk Baru di Tambahkan.
--	--	-------------------------------------

f. Skenario Use Case Menambahkan Data Covid -19

Berikut skenario yang menggambarkan *use case* yang menggambarkan proses Menambahkan Data Covid-19 pada aplikasi :

Tabel 4.12 Skenario Menambahkan Data Covid-19

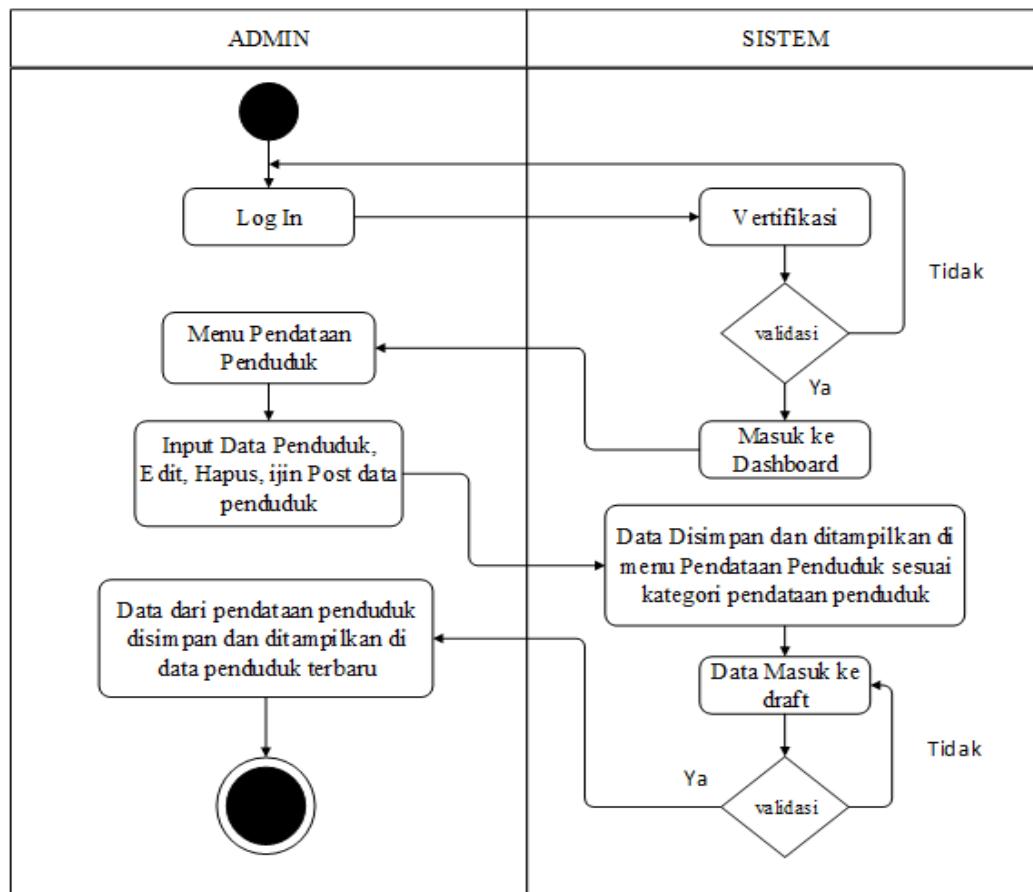
Nama	Input Data Covid-19	
Level	2	
Aktor	Admin	
Tujuan	Data Covid-19	
Precondition	Data Covid masih belum bertambah	
Postcondition	Data Covid -19 ada penambahan	
Langkah	Aktor	Sistem
	1. Admin Masuk ke Menu Covid-19	
		2. Menampilkan menu Covid-19
	3. Pilih Tambah Data Covid-19	
		4. Menampilkan Form Pengisian Tambah Data Covid-19
	5. Isi Data Sesuai Data Covid-19 Baru dalam status OTG, OTT,	

	PDP, Sembuh, meninggal.	
	6. Klik Save	
		7. Data update Covid-19baru Ditambahkan.

4.2.3 Activity Diagram

Activity Diagram dibuat untuk menggambarkan kelakuan dari sebuah sistem yang dibuat. Diagram ini dibuat berdasarkan use case yang dibuat sebelumnya. Berikut daftar dari activity diagram yang dibuat dalam aplikasi penjualan parfum terdapat pada gambar-gambar berikut ini.

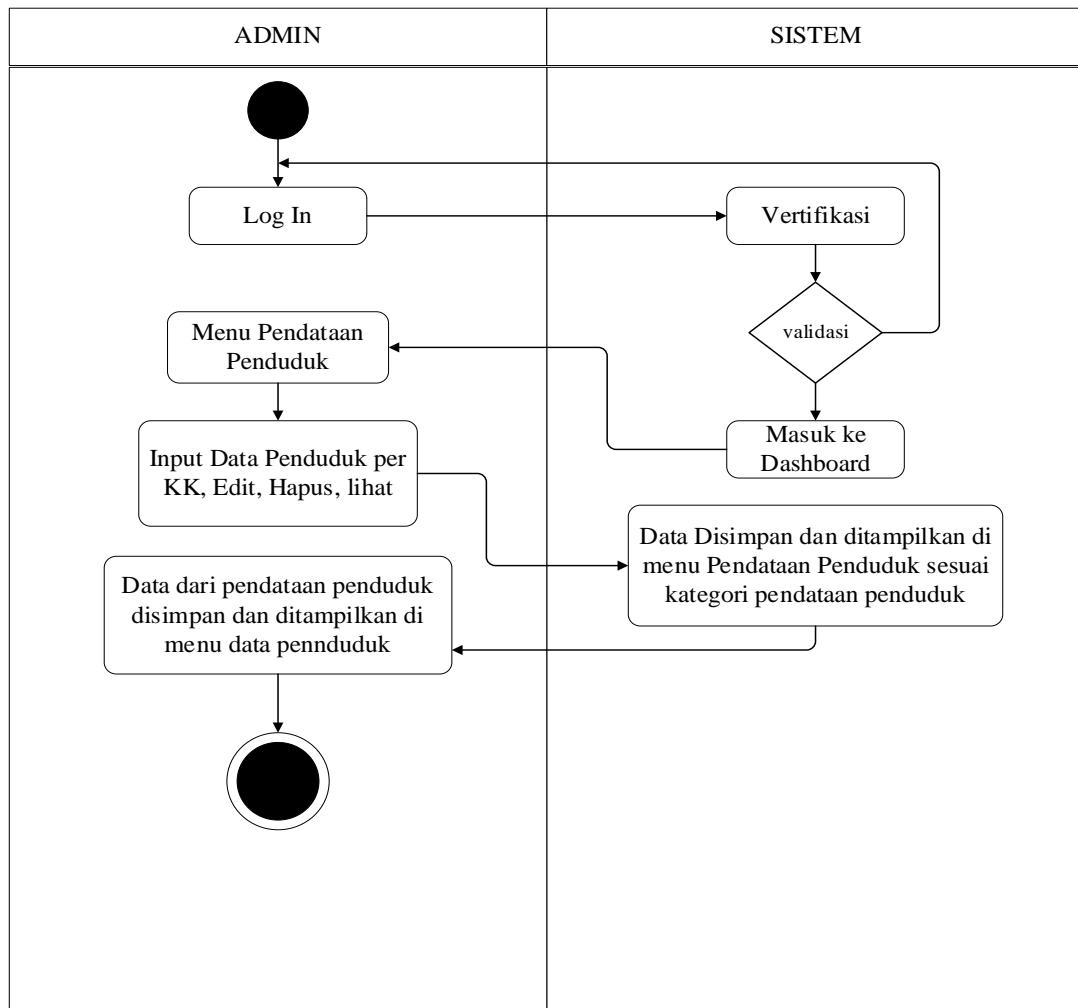
a. Activity Diagram Pendataan Penduduk Super Admin



Gambar 4.4 Activity Diagram Pendataan Penduduk Super Admin

Dari gambar 4.4 Menjelaskan mengenai alur pendataan penduduk yang dapat di input oleh pihak desa sebagai super Admin. Dalam penggunaan Admin Proses pendataan penduduk di hanya menjalani validasi data tanpa perlu ijin lain dari pihak lainnya.

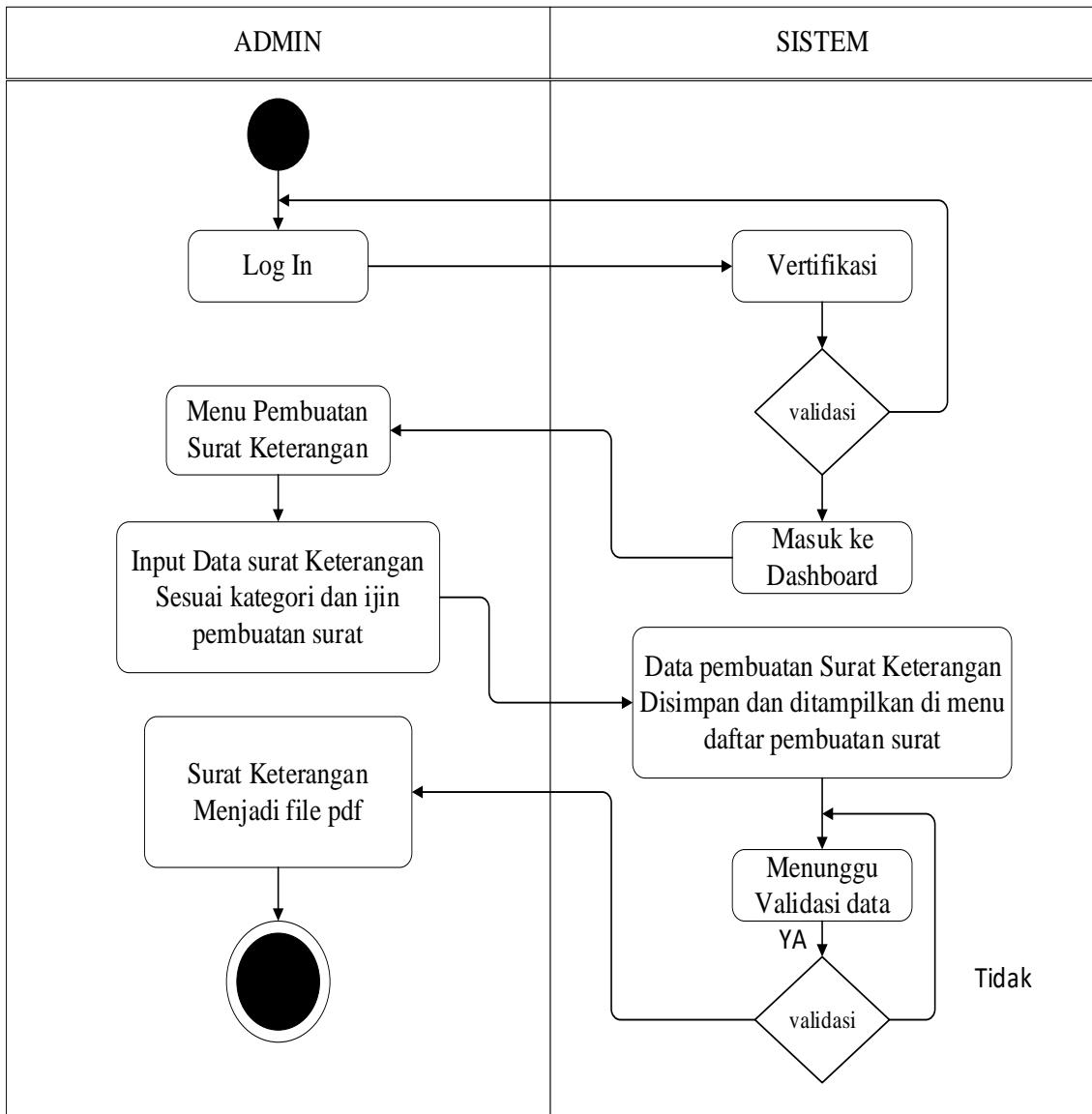
b. Activity Diagram Pendataan Penduduk Admin



Gambar 4.5 Activity Diagram Pendataan Penduduk Admin

Dalam gambar 4.5 dalam gambar dijelaskan tata cara inputan pendataan penduduk dimana setelah proses input data pihak desa dapat meninjau dan menghapus data pendataan tersebut dan dapat mengedit dahulu sebelum di publikasikan kepada pihak publik.

c. Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan oleh User Masyarakat

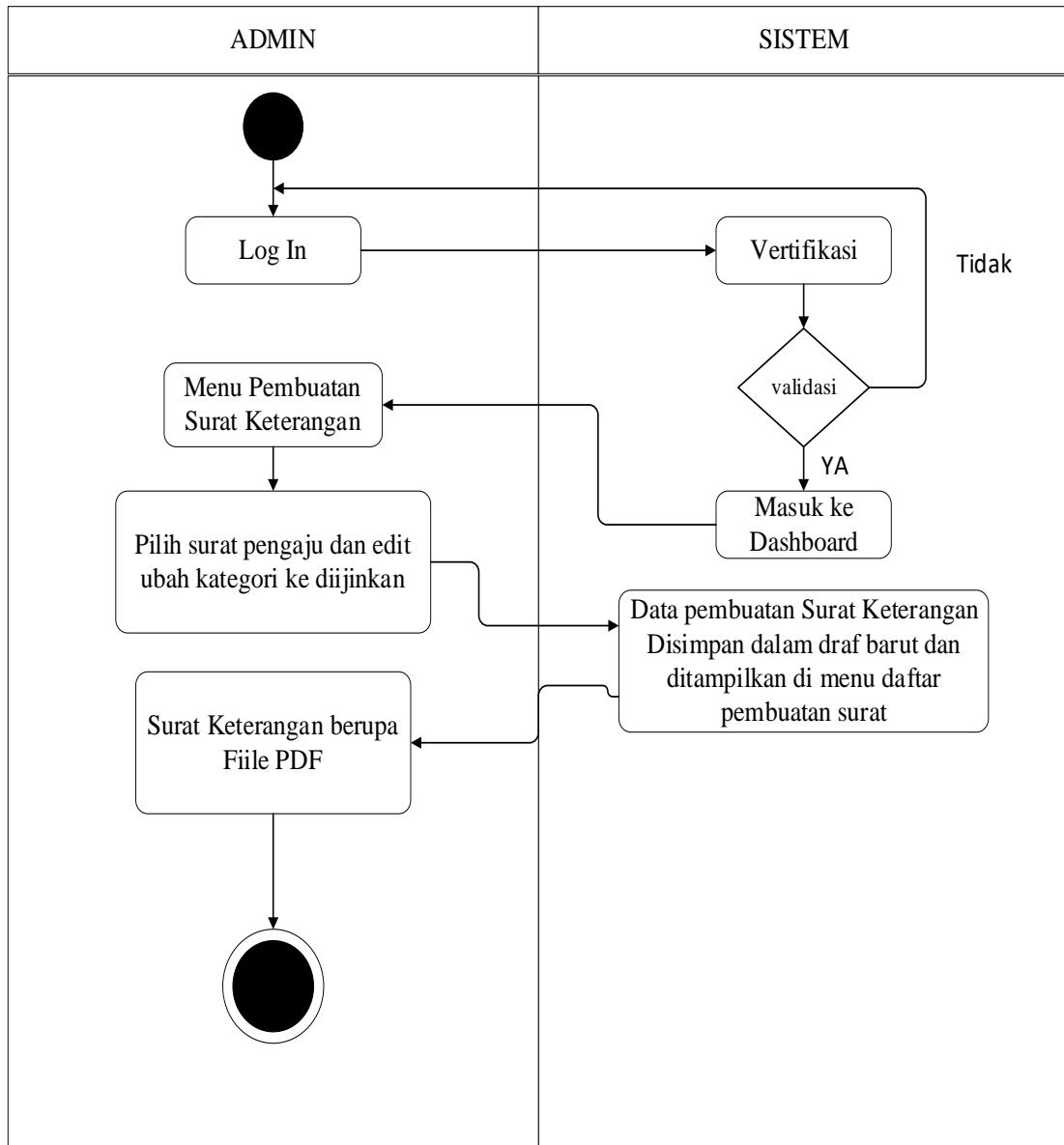


Gambar 4.6 Activity Diagram Pembuatan Surat Keterangan

Activity Diagram Pembuatan Surat Pengantar oleh masyarakat adalah tahapan pembuatan surat pengantar yang di ajukan oleh pihak masyarakat dimana masyarakat dapat mengajukan pembuatan surat dengan ketentuan ijin dari pihak admin serta melengkapi persyaratan pengajuan surat.

Dari pihak masyarakat juga dapat melakukan pengeditan ataupun penghapusan dari surat pengantar yang telah di buatnya sebelum di sahkan oleh admin. Data dari pengajuan surat akan di data ke dalam database masing masing user sebagai Riwayat pengajuan surat kepada pihak desa.

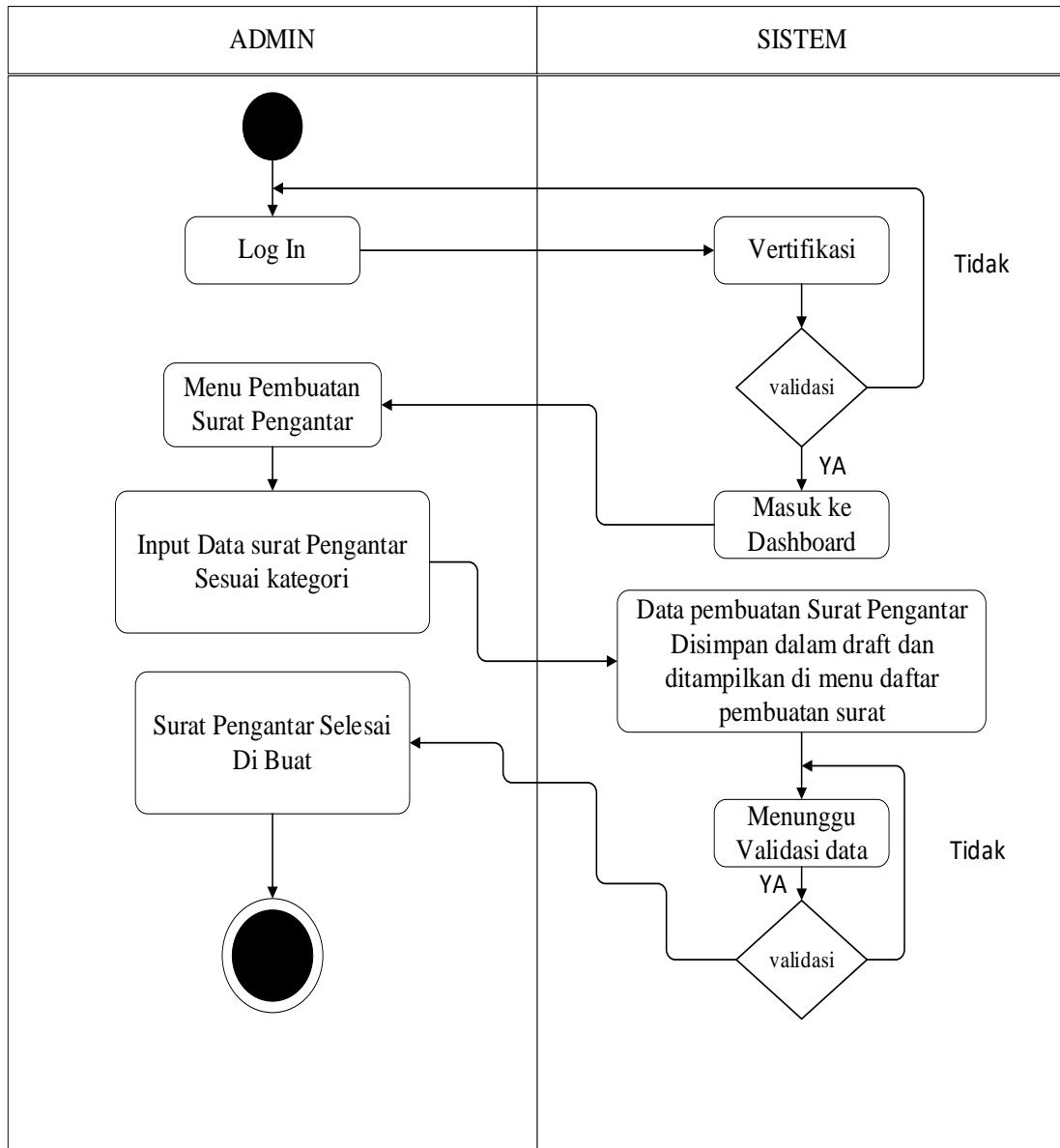
d. Activity Diagram perizinan Surat keterangan



Gambar 4.7 Activity Diagram Perizinan Surat Keterangan

Dalam Proses pembuatan surat melalui Admin RT/RW memiliki prosedur agak kompleks dikarenakan membutuhkan ijin dari pihak desa apabila ada surat keterangan yang membutuhkan cap desa berbeda apabila hanya sebatas cap tingkat RT / RW.

e. Activity Diagram Pembuatan Surat Pengantar Masyarakat

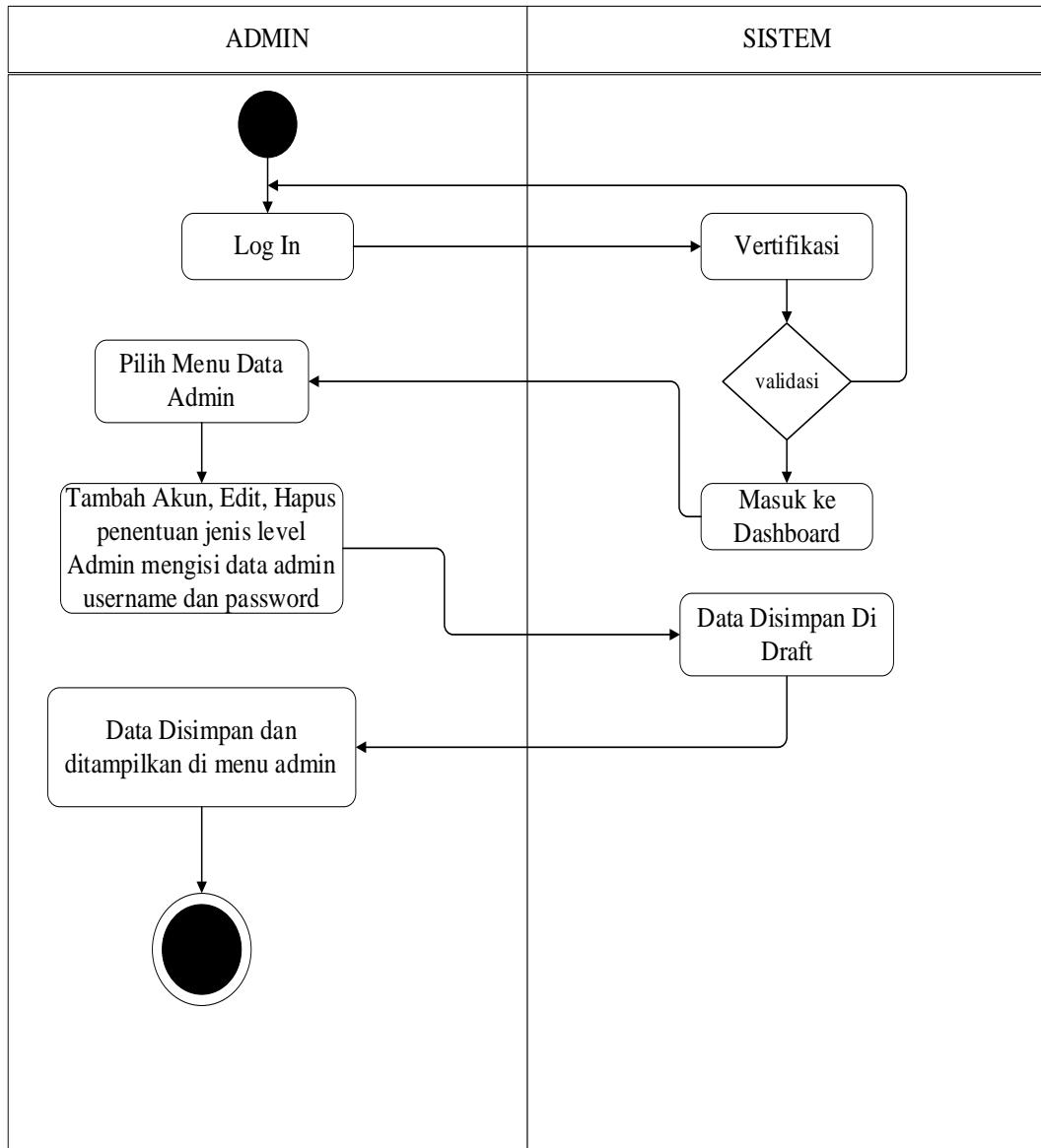


Gambar 4.8 Activity Diagram Pembuatan Surat Pengantar Masyarakat

Dalam Proses pembuatan surat melalui user Masyarakat memiliki prosedur Lebih mudah karna masyarakat hanya perlu mengisi form dan mengupload data sesuai keperluan nya .

Setelah proses pengisian form selesai pihak masyarakat di haruskan menunggu perizinan dari pihak admin untuk dapat menyelesaikan proses pembuatan surat pengantar yang dibuatnya.

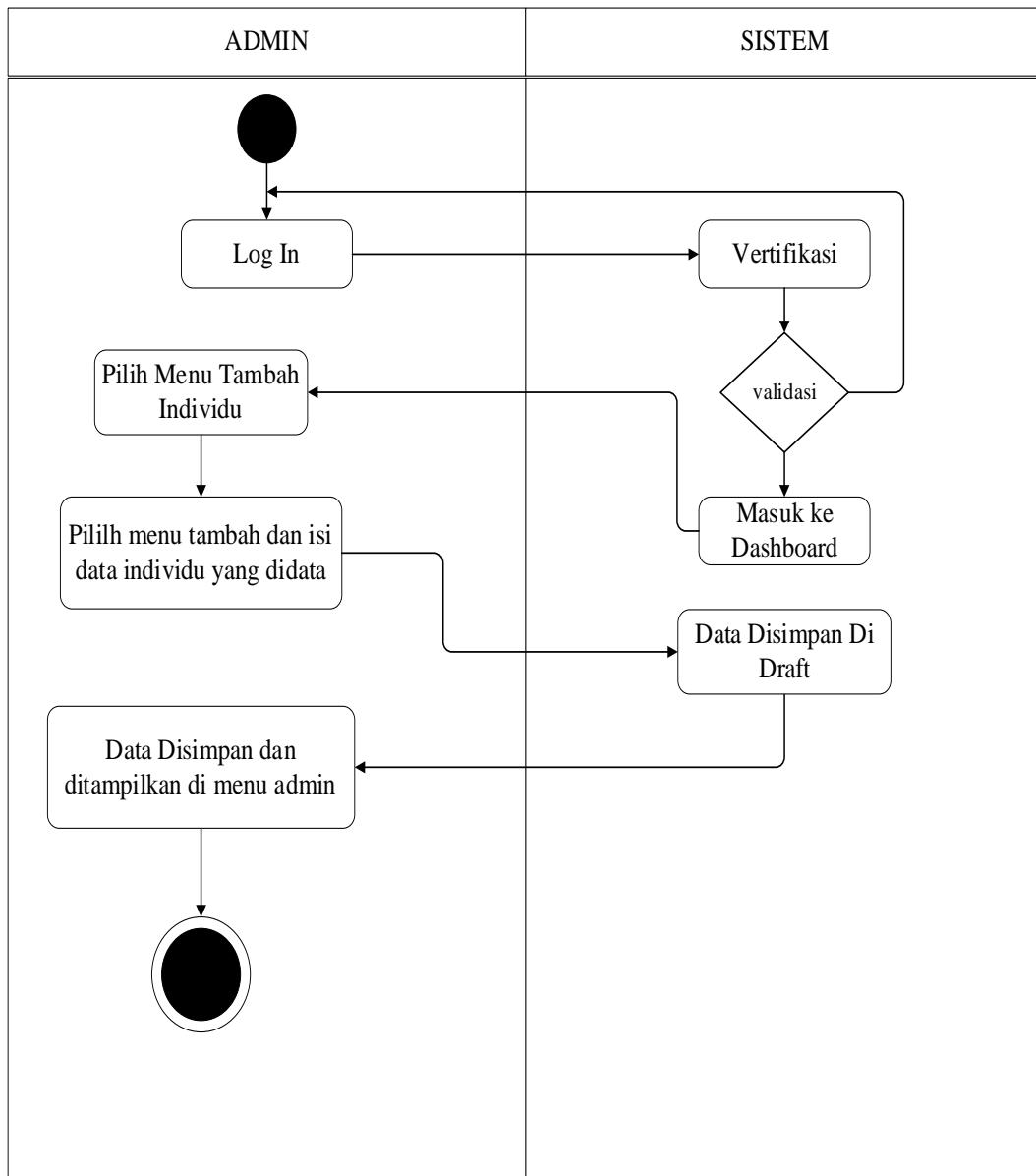
f. Activity Diagram Tambah Admin oleh Super Admin



Gambar 4.9 Activity Diagram Tambah Admin

Dalam Diagram *Activity* Tambahan admin berbeda dengan tambah user pada RT/RW dimana Pihak Super Admin memiliki hak untuk menambahkan data masyarakat dan Tambah Admin RT/RW.

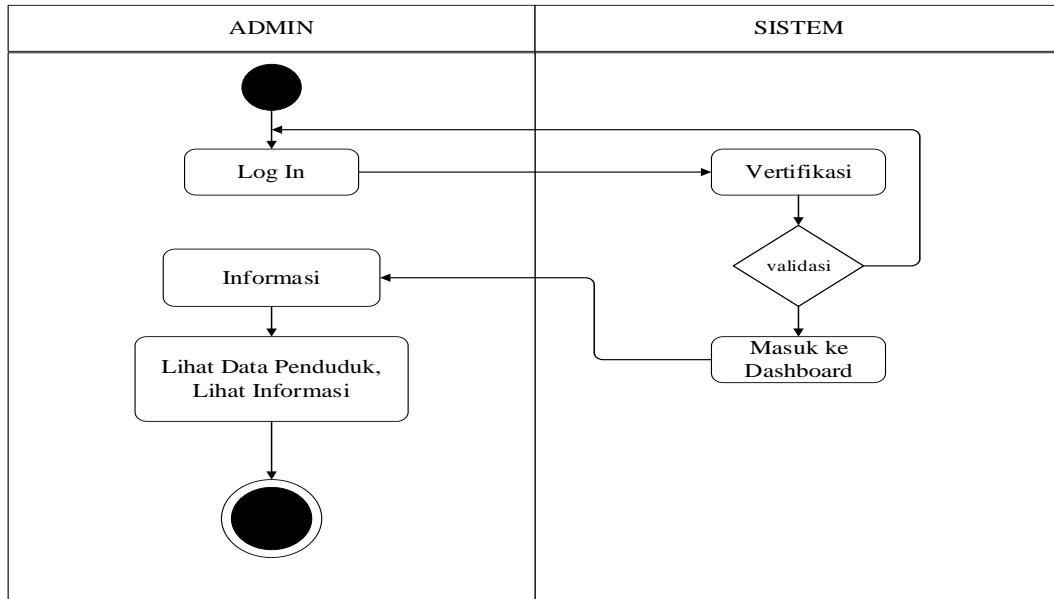
g. Activity Diagram Daftar Tambah Individu Admin



Gambar 4.10 Activity Diagram Tambah Individu

Dalam Diagram *Activity* Tambah User berbeda dengan tambah Admin pada RT/RW dimana Pihak Admin RT/Rw memiliki hak untuk menambahkan data masyarakat dan membutuhkan ijin konfirmasi dari pihak Super Admin untuk bisa mengakses fitur website.

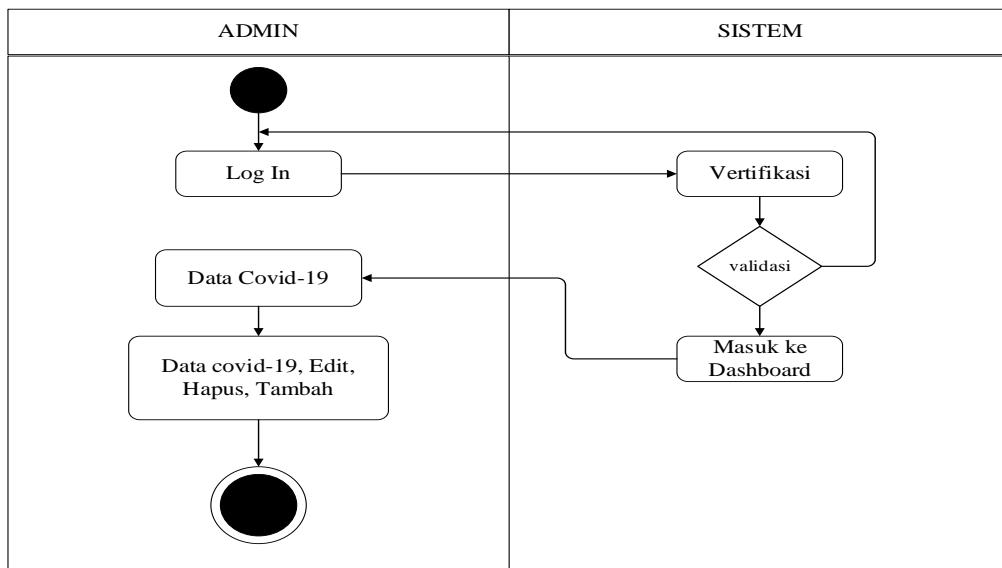
h. Activity Diagram User Masyarakat Informasi



Gambar 4.11 Activity Diagram User Masyarakat

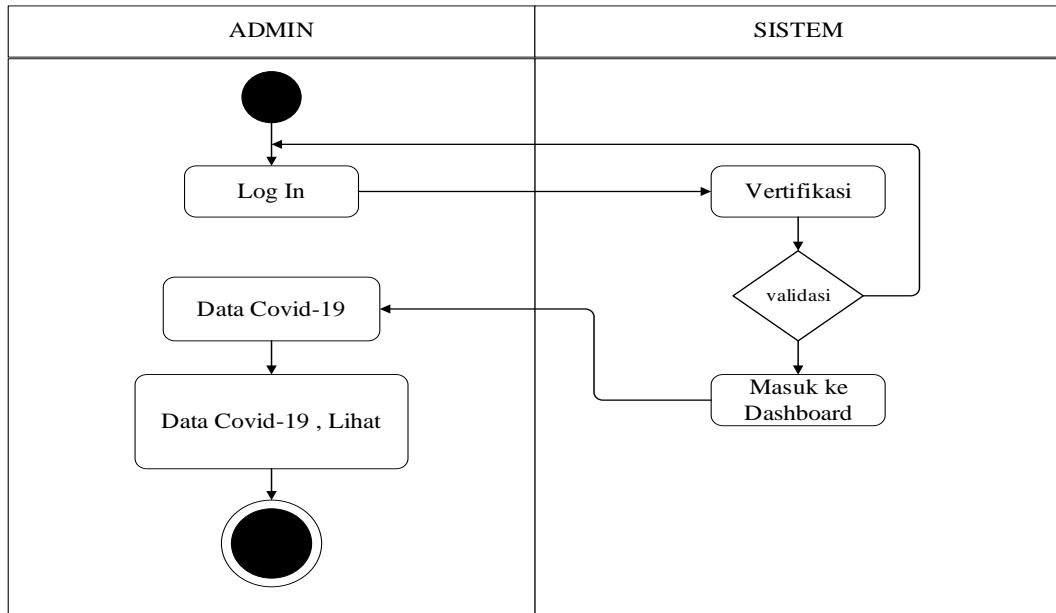
Dalam Diagram *Activity* Informasi Masyarakat Terdapat fitur website yang dapat di gunakan diantaranya untuk dapat mengakses informasi data masyarakat per wilayah dasar dan melihat informasi dari pihak desa.

i. Activity Diagram Super Admin Data Covid-19



Gambar 4.12 Activity Diagram Data covid-19 Admin

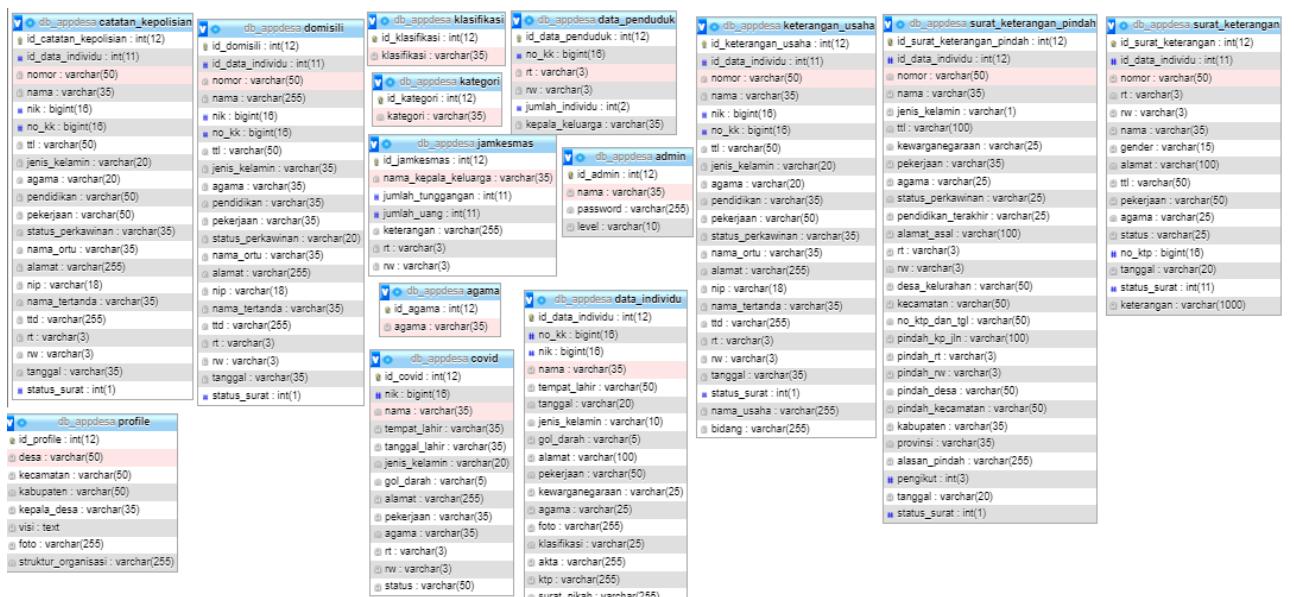
j. Activity Diagram Data Covid-19 Admin RT/RW



Gambar 4.13 Activity Diagram Data covid-19 Admin

Activity Diagram di atas menjelaskan alur dari penggunaan fitur untuk mendata warga yang terindikasi terkena paparan covid-19.

4.2.4 Class Diagram

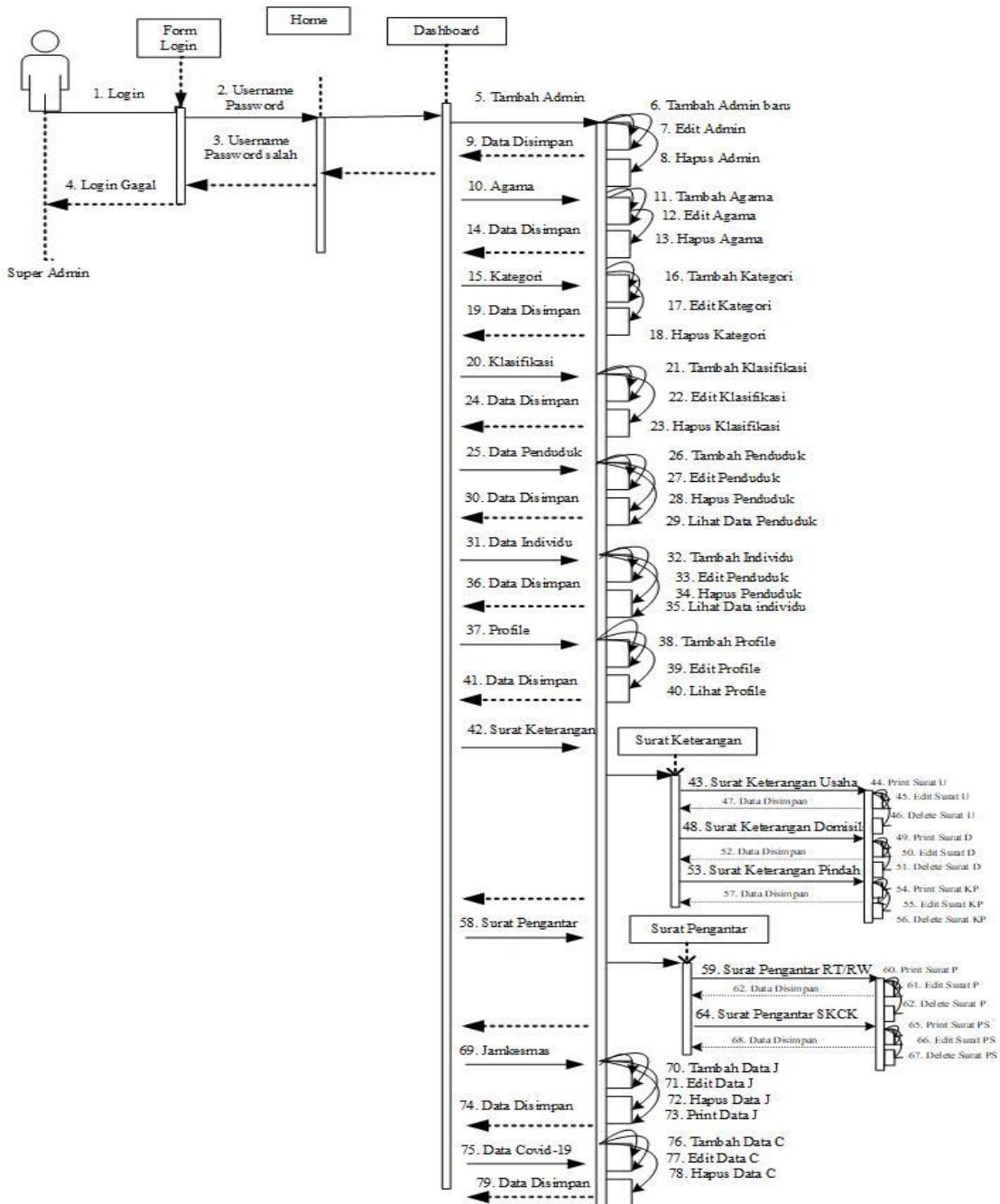


Gambar 4.14 gambar tabel dalam MySql

4.2.5 Sequence Diagram

Berikut *Squence Diagram* Super Admin, *Squence Diagram* Admin, dan *Squenncce Diagram* Masyarakat pada aplikasi pendataan penduduk Desa Sukamukti Berbasis web :

1. Sequence Diagram Super Admin



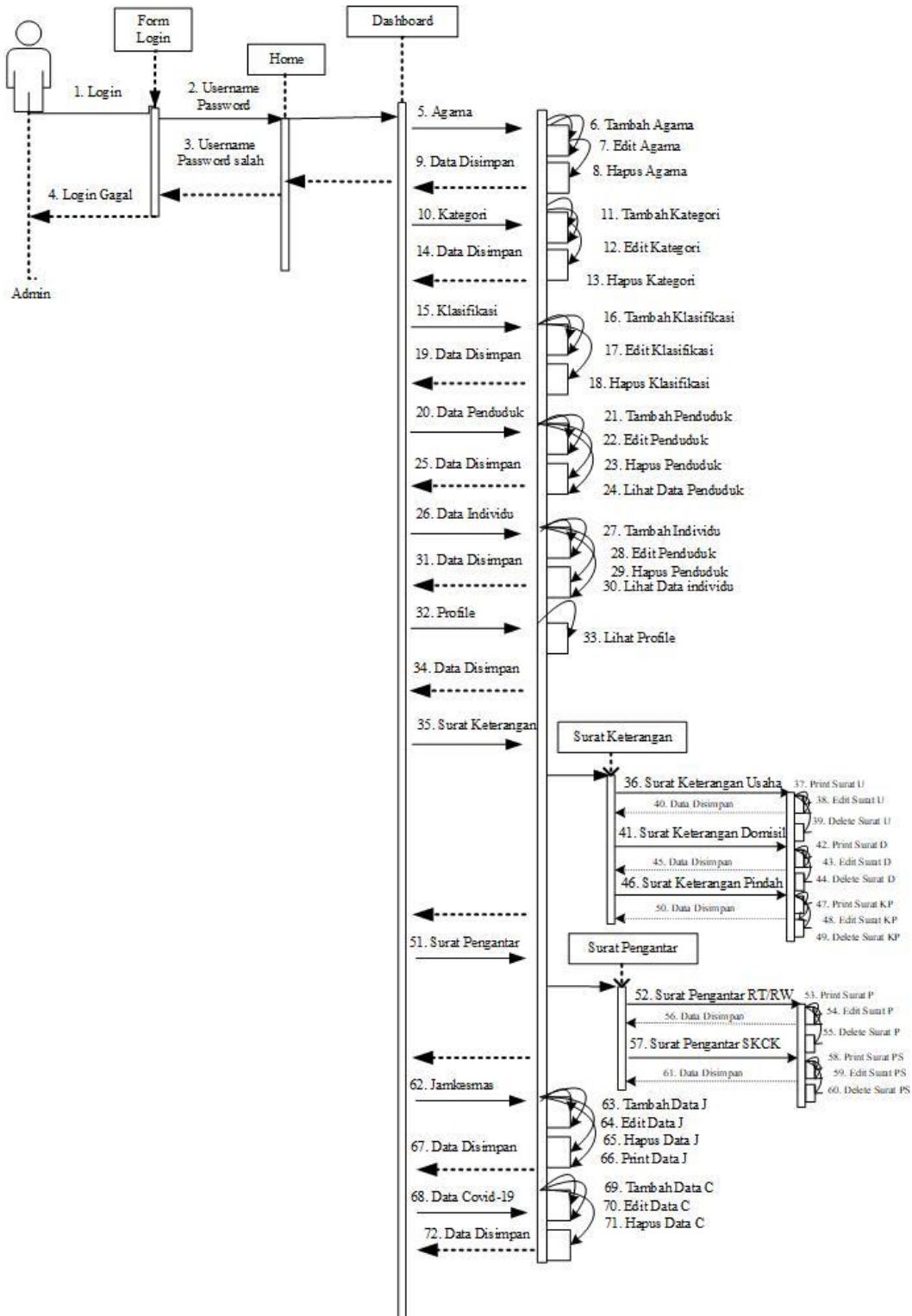
Gambar 4.15 Squence Diagram Super Admin
Berikut adalah penjelasan dari Squence Diagram Super Admin :

1. Login User masuk ke Log in
2. User memasukan Username dan Password dan login sesuai level (admin / User biasa)
3. Username salah user dikembalikan diminta memasukan username yang benar
4. Username dan password salah user tidak bisa masuk
5. Super Admin bisa masuk dan di suguh di menu ada tambah admin
6. Super Admin bisa menambahkan admin baru
7. Super Admin bisa mengedit admin dari password hingga username
8. Super Admin bisa menghapus Super Admin
9. Data hasil tambah, edit, hapus disimpan
10. Super Admin bisa menggunakan fitur penyedia agama yang terdata di aplikasi
11. Super Admin bisa menambahkan agama yang terdata di aplikasi
12. Super Admin bisa menghapus agama yang terdata di aplikasi
13. Super Admin bisa mengedit kategori agama yang terdata di aplikasi
14. Super Admin bisa menggunakan fitur Kategori sebagai penambah fitur berkas pendukung pada informasi pendataan masyarakat
15. Super Admin bisa menambahkan kategori
16. Super Admin bisa mengedit kategori
17. Super Admin bisa menghapus kategori
18. Data hasil tambah, edit, hapus kategori disimpan.
19. Super Admin bisa menggunakan fitur Klasifikasi mengenai pengkategorian jenis usia dari balita, batita, anak, remaja, dewasa, dan orang tua.
20. Super Admin bisa menambahkan jenis klasifikasi
21. Super Admin bisa menambah jenis klasifikasi
22. Super Admin bisa mengedit jenis klasifikasi
23. Super Admin bisa menghapus jenis klasifikasi
24. Data hasil tambah, edit, dan hapus disimpan.
25. Super Admin bisa mengaksesfitur data penduduk dimana berupa penambahan per kepala keluarga
26. Super Admin bisa menambahkan data penduduk
27. Super Admin bisa mengedit data penduduk
28. Super Admin bisa menghapus data penduduk

29. Super Admin bisa melihat data penduduk
30. Data hasil tambah, edit, hapus disimpan.
31. Super Admin bisa mengakses ditur data individu dimana merupakan fitur penambahan data masyarakat perorangan dengan penambahan detail informasi tiap individu.
32. Super Admin bisa menambahkan data individu
33. Super Admin bisa mengedit data individu
34. Super Admin bisa menghapus data individu
35. Super Admin bisa melihat data individu
36. Data hasil tambah, edit, hapus disimpan
37. Super Admin bisa mengakses fitur profile Desa berfungsi untuk mengupdate informasi desa saat ini seperti visi&misi serta penambahan foto desa dan struktur organisasi nya.
38. Super Admin bisa menambahkan data profil desa
39. Super Admin bisa mengedit data profil desa
40. Super Admin bisa menghapus data profil desa
41. Data hasil tambah, edit, hapus disimpan
42. Super Admin bisa mengakses fitur Pembuatan surat keterangan dimana berisikan 3 jenis surat keterangan SK Usaha, Domisili, dan Pindah.
43. Super Admin bisa mengakses fitur surat keterangan Usaha
44. Super Admin bisa memprint SK usaha berupa file pdf
45. Super Admin bisa mengedit surat usaha dan mengijinkan masyarakat memproses berkas SK Usaha
46. Super Admin bisa menghapus SK usaha
47. Data hasil edit, dan hapus disimpan.
48. Super Admin bisa mengakses fitur SK Domisili
49. Super Admin bisa memprint SK Domisili berupa pdf
50. Super Admin bisa mengedit surat keterangan Domisili dan mengijinkan masyarakat memproses berkas SK Domisili
51. Super Admin bisa menghapus SK Domisili
52. Data hasil edit, dan hapus disimpan.
53. Super Admin bisa mengakses fitur SK Pindah

54. Super Admin bisa memprint SK Pindah berupa file pdf
55. Super Admin bisa mengedit surat keterangan Pindah dan memberikan ijin masyarakat yang diajukan user masyarakat untuk berkas SK Pindah
56. Super Admin bisa menghapus pengajuan SK Pindah
57. Data hasil edit, dan hapus disimpan.
58. Super Admin bisa mengakses fitur Surat Pengantar dimana berisikan fitur pembuatan surat pengantar RT/RW, dan surat pengantar SKCK dari desa dengan ijin admin desa.
59. Super Admin bisa mengakses fitur Surat Pengantar RT/RW
60. Super Admin bisa memprint Surat pengantar RT/RW berupa file pdf.
61. Super Admin bisa mengedit surat Pengantar RT/RW dan memberikan ijin masyarakat yang diajukan user masyarakat untuk berkas Pengantar RT/RW
62. Super Admin bisa menghapus pengajuan surat pengantar RT/RW
63. Data hasil edit dan hapus disimpan.
64. Super Admin bisa mengakses fitur Surat Pengantar SKCK
65. Super Admin bisa memprint Surat pengantar SKCK berupa file pdf.
66. Super Admin bisa mengedit surat Pengantar SKCK dan memberikan ijin masyarakat yang diajukan user masyarakat untuk berkas Pengantar SKCK
67. Super Admin bisa menghapus pengajuan surat pengantar SKCK
68. Data hasil edit, dan hapus disimpan
69. Super Admin bisa mengakses fitur Jamkesmas berupa data jamkesmas masyarakat\
70. Super Admin bisa menambahkan data jamkesmas
71. Super Admin bisa mengedit data jamkesmas masyarakat yang ada
72. Super Admin bisa menghapus data jamkesmas masyarakat yang terdata
73. Super Admin bisa memprint data jamkesmas masyarakat yang terdata
74. Data hasil Tambah, edit, dan hapus disimpan.
75. Super Admin bisa mengakses fitur Data covid-19
76. Super Admin bisa menambahkan data covid -19
77. Super Admin bisa mengedit data covid-19
78. Super Admin bisa menghapus data covid-19
79. Data hasil tambah, edit, dan hapus disimpan.

2. Sequence Diagram Admin Rt/Rw



Gambar 4.16 Gambar Squence Diagram Admin

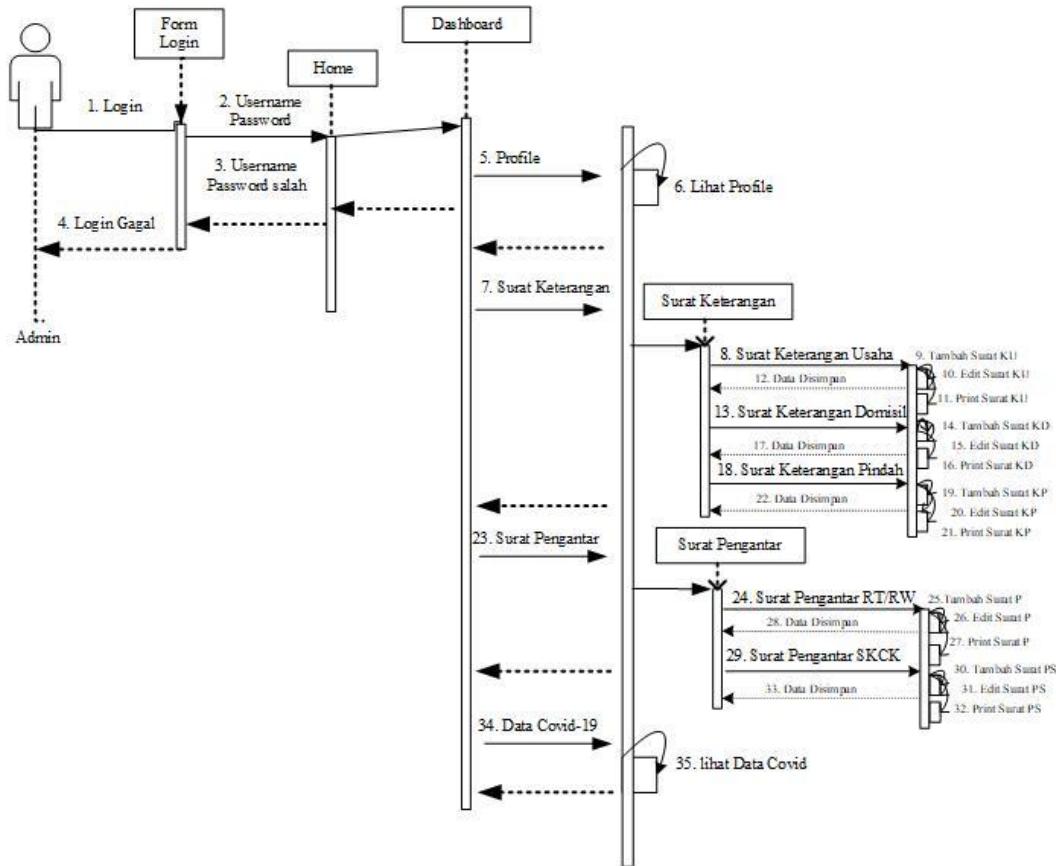
Berikut adalah penjelasan dari Squence Diagram Admin :

1. Login User masuk ke Log in
2. User memasukan Username dan Password dan login sesuai level (admin / User biasa)
3. Username salah user dikembalikan diminta memasukan username yang benar
4. Username dan password salah user tidak bisa masuk
5. Admin bisa menggunakan fitur penyedia agama yang terdata di aplikasi
6. Admin bisa menambahkan agama yang terdata di aplikasi
7. Admin bisa menghapus agama yang terdata di aplikasi
8. Admin bisa mengedit kategori agama yang terdata di aplikasi
9. Admin bisa menggunakan fitur Kategori sebagai penambah fitur berkas pendukung pada informasi pendataan masyarakat
10. Admin bisa menambahkan kategori
11. Admin bisa mengedit kategori
12. Admin bisa menghapus kategori
13. Data hasil tambah, edit, hapus kategori disimpan.
14. Admin bisa menggunakan fitur Klasifikasi mengenai pengkategorian jenis usia dari balita, batita, anak, remaja, dewasa, dan orang tua.
15. Admin bisa menambahkan jenis klasifikasi
16. Admin bisa menambah jenis klasifikasi
17. Admin bisa mengedit jenis klasifikasi
18. Admin bisa menghapus jenis klasifikasi
19. Data hasil tambah, edit, dan hapus disimpan.
20. Admin bisa mengakses fitur data penduduk dimana berupa penambahan per kepala keluarga
21. Admin bisa menambahkan data penduduk
22. Admin bisa mengedit data penduduk
23. Admin bisa menghapus data penduduk
24. Admin bisa melihat data penduduk
25. Data hasil tambah, edit, hapus disimpan.

26. Admin bisa mengakses ditur data individu dimana merupakan fitur penambahan data masyarakat perorangan dengan penambahan detail informasi tiap individu.
27. Admin bisa menambahkan data individu
28. Admin bisa mengedit data individu
29. Admin bisa menghapus data individu
30. Admin bisa melihat data individu
31. Data hasil tambah, edit, hapus disimpan
32. Admin bisa mengakses fitur profile Desa.
33. Admin bisa melihat profile
34. Data disimpan
35. Admin bisa mengakses fitur Pembuatan surat keterangan dimana berisikan 3 jenis surat keterangan SK Usaha, Domisili, dan Pindah.
36. Admin bisa mengakses fitur surat keterangan Usaha
37. Admin bisa memprint SK usaha berupa file pdf
38. Admin bisa mengedit surat usaha dan mengijinkan masyarakat memproses berkas SK Usaha
39. Admin bisa menghapus SK usaha
40. Data hasil edit, dan hapus disimpan.
41. Admin bisa mengakses fitur SK Domisili
42. Admin bisa memprint SK Domisili berupa pdf
43. Admin bisa mengedit surat keterangan Domisili dan mengijinkan masyarakat memproses berkas SK Domisili
44. Admin bisa menghapus SK Domisili
45. Data hasil edit, dan hapus disimpan.
46. Admin bisa mengakses fitur SK Pindah
47. Admin bisa memprint SK Pindah berupa file pdf
48. Admin bisa mengedit surat keterangan Pindah dan memberikan ijin masyarakat yang diajukan user masyarakat untuk berkas SK Pindah
49. Admin bisa menghapus pengajuan SK Pindah
50. Data hasil edit, dan hapus disimpan.

51. Admin bisa mengakses fitur Surat Pengantar dimana berisikan fitur pembuatan surat pengantar RT/RW, dan surat pengantar SKCK dari desa dengan ijin admin desa.
52. Admin bisa mengakses fitur Surat Pengantar RT/RW
53. Admin bisa memprint Surat pengantar RT/RW erupa file pdf.
54. Admin bisa mengedit surat Pengantar RT/RW dan memberikan ijin masyarakat yang diajukan user masyarakat untuk berkas Pengantar RT/RW
55. Admin bisa menghapus pengajuan surat pengantar RT/RW
56. Data hasil edit dan hapus disimpan.
57. Admin bisa mengakses fitur Surat Pengantar SKCK
58. Admin bisa memprint Surat pengantar SKCK erupa file pdf.
59. Admin bisa mengedit surat Pengantar SKCK dan memberikan ijin masyarakat yang diajukan user masyarakat untuk berkas Pengantar SKCK
60. Admin bisa menghapus pengajuan surat pengantar SKCK
61. Data hasil edit, dan hapus disimpan
62. Admin bisa mengakses fitur Jamkesmas berupa data jamkesmas masyarakat\
63. Admin bisa menambahkan data jamkesmas
64. Admin bisa mengedit data jamkesmas masyarakat yang ada
65. Admin bisa menghapus data jamkesmas masyarakat yang terdata
66. Admin bisa memprint data jamkesmas masyarakat yang terdata
67. Data hasil Tambah, edit, dan hapus disimpan.
68. Admin bisa mengakes fitur Data covid-19
69. Admin bisa menambahkan data covid -19
70. Admin bisa mengedit data covid-19
71. Admin bisa menghapus data covid-19
72. Data hasil tambah, edit, dan hapus disimpan.

3. Sequence diagram Masyarakat



Gambar 4.17 Sequence diagram Masyarakat

Berikut adalah penjelasan dari Sequence diagram masyarakat :

1. Login User masuk ke Log in
2. User memasukan Username dan Password dan login sesuai level (admin / User biasa)
3. Username salah user dikembalikan diminta memasukan username yang benar
4. Username dan password salah user tidak bisa masuk
5. Masyarakat bisa melihat profile
6. Data disimpan
7. Masyarakat bisa mengakses fitur Pembuatan surat keterangan dimana berisikan 3 jenis surat keterangan SK Usaha, Domisili, dan Pindah.
8. Masyarakat bisa mengakses fitur surat keterangan Usaha
9. Masyarakat bisa menambahkan SK usaha
10. Masyarakat bisa mengedit surat usaha.

11. Masyarakat bisa melakukan print SK usaha berupa file pdf setelah di ijinkan pihak admin
12. Data hasil tambah, dan edit disimpan.
13. Masyarakat bisa mengakses fitur SK Domisili
14. Masyarakat bisa menambahkan SK Domisili
15. Masyarakat bisa mengedit surat keterangan Domisili.
16. Masyarakat bisa memprint SK Domisili berupa pdf setelah di ijinkan pihak admin
17. Data hasil tambah dan edit disimpan.
18. Masyarakat bisa mengakses fitur SK Pindah
19. Masyarakat bisa menambahkan pengajuan SK Pindah
20. Masyarakat bisa mengedit surat keterangan Pindah
21. Masyarakat bisa memprint SK Pindah berupa file pdf setelah di ijinkan pihak admin
22. Data hasil tambah, dan edit disimpan.
23. Masyarakat bisa mengakses fitur Surat Pengantar dimana berisikan fitur pembuatan surat pengantar RT/RW, dan surat pengantar SKCK dari desa dengan ijin Masyarakat desa.
24. Masyarakat bisa mengakses fitur Surat Pengantar RT/RW
25. Masyarakat bisa menambah pengajuan surat pengantar RT/RW
26. Masyarakat bisa mengedit surat Pengantar RT/RW
27. Masyarakat bisa memprint Surat pengantar RT/RW berupa file pdf.
28. Data hasil tambah dan edit disimpan.
29. Masyarakat bisa mengakses fitur Surat Pengantar SKCK
30. Masyarakat bisa menambah pengajuan surat pengantar SKCK
31. Masyarakat bisa mengedit surat Pengantar SKCK
32. Masyarakat bisa memprint Surat pengantar SKCK berupa file pdf.
33. Data hasil edit, dan hapus disimpan
34. Masyarakat bisa mengakses fitur Data covid-19
35. Masyarakat bisa melihat data covid-19

4.2.6 Struktur Tabel

Tabel 4.13 Tabel Admin

Nama Field	Type	Keterangan
id_admin	Int (12)	Merupakan id dari admin
nama	Varchar (255)	Merupakan nama admin
password	Varchar (255)	Merupakan kata sandi untuk tiap admin
level	Varchar (10)	Merupakan tingkatan admin diterbagi 2 super admin dan admin

Tabel 4.14 Tabel Agama

Nama Field	Type	Keterangan
id_agama	Int (12)	Merupakan No id dari agama yang tersedia di aplikasi
agama	Varchar (35)	Merupakan inputan nama agama yang tersedia di aplikasi

Tabel 4.15 Tabel covid

Nama Field	Type	Keterangan
id_covid	Int (12)	Merupakan no id dari data covid

nik	Bigint(16)	Merupakan data no induk keluarga masyarakat
nama	Varchar (35)	Merupakan inputan nama orang yang terpapar covid
tempat_lahir	Varchar (35)	Merupakan inputan tempat lahir yang terpapar covid
tanggal_lahir	Varchar (35)	Merupakan inputan tanggal lahir yang terpapar covid
Jenis_kelamin	Varchar (20)	Merupakan inputan jenis kelamin yang terpapar covid
gol_darah	Varchar (5)	Merupakan inputan golongan darah yang terpapar covid
alamat	Varchar (255)	Merupakan inputan alamat rumah yang terpapar covid
pekerjaan	Varchar (35)	Merupakan inputan keterangan pekerjaan yang terpapar covid
agama	Varchar (35)	Merupakan inputan pilihan agama yang terpapar covid
rt	Varchar (3)	Merupakan inputan alamat rt yang terpapar covid

rw	Varchar (2)	Merupakan inputan alamat rw yang terpapar covid
status	Varchar (50)	Merupakan inputan keterangan status yang terpapar covid

Tabel 4.16 data individu

Nama Field	Type	Keterangan
id_data_individu	Int (12)	Merupakan no id dari data individu / data masyarakat
no_kk	bigInt(16)	Merupakan inputan no kk bagi data individu yang baru terdata
nik	bigInt(16)	Merupakan inputan nik bagi data individu yang baru terdata
nama	varchar (35)	Merupakan inputan nama bagi data individu yang baru terdata
tempat_lahir	varchar (50)	Merupakan inputan tempat lahir bagi data individu yang baru terdata
tanggal	varchar (20)	Merupakan inputan tanggal lahir bagi data individu yang baru terdata
jenis_kelamin	varchar (10)	Merupakan inputan jenis kelamin bagi data individu yang baru terdata

gol_darah	varchar (5)	Merupakan inputan golongan darah bagi data individu yang baru terdata
alamat	varchar (100)	Merupakan inputan alamat bagi data individu yang baru terdata
pekerjaan	varchar (50)	Merupakan inputan pekerjaan bagi data individu yang baru terdata
kewarganegaraan	varchar (25)	Merupakan inputan kewarganegaraan bagi data individu yang baru terdata
agama	varchar (25)	Merupakan inputan agama bagi data individu yang baru terdata
foto	varchar (255)	Merupakan inputan foto bagi data individu yang baru terdata
klasifikasi	varchar (25)	Merupakan inputan nik bagi data individu yang baru terdata
akta	varchar (255)	Merupakan inputan akta bagi data individu yang baru terdata berupa file pdf atau foto
ktp	varchar (255)	Merupakan inputan ktp sebagai data pribadi individu

surat_nikah	varchar (35)	Merupakan inputan surat nikah bagi data individu yang baru terdata berupa file pdf atau foto
-------------	--------------	--

Tabel 4.17 Tabel data penduduk

Nama Field	Type	Keterangan
id_data_penduduk	int (12)	Merupakan no id dari data penduduk yang dimasukkan dengan per kk
no_kk	bigint(16)	Merupakan inputan no kk bagi penduduk yang didata per kepala keluarga
rt	varchar (3)	Merupakan inputan alamat rt bagi penduduk yang didata per kepala keluarga
rw	varchar (3)	Merupakan inputan alamat rw bagi penduduk yang didata per kepala keluarga
jumlah_individu	int (2)	Merupakan jumlah individu yang tersedia per kepala keluarga
kepala_keluarga	varchar (35)	merupakan inputan individu yang tercatat sebagai kepala keluarga

Tabel 4.18 Tabel data jamkesmas

Nama Field	Type	Keterangan
id_jamkesmas	int (12)	Merupakan no id dari data penduduk yang memiliki jamkesmas
nama_kepala_keluarga	varchar (35)	Merupakan inputan nama kepala keluarga yang menanggung jamkesmas keluarganya
jumlah_tunggangan	int (11)	Merupakan inuputan jumlah tanggungan jamkesmas
jumlah_uang	int (11)	merupakan inputan jumlah harga pembayaran jamkesmas tiap keluarga
keterangan	varchar (255)	Merupakan stastus jenis jamkesmas yang dimiliki
rt	varchar (3)	Merupakan inputan alamat rt bagi penerima jamkesmas
rw	varchar (3)	Merupakan inputan alamat rw bagi penerima jamkesmas

Tabel 4.19 Tabel data kategori

Nama Field	Type	Keterangan
id_kategori	int (12)	Merupakan no id dari jenis kategori berisikan klasifikasi inputan foto / pdf saat mengisi data individu
kategori	varchar (35)	Merupakan inputan jenis kategori

Tabel 4.20 Tabel data klasifikasi

Nama Field	Type	Keterangan
id_klasifikasi	int (12)	Merupakan no id dari jenis klasifikasi mengenai pilihan klasifikasi individu seperti seperti remaja, dewasa, balita.
klasifikasi	varchar (35)	Merupakan inputan jenis klasifikasi

Tabel 4.21 Tabel profile

Nama Field	Type	Keterangan
id_profile	int (12)	Merupakan no id dari profil desa
desa	varchar (50)	merupakan inputan nama desa pada profile aplikasi

kecamatan	varchar (50)	merupakan inputan alamat kecamatan desa
kabupaten	varchar (50)	merupakan inputan alamat kabupaten desa
kepala_desa	varchar (35)	merupakan inputan nama dari kepala Desa
visi	text	merupakan inputan visi dari desa
foto	varchar (255)	merupakan inputan foto dari desa berupa file foto / pdf
struktur_organisasi	varchar (255)	merupakan inputan dari struktur organisasi berupa file foto pdf

Tabel 4.22 Tabel surat_keterangan

Nama Field	Type	Keterangan
id_surat_keterangan	int (12)	Merupakan no id dari surat keterangan yang dapat dibuat oleh masyarakat
id_data_individu	int (12)	merupakan id dari data individu sebagai pengait id saat pembuatan surat keterangan

nomor	varchar (25)	merupakan inputan jenis surat keterangan yang akan di ajukan
rt	varchar (3)	merupakan inputan alamat rt pengaju surat keterangan
rw	varchar (3)	merupakan inputan alamat rw pengaju surat keterangan
nama	varchar (35)	merupakan inputan nama dari pengaju surat keternagan
gender	varchar (1)	merupakan inputan jenis kelamin dari pengaju suratb keterangan
alamat	varchar (100)	merupakan inputan alamat dari pengaju surat keterangan
ttl	varchar (50)	merupakan inputan tempat tanggal lahir dari pengaju surat keterangan
pekerjaan	varchar (50)	merupakan inputan pekerjaan dari pengaju surat keterangan
agama	varchar (25)	merupakan inputan agama dari pengaju surat keterangan
status	varchar (25)	merupakan inputan status dari pengaju surat keterangan

no_ktp	bigint (16)	merupakan inputan dari no KTP dari pengaju surat keterangan
tanggal	varchar (16)	merupakan inputan tanggal dibuatnya surat keterangan
status_surat	int (11)	merupakan inputan status surat yang diajukan apakah sudah dapat dibuat atau belum
Keterangan	varchar (1000)	Merupakan isian dari keterangan dari Surat yang dibuat

Tabel 4.23 Tabel surat_keterangan_pindah

Nama Field	Type	Keterangan
id_surat_keterangan_pindah	int (12)	Merupakan no id dari surat keterangan pindah
id_data_individu	int (12)	Merupakan no id dari data individu sebagai pengait id saat surat dibuat
nomor	varchar(50)	merupakan nomor surat yang disesuaikan dengan jenis surat keterangan
nama	varchar(35)	merupakan inputan nama dari pengaju surat

jenis kelamin	varchar(1)	merupakan inputan jenis kelamin dari pengaju surat
ttl	varchar (100)	merupakan inputan dari tempat tranggal lahir pengaju surat
kewarganegaraan	varchar(25)	merupakan inputan dari asal negara alamat pengaju surat
pekerjaan	varchar(35)	merupakan inputan dari pekerjaan yang dijalani pengaju surat
agama	varchar(25)	merupakan inputan dari agamma yang dianut pengaju
status_perkawinan	varchar(25)	merupakan inputan dari status pengaju surat
pendidikan_terakhir	varchar(25)	merupakan inputan jenis pendidikan terakhir dari pengaju Surat
alamat_asal	varchar(100)	Merupakan inputan alamat asal pengaju sebelum pindah
rt	varchar(3)	merupakan inputan rt asal pengaju sebelum pindah

rw	varchar(3)	merupakan inputan rw asal pengaju sebelum pindah
desa_kelurahan	varchar(50)	merupakan inputan desa asal pengaju sebelum pindah
kecamatan	varchar(50)	merupakan inputan kecamatan asal pengaju sebelum pindah
no_ktp_dan_tgl	varchar(50)	merupakan inputan dari no ktp pengaju surat pindah
pindah_kp_jln	varchar(100)	merupakan inputan alamat pindah pengaju
pindah_rt	varchar(3)	merupakan inputanrt lokasi tujuan pindah pengaju
pindah_rw	varchar(3)	merupakan inputan rw lokasi tujuan pindah pengaju
pindah_desa	varchar(50)	merupakan inputan desa lokasi tujuan pindah pengaju
pindah_kecamatan	varchar(50)	merupakan inputan kecamatan lokasi tujuan pindah pengaju
kabupaten	varchar(35)	merupakan inputan kabupaten lokasi tujuan pindah pengaju

provinsi	varchar(35)	merupakan inputan provinsi lokasi tujuan pindah pengaju
alasan pindah	varchar(255)	Merupakan inputan mengenai alasan pindah bagi pengaju
pengikut	int(3)	merupakan inputan banyaknya pengikut di keluarga saat pindah dilaksanakan
tanggal	varchar(20)	merupakan inputan waktu pindah dilakukan
Statsus_Surat	int(1)	Merupakan status dari surat yang dibuat apakah sudah dapat ijin dari pihak admin atau belum

Tabel 4.24 Tabel catatan_kepolisian

Nama Field	Type	Keterangan
id_catatan_kepolisian	int (12)	Merupakan no id catatan kepolisian
id_data_individu	int(11)	Merupakan no id dari id_data_individu
nomor	varchar(50)	merupakan pilihan autoinput no surat

nama	varchar(35)	merupakan masukan nama pengaju surat pengantar
nik	bigint16	merupakan masukan nik pengaju surat pengantar
no_kk	bigint(16)	merupakan masukan no_kk pengaju surat pengantar
ttl	varchar(50)	merupakan masukan tempat tanggal lahir pengaju surat pengantar
jenis_kelamin	varchar(20)	merupakan masukan jenis kelamin pengaju surat pengantar
agama	varchar(20)	merupakan pilihan agama pengaju surat pengantar
pendidikan	varchar(50)	merupakan masukan dari pendidikan terakhir pengaju surat pengantar
pekerjaan	varchar(50)	merupakan masukan jenis pekerjaan pengaju surat pengantar saat ini
status_perkawinan	varchar(35)	merupakan masukan status pengaju surat pengantar

nama_ortu	varchar(35)	merupakan masukan nama orang tua pengaju surat
alamat	varchar(255)	merupakan masukan alamat pengaju surat pengantar
nama_tertanda	varchar(35)	nama lengkap pengaju di bawah pernyataan ttd pengusul
ttd	varchar(255)	ialah inputan ttd dari pihak desa apabila pihak pengaju tidak bisa datang ke desa bisa berupa ttd virtual dengan ijin cetak admin desa
rt	varchar(3)	merupakan masukan alamat rt pengaju surat pengantar
rw	varchar(3)	merupakan masukan alamat rw pengaju surat pengantar
tanggal	varchar(35)	merupakan masukan alamat rt pengaju surat pengantar
status_surat	int(1)	merupakan informasi status surat bagi surat yang diajukan apakah diijinkan atau tidak

Tabel 4.25 Tabel domisili

Nama Field	Type	Keterangan
id_domasili	int (12)	Merupakan no id dari SKdomisili
id_data_individu	int(11)	Merupakan no id dari id_data_individu
nomor	varchar(50)	merupakan pilihan no surat otomatis sesuai jenis surat yang dibuat
nama	varchar(35)	merupakan masukan nama pengaju surat
nik	bigint16	merupakan masukan nik pengaju surat
no_kk	bigint(16)	merupakan masukan no_kk pengaju surat
ttl	varchar(50)	merupakan masukan tempat tanggal lahir pengaju surat
jenis_kelamin	varchar(20)	merupakan masukan jenis kelamin pengaju surat
agama	varchar(20)	merupakan pilihan agama pengaju surat

pendidikan	varchar(50)	merupakan masukan dari pendidikan terakhir pengaju surat
pekerjaan	varchar(50)	merupakan masukan jenis pekerjaan pengaju surat saat ini
status_perkawinan	varchar(35)	merupakan masukan status pengaju surat
nama_ortu	varchar(35)	merupakan masukan nama orang tua pengaju surat
alamat	varchar(255)	merupakan masukan alamat pengaju surat
nama_tertanda	varchar(35)	nama lengkap pengaju dibawah pernyataan ttd pengusul
ttd	varchar(255)	ialah inputan ttd dari pihak desa apabila pihak pengaju tidak bisa datang ke desa bisa berupa ttd virtual dengan ijin cetak admin desa
rt	varchar(3)	merupakan masukan alamat rt pengaju surat
rw	varchar(3)	merupakan masukan alamat rw pengaju surat

tanggal	varchar(35)	merupakan masukan alamat rt pengaju surat
status_surat	int(1)	merupakan informasi status surat bagi surat yang diajukan apakah diijinkan atau tidak

Tabel 4.26 Tabel keterangan_usaha

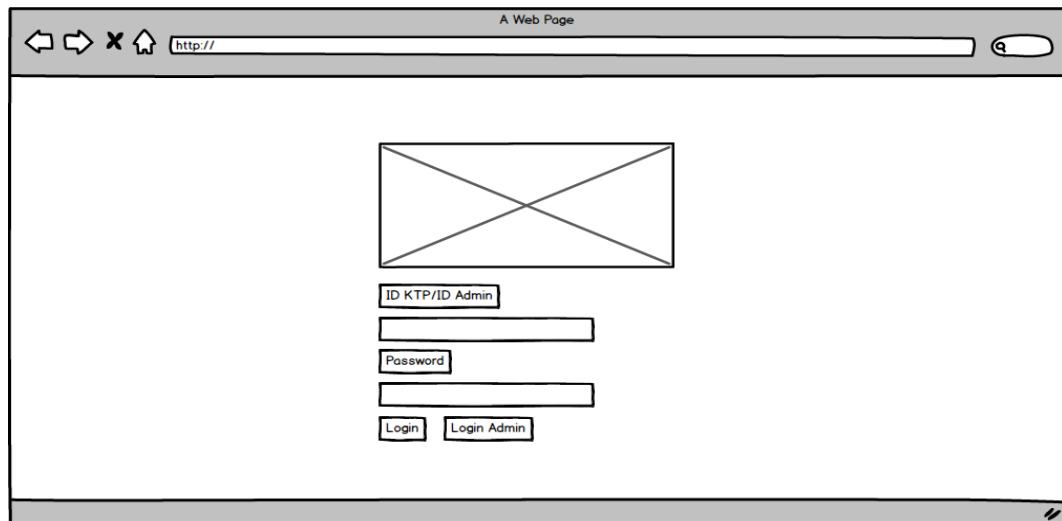
Nama Field	Type	Keterangan
id_keterangan_usaha	int (12)	Merupakan no id dari SK usaha
id_data_individu	int(11)	Merupakan no id dari id_data_individu
nomor	varchar(50)	merupakan pilihan no surat otomatis sesuai jenis surat yang dibuat
nama	varchar(35)	merupakan masukan nama pengaju surat
nik	bigint16	merupakan masukan nik pengaju surat
no_kk	bigint(16)	merupakan masukan no_kk pengaju surat

ttl	varchar(50)	merupakan masukan tempat tanggal lahir pengaju surat
jenis_kelamin	varchar(20)	merupakan masukan jenis kelamin pengaju surat
agama	varchar(20)	merupakan pilihan agama pengaju surat
pendidikan	varchar(50)	merupakan masukan dari pendidikan terakhir pengaju surat
pekerjaan	varchar(50)	merupakan masukan jenis pekerjaan pengaju surat saat ini
status_perkawinan	varchar(35)	merupakan masukan status pengaju surat
nama_ortu	varchar(35)	merupakan masukan nama orang tua pengaju surat
alamat	varchar(255)	merupakan masukan alamat pengaju surat
nama_tertanda	varchar(35)	nama lengkap pengaju dibawah pernyataan ttd pengusul

ttd	varchar(255)	ialah inputan ttd dari pihak desa apabila pihak pengaju tidak bisa datang ke desa bisa berupa ttd virtual dengan ijin cetak admin desa
rt	varchar(3)	merupakan masukan alamat rt pengaju surat
rw	varchar(3)	merupakan masukan alamat rw pengaju surat
tanggal	varchar(35)	merupakan masukan alamat rt pengaju surat
status_surat	int(1)	merupakan informasi status surat bagi surat yang diajukan apakah diijinkan atau tidak
nama_usaha	varchar(255)	Merupakan inputan dari pengaju surat berupa nama jenis usaha
bidang	varchar(255)	Merupakan inputan jenis bidang usaha yang diajukan dalam surat pengantar seperti perbankan atau wirausaha

4.3 Desain

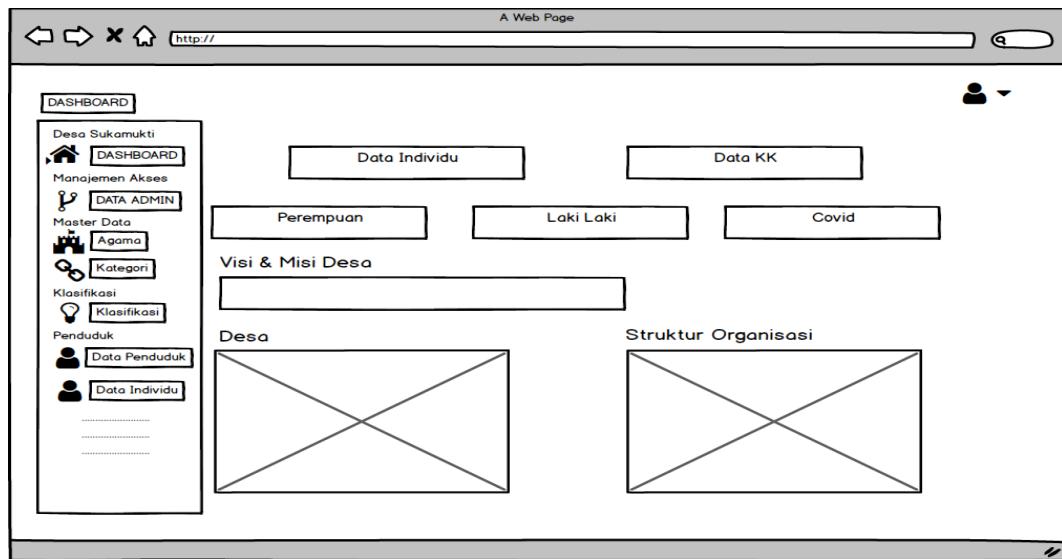
1. Tampilan Login



Gambar 4.12 Mock Up Login

Tampilan di atas merupakan tampilan login untuk mengakses aplikasi website pada system, jika username / password mengalami kesalahan user tidak bisa masuk dan akan dikembalikan ke menu login sampai user memasukan user dan password yang benar.

2. Tampilan Dashboard



Gambar 4.13 Mock Up Dashboard

Tampilan di atas merupakan tampilan dari dashboard Aplikasi dimana berisikan informasi dasar seperti data penduduk dan fitur lainnya.

3. Mock Up Data Admin

NO	Nama	Level	Action	...	
1.	Audrey	Super Admin	Edit	Delete	...
2.	Jessica	Admin	Edit	Delete	...

Gambar 4.14 Mock Up Data Admin

Merupakan halaman yang berisikan pengaturan mengenai admin dimana menu penambahan admin, edit, dan hapus Super Admin tersedia hanya super admin yang memiliki hak ini.

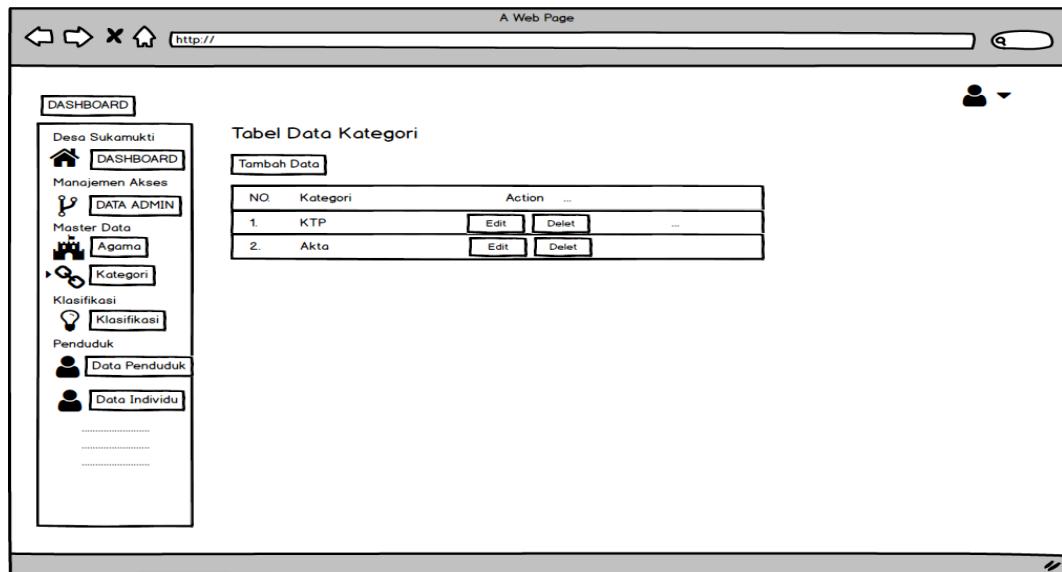
4. Mock Up Agama

NO	Agama	Action	...	
1.	Islam	Edit	Delete	...
2.	Kristen	Edit	Delete	...
3.	Edit	Delete	...

Gambar 4.14 Mock Up Data Agama

Merupakan halaman yang berisikan fitur tambah, edit, hapus klas agama di aplikasi.

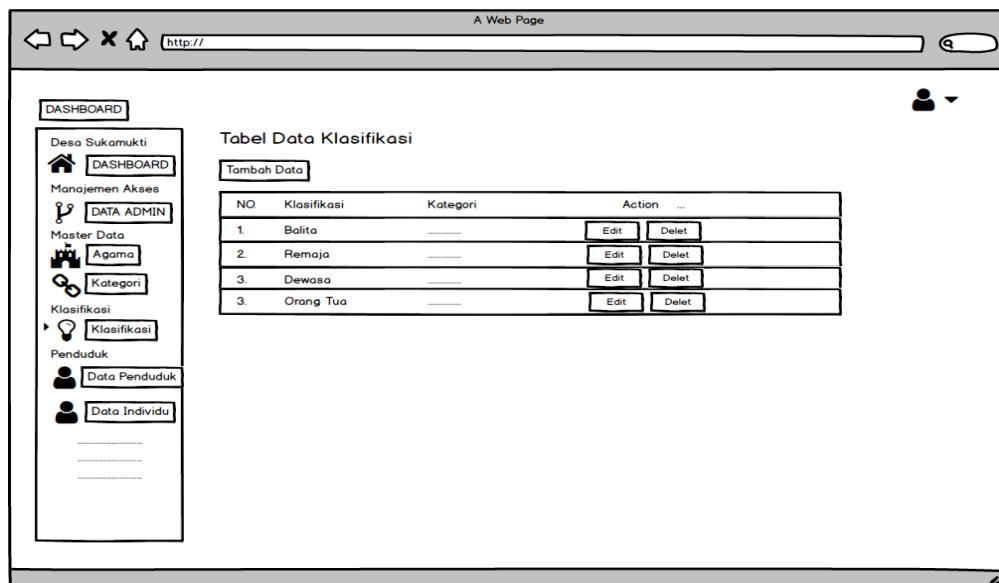
5. Mock Up Kategori



Gambar 4.15 Mock Up Kategori

Gambar di atas merupakan menu Kategori berisikan fitur tambahan untuk menyediakan dokumen untuk user masyarakat yang didata di aplikasi.

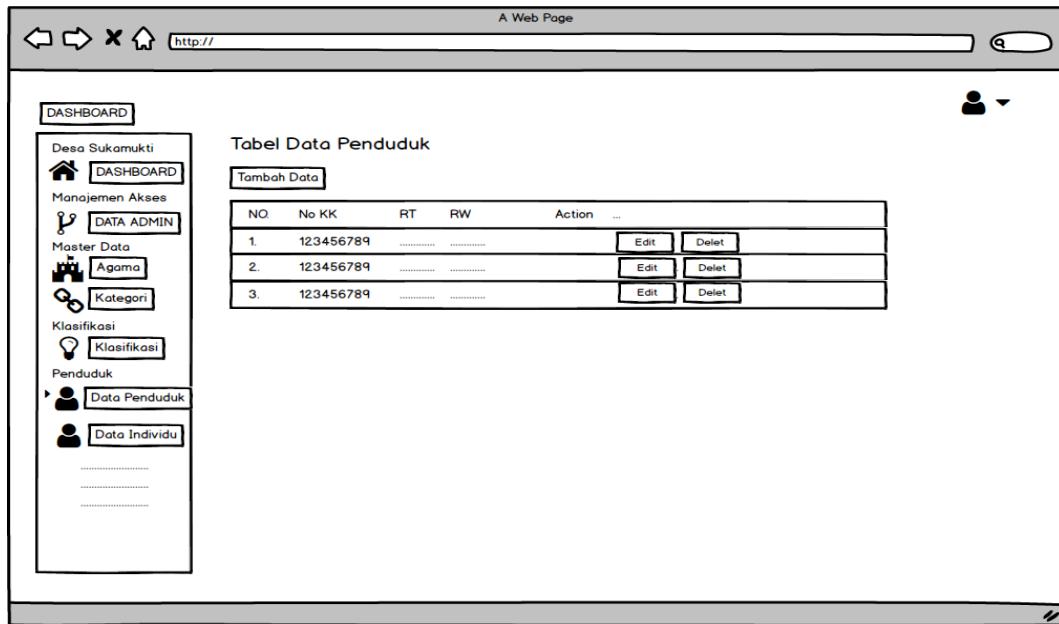
6. Mock Up Klasifikasi



Gambar 4.16 Mock Up Klasifikasi

Gambar di atas merupakan menu klasifikasi berisikan fitur tambahan kategori usia pada pengisian data penduduk.

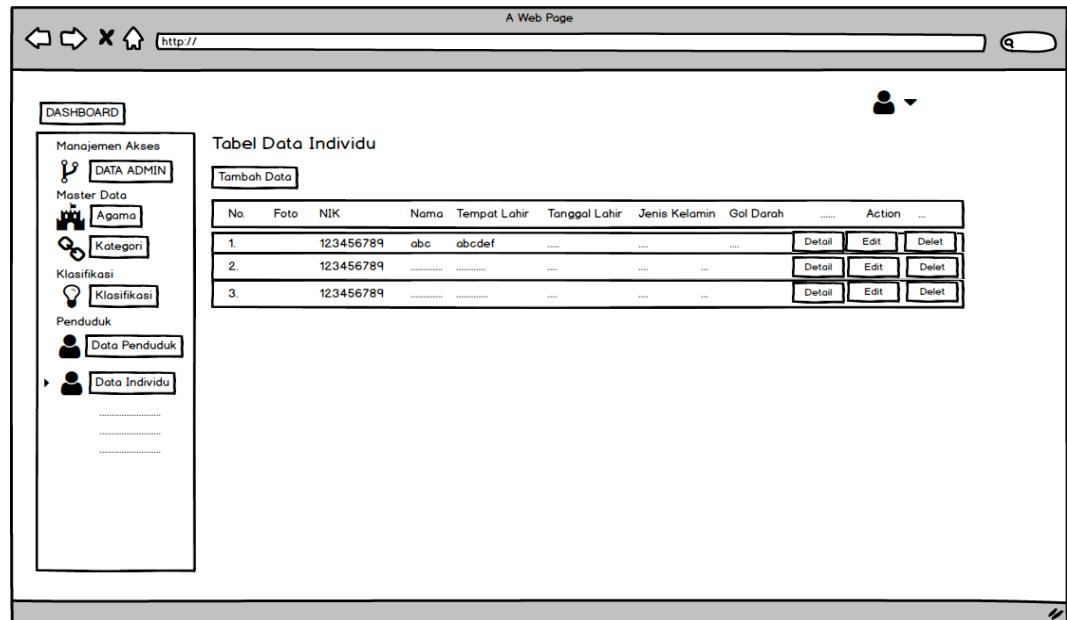
7. Mock Up Data Penduduk



Gambar 4.17 Mock Up Data Penduduk

Gambar diatas merupakan menu data penduduk dimana tersedia fitur pendataan penduduk per KK dengan informasi mengenai jumlah individu beserta kepala keluarganya.

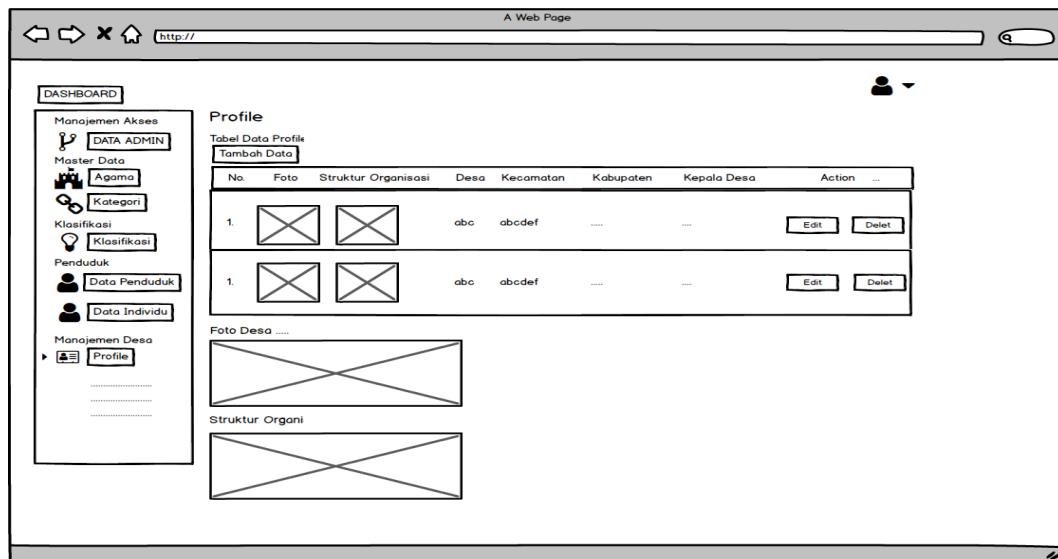
8. Mock Up Data Individu



Gambar 4.18 Mock Up Data Individu

Gambar di atas merupakan menu data individu dimana tersedia fitur penambahan individu per orang dan terdapat fitur pelengkap dari pendataan penduduk disini.

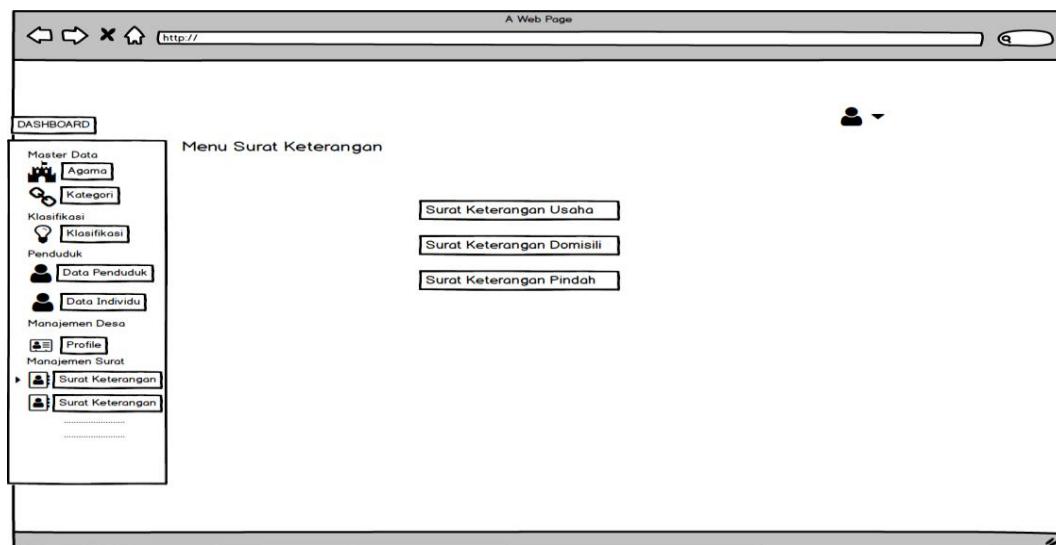
9. Mock Up Profile



Gambar 4.19 Mock Up Profile

Gambar di atas merupakan menu profil desa dengan fitur penambahan foto desa, foto organisasi, serta visi misi dan informasi desa.

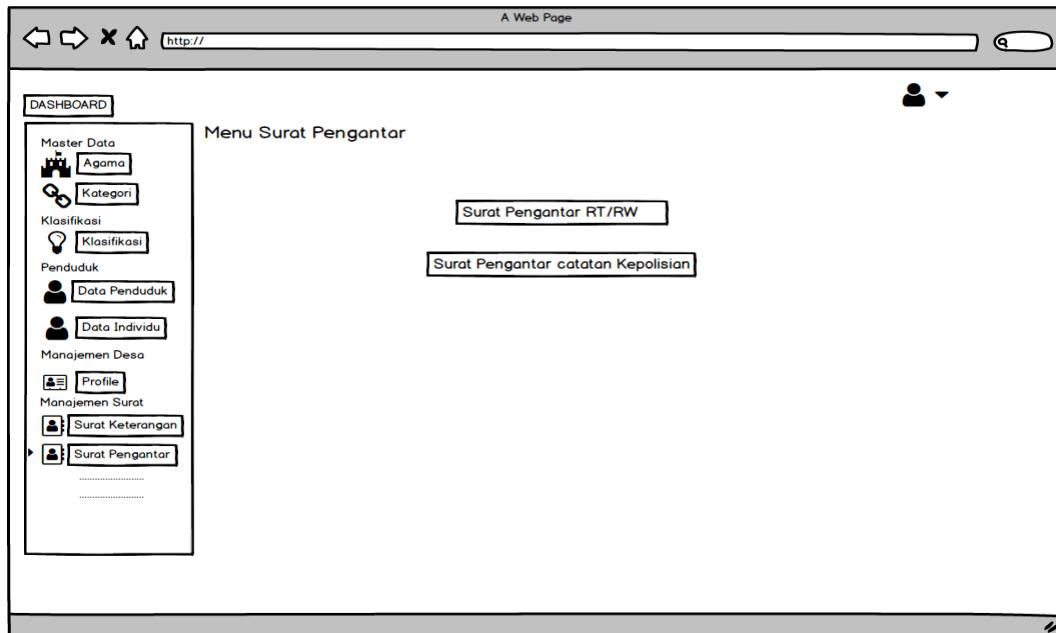
10. Mock Up Surat Keterangan



Gambar 4.20 Mock Up Surat Keterangan

Gambar di atas merupakan menu pembuatan surat keterangan.

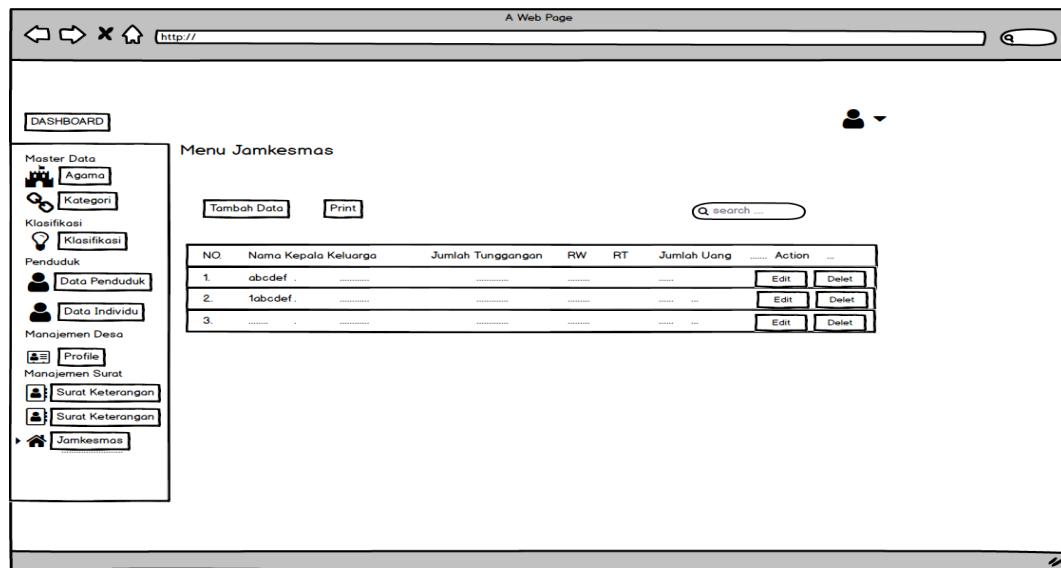
11. Mock Up Surat Pengantar



Gambar 4.21 Mock Up Surat Pengantar

Gambar di atas merupakan gambar menu surat pengantar dimana disana tersedia jenis surat pengantar yang dapat diajukan masyarakat.

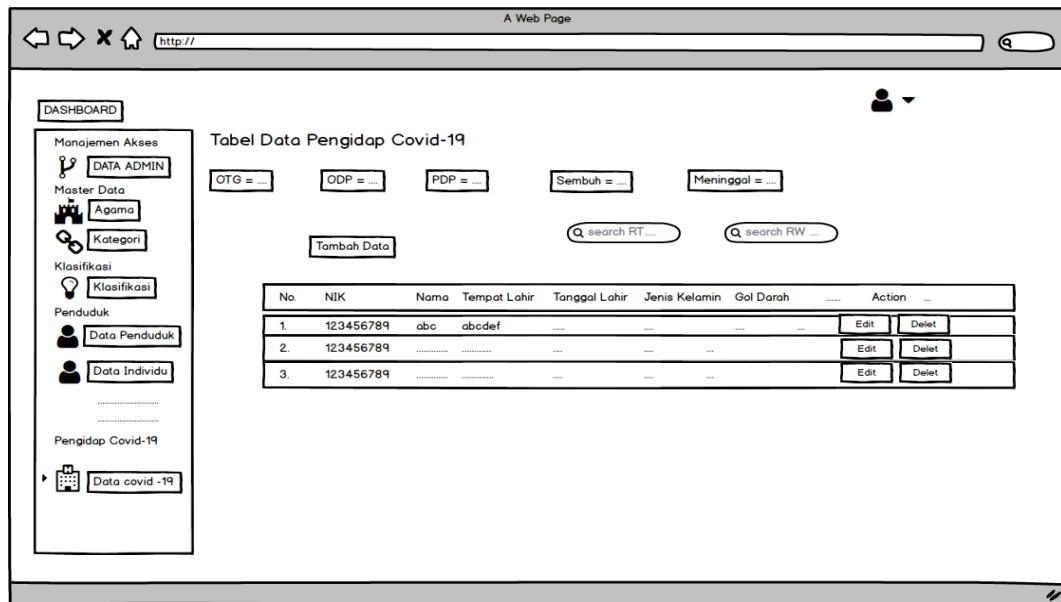
12. Mock Up Jamkesmas



Gambar 4.22 Mock Up Jamkesmas

Gambar di atas merupakan Mock Up dari menu Jamkesmas dimana masyarakat tedata jamkesmas dimasukan ke dalamnya untuk pendataan.

13. Mock Up Covid-19



Gambar 4.23 Mock Up Covid-19

Gambar di atas merupakan menu pendataan pasien covid-19 di desa dimana tersedia informasi sesuai kategori otg, odp, pdp, sembuh dan meninggal di dalamnya.

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

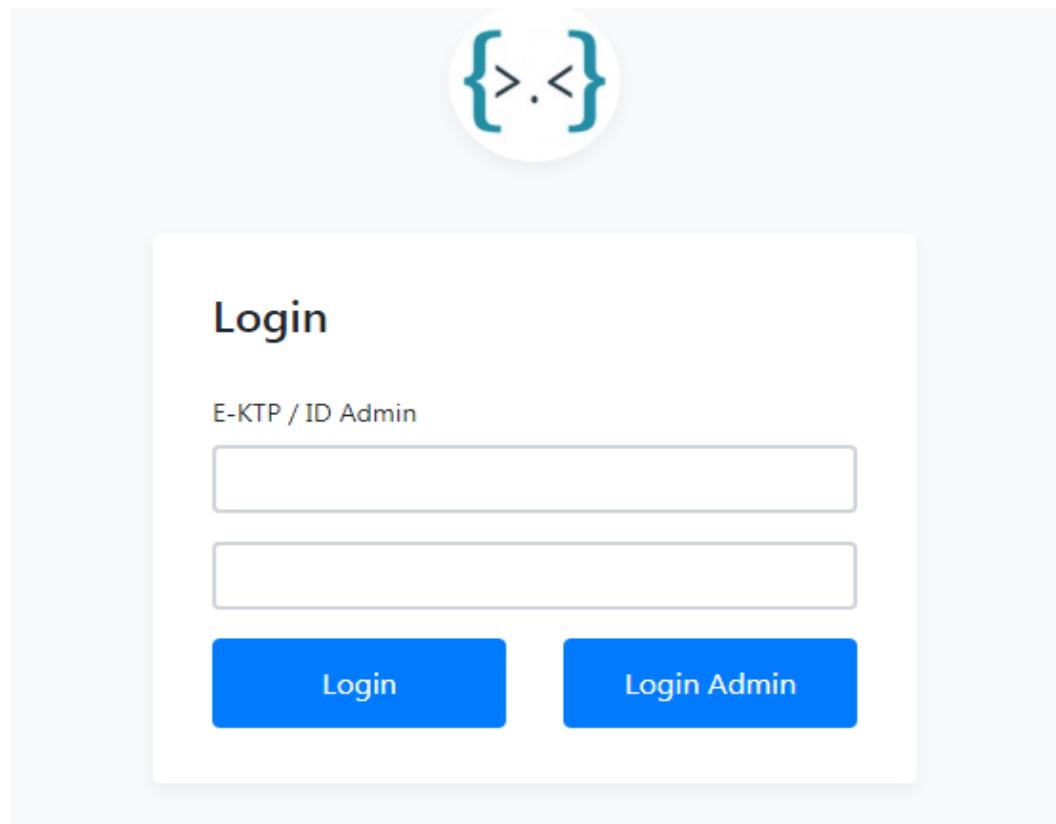
5.1 Implementasi

Implementasi adalah tahap penerapan sistem berdasarkan hasil analisis dan perancangan yang dilakukan pada bab IV. Pada bab V ini merupakan implementasi hasil rancangan menjadi Aplikasi Pendataan Penduduk Berbasis web Di Desa Sukamukti.

Berikut Interface beberapa gambar user interface nya :

1. Antarmuka Login

Nama dialog : Log in

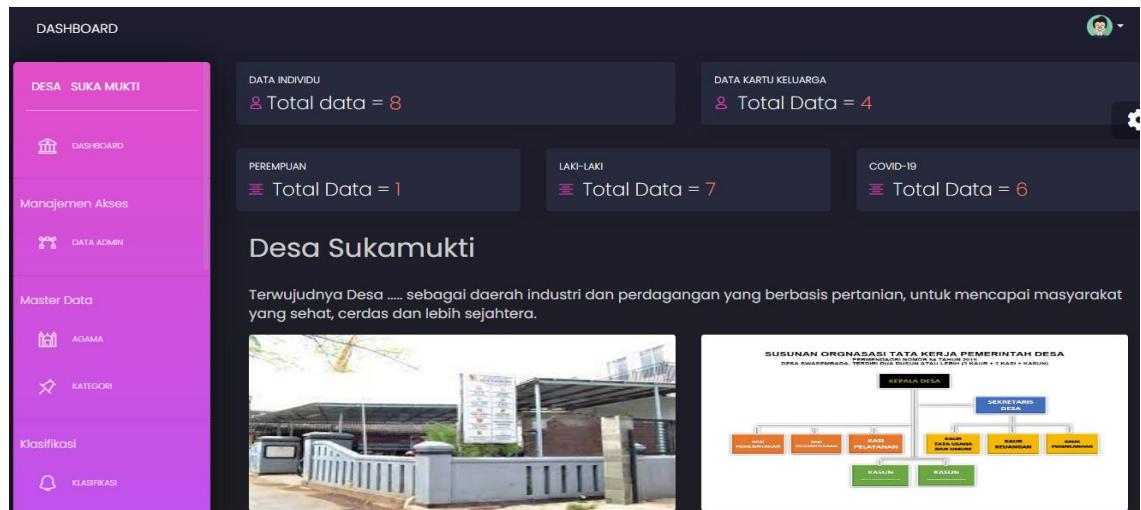


Gambar 5.1 Halaman Log in

Halaman ini merupakan halaman yang diakses user admin ataupun masyarakat untuk dapat mengakses fitur yang tersedia pada aplikasi sesuai dengan kriteria user dan admin. Login untuk user biasa dan *login admin* untuk admin dan super *admin*.

2. Antarmuka Dashboard

Nama dialog : Dashboard

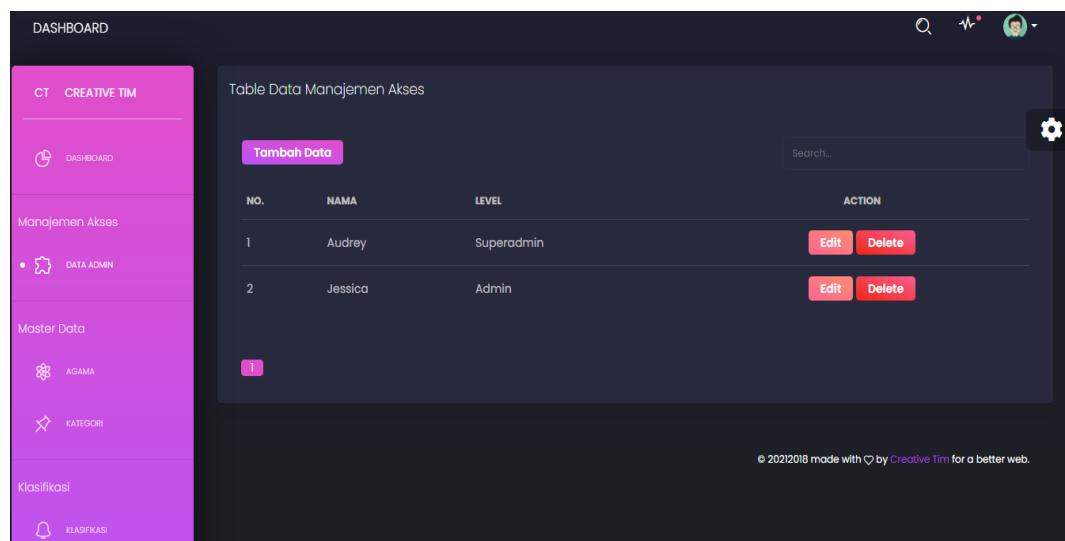


Gambar 5.2 Antarmuka Halaman Dashboard

Halaman Dashboard merupakan halaman utama yang berisikan berbagai fitur dari aplikasi pendataan penduduk dalam dashboard tersedia informasi mengenai data penduduk yang sudah terdata dan informasi dasar mengenai desa.

3. Antarmuka Data Admin

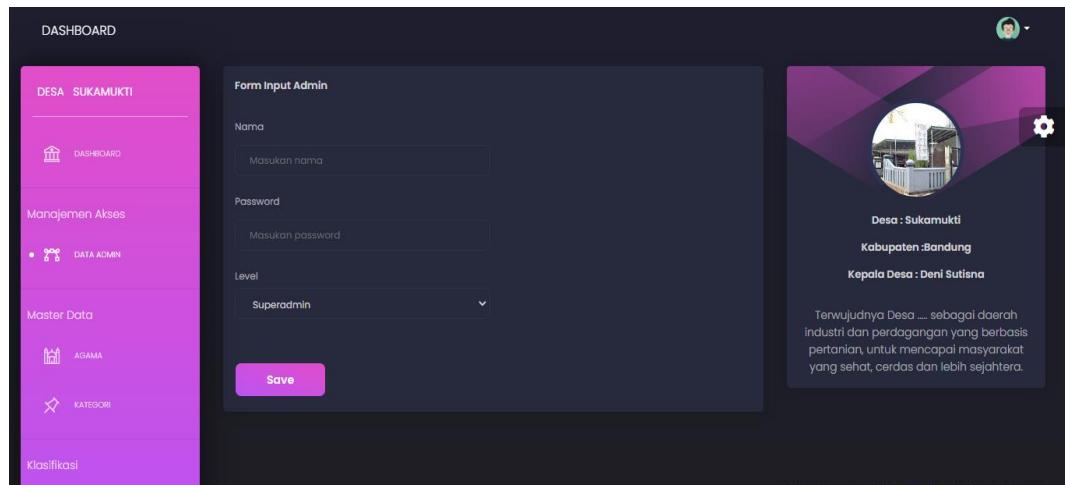
Nama dialog : Data Admin



Gambar 5.3 Anatrmukahalaman Data Admin

Halaman Data Admin merupakan halaman yang berfungsi untuk menambah, mengurangi, dan mengedit admin dimana admin ditambahkan ada dua Super Admin dengan batasan hanya super admin yang dapat mengakses fitur ini.

4. Antarmuka halaman tambah admin
Nama dialog : tambah admin



Gambar 5.4 halaman isi tambah admin

Halaman ini berisikan isian informasi mengenai admin / Super Admin yang akan ditambahkan dari username dan password serta tingkat admin yang akan diberikan.

5. Antarmuka Halaman Agama
Nama dialog : Agama

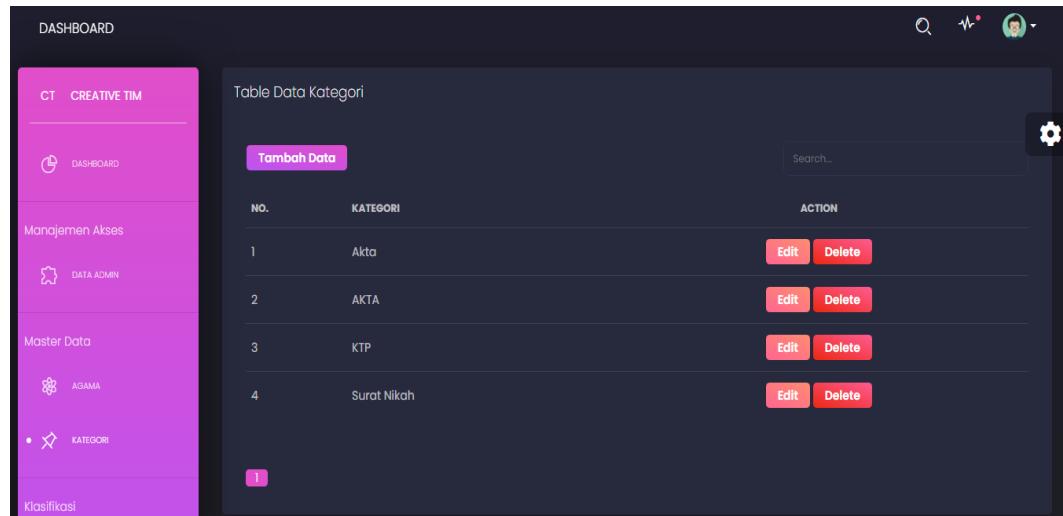
Table Data Agama		
Tambah Data	Search...	Settings
NO.	AGAMA	ACTION
1	Islam	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
2	Katolik	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
3	Protestan	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
4	Hindu	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
5	Buddha	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
6	Khongchu	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

Gambar 5.5 Antarmuka halaman Agama

Halaman agama merupakan media penambahan media pilihan agama bagi masyarakat yang di data dengan fitur penambahan, penghapusan dan edit bagi jenis agama yang tersedia di aplikasi pendataan penduduk ini dengan hanya superadmin yang bias mengaksesnya.

6. Antarmuka halaman Kategori

Nama dialog : Kategori

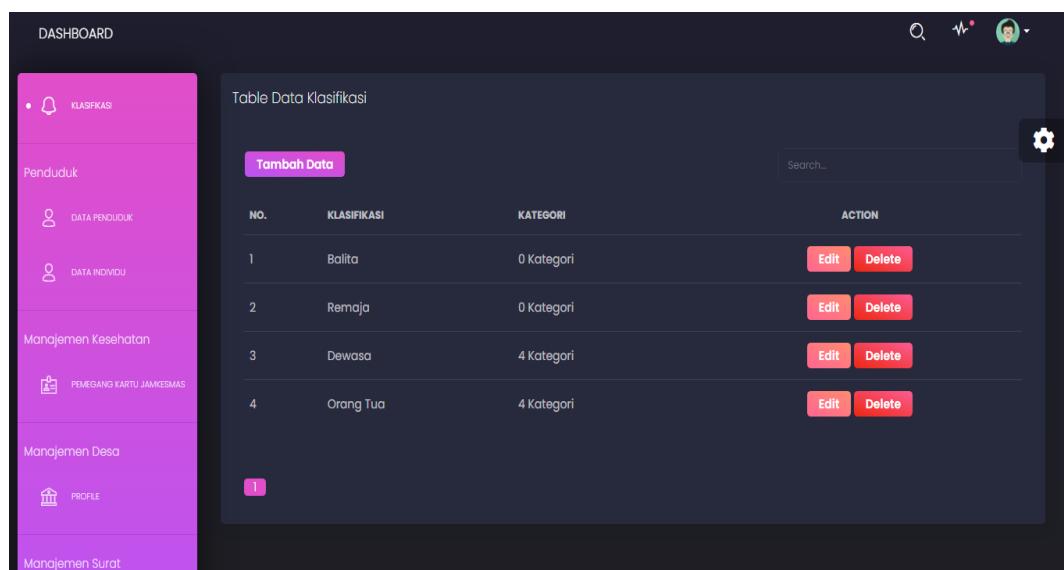


Gambar 5.6 Antarmuka Halaman Kategori

Halaman Kategori merupakan media penambahan jenis kategori penunjang data penduduk berupa file foto/pdf bagi masyarakat untuk melengkapi data dirinya di desa Pihak Super admin dapat menambahkan media sejenis sesuai dengan keperluan masyarakat.

7. Antarmuka Halaman Klasifikasi

Nama dialog : Klasifikasi



Gambar 5.7 Antarmuka Halaman Klasifikasi

Halaman Klasifikasi merupakan fitur yang berguna untuk mensortir masyarakat yang didata agar mudah di kategorikan sesuai dengan klasifikasi berdasarkan usia.

8. Antarmuka Halaman Data Penduduk

Nama Dialog : Data Penduduk

The screenshot shows a dark-themed dashboard titled 'DASHBOARD'. On the left sidebar, there are several menu items: 'Penduduk' (selected), 'DATA PENDUDUK', 'DATA INDIVIU', 'Manajemen Kesehatan', 'PEMPEGANG KARTU JAMKESMAS', 'Manajemen Desa', 'PROFILE', and 'Manajemen Surat'. The main content area is titled 'Table Data Penduduk' and contains a table with the following data:

NO.	NO KK	RT	RW	JUMLAH INDIVIDU	KEPALA KELUARGA	ACTION
1	I271115768475601	002	001	3	Agus	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
2	I271115768475602	001	002	2	Liam	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
3	I271115768475603	002	002	1	asda	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>
4	I271115768475699	001	002	2	123	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Delete</button>

Gambar 5.8 Antarmuka Halaman Data Penduduk

Halaman Data Penduduk merupakan halaman yang berfungsi sebagai pengkategorian per keluarga dimana tersedia fitur tambah untuk mengkategorikan data penduduk per kartu keluarga fitur ini merupakan pelengkap fitur data individu yang menginputkan data perorangan.

9. Antarmuka input data penduduk

Nama dialog : input data penduduk

The screenshot shows a dark-themed 'Form Input Data Penduduk' dialog. On the left sidebar, there are menu items: 'DESA SUKAMUKTI' (selected), 'DASHBOARD', 'Manajemen Akses', 'DATA ADMIN', 'Master Data', 'AGAMA', 'KATEGORI', and 'Klasifikasi'. The main form has three input fields: 'No KK' (Masukan no kk), 'RT' (Masukan rt), and 'RW' (Masukan rw). Below the fields is a 'Save' button. To the right of the form is a sidebar with a profile picture and text: 'Desa : Sukamukti', 'Kabupaten : Bandung', 'Kepala Desa : Deni Sutisna', and a descriptive message about the vision of the village.

Gambar 5.9 input data penduduk

Dalam halaman ini berisikan fitur pengisian data penduduk yang dikelompokan dengan no kk nya serta rt/rw nya.

10. Antarmuka Halaman Data Individu

Nama dialog : Data Individu

NO.	FOTO	NIK	NAMA	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	JENIS KELAMIN	GOL DARAH	ALAMAT	PEKERJAAN	KEWARGANEGARAAN	AGI
1		312323122123	Audrey	Bandung	14-05-2021	PEREMPUAN	A	Jl. Santosa, No.323	Re	Indonesia	Islam
2		2147483647	Levi	Bandung	2021-03-15	LAKI-LAKI	AB	Kiaracondong No.34	Web Programmer	Indonesia	Islam
3		2147483647	Alex	Bandung	2021-04-19	LAKI-LAKI	B	Jl. Kiaracondong Pengangguran No.31	Pengangguran	Indonesia	Islam

Gambar 5.10 Antarmuka Halaman data individu

Halaman data individu merupakan halaman yang berfungsi sebagai inputan data masyarakat perorangan dimana masyarakat yang telah terdata dapat dilanjutkan ke berbagai fitur yang tersedia di aplikasi seperti pembuatan surat, serta mengakses informasi penduduk dasar.

11. Antarmuka inputan data individu

Nama dialog : data individu

Form Input Data Individu

Kembali

NO KK

NIK

Nama

Tempat Lahir

Tanggal Lahir

Jenis Kelamin

Desa : Sukamuktli
Kabupaten : Bandung
Kepala Desa : Deni Sutisna

Terwujudnya Desa ... sebagai daerah industri dan perdagangan yang berbasis pertanian, untuk mencapai masyarakat yang sehat, cerdas dan lebih sejahtera.

Gambar 5.11 halaman inputan data individu

Halaman ini berisikan inputan data individu yang ditambahkan menjadi masyarakat dalam aplikasi berupa data diri dan lainnya.

12. Antarmuka halaman profile

Nama dialog : profile desa

Gambar 5.12 halaman profile

Dalam halaman profile terdapat fitur informasi mengenai desa dari nama desa, nama pemimpin serta struktur organisasi desa pihak Super Admin bisa menambahkan ataupun menghapus informasi desa.

13. Antarmuka halaman Surat Keterangan

Nama dialog : Surat Keterangan

Gambar 5.13 antarmuka halaman Surat Keterangan

Dalam halaman surat keterangan berfungsi sebagai media penyedia layanan pembuatan surat keterangan antara lain sk usaha, sk domisili, dan sk pindah. Dimana dalam user admin dan Super Admin hanya dapat mengedit, memberikan ijin, dan melihat surat pengantar yang diajukan masyarakat.

14. Antarmuka halaman Pengisian Surat Keterangan Usaha

Nama dialog : Pengisian Surat Usaha

Gambar 5.14 halaman inputan Surat Keteangan Usaha

Dalam halaman ini merupakan media isian untuk pengaju pembuatan surat keterangan yang berisikan rincian dan tujuan surat keterangan dibuat.

15. Antarmuka halaman Surat Pengantar

Nama dialog : Surat Pengantar

Gambar 5.14 Halaman Surat Pengantar

Dalam halaman surat keterangan berfungsi sebagai media penyedia layanan pembuatan surat pengantar antara lain surat pengantar RT/RW, surat pengantar catatan kepolisian. Dimana dalam user admin dan Super Admin hanya dapat mengedit, memberikan ijin, dan melihat surat pengantar yang diajukan masyarakat.

16. Antarmuka halaman jamkesmas Nama dialog : Jamkesmas

NO.	NAMA KEPALA KELUARGA	RW	RT	JUMLAH TUNGGANGAN	JUMLAH UANG	KETERANGAN	ACTION
1	Audrey	001	001	2	Rp. 500000	Isi sendiri	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
2	Levi	003	002	3	Rp. 750000	Isi sendiri	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
3	Alex	001	001	1	Rp. 250000	Isi sendiri	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
4	Re	001	005	2	Rp. 400000	Isi sendiri	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
5	Audrey	001	001	2	Rp. 500000	Isi sendiri	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
6	Levi	003	002	3	Rp. 750000	Isi sendiri	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

Gambar 5.15 Antarmuka Halaman Jamkesmas

Halaman Jamkesmas merupakan fitur pendataan bagi masyarakat yang memiliki jamkesmas dimana fitur ini dapat diakses dan digunakan oleh pihak admin dan super Admin untuk melakukan pendataan jamkesmas masyarakat.

17. Antarmuka halaman Pengidap Covid Nama dialog : Pengidap Covid

NO.	NIK	NAMA	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	JENIS KELAMIN	GOL DARAH	ALAMAT	PEKERJAAN	AGAMA	RT	RW	STATUS	ACTIK
1	3201256421562425	Arnold	Bandung	06-05-2021	LAKI-LAKI	A	Jl. Santosa, No.32	Wirasaha	Kristen	002	002	Sembuh	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
2	3201256421562426	Jane	Surakarta	05-05-2021	PEREMPUAN	B	Jl. Santosa, No.3231	Gamers	Katolik	001	001	Meninggal	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
3	3201256421562429	Melisa	Bandung	04-05-2021	PEREMPUAN	O	Jl. Santosa, No.3231	Menari	Katolik	001	001	ODP	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
4	3201256421562430	Renata	Jakarta	04-05-2021	PEREMPUAN	A	Jl. Santosa, Singer	Islam	002	002	Sembuh	<button>Edit</button>	

Gambar 5.12 halaman pengidap covid

Halaman pengidap covid merupakan halaman yang berfungsi sebagai pendataan bagi masyarakat yang terpapar dalam kasus covid-19 dimana pihak admin, dan Super Admin.

5.2 Pengujian

Pengujian dilakukan menggunakan metode blackbox untuk mengetahui apakah berjalan dengan fungsinya dan sesuai dengan perancangan yang dilakukan pada bab sebelumnya dengan melakukan pengujian beberapa tahapan yang akan mengetahui proses aplikasi berjalan, berikut adalah pengujian tahapan :

1. Pengujian Proses Login

Tabel 5.1 Pengujian Proses *Log in*

No	Cara Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	User mengetik <i>localhost/Desa</i>	Menampilkan halaman <i>log in</i>	Berhasil
2.	Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar dalam halaman <i>log in</i>	Berhasil masuk ke halaman dashboard aplikasi	berhasil
3.	Memasukkan <i>username</i> (salah) dalam halaman <i>log in</i>	Menampilkan pesan <i>username</i> dan <i>password</i> salah dan masuk kembali ke halaman <i>log in</i>	Berhasil
4.	Memasukkan <i>password</i> (salah) dalam halaman <i>log in</i>	Menampilkan pesan <i>username</i> dan <i>password</i> salah dan	Berhasil

		masuk kembali ke halaman <i>log in</i>	
5.	Memasukkan <i>username</i> (salah) dalam halaman <i>log in</i>	Masuk ke dalam <i>dashboard</i> aplikasi	Gagal
6.	Memasukkan <i>password</i> (salah) dalam halaman <i>log in</i>	Masuk ke dalam <i>dashboard</i> aplikasi	Gagal

2. Pengujian Menambahkan admin

Tabel 5.2 Pengujian Tambah Admin

No	Cara Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Memilih Menu Tambah Admin	Menampilkan halaman <i>log in</i>	Berhasil
2.	Menekan Tombol Tambah	Menampilkan halaman input data admin	berhasil
3.	Mengisi data admin dan mengklik save	Menampilkan halaman tambah admin dengan info admin ditambahkan ke list admin	Berhasil
4.	Mengisi data admin tanpa mengklik save langsung pindah ke halaman tambah admin	Menampilkan halaman tambah admin	gagal

3. Pengujian menambahkan data individu

Tabel 5.3 Tabel Pengujian input data individu

No	Cara Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Memilih Menu Tambah data individu	Menampilkan halaman data <i>individu</i>	Berhasil
2.	Memilih tambah data	Menampilkan halaman isian data individu	berhasil
3.	Mengisi semua kolom isian yang tersedia dan mengklik save	Menampilkan halaman tambah data individu dan data individu yang di masukkan tersedia	berhasil
4.	Mengisi semua kolom isian yang tersedia sebagian tanpa tanggal lahir dan ktp dan mengklik save	Menampilkan halaman peringatan lengkapi data yang kosong	berhasil
5.	Mengisi Semua kolom isian halaman dengan data yang ada	Data tidak disimpan	gagal

4. Pengujian menambahkan informasi desa pada menu profile

Tabel 5.4 tabel pengujian tambah informasi pada menu profile

No	Cara Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Memilih Menu Profile	Menampilkan halaman <i>Profile</i>	Berhasil
2.	Memilih tambah data	Menampilkan halaman data profile	Berhasil
3.	Mengisi semua data yang ada dan disimpan dengan menyertakan file foto desa dan organisasi	Menampilkan kembali halaman profile menampilkan halaman profile	Berhasil
4.	Mengisi semua data tanpa melampirkan foto	Menampilkan notifikasi data belum lengkap	gagal

5. Pengujian pemberian ijin surat keterangan usaha

Tabel 5.5 pengujian ijin surat keterangan usaha

No	Cara Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Memilih Menu Surat Keterangan	Menampilkan halaman surat keterangan	Berhasil

2.	Memilih menu surat keterangan usaha	Menampilkan halaman surat keterangan usaha	berhasil
3.	Memilih menu edit pada surat yang akan di berikan ijin dibuat	Menampilkan halaman edit pada surat keterangan	Berhasil
4.	Mengubah kategori perijinan menjadi diijinkan dan di save	Menampilkan halaman surat keterangan usaha dan surat sudah bisa dicetak oleh pengaju	berhasil

6. Pengujian pengajuan pembuatan surat keterangan usaha

Tabel 5.6 pengujian pembuatan surat keterangan usaha

No	Cara Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Memilih Menu Surat Keterangan	Menampilkan halaman surat keterangan	Berhasil
2.	Memilih menu surat keterangan usaha	Menampilkan halaman surat keterangan usaha	berhasil
3.	Memilih menu tambah data	Menampilkan menu halaman kolom	Berhasil

		isian pembuatan surat keterangan usaha	
4.	Mengisi semua data yang diperlukan dan memilih menu save	Menampilkan menu surat keterangan usaha dengan informasi ada tambahan surat di list surat keterangan usaha tapi belum bisa di print bila belum dapat ijin	Berhasil
5.	Mengisi semua data sama dengan surat keterangan usaha yang pernah di buat	Menampilkan notifikasi surat pernah di buat	Gagal

7. Pengujian tambah data covid -19

Tabel 5.7 pengujian penambahan data covid -19

No	Cara Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Memilih Menu data covid-19	Menampilkan halaman covid	Berhasil
2.	Memilih menu tambah data	Menampilkan kolom tambah data covid	Berhasil

3.	Mengisi kolom data dan memilih simpan	Menampilkan halaman data covid dan menampilkan data baru yang ditambahkan	berhasil
4.	Memasukkan data yang sudah pernah dibuat	Mengeluarkan notifikasi data sudah pernah dibuat	gagal

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan dari hasil dari penelitian ini yang telah penyusun lakukan, penyusun mencoba membuat suatu kesimpulan dan mengajukan beberapa saran saran yang berkaitan dengan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab - bab sebelumnya.

6.1 Kesimpulan

Dari Beberapa yang telah diuraikan dalam laporan ini, maka simpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Aplikasi Pendataan Penduduk dapat mendata masyarakat di desa sukamukti dengan admin dan Super Admin yang bisa melaksanakan pendataan di aplikasi ini sehingga pendataan dapat dilakukan di 2 sisi dan memudahkan validasi data yang ada.
2. Fitur yang tersedia bagi masayrakat ialah menyediakan media pembuatan surat keterangan, dimana masyarakat tidak perlu dating ke desa untuk memproses pembuatan surat keterangan ini dan cukup membuat surat dari rumah dengan syarat sudah terdata di dalam aplikasi sebagai masyarakat serta menerima ijin dari pihak admin.
3. Aplikasi Pendataan Penduduk dapat berguna untuk mencari data penduduk dan media inoformasi mengenai kebijakan pemerintah saat ini serta informasi mengenai data covid yang ada di wilayah desa setempat.
4. Hasil uji menunjukan bahwa fungsi fungsi berjalan baik serta menyediakan fitur pencarian untuk mencari data penduduk untuk admin seerta fitur informasi mengenai pengajuan surat yang dilakukan masyarakat di dalam aplikasi ini.
5. Fitur yang di buat disesuaikan dengan keperluan desa terutama pengajuan yang paling sering di buat masyarakat.

6.2 Saran

Adapun saran yang dapat penyusun bagikan mengenai aplikasi pendataan penduduk di Kantor Desa Sukamukti agar lebih baik diantaranya :

1. Perlu adanya pengembangan aplikasi dari segi fungsionalitas agar fitur pengajuan surat dapat lebih beragam dan bukan hanya terbatas 5 jenis surat yang dapat di buat.
2. Perlu adanya pengembangan fitur profil desa agar dibedakan informasi dasar desa dan informasi pokok desa.
3. Lakukan perbandingan aplikasi serupa yg ada di desa saat ini dengan aplikasi yang di buat agar mengetahui system mana yang lebih baik untuk dilakyukan pengembangan yang lebih cocok pada aplikasi yang di buat.

JADWAL PENELITIAN

NO	Uraian Pekerjaan	Februari		Maret				April				Mei				Juni				Juli		
		4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	
1	Pendaftaran																					
2	Penentuan Pembimbing																					
3	Penentuan Proposal				1																	
4	Persetujuan Proposal					2	3															
5	Identifikasi						4															
6	Pengumpulan Data							5	6	7												
7	Analisis									8												
8	Presentasi UP1															9						
9	Desain																					
10	Coding																					
11	Implementasi																					
12	Presentasi UP2																					
13	Pelaporan																					
14	Lain-Lain																					

Gambar 6.1 Jadwal Penelitian

DAFTAR PUSTAKA

- A.S Rosa dan Salahuddin M. (2011). *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Modula.
- Alam, S. (2020). *IMPLEMENTASI ALGORITMA SEQUENTIAL SEARCHING PADA PEMBUATAN APLIKASI E-ARSIP BERBASIS WEB*. FTI Unibba.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. (2016). *KAMUS BESAR BAHASA INDONESIA*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Budi Sutedjo Dahrma Oetomo. (2002). *Konsep, Teknologi dan Aplikasi Internet Pendidikan*. ANDI.
- Hasan. (2017). *Pengertian Sublime Text*.
<https://hasantarmizi.blogspot.com/2017/04/pengertian-sublime-text.html>
- Hasugian, L. (2014). *Pengertian Aplikasi*.
<https://lesmardin1988.wordpress.com/2014/08/13/pengertian-aplikasi/>
- Herdiansyah, H. (2013). Wawancara Observasi dan Fokus Groups Sebagai Instrumen Penggalian Data Kualitatif. *Rajawali Press*, 8.
- Herlawati, P. P. W. (2011). *Menggunakan UML (Unified Modelling Language)*. Informatika.
- Irawan, M. (2011). *anduan Berinternet Untuk Orang Awam Palembang*. Maxicom.
- Jayan. (2010). *CSS untuk Orang Awam*. Maxikom.
- Karim, A., & Purba, E. (2018). Sistem Informasi Pendataan Penduduk Kelurahan Kampung Mesjid Berbasis Web. *Seminar Nasional Sains & Teknologi Informasi (SENSAI)*, 537–545.
- KHOLDANI, A. F. R. (2017). Pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Di Kecamatan Banjarbaru Utara. *Technologia: Jurnal Ilmiah*,

- 8(3), 135. <https://doi.org/10.31602/tji.v8i3.1117>
- Menteri, P., & Negeri, D. (2010). *Formulir dan buku yang digunakan dalam pendaftaran penduduk dan pencatatan sipil.*
- Nugroho, B. (2008). *Aplikasi Pmrograman Web Dinamis Dengan PHP dan Mysql.* Gaya Media.
- Prayitno, Agus. Safitri, Y. (2015). Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis. *Advanced Materials Research*, 756–759(1), 138–140. <https://doi.org/10.4028/www.scientific.net/AMR.756-759.138>
- Pressman, R. . (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi.* Andi.
- Raharjo, B. (2018). *Teknik penggunaan fitur -fitur baru dalam php 5.* Informatika.
- Raharo, B. (2019). *Mudah Belajar Teknik Penggunaan Fitur Fitur Baru Dalam Php 5.* Informatika.
- ramsxes. (2013). *Konsep Pengolahan Data Elektronik.*
<https://kuliahkubsi.wordpress.com/2013/03/22/konsep-pengolahan-data-elektronik-2/>
- Rosa, A. S. and Shalahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek.* Informatika.
- Seidl, M., Scholz, M., Huemer, C., & Kappel, G. (2015). *UML @ Classroom: An Introduction to Object-Oriented Modeling.* Springer International Publishing.
- Siregar, S. R. S., & Sundari, P. (2016). Rancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Kependudukan Desa (Studi Kasus di Kantor Desa Sangiang Kecamatan Sepatan Timur). *Sisfotek Global*, 6(1), 76–82.
- Sugono, D. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Keempat.* PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Supardin, D., & Bunyamin, H. (2016). Aplikasi Pengelolaan Data Penduduk di

- Kantor Kelurahan Margawati. *Jurnal Algoritma*, 12(2), 410–416.
<https://doi.org/10.33364/algoritma/v.12-2.410>
- Supono. Virdiandry Putratama. (2016). *Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Deepublish.
- Tenjo, M. (2017). *Dasar-Dasar HTML Lengkap Untuk Belajar Pemrograman Web*. <https://modulkomputer.com/materi-pemrograman-web-dasar-html-ordered-list-dan-unordered-list/>
- Yuhefizar. (2012). *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan CMS Joomla Edisi Revisi*. PT. Elex Media Komputindo.

LAMPIRAN

Lampiran 1 Draft Wawancara dengan Pihak Perwakilan Desa

Draft Wawancara dengan pihak perwakilan Desa

1. Apakah ditemukan kendala saat ini dalam proses pendataan penduduk di tahun 2020 - 2021 ?

Jawaban : Kendala yang ditemukan saat ini jalah ada beberapa kelompok warga yang tak mau di temui karna sibuk bekerja, serta adanya beberapa kalangan yang tidak ingin didata oleh pihak desa saat meninjau lokasi.

2. Bagaimana program Pendataan Penduduk Yang saat ini digunakan ?

Jawaban : Saat ini sistem pendataan di desa yang digunakan berupa sensus penduduk dengan implementasi dari pihak pusat yang disebut dengan PK (Pendataan kader), dan pemutakhiran Yandes yang berjalan saat ini.

3. Berapa cakupan wilayah desa sukamukti ?

Jawaban : Wilayah Sukamukti terdiri dari 14 RW dengan dibagi ke dalam 3 Kadus / Zona.

Kadus 1 = Rw 1, Rw 2, Rw 3, Rw 4, dan Rw 14

Kadus 2 = Rw 5, Rw 6, Rw 7,

Kadus 3 = Rw 8, Rw 09, Rw 10, Rw 11, Rw 12

4. Berapa banyak penduduk yang diperkirakan saat ini terdata di Desa ? yang menetap dan pendatang ?

Jawaban : Saat ini total penduduk yang ada di Sukamukti yang terdata pada tanggal 02 Maret 2021 ialah 16200 penduduk

5. Metode penginputan apa yang digunakan saat ini untuk pendataan penduduk ?

Jawaban : Komputerisasi untuk pihak Desa dan manual untuk pihak Ketua Wilayah (RW)

6. Bagaimana perwakilan pihak pemimpin wilayah di desa sukamukti menyampaikan pendataan penduduk di Desa Sukamukti ?

Jawaban : Dengan melakukan sosialisasi dari pihak desa kepada masyarakat.

7. Jenis data apa saja yang biasa di gunakan untuk melakukan pendataan ?

Jawaban : Jenis pendataan biasanya berupa jumlah penduduk serta informasi penduduk yang tinggal di lingkungan sukamukti pendataan berupa data : kelahiran, kematian, Pengelompokan Usia, Pernikahan, Perpindahan penduduk, kedatangan penduduk, dll.

8. Cakupan apa saja aplikasi online ini dapat digunakan oleh pihak desa ?

Jawaban : Dalam situs online desa sukamukti saat ini sudah tersedia informasi dan data penduduk yang dimasukkan oleh pihak desa langsung. Dengan alamat web www.sukamukti.desa.id

9. Apakah pemrosesan pendataan penduduk saat ini sudah menggunakan teknologi komputerisasi ?

Jawaban : Sudah !

10. Apa mungkin perwakilan wilayah bisa mendapatkan informasi data penduduk terbaru tiap waktunya ?

11. Jawaban : Mungkin dengan menagkses situs resmi sebelumnya.

12. Apabila pihak perwakilan pemimpin wilayah dapat memasukkan data secara online dan tanpa perlu datang ke desa dapat mempermudah proses pendataan penduduk ?

Jawaban : Ya sangat membantu dikarnakan efisiensi pengiriman data penduduk bisa lebih cepat dan efisien tanoa perlu dilakukan input ke 2 kalinya di pihak desa.

13. Apakah sudah ada aplikasi online yang digunakan untuk pendataan penduduk ?

Jawaban : Sudah ada tetapi dibatasi hanya oleh pihak desa bukan pihak di bawah desa.

14. Dari Mana Pihak Rw Bisa mendapatkan data yang diperlukan untuk melakukan pendataan ini ?

Jawaban : Pihak RT dan Sub Kader

15. Bagaimana tindakan desa apabila data yang dikumpulkan tidak sesuai sesuai dengan data yang diterima sebelumnya ?

Jawaban : Desa akan melaksanakan Vertifikasi mengenai data yang tidak sesuai tersebut dan segera memperbaikinya setelah menerima laporan masyarakat

16. Setiap Berap lama Pihak desa melaksanakan Sosialisasi pendataan penduduk ?

Jawaban : 1 bulan Sekali.

17. Apa alamat desa sukamukti saat ini ?

Jawaban : JL.Pelangi No.2018 Majalaya Kab.Bandung 40382 Jawa Barat

18. Berapa lama proses pendataan berlangsung setiap bulannya ?

Jawaban : Untuk ditambahkan dengan validasi data setelah pendataan diperlukan waktu 1 Bulan 15 hari.

19. Berupa jenis data apa yang diserahkan desa kepada pihak kecamatan ?

Jawaban : Untuk data yang diserahkan desa kepada pihak Kecamatan ialah berupa Soft Copy (PDF/Excel) dan Hardcopy

20. Bagaimana Metode Desa mengatasi Permasalahan Pandemi yang saat ini di melanda desa ?

Jawaban : Untuk Desa Saat ini untuk melaksanakan permasalahan pandemi dengan kegiatan yang sudah dengan ketentuan pemerintahan ialah 5M dengan realisasi dan pengecekan bersamaan saat melaksanakan Pendataan penduduk tiap bulannya.

21. Apakah Pendataan masyarakat di desa berpengaruh terhadap bantuan yang diterima pihak desa setiap tahunnya ?

21. Apakah Pendataan masyarakat di desa berpengaruh terhadap bantuan yang diterima pihak desa setiap tahunnya ?

Jawaban : Berpengaruh dikarnakan adanya penyesuaian anggaran yang ditetapkan dengan data penduduk yang ada.

22. Bagaimana Pihak desa mengatasi masalah apabila terdapat data warga desanya yang mengalami kendala ?

Jawaban : Ialah denganc ara menghubungi warga yangb terkendala tersebut melalui pihak Rt / Rw setempat dan dilanjutkan dengan proses Vertifikasi data penduduk tersebut.

23. Bagaimana tahapan Desa melakukan pendataan penduduk ?

Jawaban : Dalam tahapan pendataan penduduk tiap bulannya pihak desa mempersiapkan 3 hal ialah : + Mengayakan Musyawarah antar Ketua wilayah nya
+ Melaksanakan penentuan metode pengumpulan data
+ Pembagian Tugas Wilayah kepada petugas yang ada

24. Hasil jenis file apa yang diperlukan oleh desa dalam pendaataan penduduk dari pihak Rt/Rw ?\

Jawaban : Jenis File yang dihasilkan dari pihak Rt / Rw saat ini berupa hardcopy dan di kirimkan ke desa untuk di inputkan menjadi soft file, sehingga pihak desa menyarankan untuk diadakannya media untuk memudahkan penyampaian data ini.

25. Apakah perlu dilaksanakan pelatihan singkat kepada pihak Ketua wilayah di Desa sukamukti apabila aplikasi ini dipergunakan ?

Jawaban : Diperlukan dengan tujuan agar para ketua wilayah RW dan pihak dibawahnya RT dapat menggunakan media ini dengan baik apabila sudah mulai terealisasikan.

Bandung, 18 Maret 2021



Mahasiswa

(M. Wisnu Aji Purnomo)
C1A160047

Lampiran 2 Dokumentasi di Desa Sukamukti



Lampiran 3 Dokumentasi di Lokasi RT/RW



Lampiran 4 Listing Source code Aplikasi

admin

```
<?php  
  
session_start();  
  
if (!isset($_SESSION["level"])) {  
    header("Location: ../login/index.php");  
    exit;  
}  
  
$level = $_SESSION['level'];  
  
if ($level == "Masyarakat") {  
    header("Location: ../index.php");  
    exit;  
}  
  
if ($level == "Admin") {  
    header("Location: ../index.php");  
    exit;  
}
```

```

$menu = "Manajemen Akses";

require_once('../templates/header.php');
require_once('../templates/sidebar.php');
require_once('../templates/navbar.php');

require_once 'function.php';
?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card">
                <div class="card-header">
                    <h4 class="card-title"> Table Data Manajemen
Akses</h4>
                </div>

                <div class='container mt-3'>
                    <?php if (isset($_SESSION['success'])) : ?>
                    <div class='alert alert-success'>
                        <?= $_SESSION['success']; ?>
                    </div>
                    <?php unset($_SESSION['success']);
endif; ?>

                    <?php if (isset($_SESSION['failed'])) : ?>
                    <div class='alert alert-danger'>
                        <?= $_SESSION['failed']; ?>
                    </div>
                    <?php unset($_SESSION['failed']);
endif; ?>
                    <div class='card-header'>
                        <div class='row'>
                            <div class='col-8'><a
href='create.php' class='btn btn-primary btn-sm'>Tambah
Data</a></div>
                            <div class='col-4' align='right'>
                                <form action=' ' method='get'>
                                    <input type='text'
name='search' class='form-control' placeholder='Search... '>
                                </form>
                            </div>
                        </div>
                    <div class="card-body">
                        <div class="table-responsive">
                            <table class="table tablesorter "
id="">
                                <thead class=" text-primary">
                                    <tr>
                                        <th>
                                            No.
                                        </th>
                                        <th>
                                            Nama
                                        </th>
                                        <th>
```

Level	Action
</th>	</th>
<th class="text-center">	Action
</th>	</th>
</tr>	
</thead>	
<pre> <?php if (isset(\$_GET['search'])) { \$data = } else { \$data = getAll(); } \$no = (\$_GET['page'] > 1) ? ?> </pre>	
<pre> <?php if (\$data) : ?> <tbody> <?php foreach (\$data as \$td) : ?> <tr> <td><?= \$no; <td><?= <td><?= <td class='text- center'> <form method='POST' action='edit.php' class='d-inline'> <input type='hidden' name='id_admin' value='<?= \$td['id_admin']; ?>'> <input type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-warning btn- sm text-white'> </form> </pre>	
<pre> <form method='POST' action='function.php' class='d-inline' onclick="return confirm('Are you sure?')"> <input type='hidden' name='id_admin' value='<?= \$td['id_admin']; ?>'> <input type='submit' name='delete' Value='Delete' class='btn btn-danger btn-sm'> </form> </td> </tr> <?php \$no++; endforeach; ?> </pre>	
<pre> </tbody> <?php else : ?> <td colspan='10' class='text- center'>Tidak ada data</td> </pre>	
<pre> <?php endif; ?> </pre>	

```

                </table>
            </div>
        </div>
        <div class='card-footer'>
            <nav aria-label='Page navigation example'>
                <ul class='pagination'>
                    <?php for ($i = 1; $i <=
pagination() ['total_page']; $i++) : ?>
                        <?php if ($i ==
pagination() ['page']) : ?>
                            <li class='page-item active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>
                        <?php else : ?>
                            <li class='page-item'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>
                        <?php endif; ?>
                    <?php endfor; ?>
                </ul>
            </nav>
        </div>
    </div>
</div>

<?php require_once ('../templates/footer.php'); ?>

```

agama

```

<?php
session_start();

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ../login/index.php");
    exit;
}

$level = $_SESSION['level'];

if ($level == "Masyarakat") {
    header("Location: ../index.php");
    exit;
}

$menu = "Agama";

require_once ('../templates/header.php');
require_once ('../templates/sidebar.php');
require_once ('../templates/navbar.php');

require_once 'function.php';

// GET Penganut agama Islam
$query = "SELECT * FROM data_individu WHERE agama = 'Islam'";
$exe = mysqli_query(connect(), $query);

```

```

$total_islam = mysqli_num_rows($exe);

// GET Penganut agama katolik
$query = "SELECT * FROM data_individu WHERE agama = 'Katolik'";
$exe = mysqli_query(connect(), $query);
$total_katolik = mysqli_num_rows($exe);

// GET Penganut agama protestan
$query = "SELECT * FROM data_individu WHERE agama = 'Protestan'";
$exe = mysqli_query(connect(), $query);
$total_protestan = mysqli_num_rows($exe);

// GET Penganut agama hindu
$query = "SELECT * FROM data_individu WHERE agama = 'Hindu'";
$exe = mysqli_query(connect(), $query);
$total_hindu = mysqli_num_rows($exe);

// GET Penganut agama buddha
$query = "SELECT * FROM data_individu WHERE agama = 'Buddha'";
$exe = mysqli_query(connect(), $query);
$total_buddha = mysqli_num_rows($exe);

// GET Penganut agama khongucu
$query = "SELECT * FROM data_individu WHERE agama = 'Khonghucu'";
$exe = mysqli_query(connect(), $query);
$total_khongucu = mysqli_num_rows($exe);

?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card ">
                <div class="card-header">
                    <h4 class="card-title"> Table Data Agama</h4>
                    <div class="row">
                        <div class="col-2">
                            <h1><span class="badge badge-secondary">Islam = <?= $total_islam; ?></span></h1>
                        </div>
                        <div class="col-2">
                            <h1><span class="badge badge-warning">Katolik = <?= $total_katolik; ?></span></h1>
                        </div>
                        <div class="col-2">
                            <h1><span class="badge badge-info">Protestan = <?= $total_protestan; ?></span></h1>
                        </div>
                        <div class="col-2">
                            <h1><span class="badge badge-success font-weight-bold">Hindu = <?= $total_hindu; ?></span></h1>
                        </div>
                        <div class="col-2">
                            <h1><span class="badge badge-danger">Buddha = <?= $total_buddha; ?></span></h1>
                        </div>
                        <div class="col-2">

```

```

        <h1><span class="badge badge-
light">Khongucu = <?= $total_khongucu; ?></span></h1>
        </div>
    </div>

<div class='container mt-3'>
    <?php if (isset($_SESSION['success'])) : ?>
        <div class='alert alert-success'>
            <?= $_SESSION['success']; ?>
        </div>
    <?php unset($_SESSION['success']);
    endif; ?>

    <?php if (isset($_SESSION['failed'])) : ?>
        <div class='alert alert-danger'>
            <?= $_SESSION['failed']; ?>
        </div>
    <?php unset($_SESSION['failed']);
    endif; ?>
    <div class='card-header'>
        <div class='row'>
            <?php if ($level == "Superadmin") { ?>
                <div class='col-8'><a
href='create.php' class='btn btn-primary btn-sm'>Tambah
Data</a></div>
            <?php } ?>
            <div class='col-4' align='right'>
                <form action=' ' method='get'>
                    <input type='text'
name='search' class='form-control' placeholder='Search... ' >
                </form>
            </div>
        </div>
        <div class="card-body">
            <div class="table-responsive">
                <table class="table tablesorter "
id="">
                    <thead class="text-primary">
                        <tr>
                            <th>
                                No.
                            </th>
                            <th>
                                Agama
                            </th>
                            <?php if ($level ==
"Superadmin") { ?>
                                <th class="text-
center">
                                    Action
                                </th>
                            <?php } ?>
                        </tr>
                    </thead>

                    <?php
if (isset($_GET['search'])) {

```

```

        $data =
GetBySearch($_GET['search']);
    } else {
        $data = getAll();
    }
$no = ($_GET['page'] > 1) ?
($_GET['page'] * 10) - 9 : 1;
?>

<?php if ($data) : ?>
    <tbody>
        <?php foreach ($data as
$td) : ?>
            <tr>
                <td><?= $no;
                <td><?=
                    <?php if ($level
== "Superadmin") { ?>
                        <td
class='text-center'>
                            <form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>
                                <input
type='hidden' name='id_agama' value='<?= $td['id_agama']; ?>'>
                                <input
type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-warning btn-
sm text-white'>
                            </form>
                        <form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
                                <input
type='hidden' name='id_agama' value='<?= $td['id_agama']; ?>'>
                                <input
type='submit' name='delete' Value='Delete' class='btn btn-danger
btn-sm'>
                            </form>
                        </td>
                    <?php } ?>
                </tr>
                <?php $no++;
                endforeach; ?>
            </tbody>
        <?php else : ?>
            <td colspan='10' class='text-
center'>Tidak ada data</td>
        <?php endif; ?>
    </table>
</div>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>

```

```
<?php if ($i ==  
pagination()['page']) : ?>  
    <li class='page-item active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>  
    <?php else : ?>  
        <li class='page-item'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>  
    <?php endif; ?>  
    <?php endfor; ?>  
    </ul>  
    </nav>  
    </div>  
    </div>  
    </div>  
    </div>  
    </div>  
</div>  
  
<?php require_once('..../templates/footer.php'); ?>
```

catatan_kepolisian

```
<?php

require_once 'function.php';

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ../login/index.php");
    exit;
}

$level = $_SESSION['level'];
$id_data_individu = $_SESSION['id_data_individu'];

$menu = "Catatan Kepolisian";

require_once ('../templates/header.php');
require_once ('../templates/sidebar.php');
require_once ('../templates/navbar.php');

?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card">
                <div class="card-header">
                    <h4 class="card-title"> Table Data Catatan
Kepolisian</h4>
                </div>
            </div>
        <div class='container mt-3'>
            <?php if (isset($_SESSION['success'])) : ?>
                <div class='alert alert-success'>
```

```

        <?= $_SESSION['success']; ?>
    </div>
<?php unset($_SESSION['success']);
endif; ?>

<?php if (isset($_SESSION['failed'])) : ?>
    <div class='alert alert-danger'>
        <?= $_SESSION['failed']; ?>
    </div>
<?php unset($_SESSION['failed']);
endif; ?>
<div class='card-header'>
    <div class='row'>
        <?php if ($level == "Masyarakat") { ?>
            <div class='col-2'><a
href='create.php' class='btn btn-primary btn-sm'>Tambah
Data</a></div>
            <?php } ?>
            <?php if ($level != "Masyarakat") { ?>
                <div class='col-4' align='right'>
                    <form action=' ' method='get'>
                        <input type='text'
name='search' class='form-control' placeholder='Search... '>
                    </form>
                </div>
                <?php } ?>
            </div>
        </div>
        <div class="card-body">
            <div class="table-responsive">
                <table class="table tablesorter "
id="">
                    <thead class="text-primary">
                        <tr>
                            <th>No.</th>
                            <th>Tanggal</th>
                            <th>Nomor_surat_pengantar</th>
                            <th class="text0-
center">no_kk</th>
                            <th class="text0-
center">no_nik</th>
                            <th class="text0-
center">Jenis_kelamin</th>
                            <th class="text0-
center">Status</th>
                        <th>Nama</th>
                        <th>TTL</th>
                        <th class="text0-
center">Action
                        </th>
                    </tr>
                </thead>

```

```

<?php
if (isset($_GET['search'])) {
    $data =
}
} else {
    $data = getAll();
}
$no = ($_GET['page'] > 1) ?
($_GET['page'] * 10) - 9 : 1;
?>

<?php if ($data) : ?>
<tr>
    <tbody>
        <?php foreach ($data
as $td) : ?>

            <td><?= $no;
            <td><?=
            <td><?=
            <td class="text0-
center"><?= $td['no_kk']; ?></td>
            <td class="text0-
center"><?= $td['nik']; ?></td>
            <td><?=
            <td class="text0-
center"><?= $td['ttl']; ?></td>
            <td><?=
            <td class="text0-
center"><?= $td['jenis_kelamin']; ?></td>
            <td><?=
            <td class="text0-
center"><?= $td['agama']; ?></td>
            <td><?=
            <td class="text0-
center"><?= $td['pendidikan']; ?></td>
            <td><?=
            <td class="text0-
center"><?= $td['pekerjaan']; ?></td>
            <td><?=
            <td class="text0-
center"><?= $td['status_perkawinan']; ?></td>
            <td><?=
            <td class="text0-
center"><?= $td['nama_ortu']; ?></td>
            <td><?=
            <td class="text0-
center"><?= $td['alamat']; ?></td>
            <td class='text-
center'>
                <?php
if($td['status_surat'] == 1){ ?>
                <form
method='POST' action='print.php' class='d-inline'>
                    <input
type='hidden' name='id_catatan_kepolisian' value='<?=
$td['id_catatan_kepolisian']; ?>'>
                    <input
type='submit' name=' GetById' Value='Print' class='btn btn-
info btn-sm text-white'>
                </form>
            <?php } ?>

```

```

        <form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>
            <input
type='hidden' name='id_catatan_kepolisian' value='<?=
$td['id_catatan_kepolisian']; ?>'>
            <input
type='submit' name='edit' value='Edit' class='btn btn-warning btn-
sm text-white'>
        </form>

        <?php if
($level != "Masyarakat") { ?>
        <form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
            <input
type='hidden' name='id_catatan_kepolisian' value='<?=
$td['id_catatan_kepolisian']; ?>'>
            <input
type='submit' name='delete' value='Delete' class='btn btn-danger
btn-sm'>
        </form>
        <?php } ?>
    </td>
</tr>
<?php $no++;
endforeach; ?>
</tbody>
<?php else : ?>
    <td colspan='10' class='text-
center'>Tidak ada data / Pengajuan Surat Belum disetujui</td>
    <?php endif; ?>
</table>
</div>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>
                <?php if ($i ==
pagination()['page']) : ?>
                    <li class='page-item
active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php else : ?>
                    <li class='page-item'><a
class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>
                <?php endif; ?>
            <?php endfor; ?>
        </ul>
    </nav>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>

```

```
<?php require_once('../templates/footer.php'); ?>
```

covid

```
<?php

require_once 'function.php';

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ./login/index.php");
    exit;
}

$menu = "Covid-19";

require_once ('../templates/header.php');
require_once ('../templates/sidebar.php');
require_once ('../templates/navbar.php');

?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card">
                <div class="card-header">
                    <h4 class="card-title text-center weight-bold"> TABEL DATA PENDERITA COVID-19 </h4>
                </div>

                <div class='container mt-3'>
                    <?php if (isset($_SESSION['success'])) : ?>
                        <div class='alert alert-success'>
                            <?= $_SESSION['success']; ?>
                        </div>
                    <?php unset($_SESSION['success']);
                    endif; ?>

                    <?php if (isset($_SESSION['failed'])) : ?>
                        <div class='alert alert-danger'>
                            <?= $_SESSION['failed']; ?>
                        </div>
                    <?php unset($_SESSION['failed']);
                    endif; ?>
                <div class='card-header'>
                <div class="content">
                    <?php

                        for ($rw=1; $rw < 15; $rw++) {

                            $a = "00{$rw}";
                            if($rw > 9){
                                $a = "0{$rw}";
                            }
                        }
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
```

```

        // GET Pengidap yang status covid-19 =
Sembuh
        $query = "SELECT * FROM covid WHERE
status = 'OTG' && rw = $a";
        $exe = mysqli_query(connect(),
$query);
        $total_sembuh = mysqli_num_rows($exe);

        // GET Pengidap yang status covid-19 =
ODP
        $query = "SELECT * FROM covid WHERE
status = 'ODP' && rw = $a";
        $exe = mysqli_query(connect(),
$query);
        $total_odp_rw1 =
mysqli_num_rows($exe);

        // GET Pengidap yang status covid-19 =
PDP
        $query = "SELECT * FROM covid WHERE
status = 'PDP' && rw = $a";
        $exe = mysqli_query(connect(),
$query);
        $total_pdp_rw1 =
mysqli_num_rows($exe);

        // GET Pengidap yang status covid-19 =
Sembuh
        $query = "SELECT * FROM covid WHERE
status = 'Sembuh' && rw = $a";
        $exe = mysqli_query(connect(),
$query);
        $total_sembuh_rw1 =
mysqli_num_rows($exe);

        // GET Pengidap yang status covid-19 =
Meninggal
        $query = "SELECT * FROM covid WHERE
status = 'Meninggal' && rw = $a";
        $exe = mysqli_query(connect(),
$query);
        $total_meninggal_rw1 =
mysqli_num_rows($exe);

        ?>
<h5>TOTAL WARGA YANG TERCATAT DI RW = <?=
$rw; ?></h5>
<div class="row">
    <div class="col-2">
        <h1><span class="badge badge-
secondary p-4">OTG = <?= $total_sembuh; ?></span></h1>
    </div>
    <div class="col-2">
        <h1><span class="badge badge-
warning p-4">ODP = <?= $total_odp_rw1; ?></span></h1>
    </div>
    <div class="col-2">

```

```

                <h1><span class="badge badge-info
p-4">PDP = <?= $total_pdp_rw1; ?></span></h1>
                </div>
                <div class="col-2">
                    <h1><span class="badge badge-
success font-weight-bold p-4">SEMBUH = <?= $total_sembuh_rw1; ?>
</span></h1>
                </div>
                <div class="col-2">
                    <h1><span class="badge badge-
danger p-4">MENINGGAL = <?= $total_meninggal_rw1; ?></span></h1>
                </div>
                <?php } ?>
                <?php if($level != "Masyarakat") { ?>
                    <div class='row'>
                        <div class='col-4'><a
href='create.php' class='btn btn-primary btn-sm'>Tambah
Data</a></div>
                        <div class='col-2' align='right'>
                            <form action=' ' method='get'>
                                <input type='text'
name='search_rt' class='form-control' placeholder='Search RT ...'>
                            </form>
                        </div>
                        <div class='col-2' align='right'>
                            <form action=' ' method='get'>
                                <input type='text'
name='search_rw' class='form-control' placeholder='Search RW ...'>
                            </form>
                        </div>
                        <div class='col-4' align='right'>
                            <form action=' ' method='get'>
                                <input type='text'
name='search' class='form-control' placeholder='Search... '>
                            </form>
                        </div>
                    </div>
                    <div class="card-body">
                        <div class="table-responsive">
                            <table class="table tablesorter "
id="">
                                <thead class=" text-primary">
                                    <tr>
                                        <th>No.</th>
                                        <th>NIK</th>
                                        <th>Nama</th>
                                        <th>Tempat Lahir</th>
                                        <th>Tanggal Lahir</th>
                                        <th>Jenis Kelamin</th>
                                        <th>Gol Darah</th>
                                        <th>Alamat</th>
                                        <th>Pekerjaan</th>
                                        <th>Agama</th>
                                        <th>RT</th>
                                        <th>RW</th>
                                        <th>Status</th>
                                    </tr>
                                <tbody>

```

```
"Masyarakat") { ?>
        <?php if ($level != "Admin") {
            <th class="text-center">Action</th>
        } ?>
    </thead>

    <?php
    if (isset($_GET['search'])) {
        $data =
GetBySearch($_GET['search']);
    } else if
(isset($_GET['search_rt'])) {
        $data =
GetBySearchRT($_GET['search_rt']);
    } else if
(isset($_GET['search_rw'])) {
        $data =
GetBySearchRW($_GET['search_rw']);
    } else {
        $data = getAll();
    }
    $no = ($_GET['page'] > 1) ?
($_GET['page'] * 10) - 9 : 1;
?>

    <?php if ($data) : ?>
        <tbody>
            <?php foreach ($data as
$td) : ?>
                <tr>
                    <td><?= $no;
                    <td><?=
                    <td><?=
                    <td><?=
                    <td><?=
                    <td><?=
                    <td><?=
                    <td class="text-
center"><?= $td['gol_darah']; ?></td>
                    <td><?= $td['alamat'];
                    <td><?= $td['pekerjaan'];
                    <td><?= $td['agama'];
?></td>
?></td>
?></td>
```

```

<td><?=

$td['status']; ?></td>
        <?php if ($level
!= "Masyarakat") { ?>
            <td
class='text-center'>
                <form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>
                    <input
type='hidden' name='id_covid' value='<?= $td['id_covid']; ?>'>
                    <input
type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-warning btn-
sm text-white'>
                </form>
            <form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
                    <input
type='hidden' name='id_covid' value='<?= $td['id_covid']; ?>'>
                    <input
type='submit' name='delete' Value='Delete' class='btn btn-danger
btn-sm'>
                </form>
            </td>
        <?php } ?>
    </tr>
    <?php $no++;
endforeach; ?>
</tbody>
<?php else : ?>
    <td colspan='10' class='text-
center'>Tidak ada data</td>
    <?php endif; ?>
</table>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>
                <?php if ($i ==
pagination()['page']) : ?>
                    <li class='page-item
active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php else : ?>
                    <li class='page-item'><a
class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>
                <?php endif; ?>
            <?php endfor; ?>
        </ul>
    </nav>
</div>
<?php } ?>
</div>
</div>
</div>

```

```

        </div>
</div>

<?php require_once('.../templates/footer.php'); ?>
```

data_individu

```

<?php
session_start();

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ../login/index.php");
    exit;
}

$level = $_SESSION['level'];
if ($level != "Masyarakat") {
    $id_data_individu = "";
}

if ($level == "Masyarakat") {
    $id_data_individu = $_SESSION['id_data_individu'];
}

$menu = "Data Individu";

require_once ('../templates/header.php');
require_once ('../templates/sidebar.php');
require_once ('../templates/navbar.php');

require_once 'function.php';

$no_kk = $_POST['no_kk'];
?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card ">
                <div class="card-header">
                    </div>

                <div class='container mt-3'>
                    <?php if (isset($_SESSION['success'])) : ?>
                        <div class='alert alert-success'>
                            <?= $_SESSION['success']; ?>
                        </div>
                    <?php unset($_SESSION['success']); ?>
                    <?php if (isset($_SESSION['failed'])) : ?>
                        <div class='alert alert-danger'>
                            <?= $_SESSION['failed']; ?>
                        </div>
                    <?php unset($_SESSION['failed']); ?>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
```

```

<div class='card-header'>
    <div class='row'>
        <?php if ($level != "Masyarakat") { ?>
            <div class='col-8'>
                <form method='POST'
action='create.php' class='d-inline'>
                    <input type='hidden'
name='no_kk' value='<?= $no_kk; ?>'>
                    <input type='submit'
name='create' Value='Tambah Data' class='btn btn-primary btn-sm
text-white'>
                </form>
            </div>
            <div class='col-4' align='right'>
                <form action=' ' method='get'>
                    <input type='text'
name='search' class='form-control' placeholder='Search...''>
                </form>
            </div>
        <?php } ?>
    </div>
    <div class="card-body">
        <div class="table-responsive">
            <table class="table tablesorter "
id="">
                <thead class=" text-primary">
                    <tr>
                        <th>No.</th>
                        <th>foto</th>
                        <th>NIK</th>
                        <th>Nama</th>
                        <th>Tempat Lahir</th>
                        <th>Tanggal Lahir</th>
                        <th>Jenis Kelamin</th>
                        <th>Gol Darah</th>
                        <th>Alamat</th>
                        <th>Pekerjaan</th>
                        <th>Kewarganegaraan</th>
                        <th>Agama</th>
                        <th>Klasifikasi</th>
                    <?php if ($level !=
"masyarakat") { ?>
                        <th class="text-
center">Action</th>
                    <?php } ?>
                    </tr>
                </thead>
                <?php
if (isset($_GET['search'])) {
    $data =
GetBySearch($_GET['search']);
} else {
    $data = getAll();
}
$no = ($_GET['page'] > 1) ?
($_GET['page'] * 10) - 9 : 1;
?>
            </table>
        </div>
    </div>

```

```

        <?php if ($data) : ?>
        <tbody>
            <?php foreach ($data as
$td) : ?>
                <tr>
                    <td><?= $no;
                <?php
if($td['foto'] != ''){ ?>
                    <td></td>
                    <?php } else{ ?>
                    <td></td>
                    <?php } ?>
                    <td><?=
$td['nik']; ?></td>
                    <td><?=
$td['nama']; ?></td>
                    <td><?=
$td['tempat_lahir']; ?></td>
                    <td><?=
$td['tanggal']; ?></td>
                    <td><?=
$td['jenis_kelamin']; ?></td>
                    <td><?=
$td['gol_darah']; ?></td>
                    <td><?=
$td['alamat']; ?></td>
                    <td><?=
$td['pekerjaan']; ?></td>
                    <td><?=
$td['kewarganegaraan']; ?></td>
                    <td><?=
$td['agama']; ?></td>
                    <td><?=
$td['klasifikasi']; ?></td>
                <?php if ($level
!= "Masyarakat") { ?>
                    <td
class='text-center'>
                        <form
method='POST' action='detail.php' class='d-inline'>
                            <input
type='hidden' name='id_data_individu' value='<?=
$td['id_data_individu']; ?>'>
                            <input
type='submit' name=' GetById' Value='Detail' class='btn btn-info
btn-sm text-white'>
                        </form>
                    <form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>
                            <input
type='hidden' name='id_data_individu' value='<?=
$td['id_data_individu']; ?>'>

```

```

        <input
type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-warning btn-
sm text-white'>
        </form>

        <form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
        <input
type='hidden' name='id_data_individu' value='<?=
$td['id_data_individu']; ?>'>
        <input
type='submit' name='delete' Value='Delete' class='btn btn-danger
btn-sm'>
        </form>
        </td>
        <?php } ?>
    </tr>
    <?php $no++;
endforeach; ?>
</tbody>
<?php else : ?>
    <td colspan='10' class='text-
center'>Tidak ada data</td>
    <?php endif; ?>
</table>
</div>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>
                <?php if ($i ==
pagination()['page']) : ?>
                    <li class='page-item
active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php else : ?>
                    <li class='page-item'><a
class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>
                <?php endif; ?>
            <?php endfor; ?>
        </ul>
    </nav>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<?php require_once('../templates/footer.php'); ?>
```

data_penduduk

```

<?php
session_start();

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ../login/index.php");
    exit;
}

$level = $_SESSION['level'];

if ($level == "Masyarakat") {
    header("Location: ../index.php");
    exit;
}

$menu = "Data Penduduk";

require_once('../templates/header.php');
require_once('../templates/sidebar.php');
require_once('../templates/navbar.php');

require_once 'function.php';
?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card">
                <div class="card-header">
                    <h4 class="card-title"> Table Data
Penduduk</h4>
                </div>

                <div class='container mt-3'>
                    <?php if (isset($_SESSION['success'])) : ?>
                        <div class='alert alert-success'>
                            <?= $_SESSION['success']; ?>
                        </div>
                    <?php unset($_SESSION['success']);
endif; ?>

                    <?php if (isset($_SESSION['failed'])) : ?>
                        <div class='alert alert-danger'>
                            <?= $_SESSION['failed']; ?>
                        </div>
                    <?php unset($_SESSION['failed']);
endif; ?>
                <div class='card-header'>
                    <div class='row'>
                        <div class='col-8'><a
href='create.php' class='btn btn-primary btn-sm'>Tambah
Data</a></div>
                        <div class='col-4' align='right'>
                            <form action=' ' method='get'>
                                <input type='text'
name='search' class='form-control' placeholder='Search... '>

```

```

                </form>
            </div>
        </div>
    <div class="card-body">
        <div class="table-responsive-lg">
            <table class="table tablesorter "
id="">
                <thead class=" text-primary">
                    <tr>
                        <th>No.</th>
                        <th>No KK</th>
                        <th class="text-
center">RT</th>
                        <th class="text-
center">RW</th>
                        <th class="text-
center">Jumlah Individu</th>
                        <th>Kepala Keluarga</th>
                        <th class="text-
center">Action</th>
                    </tr>
                </thead>

                <?php
if (isset($_GET['search'])) {
    $data =
GetBySearch($_GET['search']);
} else {
    $data = getAll();
}
$no = ($_GET['page'] > 1) ?
($_GET['page'] * 10) - 9 : 1;
?>

                <?php if ($data) : ?>
                    <tbody>
                        <?php foreach ($data as
$td) : ?>
                            <tr>
                                <td><?= $no;
                                <td><?=
                                <td class="text-
center"><?= $td['rt']; ?></td>
                                <td class="text-
center"><?= $td['rw']; ?></td>
                                <td class="text-
center"><?= $td['jumlah_individu']; ?></td>
                                <td><?=
                                <td class='text-
center'>
                                    <form
method='POST' action='detail.php' class='d-inline'>
                                        <input
type='hidden' name='no_kk' value='<?= $td['no_kk']; ?>'>

```

```

                <input
type='submit' name='edit' Value='Detail' class='btn btn-info btn-
sm text-white'>
                </form>

                <form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>
                    <input
type='hidden' name='no_kk' value='<?= $td['no_kk']; ?>'>
                    <input
type='hidden' name='id_data_penduduk' value='<?=
$td['id_data_penduduk']; ?>'>
                    <input
type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-warning btn-
sm text-white'>
                </form>

                <form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
                    <input
type='hidden' name='id_data_penduduk' value='<?=
$td['id_data_penduduk']; ?>'>
                    <input
type='submit' name='delete' Value='Delete' class='btn btn-danger
btn-sm'>
                </form>
            </td>
        </tr>
        <?php $no++;
        endforeach; ?>
    </tbody>
    <?php else : ?>
        <td colspan='10' class='text-
center'>Tidak ada data</td>
    <?php endif; ?>
</table>
</div>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>
                <?php if ($i ==
pagination()['page']) : ?>
                    <li class='page-item
active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php else : ?>
                    <li class='page-item'><a
class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>
                <?php endif; ?>
            <?php endfor; ?>
        </ul>
    </nav>
</div>
</div>
</div>

```

```

        </div>
    </div>

<?php require_once('../templates/footer.php'); ?>

```

Domisili

```

<?php

require_once 'function.php';

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ../login/index.php");
    exit;
}

$level = $_SESSION['level'];
$id_data_individu = $_SESSION['id_data_individu'];

$menu = "Keterangan Domisili";

require_once('../templates/header.php');
require_once('../templates/sidebar.php');
require_once('../templates/navbar.php');

?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card">
                <div class="card-header">
                    <h4 class="card-title"> Table Data Keterangan
Domisili </h4>
                </div>

                <div class='container mt-3'>
                    <?php if (isset($_SESSION['success'])) : ?>
                    <div class='alert alert-success'>
                        <?= $_SESSION['success']; ?>
                    </div>
                    <?php unset($_SESSION['success']);
                    endif; ?>

                    <?php if (isset($_SESSION['failed'])) : ?>
                    <div class='alert alert-danger'>
                        <?= $_SESSION['failed']; ?>
                    </div>
                    <?php unset($_SESSION['failed']);
                    endif; ?>
                    <div class='card-header'>
                        <div class='row'>
                            <?php if ($level == "Masyarakat") { ?>

```

```

        <div class='col-2'><a
href='create.php' class='btn btn-primary btn-sm'>Tambah
Data</a></div>
        <?php } ?>
        <?php if ($level != "Masyarakat") { ?>
            <div class='col-4' align='right'>
                <form action=' ' method='get'>
                    <input type='text'
name='search' class='form-control' placeholder='Search... '>
                </form>
            </div>
            <?php } ?>
        </div>
    </div>
    <div class="card-body">
        <div class="table-responsive">
            <table class="table tablesorter "
id="">
                <thead class="text-primary">
                    <tr>
                        <th>No.</th>
                        <th>Tanggal</th>

                        <th>Nomor_surat_pengantar</th>
                        <th class="text0-
center">no_kk</th>
                        <th class="text0-
center">no_nik</th>
                        <th class="text0-
center">Jenis_kelamin</th>
                        <th class="text0-
center">Status</th>
                        <th>Action
                        </th>
                </tr>
            </thead>
            <?php
            if (isset($_GET['search'])) {
                $data =
GetBySearch($_GET['search']);
            } else {
                $data = getAll();
            }
            $no = ($_GET['page'] > 1) ?
($_GET['page'] * 10) - 9 : 1;
            ?>
            <?php if ($data) : ?>
                <tr>
                    <tbody>

```

```

        <?php foreach ($data
as $td) : ?>

        <td><?= $no;
?></td>

$td['tanggal']; ?></td>

$td['nomor']; ?></td>

center"><?= $td['no_kk']; ?></td>

center"><?= $td['nik']; ?></td>

$td['nama']; ?></td>

center"><?= $td['ttl']; ?></td>

$td['jenis_kelamin']; ?></td>

$td['agama']; ?></td>

$td['pendidikan']; ?></td>

$td['pekerjaan']; ?></td>

$td['status_perkawinan']; ?></td>

$td['nama_ortu']; ?></td>

$td['alamat']; ?></td>

        <td class='text-
center'>

        <?php
if($td['status_surat'] == 1){ ?>
        <form
method='POST' action='print.php' class='d-inline'>
            <input
type='hidden' name='id_domisili' value='<?= $td['id_domisili'];
?>'>
            <input
type='submit' name=' GetById' Value='Print' class='btn btn-info
btn-sm text-white'>
        </form>
        <?php } ?>

        <form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>
            <input
type='hidden' name='id_domisili' value='<?= $td['id_domisili'];
?>'>
            <input
type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-warning btn-
sm text-white'>
        </form>

        <?php if
($level != "Masyarakat") { ?>

```

```

        <form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
            <input
type='hidden' name='id_domisili' value='<?= $td['id_domisili'];
?>'>
            <input
type='submit' name='delete' Value='Delete' class='btn btn-danger
btn-sm'>
        </form>
        <?php } ?>
    </td>
</tr>
<?php $no++;
endforeach; ?>
</tbody>
<?php else : ?>
<td colspan='10' class='text-
center'>Tidak ada data / Pengajuan surat belum disetujui</td>
<?php endif; ?>
</table>
</div>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>
                <?php if ($i ==
pagination()['page']) : ?>
                    <li class='page-item
active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php else : ?>
                    <li class='page-item'><a
class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>
                <?php endif; ?>
            <?php endfor; ?>
        </ul>
    </nav>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<?php require_once('../templates/footer.php'); ?>

```

jamkesmas

```

<?php
require_once 'function.php';

if (!isset($_SESSION["level"])) {

```



```

        <table class="table tablesorter "
id="">
            <thead class=" text-primary">
                <tr>
                    <th>No.</th>
                    <th>Nama Kepala
Keluarga</th>
                    <th class="text-
center">Jumlah Tunggangan</th>
                    <th class="text-
center">RW</th>
                    <th class="text-
center">RT</th>
                    <th class="text-
center">Jumlah Uang</th>
                    <th>Keterangan</th>
                    <th class="text-
center">Action</th>
                </tr>
            </thead>
            <?php
                if (isset($_GET['search'])) {
                    $data =
                } else {
                    $data = getAll();
                }
                $no = ($_GET['page'] > 1) ?
($-_GET['page'] * 10) - 9 : 1;
            ?>

                <?php if ($data) : ?>
                <tbody>
                    <?php foreach ($data as
$td) : ?>
                    <tr>
                        <td><?= $no;
?></td>
                        <td>$td['nama_kepala_keluarga']; ?></td>
                        <td class="text-
center"><?= $td['jumlah_tunggangan']; ?></td>
                        <td class="text-
center"><?= $td['rw']; ?></td>
                        <td class="text-
center"><?= $td['rt']; ?></td>
                        <td class="text-
center"><?= $td['jumlah_uang']; ?></td>
                        <td>$td['keterangan']; ?></td>
                    <td class='text-
center'>
                        <form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>

```

```

                <input
type='hidden' name='id_jamkesmas' value='<?= $td['id_jamkesmas'];
?>'>
                <input
type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-warning btn-sm text-white'>
            </form>

        <form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
                <input
type='hidden' name='id_jamkesmas' value='<?= $td['id_jamkesmas'];
?>'>
                <input
type='submit' name='delete' Value='Delete' class='btn btn-danger btn-sm'>
            </form>
        </td>
    </tr>
    <?php $no++;
endforeach; ?>
</tbody>
<?php else : ?>
    <td colspan='10' class='text-center'>Tidak ada data</td>
    <?php endif; ?>
</table>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>
                <?php if ($i ==
pagination()['page']) : ?>
                    <li class='page-item active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php else : ?>
                    <li class='page-item'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php endif; ?>
            <?php endfor; ?>
        </ul>
    </nav>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<?php require_once('../templates/footer.php'); ?>

```

kategori

```

<?php

session_start();

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ../login/index.php");
    exit;
}

$level = $_SESSION['level'];

if ($level == "Masyarakat") {
    header("Location: ../index.php");
    exit;
}

$menu = "Kategori";

require_once('../templates/header.php');
require_once('../templates/sidebar.php');
require_once('../templates/navbar.php');

require_once 'function.php';
?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card">
                <div class="card-header">
                    <h4 class="card-title"> Table Data
Kategori</h4>
                </div>

                <div class='container mt-3'>
                    <?php if (isset($_SESSION['success'])) : ?>
                    <div class='alert alert-success'>
                        <?= $_SESSION['success']; ?>
                    </div>
                    <?php unset($_SESSION['success']);
                    endif; ?>

                    <?php if (isset($_SESSION['failed'])) : ?>
                    <div class='alert alert-danger'>
                        <?= $_SESSION['failed']; ?>
                    </div>
                    <?php unset($_SESSION['failed']);
                    endif; ?>
                    <div class='card-header'>
                        <div class='row'>
                            <div class='col-8'><a
href='create.php' class='btn btn-primary btn-sm'>Tambah
Data</a></div>
                            <div class='col-4' align='right'>
                                <form action=' ' method='get'>
```

```

                <input type='text'
name='search' class='form-control' placeholder='Search... ' >
            </form>
        </div>
    </div>
<div class="card-body">
    <div class="table-responsive">
        <table class="table tablesorter "
id="">

            <thead class=" text-primary">
                <tr>
                    <th>
                        No.
                    </th>
                    <th>
                        Kategori
                    </th>
                    <th class="text-center">
                        Action
                    </th>
                </tr>
            </thead>

            <?php
if (isset($_GET['search'])) {
    $data =
GetBySearch($_GET['search']);
} else {
    $data = getAll();
}
$no = ($_GET['page'] > 1) ?
($_GET['page'] * 10) - 9 : 1;
?>

            <?php if ($data) : ?>
                <tbody>
                    <?php foreach ($data as
$td) : ?>
                    <tr>
                        <td><?= $no;
                        <td><?=
$td['kategori'];
?></td>

                        <td class='text-
center'>
                            <form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>
                                <input
type='hidden' name='id_kategori' value='<?= $td['id_kategori'];
?>'>
                                <input
type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-warning btn-
sm text-white'>
                            </form>
                        </td>
                    </tr>
                </tbody>
            <?php endif; ?>
        </table>
    </div>
</div>

```

```

        <form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
            <input
type='hidden' name='id_kategori' value='<?= $td['id_kategori'];
?>'>
            <input
type='submit' name='delete' value='Delete' class='btn btn-danger
btn-sm'>
        </form>
    </td>
</tr>
<?php $no++;
endforeach; ?>
</tbody>
<?php else : ?>
    <td colspan='10' class='text-
center'>Tidak ada data</td>
    <?php endif; ?>
</table>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>
                <?php if ($i ==
pagination()['page']) : ?>
                    <li class='page-item
active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php else : ?>
                    <li class='page-item'><a
class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>
                <?php endif; ?>
            <?php endfor; ?>
        </ul>
    </nav>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<?php require_once('../templates/footer.php'); ?>

```

keterangan_usaha

```

<?php

require_once 'function.php';

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ../login/index.php");
}

```

```

    exit;
}

$level = $_SESSION['level'];
$id_data_individu = $_SESSION['id_data_individu'];

$menu = "Keterangan Usaha";

require_once ('../templates/header.php');
require_once ('../templates/sidebar.php');
require_once ('../templates/navbar.php');

?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card">
                <div class="card-header">
                    <h4 class="card-title"> Table Data Surat
Keterangan Usaha</h4>
                </div>

                <div class='container mt-3'>
                    <?php if (isset($_SESSION['success'])) : ?>
                    <div class='alert alert-success'>
                        <?= $_SESSION['success']; ?>
                    </div>
                    <?php unset($_SESSION['success']);
                    endif; ?>

                    <?php if (isset($_SESSION['failed'])) : ?>
                    <div class='alert alert-danger'>
                        <?= $_SESSION['failed']; ?>
                    </div>
                    <?php unset($_SESSION['failed']);
                    endif; ?>
                    <div class='card-header'>
                        <div class='row'>
                            <?php if ($level == "Masyarakat") { ?>
                                <div class='col-2'><a
id=""

```

```

<thead class="text-primary">
    <tr>
        <th>No.</th>
        <th>Tanggal</th>
    <th>Nomor_surat_pengantar</th>
    <th class="text0- center">no_kk</th>
    <th class="text0- center">no_nik</th>
    <th>Jenis_kelamin</th>
    <th>Status</th>
    <th>Nama</th>
    <th>TTL</th>
    <th class="text0- center">Agama</th>
    <th>Pendidikan</th>
    <th>Pekerjaan</th>
    <th class="text0- center">Nama_Ortu</th>
    <th>Alamat</th>
    <th>Nama_Usaha</th>
    <th>Keperluan/Bidang</th>
    <th class="text-center">Action
    </th>
</tr>
</thead>

<?php
if (isset($_GET['search'])) {
    $data =
} else {
    $data = getAll();
}
$no = ($_GET['page'] > 1) ?
?>

<?php if ($data) : ?>
<tr>
    <tbody>
        <?php foreach ($data as $td) : ?>
            <td><?= $no;
?></td>
            <td><?= $td['tanggal']; ?></td>
            <td><?= $td['nomor']; ?></td>
            <td class="text0- center"><?= $td['no_kk']; ?></td>
            <td class="text0- center"><?= $td['nik']; ?></td>
            <td><?= $td['nama']; ?></td>

```

```

        <td class="text0-
center"><?= $td['ttl']; ?></td>
        <td><?= $td['jenis_kelamin']; ?></td>
        <td><?= $td['agama']; ?></td>
        <td><?= $td['pendidikan']; ?></td>
        <td><?= $td['pekerjaan']; ?></td>
        <td><?= $td['status_perkawinan']; ?></td>
        <td><?= $td['nama_ortu']; ?></td>
        <td><?= $td['alamat']; ?></td>
        <td><?= $td['nama_usaha']; ?></td>
        <td><?= $td['bidang']; ?></td>
        <td class="text-
center">
<?php
if($td['status_surat'] == 1){ ?>
<form
method='POST' action='print.php' class='d-inline'>
    <input type='hidden' name='id_keterangan_usaha' value='<?=
$td['id_keterangan_usaha']; ?>'>
    <input type='submit' name=' GetById' Value='Print' class='btn btn-
info btn-sm text-white'>
</form>
<?php } ?>
<form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>
    <input type='hidden' name='id_keterangan_usaha' value='<?=
$td['id_keterangan_usaha']; ?>'>
    <input type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-
warning btn-sm text-white'>
</form>
<?php if
($level != "Masyarakat") { ?>
<form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
    <input type='hidden' name='id_keterangan_usaha' value='<?=
$td['id_keterangan_usaha']; ?>'>
    <input type='submit' name='delete' Value='Delete' class='btn btn-
danger btn-sm'>
</form>
<?php } ?>
</td>

```

```

                </tr>
            <?php $no++;
                endforeach; ?>
            </tbody>
        <?php else : ?>
            <td colspan='10' class='text-
center'>Tidak ada data / Pengajuan surat belum disetujui</td>
            <?php endif; ?>
        </table>
    </div>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>
                <?php if ($i ==
pagination()['page']) : ?>
                    <li class='page-item
active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php else : ?>
                    <li class='page-item'><a
class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>
                <?php endif; ?>
            <?php endfor; ?>
        </ul>
    </nav>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
<?php require_once('../templates/footer.php'); ?>
```

print

```

<?php

require_once '../vendor/autoload.php';
require_once 'function.php';

$mpdf = new \Mpdf\Mpdf();

$html = '<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Surat Pengantar</title>
<style type="text/css">
.ttd {
    width:200px;
    height:180px;
    position:absolute;
```

```

bottom:-20px;
right: 40px;
}

</style>
</head>
<body>';

$id_keterangan_usaha = $_POST['id_keterangan_usaha'];

$data = GetKeteranganUsaha();
foreach ($data as $td) :

    if ($id_keterangan_usaha == $td['id_keterangan_usaha']) {
        $html .=
            '
            <h4 style="text-align:center;float:left; margin-right:27px;">PEMERINTAH KABUPATEN BANDUNG <br> KECAMATAN MAJALAYA <br> <b style="font-size: x-large;">DESA SUKAMUKTI</b> <br> <small style="font-size: xx-small">jln Pelangi No.2017 Majalaya - Bandung 40382 Tlp: (022) 84221534 e-mail: desasukamuktimalaya@gmail.com website: <b>www.sukamukti.desa.id</b></small></h4>
            <hr style="border-style:double; color:black; margin-top:-8px;">
            <hr style="border-style:double; height:1.5px; color:black; margin-top:-10px;">
            <br>
            <h4 style="text-align:center; font-weight: bold; text-decoration: underline; margin-top: -5px;">SURAT KETERANGAN USAHA</h4>
            <p style="text-align:center; margin-top:-20px;">NO SURAT: ' . $td['nomor'] . '</p>
            <p style="text-align:justify">Yang bertanda tangan dibawah ini, Kepala Desa SUKAMUKTI Kecamatan MAJALAYA Kabupaten BANDUNG , menerangkan dengan sebenarnya bahwa : </p>
            <br>';
    }
}

foreach ($data as $td) :
    if ($id_keterangan_usaha == $td['id_keterangan_usaha']) {

        $html .=
            '<table cellpadding="1" cellspacing="0">';

        $data = GetKeteranganUsaha();
        $id_keterangan_usaha = $_POST['id_keterangan_usaha'];
        foreach ($data as $td) :
            if ($id_keterangan_usaha == $td['id_keterangan_usaha']) {

                $html .=
                    '<tr>
                    <td style="width:220px">Nama</td>
                    <td>:</td>
                    <td>' . $td['nama'] . '</td>
                    </tr>
                    <tr>
                    <td style="width:220px">Nomor Induk Kependudukan</td>
                    <td>:</td>
                    <td>' . $td['no_kk'] . '</td>

```

```

        </tr>
        <tr>
            <td style="width:220px">Nomor Kartu Keluarga</td>
            <td>:' . $td["nik"] . '</td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="width:220px">Tempat, tanggal lahir</td>
            <td>:' . $td["ttl"] . '</td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="width:220px">Jenis Kelamin</td>
            <td>:' . $td["jenis_kelamin"] . '</td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="width:220px">Agama</td>
            <td>:' . $td["agama"] . '</td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="width:220px">Pendidikan</td>
            <td>:' . $td["pendidikan"] . '</td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="width:220px">Pekerjaan</td>
            <td>:' . $td["pekerjaan"] . '</td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="width:220px">Status Perkawinan</td>
            <td>:' . $td["status_perkawinan"] . '</td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="width:220px">Nama Orang Tua</td>
            <td>:' . $td["nama_ortu"] . '</td>
        </tr>
        <tr>
            <td style="width:220px">Alamat</td>
            <td>:' . $td["alamat"] . '</td>
        </tr>';
    }
}

$id_keterangan_usaha = $_POST['id_keterangan_usaha'];
foreach ($data as $td) :
    if ($id_keterangan_usaha == $td['id_keterangan_usaha']) {

        $html .=

            '</table>
            <br>

```

Berdasarkan pengetahuan kami dan data yang ada benar bahwa yang bersangkutan Penduduk Desa SUKAMUKTI Kecamatan MAJALAYA Kabupaten BANDUNG dan pada saat ini memiliki usaha :

```

<br><br>
Surat Keterangan ini dipergunakan untuk :
<h4 style="font-weight: bold; text-align:center;">== ' .
$td['nama_usaha'] . ' yang berlokasi di : ALAMAT TERSEBUT ==</h4>
<h4 style="font-weight: bold; text-align:center;">>Keperluan
:</h4>
<h4 style="font-weight: bold; text-align:center;">' .
$td['bidang'] . '</h4>
<p>Keterangan ini berlaku 1 (satu) bulan dari tanggal pembuatan. Demikian keterangan ini, untuk di pergunakan sebagai mana mestinya.
<br><br>

<div style="position:absolute; margin-bottom:30px; bottom:0; right:53px; text-align:center;"> Bandung, ' . date('d-m-Y') . '
<br>
    Kepala Desa SUKAMUKTI
<br><br><br><br>
    <small style="font-size: 1.1em; text-decoration: underline; text-align:center;">' . $td['nama_tertanda'] . '</small><br>
</div>
<div class="ttd">
    
</div>
</body>
</html>';
}
endforeach;

$mpdf->WriteHTML($html);
$mpdf->Output();

```

klasifikasi

```

<?php
session_start();

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ../login/index.php");
    exit;
}

$level = $_SESSION['level'];

if ($level == "Masyarakat") {
    header("Location: ../index.php");
    exit;
}

$menu = "Klasifikasi";

```



```

          Action
        </th>
      </tr>
    </thead>

    <?php
    if (isset($_GET['search'])) {
      $data =
GetBySearch($_GET['search']);
    } else {
      $data = getAll();
    }
    $no = ($_GET['page'] > 1) ?
($_GET['page'] * 10) - 9 : 1;
?>

    <?php if ($data) : ?>
      <tbody>
        <?php foreach ($data as
$td) : ?>
          <tr>
            <td><?= $no;
            <td><?=
$td['klasifikasi']; ?></td>
            <td><?php if
($td['klasifikasi'] == ("Dewasa") || $td['klasifikasi'] == ("Orang
Tua") || $td['klasifikasi'] == ("OrangTua")) {
echo
'4 Kategori';
} else if
($td['klasifikasi'] == "Remaja") {
echo
'2 Kategori';
} else {
echo
'1 Kategori';
} ?>
            </td>
            <td class='text-
center'>
              <form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>
                <input
type='hidden' name='id_klasifikasi' value='<?=
$td['id_klasifikasi']; ?>'>
                <input
type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-warning btn-
sm text-white'>
              </form>
            <form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
                <input
type='hidden' name='id_klasifikasi' value='<?=
$td['id_klasifikasi']; ?>'>

```

```

                <input
type='submit' name='delete' Value='Delete' class='btn btn-danger
btn-sm'>
                </form>
            </td>
        </tr>
        <?php $no++;
endforeach; ?>
    </tbody>
<?php else : ?>
    <td colspan='10' class='text-
center'>Tidak ada data</td>
    <?php endif; ?>
</table>
</div>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>
                <?php if ($i ==
pagination()['page']) : ?>
                    <li class='page-item
active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php else : ?>
                    <li class='page-item'><a
class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>
                <?php endif; ?>
            <?php endfor; ?>
        </ul>
    </nav>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>

<?php require_once('..../templates/footer.php'); ?>

```

login

```

<?php session_start(); ?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

    <head>
        <meta charset="utf-8">
        <meta name="author" content="Kodinger">
        <meta name="viewport" content="width=device-width,initial-
scale=1">
        <title>My Login Page</title>
        <link rel="stylesheet"
href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/boots

```

```

trap.min.css" integrity="sha384-
ggOyR0iXCbMQv3Xipma34MD+dH/1fQ784/j6cY/iJTQUOhcWr7x9JvoRxT2MZw1T"
crossorigin="anonymous">
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="../assets/login/css/my-login.css">
</head>

<body class="my-login-page">
<section class="h-100">
<div class="container h-100">
<div class="row justify-content-md-center h-100">
<div class="card-wrapper">
<div class="brand">

</div>
<div class="card fat">
<div class="card-body">
<h4 class="card-title">Login</h4>
<?php if (isset($_SESSION['pesan'])) { ?>
<h5 class="badge badge-danger ml-4 text-
center"><?= $_SESSION['pesan']; ?></h5>
<?php unset($_SESSION['pesan']); ?>
<?php } ?>
<form action="function.php" method="POST" class="my-
login-validation" novalidate="">
<div class="form-group">
<label for="email">E-KTP / ID Admin</label>
<input id="email" type="text" class="form-
control" name="uid" value="" required autofocus>
<div class="invalid-feedback">
Email is invalid
</div>
</div>

<div class="form-group">
<input id="password" type="password"
class="form-control" name="password" required data-eye>
<div class="invalid-feedback">
Password is required
</div>
</div>

<div class="row">
<div class="col-6">
<button type="submit" name="login" class="btn
btn-primary btn-block">
Login
</button>
</div>
<div class="col-6">
<button type="submit" name="login_admin"
class="btn btn-primary btn-block">
Login Admin
</button>
</div>
</div>
</form>
</div>
</div>

```

```

        <div class="footer">
            Copyright © 2017 – Your Company
        </div>
    </div>
</div>
</section>

<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js"
integrity="sha384-q8i/X+965DzO0rT7abK41JStQIAqVgRVzbzo5smXKp4YfRvH+8abTE1Pi6jizo"
crossorigin="anonymous"></script>
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.7/umd/popper.min.js" integrity="sha384-UO2eT0CpHqdSJQ6hJty5KVphtPhzWj9W01clHTMGa3JDZwrnQq4sF86dIHNDz0W1"
crossorigin="anonymous"></script>
<script
src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/js/bootstrap.min.js" integrity="sha384-JjSmVgyd0p3pXB1rRibZUAYoIIy6OrQ6VrjIEaFF/nJGzIxFDsf4x0xIM+B07jRM"
crossorigin="anonymous"></script>
<script src="../assets/login/js/my-login.js"></script>
</body>

</html>

```

surat_keterangan

```

<?php

session_start();

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ../login/index.php");
    exit;
}

$level = $_SESSION['level'];

if ($level != "Masyarakat") {
    $id_data_individu = "";
} else {
    $id_data_individu = $_SESSION['id_data_individu'];
}

$menu = "Menu Surat Keterangan";

require_once('../templates/header.php');
require_once('../templates/sidebar.php');
require_once('../templates/navbar.php');

?>

<div class="content">

```

```

<div class="row">
  <div class="col-md-12">
    <div class="card">
      <div class="card-header">
        <h4 class="card-title font-weight-bold">Menu Surat
Keterangan</h4>
      <div class="row">
        <div class="col-md-12 mb-3">
          <a href="../domisili/index.php"><button type="button"
class="btn btn-primary btn-lg btn-block">Surat Keterangan
Domisili</button></a>
        </div>
        <div class="col-md-12 mb-3">
          <a href="../keterangan_usaha/index.php"><button
type="button" class="btn btn-primary btn-lg btn-block">Surat
Keterangan Usaha</button></a>
        </div>
        <div class="col-md-12 mb-3">
          <a href="../surat_keterangan_pindah/index.php"><button
type="button" class="btn btn-primary btn-lg btn-block">Surat
Keterangan Pindah</button></a>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>

<?php require_once('..../templates/footer.php'); ?>

```

surat_pengajuan

```

<?php

session_start();

if (!isset($_SESSION["level"])) {
  header("Location: ../login/index.php");
  exit;
}

$level = $_SESSION['level'];

if ($level != "Masyarakat") {
  $id_data_individu = "";
} else {
  $id_data_individu = $_SESSION['id_data_individu'];
}

$menu = "Menu Surat Pengantar";

require_once('..../templates/header.php');
require_once('..../templates/sidebar.php');
require_once('..../templates/navbar.php');

```

```

?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card">
                <div class="card-header">
                    <h4 class="card-title font-weight-bold">Menu Pengajuan
Surat</h4>
                    <div class="row">
                        <div class="col-md-12 mb-3">
                            <a href="../surat_keterangan/index.php"><button
type="button" class="btn btn-primary btn-lg btn-block">Surat
Pengantar RT/RW</button></a>
                        </div>
                        <div class="col-md-12 mb-3">
                            <a href="../catatan_kepolisian/index.php"><button
type="button" class="btn btn-primary btn-lg btn-block">Surat
Pengantar Catatan Kepolisian</button></a>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>

<?php require_once('../templates/footer.php'); ?>

```

profile

```

<?php
session_start();

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ../login/index.php");
    exit;
}

$level = $_SESSION["level"];

$menu = "Profile";

require_once('../templates/header.php');
require_once('../templates/sidebar.php');
require_once('../templates/navbar.php');

require_once 'function.php';
?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card">
                <div class="card-header">

```

```

        <h4 class="card-title"> Table Data
Profile</h4>
</div>

<div class='container mt-3'>
    <?php if (isset($_SESSION['success'])) : ?>
        <div class='alert alert-success'>
            <?= $_SESSION['success']; ?>
        </div>
    <?php unset($_SESSION['success']);
    endif; ?>

    <?php if (isset($_SESSION['failed'])) : ?>
        <div class='alert alert-danger'>
            <?= $_SESSION['failed']; ?>
        </div>
    <?php unset($_SESSION['failed']);
    endif; ?>
    <div class='card-header'>
        <div class='row'>
            <?php if ($level == "Superadmin") { ?>
                <div class='col-8'><a
                    href='create.php' class='btn btn-primary btn-sm'>Tambah
                    Data</a></div>
                <?php } ?>
                <div class='col-4' align='right'>
                    <form action=' ' method='get'>
                        <input type='text'
                            name='search' class='form-control' placeholder='Search... '>
                    </form>
                </div>
            </div>
            <div class="card-body">
                <div class="table-responsive">
                    <table class="table tablesorter "
id="">
                        <thead class=" text-primary">
                            <tr>
                                <?php if ($level ==
                            "Superadmin") { ?>
                                    <th>No.</th>
                                    <th>Foto</th>
                                    <th>Struktur
Organisasi</th>
                                <?php } ?>
                                    <th>Desa</th>
                                    <th>Kecamatan</th>
                                    <th>Kabupaten</th>
                                    <th>Kepala Desa</th>
                                <?php if ($level ==
                            "Superadmin") { ?>
                                    <th class="text-
center">
                                        Action
                                    </th>
                                <?php } ?>
                            </tr>
                        </thead>

```

```
<?php
if (isset($_GET['search'])) {
    $data =
} else {
    $data = getAll();
}
$no = ($_GET['page'] > 1) ?
?>

<?php if ($data) : ?>
<tbody>
    <?php foreach ($data as
$td) : ?>
        <tr>
            <?php if ($level
== "Superadmin") { ?>
                <td><?= $no;
?></td>
            <?php if
($td['foto'] != '') { ?>
                <td></td>
            <?php } else {
?>
                <td></td>
            <?php } ?>
                <td></td>
            <?php } ?>
                <td><?=
$td['desa']; ?></td>
            <td><?=
$td['kecamatan']; ?></td>
            <td><?=
$td['kabupaten']; ?></td>
            <td><?=
$td['kepala_desa']; ?></td>
                <td class='text-
center'>
                    <?php if
($level == "Superadmin") { ?>
                        <form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>
                            <input
type='hidden' name='id_profile' value='<?= $td['id_profile']; ?>'>
                            <input
type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-warning btn-
sm text-white'>
                        </form>
                <?php } ?>
            <td><?=
$td['desa']; ?></td>
            <td><?=
$td['kecamatan']; ?></td>
            <td><?=
$td['kabupaten']; ?></td>
            <td><?=
$td['kepala_desa']; ?></td>
        <td><?=
$td['desa']; ?></td>
        <td><?=
$td['kecamatan']; ?></td>
        <td><?=
$td['kabupaten']; ?></td>
        <td><?=
$td['kepala_desa']; ?></td>
    <td><?=
$td['desa']; ?></td>
    <td><?=
$td['kecamatan']; ?></td>
    <td><?=
$td['kabupaten']; ?></td>
    <td><?=
$td['kepala_desa']; ?></td>

```

```

        <form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
    <input
type='hidden' name='id_profile' value='<?= $td['id_profile']; ?>'>
    <input
type='submit' name='delete' value='Delete' class='btn btn-danger
btn-sm'>
</form>
    </td>
<?php } ?>
    </tr>
    <?php $no++;
endforeach; ?>
    </tbody>
    <?php else : ?>
        <td colspan='10' class='text-
center'>Tidak ada data</td>
    <?php endif; ?>
    </table>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>
                <?php if ($i ==
pagination()['page']) : ?>
                    <li class='page-item
active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php else : ?>
                    <li class='page-item'><a
class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>
                <?php endif; ?>
            <?php endfor; ?>
        </ul>
    </nav>
</div>
</div>
</div>
<div class="row">
    <div class="col-md-12">
        <div class="card">
            <span class="ml-3 mt-2 text-white">FOTO DESA
SUKAMUKTI</span>
            <div class="card-body d-flex justify-content-
center">
                <?php
                $query = "SELECT * FROM profile";
                $exe = mysqli_query(connect(), $query);
                $row = mysqli_fetch_assoc($exe);
                ?>
                <?php if ($row['foto'] != '') { ?>

```

```

        
            <?php } else { ?>
                
                    <?php } ?>
                </div>
            </div>
        </div>
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card">
                <span class="ml-3 mt-2 text-white">FOTO STRUKTUR
ORGANISASIDESA SUKAMUKTI</span>
                <div class="card-body d-flex justify-content-
center">
                    <?php if ($row['struktur_organisasi'] != '') { ?>
                        
                            <?php } else { ?>
                                
                            <?php } ?>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>

<?php require_once('../templates/footer.php'); ?>
```

surat_keterangan

```

<?php

require_once 'function.php';

if (!isset($_SESSION["level"])) {
    header("Location: ../login/index.php");
    exit;
}

$level = $_SESSION['level'];
$tid_data_individu = $_SESSION['id_data_individu'];

$menu = "Surat Keterangan";

require_once('../templates/header.php');
require_once('../templates/sidebar.php');
require_once('../templates/navbar.php');
```

```

?>

<div class="content">
    <div class="row">
        <div class="col-md-12">
            <div class="card">
                <div class="card-header">
                    <h4 class="card-title"> Table Data Surat Pengantar</h4>
                </div>

                <div class='container mt-3'>
                    <?php if (isset($_SESSION['success'])) : ?>
                    <div class='alert alert-success'>
                        <?= $_SESSION['success']; ?>
                    </div>
                    <?php unset($_SESSION['success']);
                    endif; ?>

                    <?php if (isset($_SESSION['failed'])) : ?>
                    <div class='alert alert-danger'>
                        <?= $_SESSION['failed']; ?>
                    </div>
                    <?php unset($_SESSION['failed']);
                    endif; ?>
                <div class='card-header'>
                    <div class='row'>
                        <!-- <?php if ($level == "Masyarakat") ?>
{ ?> -->
                        <div class='col-2'><a href='create.php' class='btn btn-primary btn-sm'>Tambah Data</a></div>
                        <!-- <?php } ?> -->
                        <?php if ($level != "Masyarakat") { ?>
                            <div class='col-4' align='right'>
                                <form action=' ' method='get'>
                                    <input type='text' name='search' class='form-control' placeholder='Search... '>
                                </form>
                            </div>
                            <?php } ?>
                        </div>
                    </div>
                    <div class="card-body">
                        <div class="table-responsive">
                            <table class="table tablesorter " id="">
                                <thead class="text-primary">
                                    <tr>
                                        <th>No.</th>
                                        <th>Tanggal</th>

```

No.	Tanggal
Nomor surat keterangan	
rt	
rw	

```

<th>Nama</th>
<th class="text0-
center">Gender</th>
<th>Alamat</th>
<th>TTL</th>
<th>Pekerjaan</th>
<th>Agama</th>
<th class="text0-
center">Status</th>
<th>No KTP</th>
<th class="text-center">
Action
</th>
</tr>
</thead>

<?php
if (isset($_GET['search'])) {
    $data =
} else {
    $data = getAll();
}
$no = ($_GET['page'] > 1) ?
    ($_GET['page'] * 10) - 9 : 1;
?>

<?php if ($data) : ?>
<tr>
<tbody>
<?php foreach ($data
as $td) : ?>

?></td>
<td><?= $no;
<td><?=
<td><?=
<td class="text0-
center"><?= $td['rt'];
<td class="text0-
center"><?= $td['rw'];
<td><?=
<td class="text0-
center"><?= $td['nama'];
<td class="text0-
center"><?= $td['gender'];
<td><?=
<td class="text0-
center"><?= $td['alamat'];
<td><?=
<td class="text0-
center"><?= $td['ttl'];
<td><?=
<td class="text0-
center"><?= $td['pekerjaan'];
<td><?=
<td class="text0-
center"><?= $td['status'];
<td><?=
<td class="text0-
center"><?= $td['no_ktp'];
?></td>

```

```

        <td class='text-
center'>
            <form
method='POST' action='print.php' class='d-inline'>
                <input
type='hidden' name='id_surat_keterangan' value='<?=
$td['id_surat_keterangan']; ?>'>
                <input
type='submit' name=' GetById' Value='Print' class='btn btn-info
btn-sm text-white'>
            </form>

            <form
method='POST' action='edit.php' class='d-inline'>
                <input
type='hidden' name='id_surat_keterangan' value='<?=
$td['id_surat_keterangan']; ?>'>
                <input
type='submit' name='edit' Value='Edit' class='btn btn-warning btn-
sm text-white'>
            </form>

            <?php if
($level != "Masyarakat") { ?>
            <form
method='POST' action='function.php' class='d-inline'
onclick="return confirm('Are you sure?')">
                <input
type='hidden' name='id_surat_keterangan' value='<?=
$td['id_surat_keterangan']; ?>'>
                <input
type='submit' name='delete' Value='Delete' class='btn btn-danger
btn-sm'>
            </form>
            <?php } ?>
        </td>
    </tr>
    <?php $no++;>
    <?php endforeach; ?>
</tbody>
<?php else : ?>
    <td colspan='10' class='text-
center'>Tidak ada data</td>
    <?php endif; ?>
</table>
</div>
</div>
<div class='card-footer'>
    <nav aria-label='Page navigation example'>
        <ul class='pagination'>
            <?php for ($i = 1; $i <=
pagination()['total_page']; $i++) : ?>
                <?php if ($i ==
pagination()['page']) : ?>
                    <li class='page-item
active'><a class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i;
?></a></li>
                <?php else : ?>

```

```
        <li class='page-item'><a  
class='page-link' href='?page=<?= $i; ?>'><?= $i; ?></a></li>  
        <?php endif; ?>  
        <?php endfor; ?>  
    </ul>  
    </nav>  
    </div>  
    </div>  
    </div>  
</div>  
  
<?php require_once('../templates/footer.php'); ?>
```

Lampiran 5. Jurnal